

数据结构——广义表

主讲：张昱

yuzhang@ustc.edu

0551-3603804



第五章 数组和广义表

说明：数组移到<<算法基础>>课中介绍

重点：广义表的定义和存储结构、广义表的递归算法



第五章 广义表

5.4 广义表的定义

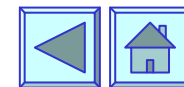
5.5 广义表的存储结构

5.6 m元多项式的表示

5.7 广义表的递归算法

5.4 广义表的定义(1)

- 广义表是线性表的推广
 - 元素类型可以是原子，也可以是子表，习惯上用大写字母表示广义表的名称，小写字母表示原子。 $LS = (a_1, a_2, \dots, a_n)$
 - 应用举例：表处理语言LISP中，把广义表作为基本的数据结构
 - 表头：表中的第1个元素，即 a_1
 - 表尾：除第1个元素外，其余元素组成的表，即 (a_2, \dots, a_n)



ADT·GList{↵

数据对象: $D = \{ \cdot e_i \mid i = 1, 2, \dots, n, \cdot \cdot n \geq 0; e_i \in \text{AtomSet} \text{ 或 } e_i \in \text{GList}, \text{AtomSet 为某个数据对象} \cdot \}$ ↵

数据关系: $R1 = \{ \langle e_{i-1}, \cdot e_i \rangle \mid e_{i-1}, \cdot e_i \in D, \cdot \cdot 2 \leq i \leq n \cdot \}$ ↵

基本操作: ↵

InitGList(&L);↵

操作结果: 创建空的广义表 L。↵

CreateGList(&L,·S);↵

初始条件: S 是广义表的书写形式串。↵

操作结果: 由 S 创广义表 L。↵

DestroyGList(&L);↵

初始条件: 广义表 L 存在。↵

操作结果: 销毁广义表 L。↵

CopyGList(&T,·L);↵

初始条件: 广义表 L 存在。↵

操作结果: 由广义表 L 复制得到广义表 T。↵

GLength(L);↵

初始条件: 广义表 L 存在。↵

操作结果: 求广义表 L 的长度, 即元素个数。↵

GListDepth(L);↵

初始条件: 广义表 L 存在。↵

操作结果: 求广义表 L 的深度。↵



GListEmpty(L);↵

初始条件：广义表 L 存在。↵

操作结果：判定广义表 L 是否为空。↵

GetHead(L);↵

初始条件：广义表 L 存在。↵

操作结果：取广义表 L 的头。↵

GetTail(L);↵

初始条件：广义表 L 存在。↵

操作结果：取广义表 L 的尾。↵

InsertFirst_GL(&L, e);↵

初始条件：广义表 L 存在。↵

操作结果：插入元素 e 作为广义表 L 的第一个元素。↵

DeleteFirst_GL(&L, &e);↵

初始条件：广义表 L 存在。↵

操作结果：删除广义表 L 的第一个元素，并用 e 返回其值。

Traverse_GL(L, Visit());↵

初始条件：广义表 L 存在。↵

操作结果：遍历广义表 L，用函数 Visit 处理每个元素。↵

} ADT GList↵



5.4 广义表的定义(2)

- 示例

$A = ()$ //A是一个空表, A的长度为0

$B = (e)$ // 表B只有一个原子e, B的长度为1

$C = (a, (b, c, d))$ //C的长度为2, 第1个元素为原子, 第2个元素为子表

$D = (A, B, C)$ //D的长度为3, 3个元素都是子表

$E = (a, E)$ // E是递归的表, 它的长度为2

$\text{GetHead}(B) = e,$ $\text{GetTail}(B) = ()$

$\text{GetHead}(D) = A,$ $\text{GetTail}(D) = (B, C)$

$\text{GetHead}(\underline{()}) = (),$ $\text{GetTail}(()) = ()$

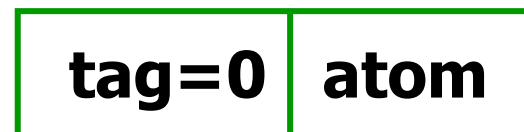


5.4 广义表的定义(3)

- 广义表是线性表的推广
 - 表可以为其它表所共享(P108, D、A)
 - 表可以是一个递归的表(P108, E)
- 广义表还可以看成是图的推广

5.5 广义表的存储结构

- 广义表难以用顺序存储结构表示
(∵数据元素可以具有不同的结构)
- 头尾链表存储表示
 - 结点类型
 - 原子结点：原子值
 - 表结点：表头、表尾
 - 类型定义 P109



5.5 广义表的存储结构

- 扩展线性链表存储表示

- 结点类型

- 原子结点

- 原子值、下一结点的指针

tag=0	atom	tp
-------	------	----

- 表结点

- 表的头指针、下一结点的指针

tag=1	hp	tp
-------	----	----

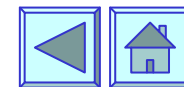
- 类型定义 **P110**

5.6 m元多项式的表示

- 一元多项式的表示：线性表
元素为(exp , coef) exp -指数域， coef -系数域
- m元多项式
 - 将m个变元看成有主次之分
 - 一个m元多项式首先是其主变元的多项式，而其系数又是第二个变元的多项式
 - 结点类型
 - 原子结点：指数、系数、下一结点的指针
 - 表结点：指数、系数子表、下一结点的指针
 - 类型定义 P111

tag=0	exp	coef	tp
-------	-----	------	----

tag=1	exp	hp	tp
-------	-----	----	----



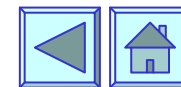
5.7 广义表的递归算法(1)

■ 递归定义

- 基本项：描述一个或几个递归过程的终结状态。
终结状态：不需要继续递归而可直接求解的状态。
- 归纳项：描述如何实现从当前状态到终结状态的转化。

■ 递归函数的设计：归纳思维

- 首先应书写函数头和规格说明，严格定义函数的功能和接口，对求精函数中所得的和原问题性质相同的子问题，只要接口一致，便可进行递归调用。
- 对函数中的每个递归调用都看成只是一个简单的操作，只要接口一致，必能实现规格说明中定义的功能，切忌想得太深太远。



5.7 广义表的递归算法(2)

- 求广义表的深度

- 广义表的深度：广义表中括号的重数

$$LS = (a_1, a_2, \dots, a_n)$$

- 基本项 $DEPTH(LS) = 1$

当LS为空表时

$$DEPTH(LS) = 0$$

当LS为原子时

- 归纳项

$$DEPTH(LS) = 1 + \text{Max}_{1 \leq i \leq n} \{DEPTH(a_i)\} \quad n \geq 1$$

- 算法实现

- 基于头尾链表存储结构 算法5.5 P114
- 基于扩展线性链表存储结构





5.7 广义表的递归算法(3)

- 复制广义表
 - 基本项 `InitGList(NEWLS)` 当LS为空表时
 - 归纳项 当LS非空时
`CopyGList(GetHead(LS), GetHead(NEWLS))`
`CopyGList(GetTail(LS), GetTail(NEWLS))`
 - 算法实现
 - 基于头尾链表存储结构 算法5.6 P115
 - 基于扩展线性链表存储结构
- 建立广义表的存储结构

