

计算机组成原理

第四章 存储器

Ilxx@ustc.edu.cn wjluo@ustc.edu.cn

本章内容



- ✓4.1 概述
- ✓4.2 主存储器
- 4.3 高速缓冲存储器
- 4.4 辅助存储器
 - 磁表面存储器
 - 硬盘
 - RAID技术:性能与可靠性
 - FlashDisk

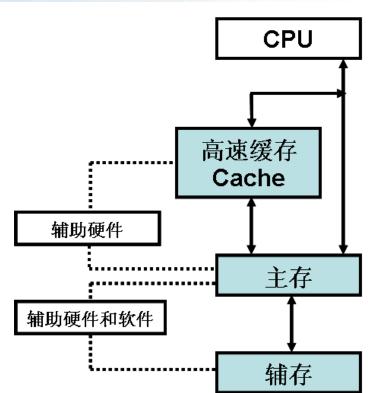




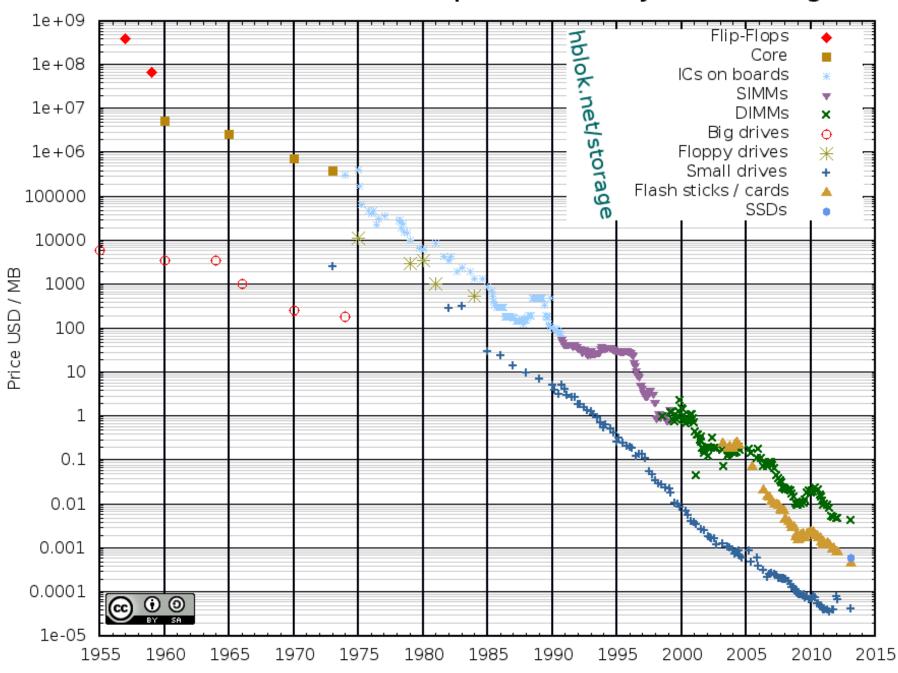






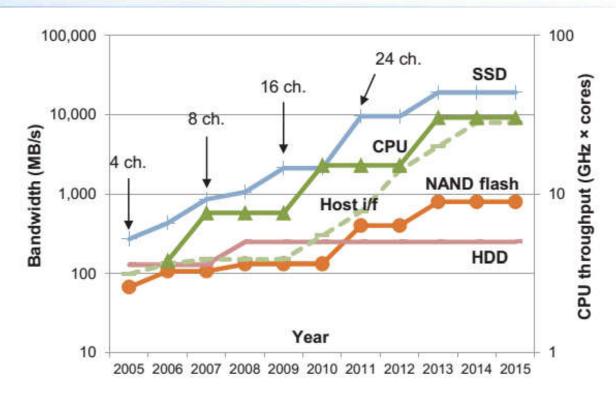


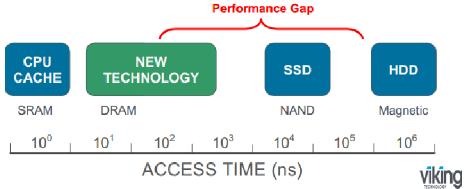
Historical Cost of Computer Memory and Storage



外存的性能









4.4 辅助存储器

- 1. 磁表面存储器
 - 磁记录原理和记录方式
 - 硬磁盘存储器
 - 软盘存储器
 - 磁带存储器
- 2. 光盘存储器
- 3. 循环冗余校验码、奇偶校验码

辅助存储器的特点



・外存

- 硬盘、软盘、磁带、光盘(CD ROM)
- 容量大, GigaBytes
- 速度慢, 7200转/min,速率<100Mb/s
 - ·RAM:几百兆(存取周期几十纳秒)
- 价格低,80G/¥800.00
 - ・内存:256M/¥400.00
- 可脱机保存信息,具有非易失性的特点

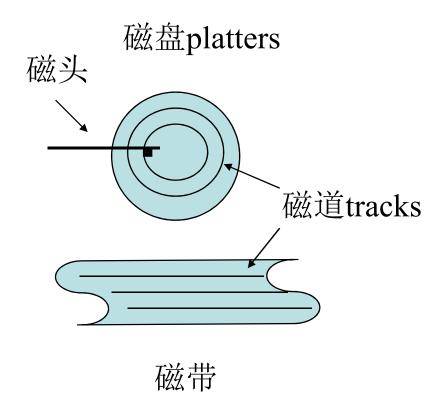
磁表面存储器

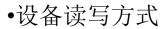


- · 主要内容
 - 1. 技术指标
 - · 记录密度、容量、寻址时间、传输率、误码率
 - 2. 磁记录原理
 - 3. 磁盘记录格式
 - 4. 评价记录方式的主要指标
 - 5. 硬磁盘存储器
 - 6. 软磁盘存储器
 - 7. 磁带存储器

磁记录设备



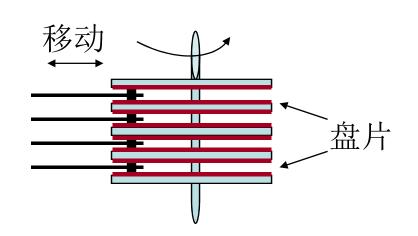




•随机方式: RAM

•顺序方式:磁带

•直接方式:磁盘(扇区的定位采用<mark>随机</mark>方式,依靠磁盘旋转可直接找到某一扇区, 而扇区内则采用顺序读写方式)



磁盘驱动器



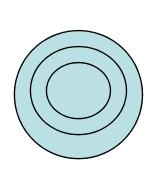
技术指标 - 记录密度



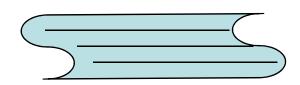
- · 记录密度:道密度(磁盘)、位密度(磁盘、磁带)
 - 道密度:沿半径方向单位长度磁道数
 - ・单位:道/英寸(TPI , Tracks Per Inch) P:道距

$$D_t = \frac{1}{P}$$

- 位密度:单位长度磁道所记录的数据位数,单位为位/英寸(bpi)或位/毫米(bpm)



$$D_b = \frac{f_t}{\pi \cdot d_{\min}}$$
每道总位数,各道相同 同心圆最小直径



技术指标 - 容量

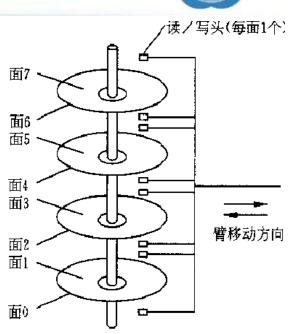
- 容量:存储的信息总量
 - 以磁盘为例
 - ・磁盘总容量C = n×k×s

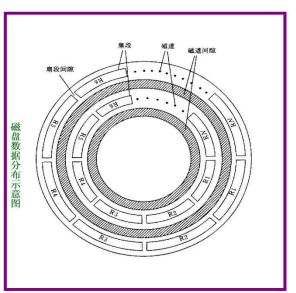
- n: 盘面数

- k:每面磁道数

- s:每道记录代码数

- · 非格式化容量:磁表面可以利用的磁化单元总数。
- · 格式化容量:按某种特定的记录 格式所能存储信息的总量,约为 非格式化容量的60%~70%



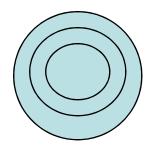


技术指标 - 寻址时间



- 磁盘寻址过程:直接存取
 - 随机寻道,顺序定位记录
 - 寻址时间 = 寻道时间(t_s) + 等待时间(t_w)
 - 平均寻址时间
 - ・ 寻道:最外、最内、相邻,各不相同
 - ・ 等待时间:外道、内道长度不同

$$T_a = t_{sa} + t_{wa} = \frac{t_{s \max} + t_{s \min}}{2} + \frac{t_{w \max} + t_{w \min}}{2}$$



