

# 编译原理 (H) 习题总结

Homework 1 to 4

# CIRECOGNIZER实验

Lab 1-1

## LAB 1-1

- 一些错误：
  - 行注释跨行的处理
  - Equal是‘==’不是‘=’
  - 注释应该和WhiteSpace一样，skip而不是生成token
  - 非token的符号忘记标注fragment而作为token被输出
  - 正负号并不在number中，是unary operator
  - ‘main’不是关键字，学好C语言
  - Identifer/Indentifier等拼写错误

## TYPICAL ERROR: NO VIABLE ALTERNATIVE AT INPUT <EOF>

- ANTLR 4 old bug, 当左递归非终结符作为起始符号时固定出现
- 保证起始符号不是包含左递归的非终结符, 如以如下wrap作为起始即可避免:
  - wrap: leftRecur
  - leftRecur: leftRecur xxx | xxx

# SYNTAX TREE DEFINITION

- `assembly`表示整个程序，对应于单一输入源文件
  - `source_name`字段留空；本意是表示输入文件名，后来因为只有单一文件输入而放置
- `var_def_stmt_syntax`同时是`global_def_syntax`和`stmt_syntax`
  - 多个变量的声明语句展开为多个`var_def_stmt_syntax`
  - 在不同上下文中，以不同类型放置于父节点的相应容器（`ptr_list<?>`）中

# 书面作业

Homework 1, 2, 3-1&2, 4-1&2

## 教材版本问题

- 以第三版为准，第二版和第三版的出入很多

# HOMEWORK I

- 基本没有问题
- 一些细节
  - 在Git仓库中提交编译生成的内容
  - 错误的Markdown格式
  - 不详细的说明



## HOMework 2

- 绝大多数人没有显式地表达出状态机和回滚。
- H1中的细节问题在H2中基本同时存在。
  - 每个人的特别问题所在在Google Doc文档中有列出

## HOMEWORK 3-1&2

- 2.4 (c) C风格块注释的正规式表达，几个重点：
  - 注释内连续的多个 “\*” 是合法的
  - 注释中 “\*” 后不能出现 “/” ，否则会误配超过注释末尾的文本
  - “/\*/” 不是合法的
- 由于正规式基本可以简单改写成正则表达式，可以使用正则相关工具测试正规式，如
  - Online regex tester and debugger: <https://regex101.com/>

## HOMEWORK 3-1&2

- 2.4 (e) 仅出现一次连续两个相同字符的数字串的正规式表达
- 类似课程中提到的“无连续两个相同字符的数字串”的逻辑，基于此扩展即可：
  - “无连续两个相同字符的数字串”记作no\_dup，则
    - $\text{answer} \rightarrow \text{no\_dup no\_dup}$
  - 这一正规式表达二义，但题目并未要求确定性。
- 另一种方式（非二义）：
  - $\text{answer} \rightarrow \{\text{no\_dup\_end\_i no\_dup\_start\_i}\} \mid \text{no\_dup}$

## HOMEWORK 4-1&2

- 3.4 表达正规式语言的文法。
- 难点：(a) 证明此文法产生所有正规式。
- 两个方向：
  1. 产生的都是正规式（结论显然，没有明确写出的同学也没有判错）
  2. 正规式均能被此文法表达。两种证法：
    - 归纳法，对正规式长度或“层数”做归纳
    - 反证法，假设最短的不被此文法表达的正规式为R

## HOMEWORK 4-1&2

- 3.8, 3.11, 3.12
- 同学们普遍能很好地理解题意并知晓如何解决问题。
- 但是!
  - 构造分析器=列出分析表，请不要写代码，看着太累，我不是人形编译器+CPU
  - 证明不是LL(1)文法只需要找出一点不满足条件的即可，不需要把所有的不满足条件的点都列出来

## HOMEWORK 5-1&2

- 3.16, 3.20, 3.27
- 同样地没有出现很大的理解问题，但：
  - 证明不是SLR/LR需要至少列出部分分析表、指出冲突
    - 考试时最好列全
  - 证明是SLR/LR需要完整列出最终的分析表，不能偷懒！

## HOMEWORK 6-1&2

- 3.22, 3.24, 3.30, 3.34, 3.37
- 依旧同样地没有出现很大的理解问题，但：
  - 同上，证明是或不是SLR/LR/LALR时不能偷懒
  - 注意新推出的状态是否和先前的相同
  - 细心！！！！

## HOMEWORK 6-1&2

- 3.30和3.34的语言相同；注意反例 aaababbb
  - 正解
    - $S: a S \mid a T b S \mid \text{\%empty}; T: a T b T \mid \text{\%empty};$
  - 常见错解
    - $S: a S \mid E S \mid \text{\%empty}; E: a E b \mid E E \mid \text{\%empty};$
- 3.37的DFA较为复杂，共11个状态，其中几对较为相似，易混淆
  - “列出所有可能” 共两种可能；这实际上是GLR分析器的方法



