# quiz 1

1

面向连接服务能提供什么服务? 15 (1)可靠传输; (2)有序传输; (3)资源预置(使用)

2

无连接服务的优点与缺点? 15 优点: 无需知道网络状态(包括网络资源)或只需知道局部网络状态 缺点: 具有不确定性(是否有满足服务的网络资源不确定,能否完成服务不确定)

3

分层网络体系结构的不足: 15 上层协议的性能依赖于下层协议

4

分组交换原理: 15 (1)存储转发;(2)动态路由(包括每个分组自带源地址、目的地址,拓扑发现、路由选择);(3)出错交由端系统处理

5

若一个WWW文档中除有文本外,还有6个图像。试问使用http/1.0与1.1各需要建立几次TCP连接? 20 1.0:7次 1.1:1次

6

假定要传送的报文共有x(单位bit),从源节点到目的节点共有k跳链路,每条链路的传播时延为d(单位s),链路带宽为b(单位bit/s);电路交换(包括连接建立与拆除)使用的控制帧(或信令)长度、在各节点的排队时延忽略不计;分组交换使用的分组头、分组长度分别为h、p(单位bit),分组在各节点的排队时延q(单位s)。试分析在何种条件下电路交换的总时延要小于分组交换的总时延? 20 电路交换总时延D(c): (1) 连接建立时间:kd (2) 连接拆除时间:kd (3) 数据传输时间:x/b (4) 数据传播时间:kd D(c)=3kd+x/b 分组交换总时延D(p): (1) 单个分组传输时间:(p+h)/b (2) 第1跳传输时间:(x/p).((p+h)/b) (x/p为分组个数) (3) 传输时间每1跳增加1个分组的传输时间口总的传输时间为x/p\*(p+h)/b+(k-1)(p+h)/b (4) 排队时间:kq (5) 传播时间:kd D(p)=x/p(p+h)/b+(k-1)\* (p+h)/b+kd+kq 若D(c)<D(p),则

# quiz 2

1

TCP协议中ACK的作用。(20分) 答: (1)建立连接、拆除连接 (2)差错控制(或可靠传送) (3)流量控制 (4)拥塞控制

2

实现TCP连接目标的主要机制。(20分) 答: (1)通过传输层地址(端口号)实现进程间通信 (2)通过确认机制实现可靠传送 (3)通过接收方缓存实现按序传送 (4)流量控制 (5)拥塞控制 (6)连接建立与拆除机制

3

在TCP连接中,客户端的初始号215。客户打开连接,只发送一个携带有200字节数据的报文段,然后关闭连接。试问下面从客户端发送的各个报文段的序号分别是多少? (10分) (1)SYN报文段; (2)数据报文段; 3)FIN报文段。答: (1)215; (2)216; (3)416

#### 4

在一条新建的TCP连接上发送一个长度为32KB的文件。发送端每次都发送一个最大长度的段(MSS),MSS的长度为1KB,接收端正确收到一个TCP段后立即给予确认。发送端的初始拥塞窗口门限设为16KB。假设发送端尽可能快地传输数据,即只要发送窗口允许,发送端就发送一个MSS。(20分)(1)已知发生第一次超时后,发送端将拥塞窗口门限调整为4KB。请问发生超时的时候,发送端的拥塞窗口是多大?此时发送端共发送了多少数据?其中有多少数据被成功确认了?(2)发送端从未被确认的数据开始使用慢启动进行重传。假设此后未再发生超时,当文件全部发送完毕时,发送端的拥塞窗口是多大?答:(1)第一次超时发生时,发送端拥塞窗口大小=4KB\*2=8KB在新建立的TCP连接上,发送端采用慢启动开始发送,因此当第一次超时发生时,发送端已发送的数据量=1KB+2KB+4KB+8KB=15KB。此时,除最后一批8个TCP段未获确认外,之前发送的TCP段都被确认,因此成功确认的数据量为7KB。(2)发送端采用慢启动重新开始发送,在拥塞窗口达到4KB时发送数据量=1KB+2KB+4KB=7KB。然后进入拥塞避免阶段:在收到全部4个MSS的确认后,拥塞窗口增至5KB,相应地发送端发送了5KB数据;收到全部5个MSS的确认后,拥塞窗口增至6KB;收到全部6个MSS的确认后,拥塞窗口增至7KB;此时刚好发完。因此,文件发送结束时,发送端的拥塞窗口大小为7KB。

### 5

TCP如何发送紧急数据? (10分) 答: (1)紧急标志位U(URG)置1; (2)紧急数据置于TCP段数据(载荷)前部; (3)紧急指针指向紧急数据的最后一个字节。

### 6

TCP接收方何种情形需要立即进行确认?(20分)答:(1)连续两个段按序到达,且前一个未确认;(2)收到失序段(序号比期望的序号大);(3)收到丢失段;(4)收到重复段。

# quiz 3

#### 1

一个子网IP地址为10.115.0.0,子网掩码为255.224.0.0的网络,它的网络地址、广播地址、最小用户地址、最大用户地址分别是? (15分) 答: 网络地址: 10.96.0.0 广播地址: 10.127.255.255 最小用户地址: 10.96.0.1 最大用户地址: 10.127.255.254