- 磁带寻址过程:顺序存取
 - 磁头不动,磁带空转到指定位置。
 - 寻址时间 = 空转时间

技术指标 - 传输率、误码率



传输率:

- 单位时间传输的数据量(字节、位)
- D_r = 记录密度(D)×介质运行速度(V)

误码率:

- 读出时,出错位数/读出的总位数
- 为了减少出错率,磁表面存储器通常采用循环冗余码CRC来发现并纠正错误。

磁记录原理

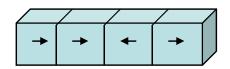


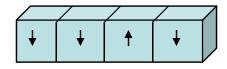
・磁记录机制

- 写:将磁层表面单元磁化,极性区别 "0"、"1"

- 读:磁化单元的磁通,产生感应电势,方向区别"0"、"1"

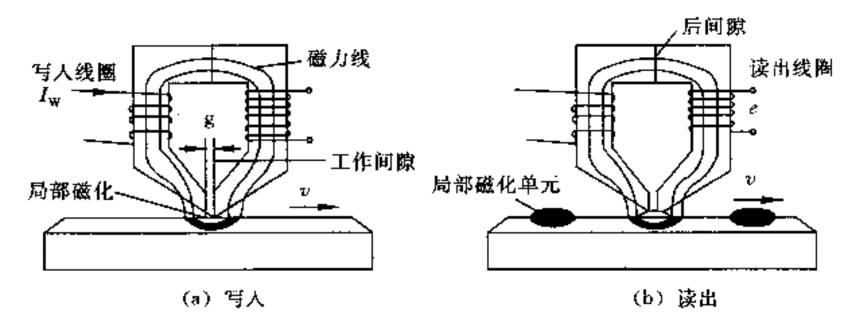
・水平记录、垂直记录





磁记录原理—读、写过程





- 写入:记录介质在磁头下匀速通过,磁头线圈中通入一定方向和大小的电流,则会在介质上形成一个磁化单元. 电流方向不同,则磁化方向也不同.一个磁化方向规定为 "0",另一个磁化方向就规定为 "1".
- · 读出:记录介质在磁头下匀速通过时,读出线圈会感应出电压,磁化方向不同,则感应电压就不同,对感应电压进行放大和整型,就可以读出 "0"或 "1".

磁表面记忆原理—记录方式

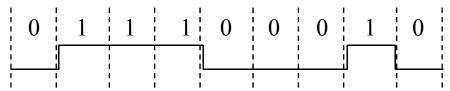


- 磁记录方式:又称编码方式
 - **即**按某种规律,将一串二进制数字信息变换 成磁表面相应的磁化状态。
 - 对记录密度和可靠性有很大影响。
- 常用的编码方式有:
 - 1. 归零制 (NZ)
 - 2. 不归零制(NRZ)
 - 3. 见 1 就翻的 NRZ1
 - 4. 调相制 (PM)
 - 5. 调频制 (FM)
 - 6. 改进调频制 (MFM)

磁表面存储器的磁记录原理

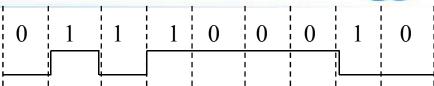


- (1) 归零制(RZ)
 - 正脉冲电流表示"1", 负脉冲电流表示"0";
 - 不论记录"0"或"1",在记录下一个信息前,记录电流恢复到零电流。
 - 简单易行,记录密度低
 - 改写磁层上的记录比较困难,一般是先去磁后写入。
 - 有自同步能力(能从磁头读出信号中分离获得同步信号)
- (2)不归零制(NRZ)
 - 磁头线圈始终有电流, 电流方向"见变就翻"
 - 对连续记录的 "1"和 "0",写电流的方向是不改变的。
 - 无自同步能力。

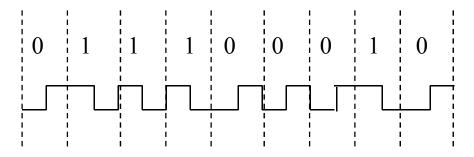


磁表面存储器的磁记录原理





- (3)见 "1"就翻的不归零制(NRZ1)
 - 磁头线圈始终有电流通过。
 - 在记录"1"时,电流改变方向,写"0"电流保持不变。
 - 不具备自同步能力,需要引用外同步信号
- · (4)调相制(PM):又称为相位编码(PE)
 - 记录数据 "0"时,规定磁化翻转的方向由负变为正,记录数据 "1"时从正变为负
 - **–** "0", "1"的读出信号相位不同,抗干扰能力强
 - · 磁带多用此方式
 - 具有自同步能力



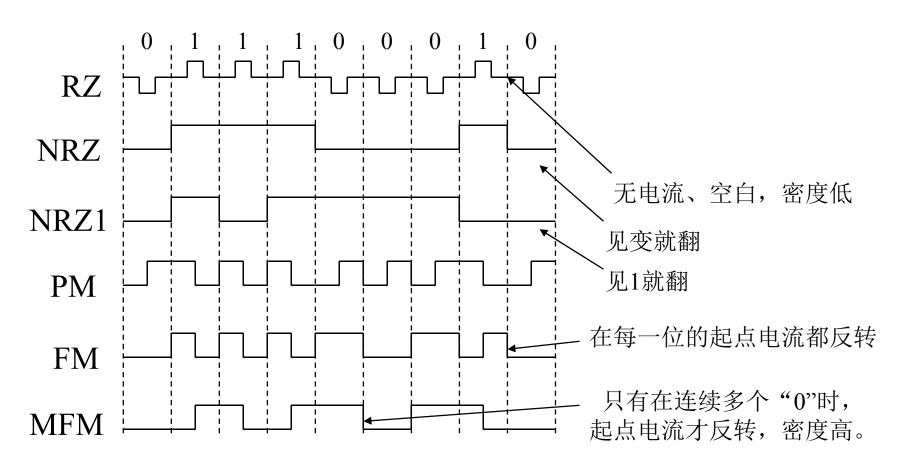
磁表面存储器的磁记录原理

- (5)调频制(FM)
 - 频率变化("1"的频率是"0"的两倍)
 - 在位与位之间的边界处都要翻转一次
 - **具有自同步能力。**
 - 用于软硬磁盘
- (6) 改进调频制(MFM)
 - 不是在每个位周期的起始处都翻转。当连续两个或两个以上"0"时,在位周期的起始位置翻转一次。
 - 具有自同步能力

磁记录方式 - 编码方式



• 写电流波形的形式

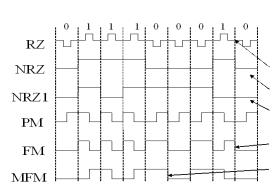


评价记录方式的主要指标



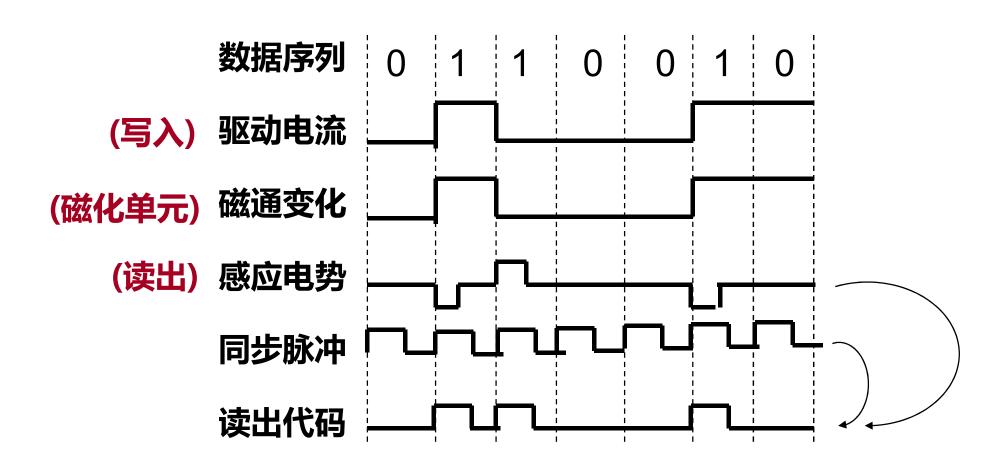
- · 编码效率:位密度与磁化翻转密度的比值,用记录一位信息的最大反转次数表示

 - FM、PM:最多需反转2次,效率50%
 - NRZ、NRZ1、MFM: 最多只需反转1次,效率100%
- ・自同歩能力
 - 指:从单个磁道读出的脉冲序列中提取同步脉冲的难易程
 - 外同步:从专门设置的用来记录同步信号的磁道中取得同 步脉冲。
 - NRZ, NRZ1
 - 自同步:记录方式中隐含同步信息
 - PM、FM、MFM
 - ・ 自同步能力(R) = 最小反转间隔/最大反转间隔
 - FM : R=1/2