# 习题课

2017-11-23

# H7

- 4.12(b) 文法如下:

$$S \rightarrow (L) \mid a$$

$$L \rightarrow L, S \mid S$$

- (1) 写一个翻译方案，它打印出每个a在句子中是第几个字符。例如，当句子是(a,(a,(a,a),(a)))时，打印的结果是2, 5, 8, 10, 14。
- (2) 写出相应的语法制导定义
- (3) 写出相应的预测翻译器
- (4) 写出自下而上分析的栈操作代码

# 概念区分

- 语义规则和产生式相联系的两种方式
  - 语法制导定义
    - 将文法符号和某些属性相关联，并通过语义规则来描述如何计算属性的值，没有描述这些规则的计算时机
  - 语法制导的翻译方案
    - 在产生式的右部的适当位置，插入相应的语义动作，按照分析的进程，执行遇到的语义动作，从而明确了语法分析过程中属性的计算时机。

# H7

- 4.12(b) 文法如下:

$$S \rightarrow (L) \mid a$$
$$L \rightarrow L, S \mid S$$

(1)写一个翻译方案，它打印出每个a在句子中是第几个字符。例如，当句子是(a,(a,(a,a),(a)))时，打印的结果是2, 5, 8, 10, 14。

- a自身的信息无法确定a在序列中的位置，因此必须要借助继承属性。
- 方法一：
  - 继承属性 in: 该文法符号推出的字符序列的前面已经有多少字符
  - 综合属性 out: 该文法符号推出的字符序列的最后一个字符在序列中是第几个字符

$$S' \rightarrow \{ S.in = 0; \} S$$
$$S \rightarrow \{ L.in = S.in + 1; \} (L) \{ S.out = L.out + 1; \}$$
$$S \rightarrow a \{ S.out = S.in + 1; \text{print}(S.out); \}$$
$$L \rightarrow \{ L1.in = L.in; \} L1, \{ S.in = L1.out + 1; \} S \{ L.out = S.out; \}$$
$$L \rightarrow \{ S.in = L.in; \} S \{ L.out = S.out; \}$$

# H7

- 4.12(b) 文法如下:

$$S \rightarrow (L) \mid a$$
$$L \rightarrow L, S \mid S$$

(1) 写一个翻译方案，它打印出每个a在句子中是第几个字符。例如，当句子是(a,(a,(a,a),(a)))时，打印的结果是2, 5, 8, 10, 14。

- a自身的信息无法确定a在序列中的位置，因此必须要借助继承属性。
- 方法二：
  - 继承属性 **in**: 该文法符号推出的字符序列的前面已经有多少字符
  - 综合属性 **total**: 该文法符号推出的字符序列所包含的字符总数

$$S' \rightarrow \{ S.in = 0; \} S$$
$$S \rightarrow \{ L.in = S.in + 1; \} (L) \{ S.total = L.total + 2; \}$$
$$S \rightarrow a \{ S.total = 1; \text{print}(S.in + 1); \}$$
$$L \rightarrow \{ L1.in = L.in; \} L1, \{ S.in = L1.in + L1.total + 1; \} S \{ L.total = L1.total + S.total + 1; \}$$
$$L \rightarrow \{ S.in = L.in; \} S \{ L.total = S.total; \}$$

# H7

- 4.12(b) 文法如下:

$S \rightarrow (L) \mid a$

$L \rightarrow L, S \mid S$

写出相应的语法制导定义

- **a**自身的信息无法确定**a**在序列中的位置，因此必须要借助继承属性。
- 方法一的语法制导定义：
  - 继承属性 **in**: 该文法符号推出的字符序列的前面已经有多少字符
  - 综合属性 **out**: 该文法符号推出的字符序列的最后一个字符在序列中是第几个字符

产生式	语义规则
$S' \rightarrow S$	$S.in = 0;$
$S \rightarrow (L)$	$L.in = S.in + 1; S.out = L.out + 1;$
$S \rightarrow a$	$S.out = S.in + 1; \text{print}(S.out);$
$L \rightarrow L1, S$	$L1.in = L.in; S.in = L1.out + 1; L.out = S.out;$
$L \rightarrow S$	$S.in = L.in; L.out = S.out;$

