期末大作业

本次作业要实现的是 利用强化学习 Q-learning 等知识 玩 atari 游戏中的 黑白棋游戏。本次作业主要是补全 RL_QG_agent.py 文件.

作业可以 两个人一组,或者一个人一组。需要在报告中注明 自己同组的同学的学号和姓名。

###环境配置

本程序需要完全自己实现。游戏的环境可以调用 openAi 中的 gym 模块。但是 gym 上面没有这个环境,所以需要自己先配置环境,安装办法:

- 1. pip install gym[all] # 安装 gym
- 2. 找到 安装的包的目录, 然后复制 github 上面的 reversi 文件夹, 到 gym/envs/ 中 (windows 中的目录路径是
 - C:\Program Files\Anaconda3\Lib\site-packages\gym\envs)
- 3. 在 envs 文件夹中 有__init__.py 文件, 在文件 末尾, 添加注册信息。 (参考 github 上面 __init__.py 文件末尾的注册信息)

作业主要内容要求

Github 中 reversi_main.py 是一个 demo 程序, 主要为了规范后期判作业时候的接口.本作业后面会运行大家的程序, 因此需要统一接口, 并且注意保证自己的代码没有错误, 可以运行。训练程序的时候 黑白双方可以自己规定, 环境中没有对弈对象。因此训练程序的时候时自己设置对弈对象。

本次作业需要提交报告,报告包括强化学习介绍和试验总结等内容,除此之外,作业报告中需要说明自己同组的同学的好名和学号。

评判是以对弈方式进行,测试程序会执黑棋和白棋各测试 50 局,最后得分统计方式是 获胜次数 / 100 * 30。另外本次作业的报告占 10 分。

###运行环境

编程环境是 python 3.5 Tensorflow 1.2.0 (统一为 CPU 版本,但自己训练时候不限制,提交作业的时候修改为 CPU 就 ok)

###提交文件要求

最后提交的压缩文件中包括,以自己学号为文件名的 pdf 文件 和 一个以自己学号为 文件 夹名字的 文件夹(文件夹中包括 RL_QG_agent.py 和 Reversi 文件夹(里面保存的是网络的参数))。请严格按照上述文件结构 提交文件。

作业需要提交到 elearning 上面,提交作业的时候,请提交一个"14300000001.zip"压缩文件即可。 该作业需要同学们独立完成,后面会采用抽查的方式,检查同学们的作业情况,如果发现三个人提交的完全一样,本次作业将记 0 分处理。

###截止日期

本作业提交的截止日期是 1 月 15 日, 23:55 分。(改一下)截止日期过后不接受迟交作业,请同学们按时提交。

注意:本次作业占期末总成绩的 40%, 之前总共有 4 次作业是计入期末成绩的, 即作业 2、3、4、5 次作业 15 分。最后的期末成绩计算公式是 40 + 15 *4 =100。