NRZ1的读出代码波形





•感应电势的负波要反向。与同步信号相"与"



硬磁盘存储器

硬盘的发展和几个指标



- •1956年,美国IBM公司研制成第一个商品化的硬磁盘
- •1973年,IBM发明了温彻斯特(温氏)磁盘,简称温盘
- •80年代以来,硬盘随微机的普及而广泛使用。

•硬盘的几个指标:

•体积: 5.25英寸/全高、3.5英寸/半高(台式PC); 2.5英寸(笔记本PC)

•容量: 10~40MB(8086/286) → 120G

•传输速率: 100KB/s → 50MB/s

•平均寻道时间: 80ms → 5ms

•转速: 目前大约为7200转/s。

RAMAC (Random Access Method of Accounting and Control)

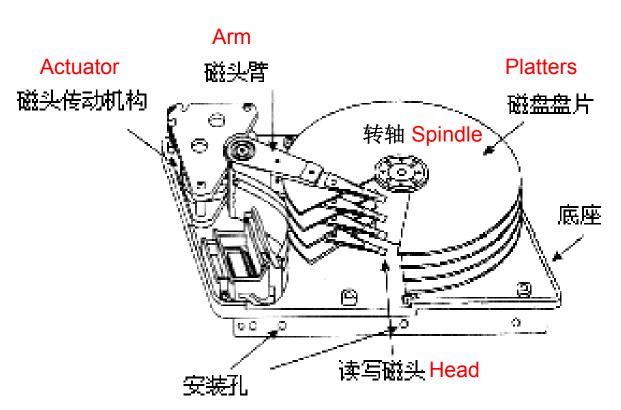
- IBM公司1956年推出的首台硬磁盘存储器
 - 50个直径为24英寸的盘片组成
 - 以每分钟1200转的速度旋转
 - 容量为5MB
 - 约有两个冰箱大



温盘(温彻斯特)





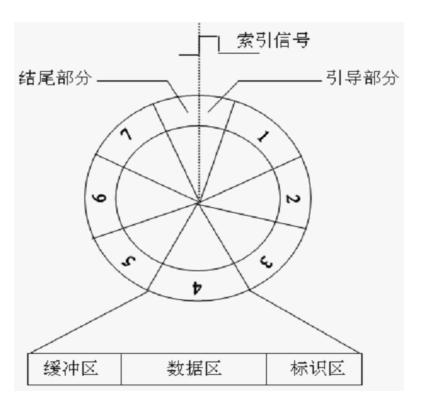


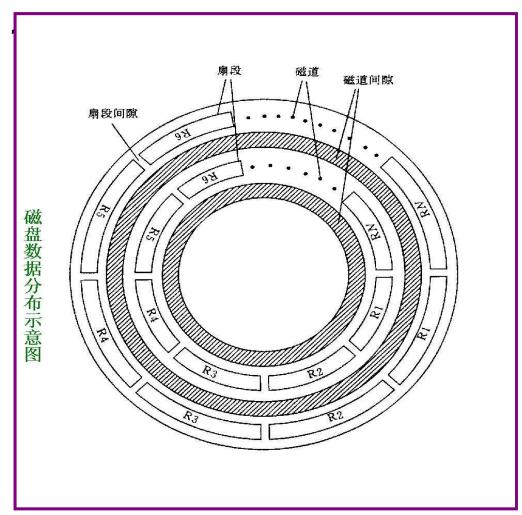
硬盘的内部结构

硬磁盘的磁道记录格式



- 扇区sector的大小
 - 定长记录格式
 - 不定长记录格式

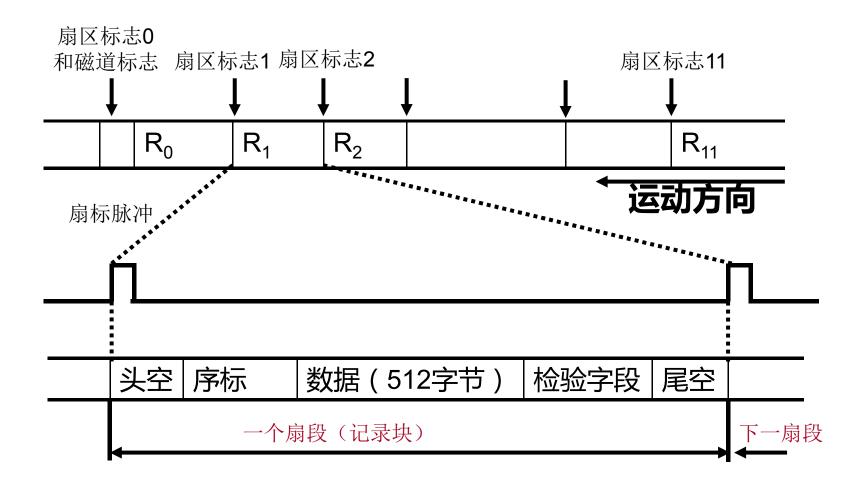




定长记录格式—ISOT型磁道记录格式

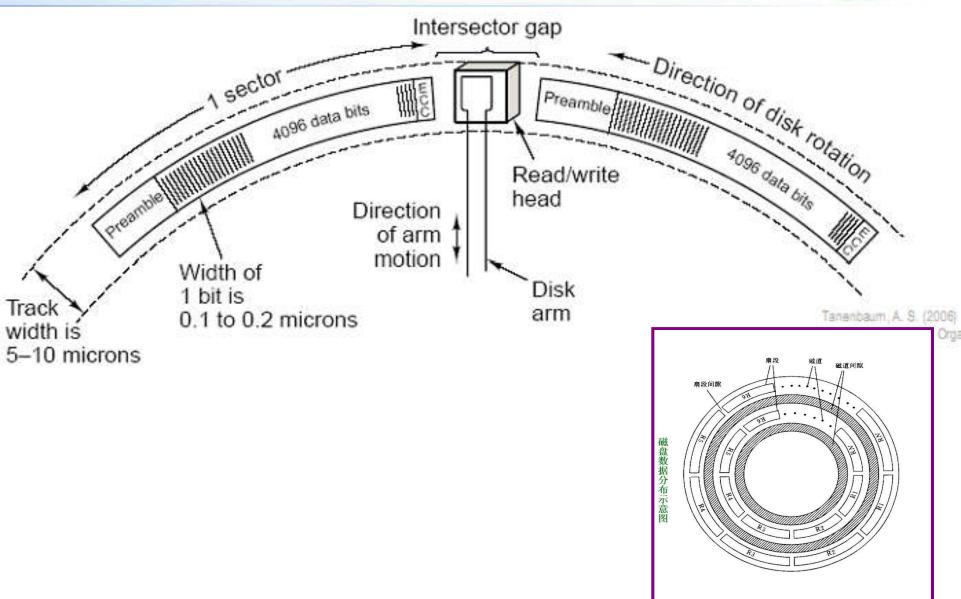


结构简单,可按柱面号、盘面号、扇段号进行直接寻址,但是记录区的利用率不高。



例:

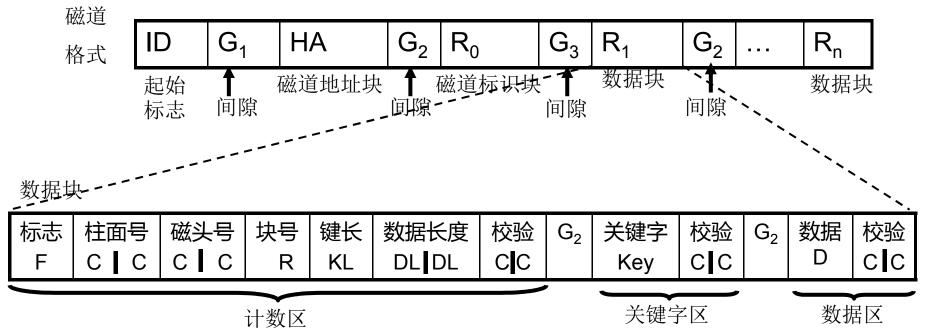




不定长记录格式

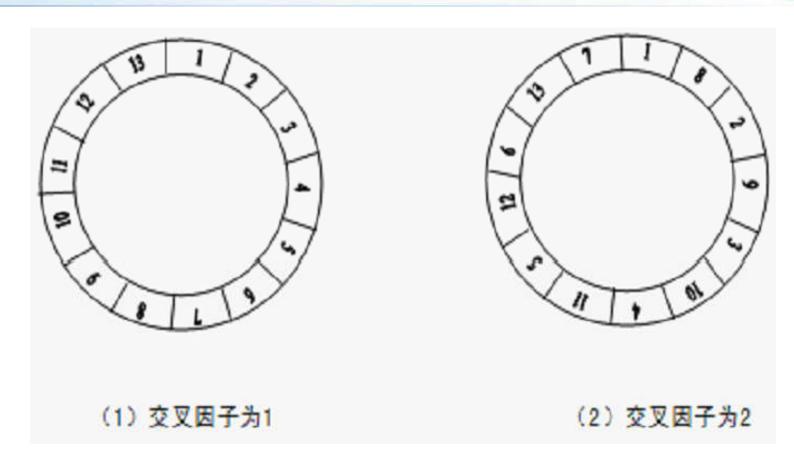






- 定长记录格式: 若文件长度不是定长记录的整数倍时, 往往造成记录块的浪费
- 不定长记录格式:根据需要来决定记录块的长度,如IBM2311、2314等磁盘驱动器。

扇区的排列:交叉因子(Interleave)

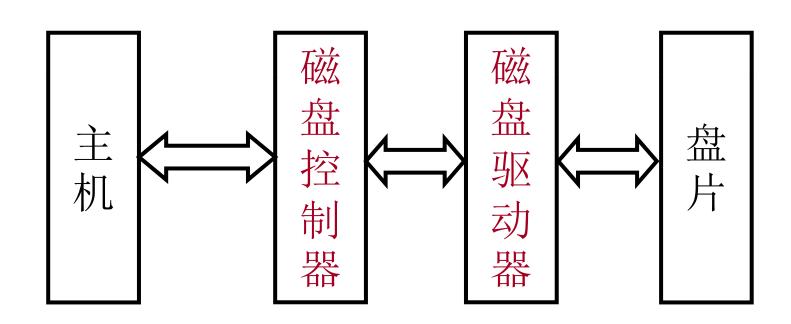


- 扇区交叉排列技术
 - 磁头读写反应速度低于盘片的旋转速度

硬磁盘存储器的结构

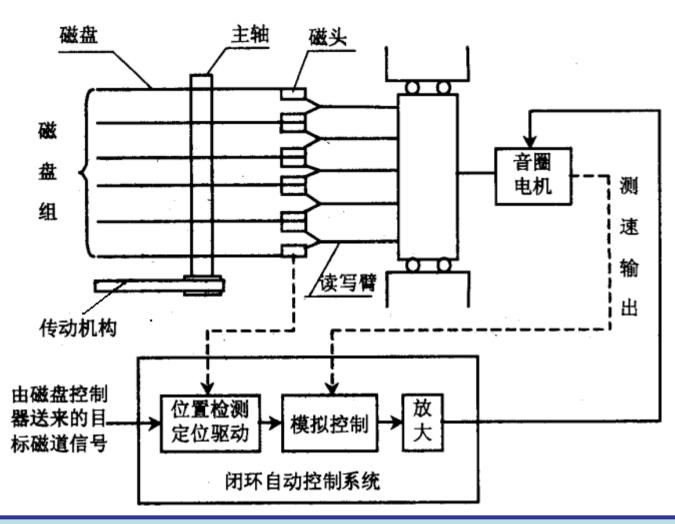


• 硬磁盘存储器由磁盘驱动器、磁盘控制器和盘片组成。



磁盘驱动器的结构及定位驱动系统



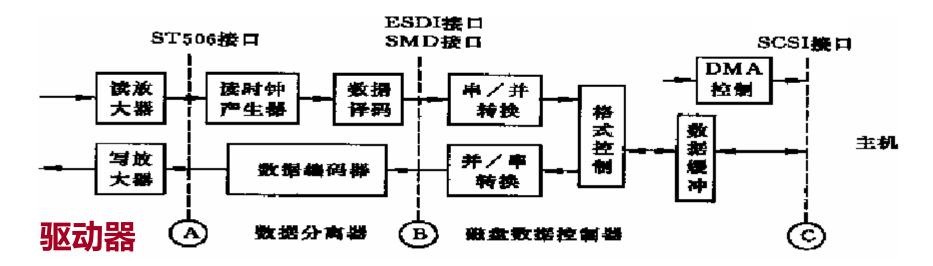


磁盘驱动器又称磁盘机,包括主轴、定位驱动系统和数据控制等.

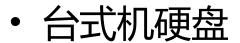
磁盘控制器



- 磁盘控制器是主机与磁盘驱动器之间的接口。
- · 包含两个接口:
 - 对主机的接口,称作系统级接口
 - · 界面比较清晰,只与主机的系统总线打交道,即数据的发送或接收,都是通过总线完成的。
 - 对硬盘(设备)的接口,称作设备级接口。
 - · 可以放在多个不同的位置。



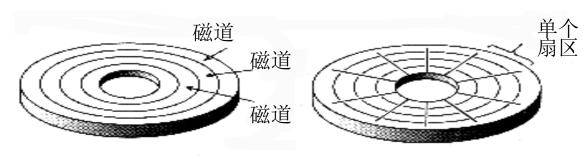
常见接口类型



- IDE (Integrated Device Electronics)接口
 - 是一种类型的总称,采用16位数据并行传送方式,体积小,数据传输率可达到133Mb/s。一个IDE接口只能接两个外部设备。
 - 在实际应用中发展出多种类型,如ATA、Ultra ATA、DMA、Ultra DMA等接口都属于IDE硬盘。
- SATA (Serial ATA)接口("串口硬盘")
 - 采用串行连接方式。具备了更强的纠错能力,支持热插拔
 - 数据传输率超过150Mb/s,新的接口规范达到600 Mb/s
- 工作站、服务器硬盘
 - SCSI接口(Small Computer System Interface)
 - 可以挂接7个设备。
 - 光纤通道

数据寻址—盘体、磁道、扇区和柱面





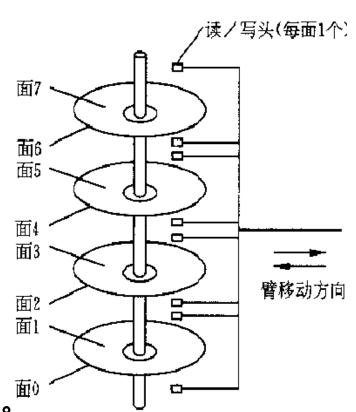
- ·磁道(Track):磁面上均匀分布的同心圆存储轨迹。最外层为0磁道。
- ·盘面:磁盘组由多个同轴盘片组成,每个盘片都是双面存储,第一个盘片的第一面为0磁面,下一个为1磁面;第二个盘片的第一面为2磁面,以此类推。
 - 磁头号
- ·扇区(Sector):磁道上等弧度划分的扇段。面积一个扇区的存储容量为512字节。
- ·柱面(Cylinder):各个盘面上同一编号磁

道的组合。

- 柱面号

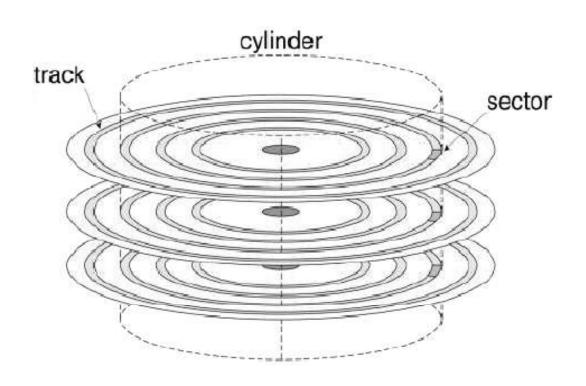
磁盘地址:

台号	磁道	盘面	扇段
	导	号	导



柱面





磁盘数据地址:

台号	磁道号	盘面号	扇段号
台号	柱面号	磁头号	扇段号

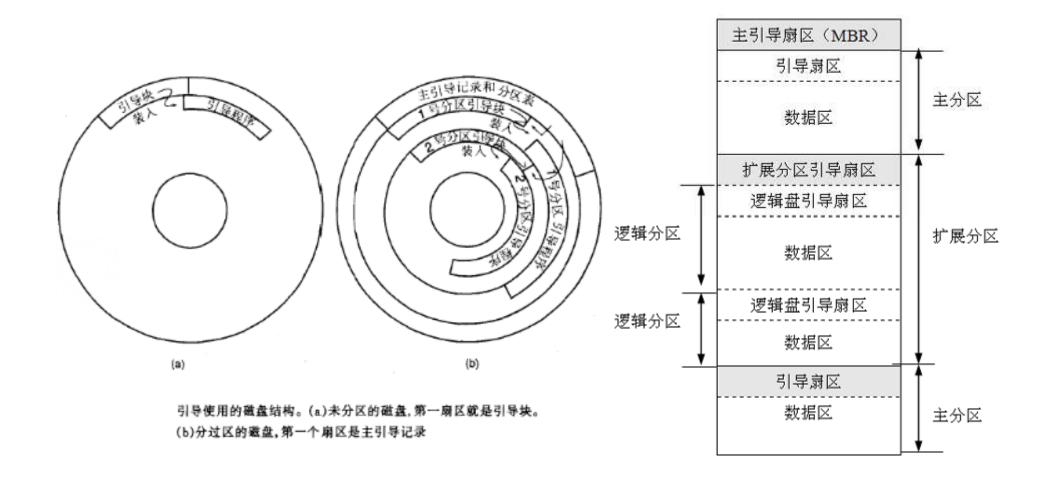
HDD寻址方式

台号 柱面号 磁头号 扇段号

- C.H.S (Cylinder、Head、Sector)物理寻址方式
 - 硬盘容量 = 盘面数×柱面数×扇区数×512字节。
 - 数据传输的开始地址写入4个8位寄存器:28位
 - 柱面地址16位[柱面低位寄存器(8位),柱面高位寄存器(8位)],扇区地址8位,磁头地址4位(没有完全占用8位),最大容量为136.9GB
- LBA(Logical Block Addressing)逻辑块寻址模式 (线性寻址模式)
 - 将磁盘上的所有扇区从0开始编号直到最大扇区数减1
 - 突破C.H.S模式的容量限制问题
 - 28位LBA硬盘寻址方式: 137GB
 - 48位LBA硬盘寻址方式

逻辑盘:磁盘分区





层次化信息记录结构



操作系统

文件、流数据

格式化记录 目录区、索引区、数据区(数据块)

物理层

磁道、扇区、位流

• 访问过程:

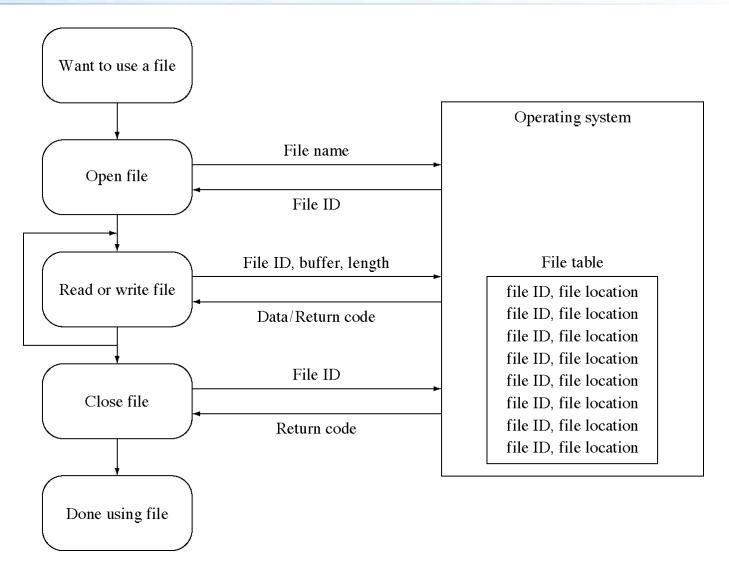
- 应用程序->DOS功能(文件管理设备)->BIOS磁盘读写服务(INT 13中断)->IDE(ATA)接口->磁盘控制器
- 传输数据: BIOS首先往IDE(ATA)的特定寄存器写入数据的开始地址和数据传输长度,再写入读/写命令

磁盘读写(BIOS int 0x13)



- 输入参数
 - AH=0x02(读盘), =0x03(写盘),=0x04(校验)
 - AL=扇区数(同时处理连续的扇区)
 - CH=柱面号&0xff
 - CL=扇区号(0-5位)|(柱面号&0x300)>>2;
 - DH=磁头号
 - DL=驱动器号
 - ES:BX=缓冲区地址(校验寻道不使用)
- 返回值
 - FLACS.CF==0,没有错误,AH==0
 - FLAGS.CF==1,有错误,错误号存在AH内

Steps in using a file: syscall



移动硬盘



• 内装2.5英寸 或1.8英寸的 笔记本电脑 硬盘

 使用支持热 插拔的USB 或IEEE1394 接口进行数 据传输



移动硬盘的内部结构

硬磁盘存储器的发展:性能、可靠性

- 1. 提高磁盘记录密度
- 2. 提高传输率和缩短存取时间
 - 提高主轴转速,磁盘IO访问控制("批处理"),磁盘Cache
- 3. 硬盘数据保护技术
- 4. 半导体盘:用半导体材料制成的"盘"
 - 实际上并没有"盘",而是以半导体芯片为核心,加上接口电路和 其他控制电路组成的,在功能上模拟硬盘。
 - Flash Memory
- 5. 采用磁盘阵列RAID:性能、可靠性
 - 将并行处理技术引入磁盘系统。
 - 使用多台小型温盘构成同步化的磁盘阵列,数据分开存放。
 - 从外部看来为一个整体,可以像操作一台温盘那样操作,使数据传输时间为单台盘的1/n(n为并行驱动器的个数)。

磁盘IO访问控制("批处理")



- 多个进程共享DISK:决定块设备上IO操作提交的顺序
 - 提高IO吞吐量,降低IO响应时间(寻道时间)
- 软件方法:I/O调度器
 - FCFS
 - 在处理每一次I/O请求前,执行合并与排序的预处理操作
 - 读disk的第一个字节比读同一secter中的后续字节慢10万倍
 - 合并:访问多个相邻扇区的I/O请求被合并为一次I/O,只发给磁盘一条寻址命令,减少寻址次数
 - 排序:按照扇区增长排列I/O请求,一次旋转可访问更多扇区,缩短实际寻道时间
 - linux电梯算法:减小平均寻道时间
 - 假设有IO请求序列:100,500,101,10,56,1000
 - 按请求地址排序: 100, 101, 500, 1000, 56, 10
- 硬件方法:现代磁盘控制器Tagged command queuing(TCQ)优化
 - 可以通过由磁盘控制器对I/O请求进行重新排序来减少磁头的动作。
 - 通常,需要进行重组的I/O请求都会带有一个标识符,控制器在接收到这些I/O请求的时候会按照规则进行处理。

磁盘高速缓存(Disk Cache)



- 读写速度仍是限制系统整体速度的主要因素。
- 为减少对磁盘的频繁读写,在内存中开辟一块区域(磁盘缓冲区),一次尽可能多地将数据从磁盘读至该区,或将该区数据一次写入磁盘。
 - 逻辑上属于磁盘,而物理上是驻留在内存中的盘块。
- 写策略
 - write-through cache:磁盘启动频繁
 - 周期性地写回磁盘
 - UNIX SYNC的时间间隔定为30s
- 替换策略

硬盘数据保护技术



- 硬盘的MTBF已达30000~50000小时以上
 - 数据的完整性(ECC校验)
 - 防震保护技术
- S.M.A.R.T.技术 "Self-Monitoring , Analysis and Reporting Technology"
 - 可以通过监测指令对磁头、盘片、马达、电路的运行情况、历史记录及预设的安全值进行分析比较。当出现安全值范围以外的情况时,自动向用户发出警告。

RAID技术



- 1987年, Patterson等@UCB
 - 将多只容量较小的、相对廉价的硬盘组合, 使其性能超过一只昂贵的大硬盘
- Redundant Array of Independent Disk
 - 支持自动检测故障硬盘;
 - 支持重建硬盘坏轨信息;
 - 支持不须停机的硬盘备援(Hot Spare)
 - 支持不须停机的硬盘替换(Hot Swap)
 - 支持扩充硬盘容量