# H7

- 4.12(b) 文法如下:

$$S \rightarrow (L) \mid a$$

$$L \rightarrow L, S \mid S$$

写出相应的预测翻译器

## • 消除左递归

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow (L)$$

$$S \rightarrow a$$

$$L \rightarrow ST$$

$$T \rightarrow ,ST \mid \varepsilon$$

产生式	语义规则
$S' \rightarrow S$	$S.in = 0;$
$S \rightarrow (L)$	$L.in = S.in + 1; S.out = L.out + 1;$
$S \rightarrow a$	$S.out = S.in + 1; \text{print}(S.out);$
$L \rightarrow ST$	$S.in = L.in; T.in = S.out; L.out = T.out;$
$T \rightarrow ,ST_1$	$S.in = T.in + 1; T_1.in = S.out; T.out = T_1.out$
$T \rightarrow \varepsilon$	$T.in = T.out$

# H7

产生式	语义规则
$S' \rightarrow S$	$S.in = 0;$
$S \rightarrow (L)$	$L.in = S.in + 1; S.out = L.out + 1;$
$S \rightarrow a$	$S.out = S.in + 1; \text{print}(S.out);$
$L \rightarrow ST$	$S.in = L.in; T.in = S.out; L.out = T.out;$
$T \rightarrow ,ST_1$	$S.in = T.in + 1; T_1.in = S.out; T.out = T_1.out$
$T \rightarrow \varepsilon$	$T.in = T.out$

```
int S'(){  
    return S(0);  
}
```

```
int S(int b){  
    int in, out;  
    if(lookahead == '('){  
        in = b + 1;  
        match('(');  
        out = L(in) + 1;  
        match(')')  
    }else  
    {  
        match('a');  
        out = b + 1;  
        print(out);  
    }  
    return out;  
}
```



# H7

产生式	语义规则
$S' \rightarrow S$	$S.in = 0;$
$S \rightarrow (L)$	$L.in = S.in + 1; S.out = L.out + 1;$
$S \rightarrow a$	$S.out = S.in + 1; \text{print}(S.out);$
$L \rightarrow ST$	$S.in = L.in; T.in = S.out; L.out = T.out;$
$T \rightarrow ,ST_1$	$S.in = T.in + 1; T_1.in = S.out; T.out = T_1.out$
$T \rightarrow \varepsilon$	$T.in = T.out$

```
int L(int b){  
    int out;  
    out = S(b);  
    out = T(out);  
    return out;  
}
```

```
int T(int b)  
{  
    int out;  
    if(lookahead == ','){  
        match(',');  
        out = S(b+1);  
        out = T(out);  
    }else{  
        out = b;  
    }  
    return out;  
}
```

# H7

- 引入标记非终极符M,N,R,P

- 4.12(b) 文法如下:

$$S' \rightarrow S$$

$$S \rightarrow (L)$$

$$S \rightarrow a$$

$$L \rightarrow ST$$

$$T \rightarrow ,ST \mid \varepsilon$$

写出自下而上分析的栈操作代码

产生式	语义规则	栈操作代码
$S' \rightarrow MS$	$S.in = M.out$	$Stack[top - 1] = Stack[top]$
$M \rightarrow \varepsilon$	$M.out = 0$	$Stack[top + 1] = 0$
$S \rightarrow (NL)$	$N.in = S.in + 1, L.in = N.out; S.out = L.out + 1;$	$Stack[top - 3] = Stack[top - 1] + 1$
$N \rightarrow \varepsilon$	$N.out = N.in$	$Stack[top + 1] = Stack[top - 1] + 1$
$S \rightarrow a$	$S.out = S.in + 1; \text{print}(S.out);$	$Stack[top] = Stack[top - 1] + 1$
$L \rightarrow SRT$	$S.in = L.in; R.in = S.in; T.in = R.out, L.out = T.out;$	$Stack[top - 2] = Stack[top]$
$R \rightarrow \varepsilon$	$R.out = R.in$	$Stack[top + 1] = Stack[top - 1]$
$T \rightarrow ,SPT_1$	$S.in = T.in + 1; P.in = S.in; T_1.in = P.out; T_1.out = S.out;$	$Stack[top - 3] = Stack[top]$
$P \rightarrow \varepsilon$	$P.out = P.in$	$Stack[top + 1] = Stack[top]$
$T \rightarrow \varepsilon$	$T.out = T.in$	$Stack[top] = Stack[top - 1]$

# H8

- 5.5 假如有下列C的声明:

```
typedef struct{
```

```
    int a, b;
```

```
} CELL, *PCELL;
```

```
CELL foo[100];
```

```
PCELL bar(x, y) int x; CELL y; {}
```

为变量foo和函数bar的类型写出类型表达式。

# H8

CELL foo[100];

array(Range ?, TypeOfElement ?)

array(0..99, TypeOfElement ?)

array(0..99, CELL)

array(0..99, record((int a) × (int b)))

array(0..99, record((a × integer) × (b × integer)))

- 5.5 假如有下列C的声明:

```
typedef struct{
    int a, b;
} CELL, *PCELL;
CELL foo[100];
PCELL bar(x, y) int x; CELL y; {}
```

为变量foo和函数bar的类型写出类型表达式。

# H8

PCELL bar(x, y) int x; CELL y; {}

TypeOfParameters? -> TypeOfReturnValue?