#### 2

假定路由器R的路由表如下。当目的地址为201.4.20.126的分组到达R时,R将使用哪个接口转发该分组? (10分)

掩码	网络地址	下一跳	接口
/26	180.70.65.192	-	s2
/22	201.4.20.0	-	s0

	掩码	网络地址	下一跳	接口
	/24	201.4.22.0	-	s3
٠	/25	201.4.20.0	-	s1

答: s1

### 3

已知路由器R1有表3-1所示的路由表,现收到相邻路由器R2发来的路由更新信息,如表3-2所示。试根据RIP协议更新路由器R1的路由表。(15分)

表3-1 路由器R1的路由表

目的网络	距离	下一跳
Net2	3	R2
Net3	4	R3
Net5	5	R4

表3-2 R2发给R1的更新

目的网络	距离	下一跳
Net1	1	-
Net2	10	R5
Net3	2	R6

答:路由器R1的路由表

目的网络	距离	下一跳
Net1	2	R2
Net2	11	R2
Net3	3	R2
Net5	5	R4

### 4

一个IPv4分组的分片中,MF(或M)位是0,HLEN是10,总长度是200,分片偏移值是300。试求该分片第一个字节和最后一个字节在原分组中的位置。(10分) 答:第一字节的位置是2400(2003),最后一个字节的位置为2559(2400+200-104-1)。

5

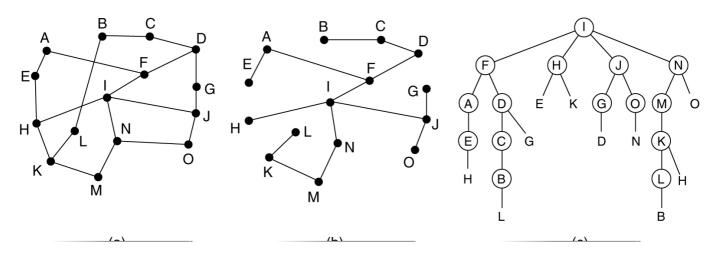
基于目的地址转发"下一跳方法"的优缺点。(15分) 答: 优点:每个路由表项只需保留"下一跳"的地址,无需给出完整的路由(路径)。缺点:要求"下一跳"路由器知道剩余的路径信息或网络中的所有路由器信息保持一致。

## 6 RIP、OSPF协议的缺点。(15分)

答: RIP缺点:(1)更新周期(30s)过短;(2)未进行区域划分 OSPF缺点: 用可靠广播方式在整个区域广播所有节点的链路状态,开销过大

7

对于下图中的子网,若采用下列方法,从K开始广播需要产生多少个分组? (1) 反向路径转发(Reverse path forwarding)? (2) 汇集树(sink tree)? (注意:必须画出相应的两棵树.)



答: (1)24;(2)14(重点是画对图)

# quiz 4

1

若一无限用户slotted ALOHA信道处于负载不足与过载的临界点,则 (1)信道中空闲时槽的比例是多少? (2)成功 发送一个帧发送次数是多少?(选做,对了加20分)答: (1)p0=e-G,G=1≡p0(空闲比例)=36.8% (2)G/S=1/0.368≈2.72(注:S=Ge-G)

2

IEEE 802.3 MAC协议的全称? 它是如何解决冲突的? (15分,第1问5分,第2问10分)答: (1)1-坚持CSMA/CD; (2)发前侦听,边发边听,冲突避让

3

若某站点经历了10次连续冲突,则该次冲突导致站点在IEEE 802.3、802.3u网络中站点的平均等待时间分别为多少?(15分,第1问7.5分,第2问7.5分)答: (1)1024/2=512;802.3:51251.2 $\mu$ s; (2)802.3u:5125.12 $\mu$ s

4

IEEE 802.11协议哪个(或几个)控制帧发现隐藏终端与暴露终端的? (15分, 第1问7.5分, 第2问7.5分) 答: (1) 隐藏终端: CTS; (2)暴露终端: RTS

5

IEEE 802.3 MAC协议中最小帧长的功能与计算依据? (20分) 答: 最小帧长的功能: 检测冲突。 计算依据: 传输速率\*相距最远的两个站点间传播时延

6

假定生成多项式, 试计算帧100110101100的循环冗余码(CRC)。(15分)答: 001101

7

数字签名是一种可提供发送方身份鉴别、报文完整性和防发送方抵赖的安全机制。(20分)(1)请给出数字签名最常见的构造方法。(2)根据数字签名的构造方法,说明数字签名为什么可以提供以上安全服务。答: (1) 当实体A需要为报文M生成数字签名时,A首先用一个散列函数计算M的报文摘要,然后用A的私钥加密该报文摘要,生成数字签名。(2) A的私钥是只有A知道的秘密,任何其它实体无法得到,因而一个有效的数字签名可提供发送方身份鉴别。报文摘要可用于检测报文的完整性,对报文内容的任何修改将产生不同的报文摘要。用A的私钥加密后的报文摘要是不可伪造的,从而数字签名就将A与报文M紧密关联在一起,既能提供报文完整性服务,也能防止发送方抵赖。