RAID级别



• RAIDO:无差错控制的带区组

• RAID1: 镜象结构

• RAID2:带海明码校验

• RAID3:带奇偶校验码的并行传送

• RAID4:带奇偶校验码的独立磁盘结构

• RAID5:分布式奇偶校验的独立磁盘结构

• RAID6:带有两种分布存储的奇偶校验码的独立 磁盘结构

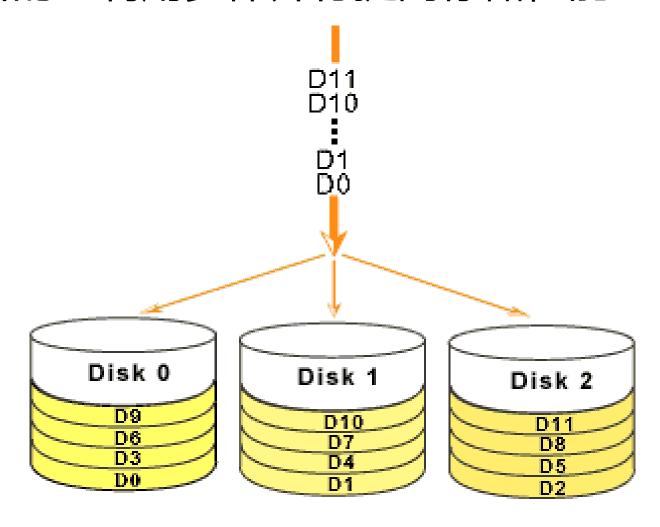
- 对RAID5的扩展,主要是用于要求数据绝对不能出错的场合。

• RAID7: 优化的高速数据传送磁盘结构

- 采用并行和Cache技术

RAID 0 (无差错控制的带区组)

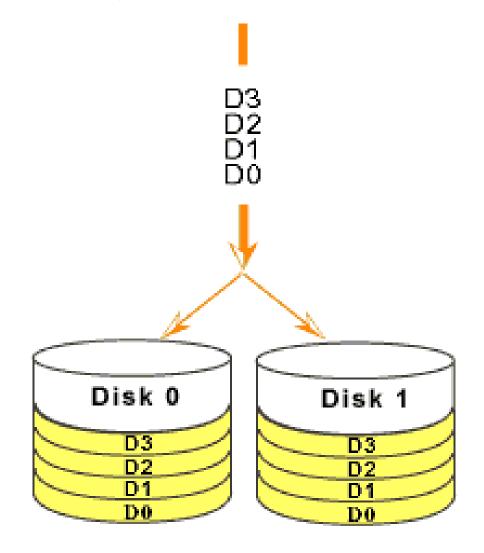
• 目的:利用多体并行提高存储性能



RAID 1 (别名:镜像)



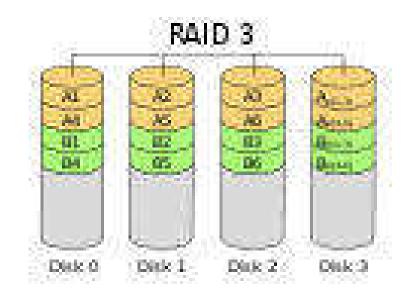
• 目标:保证数据的可用性和可修复性



RAID3



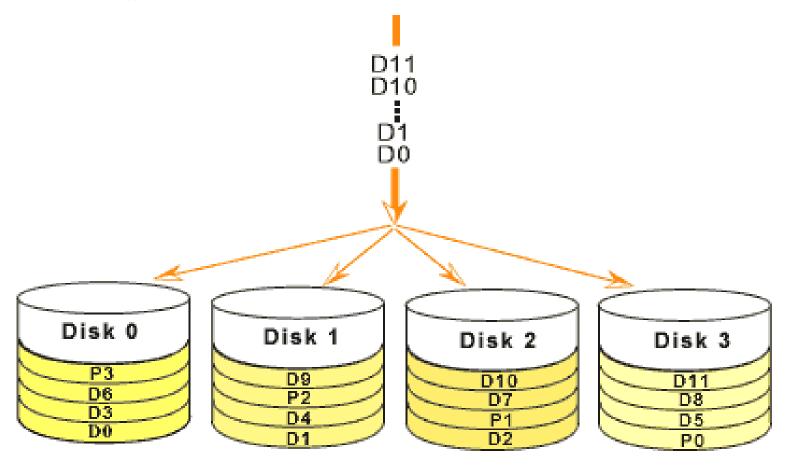
- RAID3:带奇偶校验码的并行传送
 - 将数据条块化分布于不同的硬盘上
 - 条块单位为位或字节。
 - RAID4 (少用): 按数据块访问数据
 - RAID2(少用):带海明码校验
 - 必须要有三个以上的驱动器
 - 校验码在写入数据时产生,保存在另一个磁盘上。



RAID 5

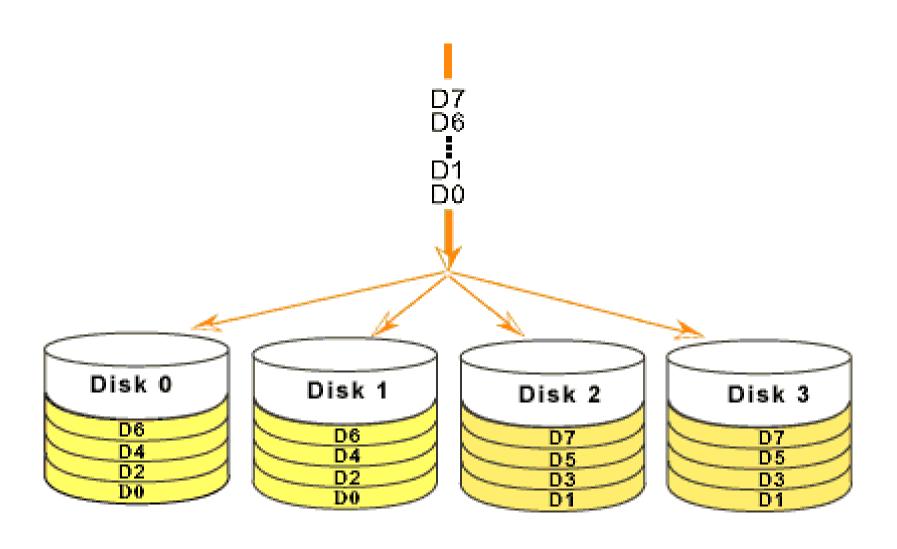


- 分布式奇偶校验的独立磁盘结构
 - 奇偶校验码存在于所有磁盘上

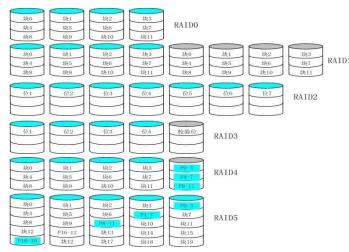


RAID 10 = RAID 0 + RAID 1





RAID选择



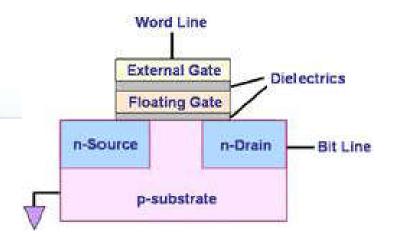
	RAID 級别	RAID-0	RAID-1	RAID-3	RAID-5	RAID-10 镜象阵列条 带	
	别名	条带	镜像	专用奇偶位 条带	分布奇偶位条 带		
01	容错性	没有	有	有	有	有	
	冗余类型	没有	复制	奇偶校验	奇偶校验	复制	
	热备盘选 项	没有	有	有	有	有	
	读性能	高	低	高	高	中间	
	随机写性 能	高	低	最低	低	中间	
	连续写性 能	高	低	低	Œ	中间	
	需要的磁 盘数	一个或多 个	只需 2 个 或 2xN 个	三个或更多	三个或更多	只需 4 个或 4xN个	
	可用容量	总的磁盘 的容量	只能用磁 盘容量的 50%	(n-1)/n的 磁盘容量。 其中 n 为磁 盘数	(n-1) h 的总 磁盘容量。其中 n 为磁盘数	MANY ZAZ ZAZ MIN HALL	
	典型应用	无故障的 迅速读写, 要求安全性不高,如 图形工作 站等	求安全性	廟,要水安 全性高,如 视频编辑, 大型数据库	随机数据传输 要求安全性高, 如金融,数据 库,存储等	N , $X \pm \Pi$	

Flash存储器



- 移动存储设备
- 分为两种
 - 容量较小的NOR Flash
 - 可靠性较高、随机读取速度快
 - 擦除和编程速度较慢
 - 容量较大的NAND Flash
 - 体积小,零噪音,抗振动,容量大,成本低
 - 4G、8G、32GB乃至更大容量
 - 适合做文件系统