(int × CELL) -> PCELL

(integer × record((a × integer) × (b × integer))) -> PCELL

(integer × record((a × integer) × (b × integer))) ->  
pointer(record((a × integer) × (b × integer)))

- 5.5 假如有下列C的声明:

```
typedef struct{
```

```
    int a, b;
```

```
} CELL, *PCELL;
```

```
CELL foo[100];
```

```
PCELL bar(x, y) int x; CELL y; {}
```

为变量foo和函数bar的类型写出类型表达式。

# H8

- 5.12 拓展5.3.3节的类型检查，使之能包含记录。有关记录部分的类型和记录域引用表达式的语法如下：

$T \rightarrow \textit{record fields end}$

$\textit{fields} \rightarrow \textit{fields}; \textit{field} \mid \textit{field}$

$\textit{field} \rightarrow \textit{id} : T$

$E \rightarrow E.\textit{id}$

# H8

- 5.12 拓展5.3.3节的类型检查，使之能包含记录。有关记录部分的类型和记录域引用表达式的语法如下：

$T \rightarrow \textit{record fields end}$	$\{T.type = \text{record(fields.type)}\}$
$fields \rightarrow fields; field$	$\{fields.type = fields.type \times field.type\}$
$fields \rightarrow field$	$\{fields.type = field.type\}$
$field \rightarrow \textit{id} : T$	$\{field.type = \textit{id.name} \times T.type\}$
$E \rightarrow E_1.\textit{id}$	$\{E.type = \text{if}(E_1.type == \text{record}(t))$ $\text{lookup}(E_1.type, \textit{id.name})$ $\text{else}$ $\text{type\_error};\}$

# H8

- 5.13在文件stdlib.h中，关于qsort的外部声明如下：

```
extern void qsort(void *, size_t, size_t, int
(*) (const void *, const void *));
```

用SPARC/Solaris C编译器编译下面的C程序时，错误信息如下：

```
type.c:24: warning: passing argument 4
of `qsort' from incompatible pointer type
```

请你对该程序略作修改，使得该警告错误能消失，并且不改变程序的结果。

```
#include <stdlib.h>

typedef struct{
    int    Ave;
    double Prob;
}HYPO;

HYPO *astHypo;
int n;

int HypoCompare(HYPO *stHypo1, HYPO *stHypo2)
{
    if (stHypo1->Prob>stHypo2->Prob){
        return(-1);
    }else if (stHypo1->Prob<stHypo2->Prob){
        return(1);
    }else{
        return(0);
    }
}/* end of function HypoCompare */

main()
{
    qsort ( astHypo,n,sizeof(HYPO),HypoCompare);
}
```



# H8

- 5.13在文件stdlib.h中，关于qsort的外部声明如下：

```
extern void qsort(void *, size_t, size_t, int  
(*)(const void *, const void *));
```

问题：qsort的第四个形式参数类型与函数调用的传参类型不一致

```
#include <stdlib.h>

typedef struct{
    int    Ave;
    double Prob;
}HYPO;

HYPO *astHypo;
int n;

int HypoCompare(HYPO *stHypo1, HYPO *stHypo2)
{
    if (stHypo1->Prob>stHypo2->Prob){
        return(-1);
    }else if (stHypo1->Prob<stHypo2->Prob){
        return(1);
    }else{
        return(0);
    }
}/* end of function HypoCompare */

main()
{
    qsort ( astHypo, n, sizeof(HYPO), HypoCompare);
}
```

# H8

- 5.13在文件stdlib.h中，关于qsort的外部声明如下：

```
extern void qsort(void *, size_t, size_t, int  
(*)(const void *, const void *));
```

问题：qsort的第四个形式参数类型与函数调用的传参类型不一致

方法一：修改HypoCompare函数形式参数的类型

```
#include <stdlib.h>
```

```
typedef struct{  
    int Ave;  
    double Prob;  
}HYPO;
```

```
HYPO *astHypo;  
int n;
```

```
int HypoCompare(const void *stHypo1, const void*stHypo2)  
{  
    if ((HYPO *)stHypo1->Prob>(HYPO *)stHypo2->Prob){  
        return(-1);  
    }else if ((HYPO *)stHypo1->Prob<(HYPO *)stHypo2->Prob) {  
        return(1);  
    }else{  
        return(0);  
    }  
}/* end of function HypoCompare */
```

```
main()  
{  
    qsort ( astHypo, n, sizeof(HYPO), HypoCompare);  
}
```