NAND Flash



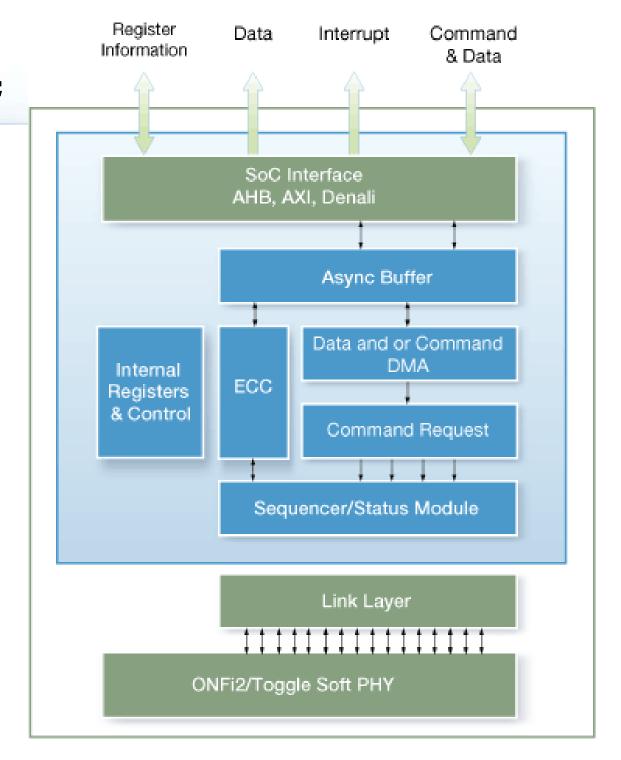
- 外部门 (external gate)
 - 被施加的电压决定存储电荷的多少
 - 栅晶体管的结电容可长时间保存电压值, 使之断电后能保存数据。
- 数据的表示
 - 以存储的电荷的电压是否超过一个特定的阈值Vth来表示
 - SLC (Single Level Cell)
 - 只存储一种状态:所存储电荷的电压如果大于阀值则为1,反之为0
 - MLC (Multi Level Cell)
 - 提升了NAND Flash的存储密度
- 擦写上限
 - 一般MLC型为几万次,SLC为几十万次

操作



- 读和写(编程)操作
 - 以页为单位,1页为512B、2KB、4KB或者更 大
- 擦除操作
 - 以块为单位,1块为 64K、256K、512KB或者 更大
- 写入操作无法实现原地覆盖,写入之前必须进行额外的擦除

Flash控制器



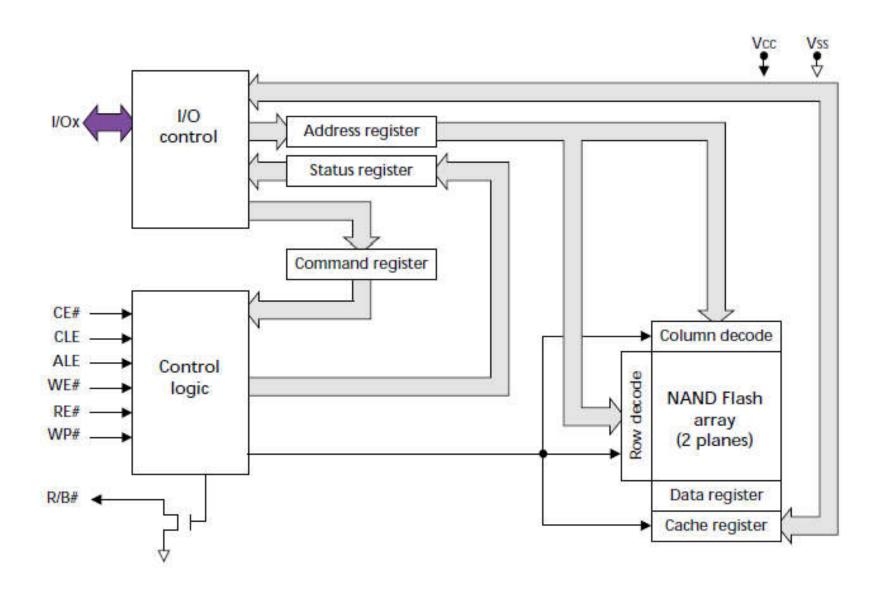
NAND Flash 命令集



Command	Command Cycle 1	Number of Address Cycles	Data Cycles Required ¹	Command Cycle 2	Valid During Busy	Notes
PAGE READ	00h	5	No	30h	No	2
PAGE READ CACHE MODE SEQUENTIAL	31h	-	No	1000	No	3
PAGE READ CACHE MODE RANDOM	00h	5	No	31h	No	4
PAGE READ CACHE MODE LAST	3Fh	-	No	rs a	No	
READ for INTERNAL DATA MOVE	00h	5	No	35h	No	2, 5
RANDOM DATA READ	05h	2	No	E0h	No	2
READ ID	90h	1	No	152	No	
READ PARAMETER PAGE	ECh	1	No	1	No	Č.
READ STATUS	70h		No	1	Yes	Œ
PROGRAM PAGE	80h	5	Yes	10h	No	2
PROGRAM PAGE CACHE MODE	80h	5	Yes	15h	No	2
PROGRAM for INTERNAL DATA MOVE	85h	5	Optional	10h	No	2, 5
RANDOM DATA INPUT	85h	2	Yes	-	No	2
BLOCK ERASE	60h	3	No	D0h	No	2
RESET	FFh	-	No	-	Yes	2
OTP DATA PROGRAM	A0h	5	Yes	10h	No	
OTP DATA PROTECT	A5h	5	No	10h	No	
OTP DATA READ	AFh	5	No	30h	No	
SET FEATURES	EFh	1	4	-	No	Č.
GET FEATURES	EEh	1	No	1	No	

控制器与NAND芯片的连接

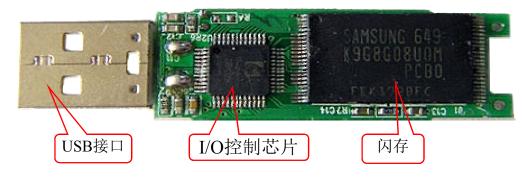




USB闪存盘(小容量)



- · 填补了中国计算机存储领域20年来发明专利的空白
- USB2.0接口传输速率480Mbps
 - 目前还无法达到(20-40MB/s)。
 - USB 3.0标准已经由Intel公司提出,其传输速率在5GBps以上。
- 数据传输率
 - 数据读取最大速率可达900KB/s
 - 数据写入速率最大可达700KB/s
- 数据类型:三种
 - 命令块包(CBW)、命令执行状态包(CSW)、数据包



闪存盘的内部结构图

NAND Flash大容量存储解决方案》

- 方案一: FTL (Flash Translation Layer)
 - 将NAND Flash通过闪存转换层FTL模拟成类似磁盘的块设备
 - FTL主要实现地址映射,磨损均衡,垃圾回收,坏块管理,ECC校验,缓存算法
 - 通过块设备层驱动提供对文件系统透明的块设备操作接口,使用传统的文件系统进行管理。
- 方案二:采用Flash存储器的专用文件系统
 - 对Flash硬件特性的处理直接交给Flash 文件系统去完成
 - JFFS (The Journaling Flash File System)、YAFFS (Yet Another Flash File System)、UBIFS (Unsorted Block Image File system)等

方案一: 固态硬盘 (SSD)

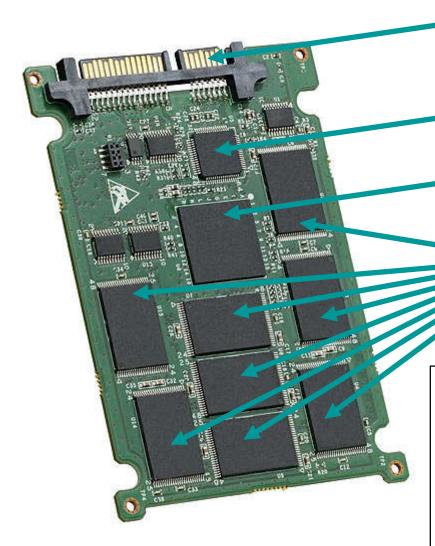


- 极其坚固耐用
 - 扩展的工作温度 (0°C 到 70°C)
 - 冲击和震动方面不存在任何问题
- 卓越的读取性能
 - > 50x SATA 随机读取性能
 - -> 15x SAS 随机读取性能
 - 无需搜索时间,因此 IOPS 很高
 - 写入性能有限(与 15k SAS 相关)
- 增强的可靠性
 - 无移动部件:
 - 可消除对 RAID SSD 的需求
- 功耗降低 10 倍
 - 不到 2 瓦, 而 15k 2.5 英寸 SAS 为 9 瓦
- 散热、尺寸和噪音优势
 - 无噪音, 低热量
 - 轻盈小巧



固态硬盘 (SSD, Solid State Disks)