# H8

- 5.13在文件stdlib.h中，关于qsort的外部声明如下：

```
extern void qsort(void *, size_t, size_t, int  
(*)(const void *, const void *));
```

问题：qsort的第四个形式参数类型与函数调用的传参类型不一致

方法二：强制修改qsort函数调用中第四个参数的类型

```
#include <stdlib.h>
```

```
typedef struct{  
    int Ave;  
    double Prob;  
}HYPO;
```

```
HYPO *astHypo;  
int n;
```

```
int HypoCompare(HYPO *stHypo1, HYPO *stHypo2)  
{  
    if (stHypo1->Prob>stHypo2->Prob){  
        return(-1);  
    }else if (stHypo1->Prob<stHypo2->Prob){  
        return(1);  
    }else{  
        return(0);  
    }  
}/* end of function HypoCompare */
```

```
main()  
{  
    qsort ( astHypo, n, sizeof(HYPO), int (*)(const void *, const void *)  
HypoCompare);  
}
```

# H9

- 5.16对下面的每对表达式,

(a)  $\alpha_1 \rightarrow (\alpha_2 \rightarrow \alpha_1)$

(b)  $array(\beta_1) \rightarrow (pointer(\beta_1) \rightarrow \beta_2)$

(c)  $\gamma_1 \rightarrow \gamma_2$

找出(a) 和 (b)、(b)和(c)最一般的合一代换:

# H9

- (a)与(b)

$$S(\alpha_1) = \text{array} (\beta_1)$$

$$S(\alpha_2) = \text{pointer} (\beta_1)$$

$$S(\beta_2) = \text{array} (\beta_1)$$

- 5.16对下面的每对表达式,

(a)  $\alpha_1 \rightarrow (\alpha_2 \rightarrow \alpha_1)$

(b)  $\text{array} (\beta_1) \rightarrow (\text{pointer} (\beta_1) \rightarrow \beta_2)$

(c)  $\gamma_1 \rightarrow \gamma_2$

找出(a) 和 (b) 、 (b)和(c)最一般的合一代换:

# H9

- (b)与(c)

$$S(\gamma_1) = \text{array} ( \beta_1 )$$

$$S(\gamma_2) = \text{pointer} ( \beta_1 ) \rightarrow \beta_2$$

- 5.16对下面的每对表达式,

(a)  $\alpha_1 \rightarrow (\alpha_2 \rightarrow \alpha_1)$

(b)  $\text{array} (\beta_1) \rightarrow (\text{pointer} (\beta_1) \rightarrow \beta_2)$

(c)  $\gamma_1 \rightarrow \gamma_2$

找出(a) 和 (b) 、 (b)和(c)最一般的合一代换:

# H9

- 5.17 效仿例5.5，推导下面map的多态类型：

$\text{map} : \forall \alpha. \forall \beta. ( (\alpha \rightarrow \beta) \times \text{list} (\alpha) ) \rightarrow \text{list} (\beta)$

map的ML定义是

```
fun map ( f, l ) =
```

```
  if null ( l ) then nil
```

```
  else cons ( f ( hd ( l ) ), map ( f, tl ( l ) ) );
```

在这个函数体中，内部定义的标识符的类型是：

$\text{null} : \forall \alpha. \text{list} (\alpha) \rightarrow \text{boolean} ;$

$\text{nil} : \forall \alpha. \text{list} (\alpha) ;$

$\text{cons} : \forall \alpha. ( \alpha \times \text{list} (\alpha) ) \rightarrow \text{list} (\alpha) ;$

$\text{hd} : \forall \alpha. \text{list} (\alpha) \rightarrow \alpha ;$

$\text{tl} : \forall \alpha. \text{list} (\alpha) \rightarrow \text{list} (\alpha) ;$

# H9

- 第一步：列出类型声明和要检查的表达式

```
f :  $\alpha$ 
l :  $\beta$ 
if:  $\forall \alpha. \text{boolean} \times \text{list}(\alpha) \times \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{list}(\alpha)$ 
null :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{boolean}$ ;
nil :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha)$ ;
cons :  $\forall \alpha. (\alpha \times \text{list}(\alpha)) \rightarrow \text{list}(\alpha)$ ;
hd :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha$ ;
tl :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{list}(\alpha)$ ;
match(
  map ( f, l ),
  if null ( l ) then nil
    else cons ( f (hd (l)), map ( f, tl (l) ) );
)
```

- 5.17效仿例5.5，推导下面map的多态类型：

$\text{map} : \forall \alpha. \forall \beta. ( (\alpha \rightarrow \beta) \times \text{list}(\alpha) ) \rightarrow \text{list}(\beta)$

map的ML定义是

```
fun map ( f, l ) =
  if null ( l ) then nil
  else cons ( f (hd (l)), map ( f, tl (l) ) );
```

在这个函数体中，内部定义的标识符的类型是：

```
null :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{boolean}$ ;
nil :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha)$ ;
cons :  $\forall \alpha. (\alpha \times \text{list}(\alpha)) \rightarrow \text{list}(\alpha)$ ;
hd :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \alpha$ ;
tl :  $\forall \alpha. \text{list}(\alpha) \rightarrow \text{list}(\alpha)$ ;
```



# H9

## • 第二步：代换推导

```
map :  $\forall \alpha. \forall \beta. ( (\alpha \rightarrow \beta) \times list(\alpha) ) \rightarrow list(\beta)$ 
fun map ( f, l ) =
  if null ( l ) then nil
  else cons ( f (hd ( l )), map ( f, tl ( l ) ) );
null :  $\forall \alpha. list(\alpha) \rightarrow boolean$  ;
nil :  $\forall \alpha. list(\alpha)$  ;
cons :  $\forall \alpha. (\alpha \times list(\alpha)) \rightarrow list(\alpha)$  ;
hd :  $\forall \alpha. list(\alpha) \rightarrow \alpha$ ;   tl :  $\forall \alpha. list(\alpha) \rightarrow list(\alpha)$  ;
```

行	定型断言	代换	规则
1	$f : \alpha$		(Exp Id)
2	$l : \beta$		(Exp Id)
3	$map : \gamma$		(Exp Id)
4	$map ( f, l ) : \delta$	$\gamma = (\alpha \times \beta) \rightarrow \delta$	(Exp Funcall)
5	$null : list(\alpha_0) \rightarrow boolean$		(Exp Id Fresh)
6	$null ( l ) : boolean$	$\beta = list(\alpha_0)$	(Exp Funcall + (2))
7	$nil : list(\alpha_1)$		(Exp Id Fresh)
8	$l : list(\alpha_0)$		由 (2) 可得
9	$hd : list(\alpha_2) \rightarrow \alpha_2$		(Exp Id Fresh)

# H9

行	定型断言	代换	规则
9	$hd : list(\alpha_2) \rightarrow \alpha_2$		(Exp Id Fresh)
10	$hd(l) : \alpha_0$	$\alpha_2 = \alpha_0$	(Exp Funcall)
11	$f(hd(l)) : \alpha_3$	$\alpha = \alpha_0 \rightarrow \alpha_3$	(Exp Id)
12	$f : \alpha_0 \rightarrow \alpha_3$		由 (1) 可得
13	$tl : list(\alpha_4) \rightarrow list(\alpha_4)$		(Exp Id Fresh)
14	$tl(l) : list(\alpha_0)$	$\alpha_4 = \alpha_0$	(Exp Funcall)
15	$map : ((\alpha_0 \rightarrow \alpha_3) \times list(\alpha_0)) \rightarrow \delta$		由 (3) 可得
16	$map(f, tl(l)) : \delta$		(Exp Funcall)
17	$cons : \alpha_5 \times list(\alpha_5) \rightarrow list(\alpha_5)$		(Exp Id Fresh)
18	$cons(...) : list(\alpha_3)$	$\alpha_5 = \alpha_3, \delta = list(\alpha_3)$	(Exp Funcall)
19	$if : boolean \times list(\alpha_6) \times list(\alpha_6) \rightarrow list(\alpha_6)$		(Exp Id Fresh)
20	$if(...) : list(\alpha_1)$	$\alpha_6 = \alpha_1, \alpha_3 = \alpha_1$	(Exp Funcall)
21	$match : \alpha_7 \times \alpha_7 \rightarrow \alpha_7$		(Exp Id Fresh)
22	$match(...) : list(\alpha_1)$	$\alpha_7 = list(\alpha_1)$	(Exp Funcall)

```

map :  $\forall \alpha. \forall \beta. ((\alpha \rightarrow \beta) \times list(\alpha)) \rightarrow list(\beta)$ 
fun map (f, l) =
  if null(l) then nil
  else cons(f(hd(l)), map(f, tl(l)));
null :  $\forall \alpha. list(\alpha) \rightarrow boolean$ ;
nil :  $\forall \alpha. list(\alpha)$ ;
cons :  $\forall \alpha. (\alpha \times list(\alpha)) \rightarrow list(\alpha)$ ;
hd :  $\forall \alpha. list(\alpha) \rightarrow \alpha$ ;
tl :  $\forall \alpha. list(\alpha) \rightarrow list(\alpha)$ ;