SATA 信号及电源连接器



SATA 接口芯片

NAND 闪存控制器

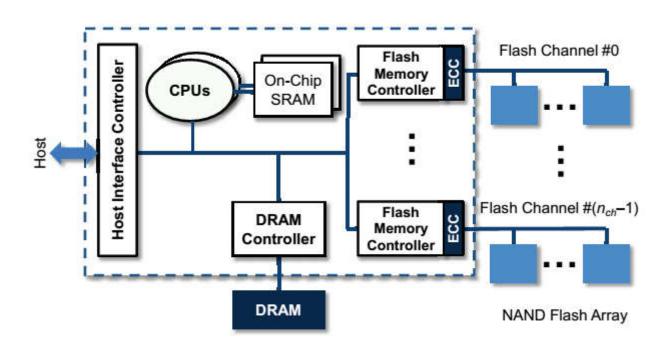
NAND 闪存芯片

BL495c G5 专用 SSD:

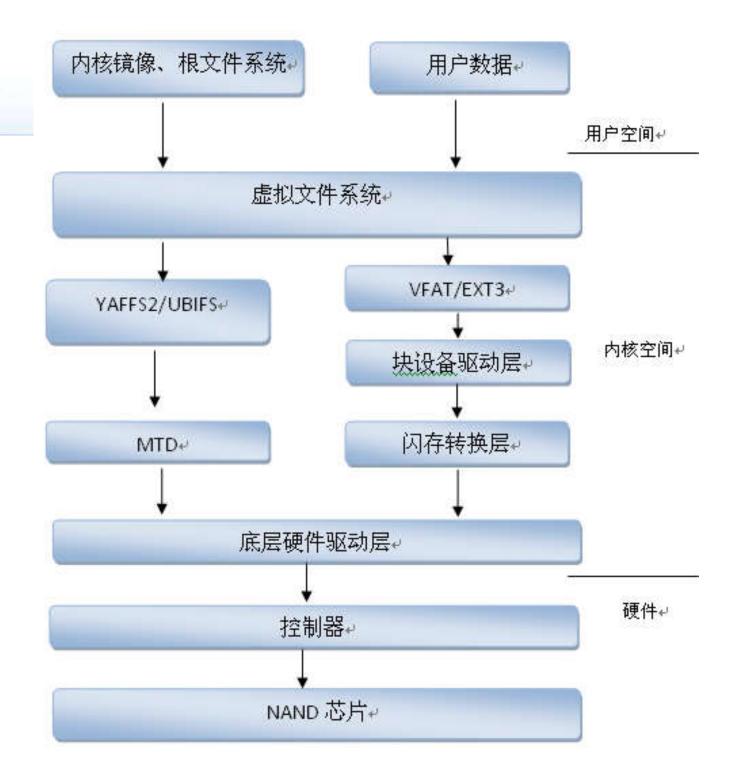
- 1.5Gb SATA 接口
- 非热插拔"裸板"
- 容量为 32GB 和 64GB
- BL495c G5 最多支持 2 个 SSD
- 目标应用: 启动驱动器

the general architecture of an SSD

- 组成: host interface controller, embedded CPU(s), onchip SRAM, DRAM and flash memory controllers connected to the flash chips.
- On top of the hardware substrate runs the SSD firmware commonly referred to as flash translation layer (or FTL)



方案二:



分析计算机外存系统性能

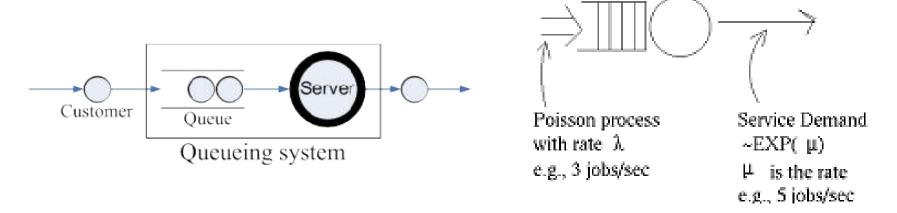


- 例:磁盘阵列的I/O响应时间?
- 性能评测方法
 - 建模 (modeling) 、仿真 (simulation) 、测量 (measurement)

	建模	仿真	测量
待测系统	任何	任何	已有系统
测试所需时间	少	适中	不确定,受被测系统和 测试工具的影响
所用工具	数学	计算机语言	设备
精确度	低	一般	不确定,受环境影响
评价折衷的能力*	强	适中	弱
开销	小	一般	大
市场信任度	低	一般	高

建模:排队论



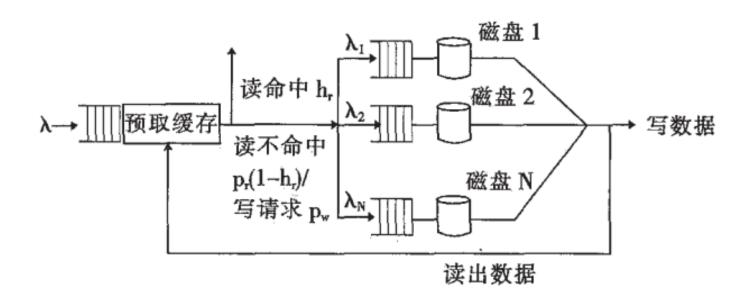


- 指标:顾客的平均等待时间,服务台的忙闲程度
- 两类经典模型:到达时间/服务时间/窗口数
 - 一个服务窗,顾客按参数为λ的泊松分布到达,到达的时间间隔为负指数分布
 - M/M/1:服务窗为每个顾客服务的时间为负指数分布M(马尔可夫),平均服务率为µ
 - M/G/1:服务窗为每个顾客服务的时间是一般分布G(随机)

例:磁盘阵列的I/O响应时间



- 从接收访问请求到完成服务所经历的时间
 - 由排队延迟、寻道时间、旋转等待时间、数据传输时间及调度软件 开销决定
- 根据排队论
 - 在串联的排队系统中,假如到达过程为泊松分布,而每个服务台的服务时间服从互相独立的负指数分布,那么每个服务台可分开考虑,此时,串联排队系统可以简化为单独的排队系统。



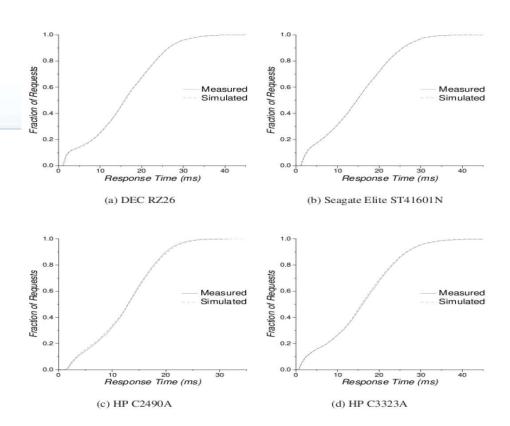
磁盘系统仿真器DiskSim

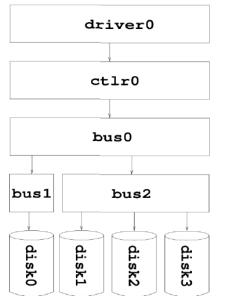


- Accurate, Highly-Configurable Storage Subsystem Simulator
 - Developed in Parrallel Data Labratory, CMU
 - delevoped in Linux environment
- Capabilities:
 - Simulate a hierarchy of storage components such as buses and controllers (e.g. RAID arrays) as well as disks
 - Using for perfomance evaluation
 - Can be integredet into full system simulators as a disk model
 - Model performance behaviour, but not actual data for each request.

示例

- I/O Driver Statistics
 - Idle time
 - Response time
- Disk/SSD Statistics
 - Idle time
 - Response time
 - IOPS
- Bus Statistics
 - Utilization time
 - + #arbitrations
- Controller Statistics
 - Report disk cache subcomponent statistics
 - #misses/hits
 - #destages





SSD Extension



- Patches over DiskSim
 - Developed by Microsoft Research
 - Patched version Available in the DSN Lab. resource directory.
- Provide limited support for solid-state-disk (SSD) simulation.
- Not a simulator for any specific SSD, but rather a simulator for an idealized and parameterized SSD (was not Validated)

小结



- 硬盘、固盘、RAID、性能评估
 - 磁表面存储器原理与磁盘记录格式
 - 非格式化记录
 - 格式化:BOOT区、ROOT区、FAT表、数据区
 - 硬盘是机械设备,需进行针对性优化
 - 直接访问: OS的磁盘(臂) I/O调度器
 - 磁盘高速缓存
 - 磁盘的I/O响应时间?
 - 如何访问磁盘数据的过程?
- 作业
 - C语言读盘程序设计?(可选):块方式,文件方式
 - -4.38, 44



Thombu