```

至此有  $map : ((\alpha_0 \rightarrow \alpha_1) \times list(\alpha_0)) \rightarrow list(\alpha_1)$   
 所以  $map : \forall \alpha. \forall \beta. ((\alpha \rightarrow \beta) \times list(\alpha)) \rightarrow list(\beta)$

# H9

- 5.21 使用例5.9的规则，确定下列哪些表达式有唯一类型（假定 $z$ 是复数）：

(a)  $1 * 2 * 3$

(b)  $1 * (z * 2)$

(c)  $(1 * z) * z$

# H9

- 5.21 使用例5.9的规则，确定下列哪些表达式有唯一类型（假定 $z$ 是复数）：
  - (a)  $1 * 2 * 3$
  - (b)  $1 * (z * 2)$
  - (c)  $(1 * z) * z$
- 运算规则：
  - $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{int}$
  - $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{complex}$
  - $\text{complex} \times \text{complex} \rightarrow \text{complex}$

# H9

- 5.21 使用例5.9的规则，确定下列哪些表达式有唯一类型（假定 $z$ 是复数）：

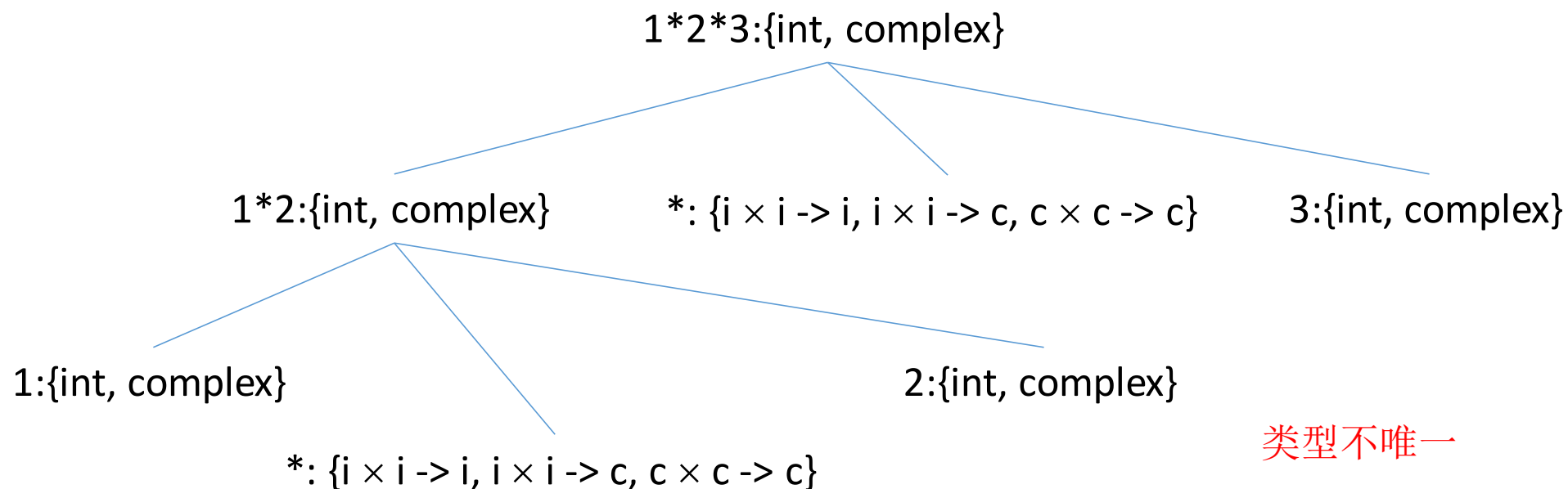
(a)  $1*2*3$

(b)  $1 * (z * 2)$

(c)  $(1 * z) * z$

- 运算规则：

- $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{int}$
- $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{complex}$
- $\text{complex} \times \text{complex} \rightarrow \text{complex}$



类型不唯一

# H9

- 5.21 使用例5.9的规则，确定下列哪些表达式有唯一类型（假定 $z$ 是复数）：

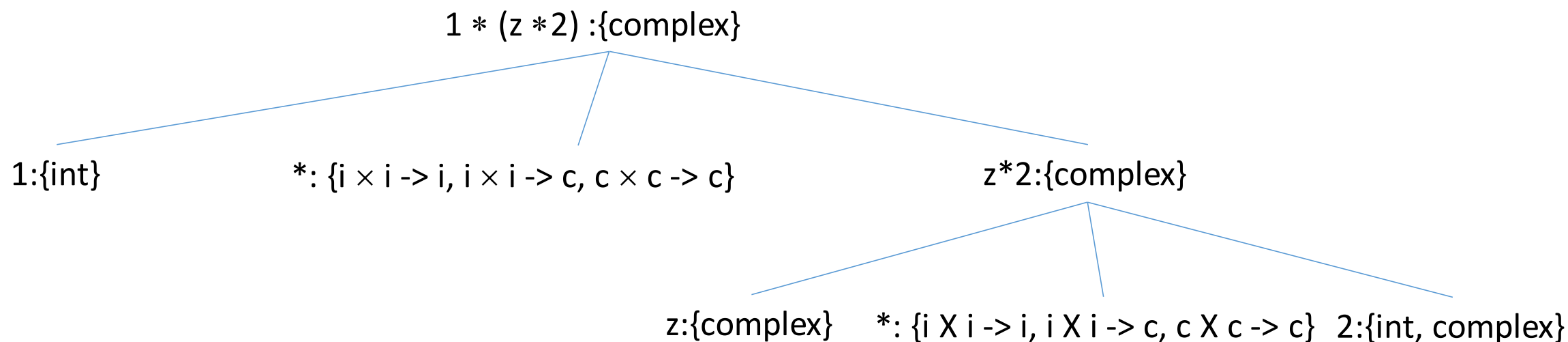
(a)  $1 * 2 * 3$

(b)  $1 * (z * 2)$

(c)  $(1 * z) * z$

- 运算规则：

- $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{int}$
- $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{complex}$
- $\text{complex} \times \text{complex} \rightarrow \text{complex}$



类型唯一

# H9

- 5.21 使用例5.9的规则，确定下列哪些表达式有唯一类型（假定 $z$ 是复数）：

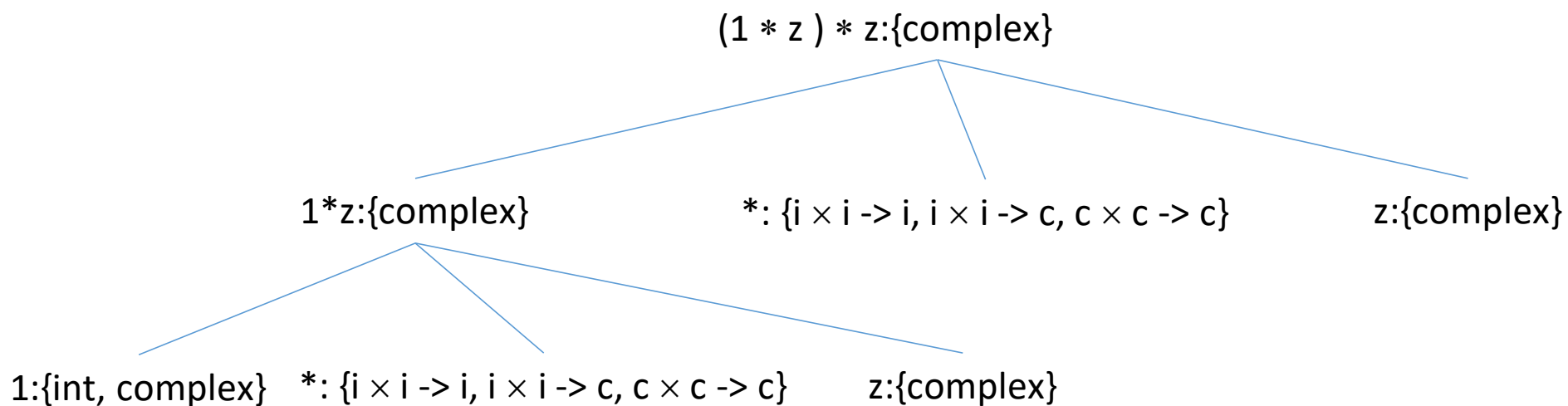
(a)  $1 * 2 * 3$

(b)  $1 * (z * 2)$

(c)  $(1 * z) * z$

- 运算规则：

- $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{int}$
- $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{complex}$
- $\text{complex} \times \text{complex} \rightarrow \text{complex}$



类型唯一

# 习题课

2017-12-21



# H12

- 8.5 在早先的SPARC/SunOS系统上，经某编译器编译后，下面程序的运行结果是120。但是如果把第十行abs（1）改成1的话，则结果为1。试分析一下原因。

```
int fact(){
    static int i = 5;
    if(i == 0){
        return(1);
    }
    else{
        i = i - 1;
        return ((i + abs(1)) * fact());
    }
}

main(){
    printf("factor of 5 = %d\n", fact())
}
```

解答：有一些编译器基于寄存器分配优化的考虑，在计算次序的选择上优先考虑函数表达式。

# H12

- 9.15 a. 计算支配关系

$D(1) = \{1\}$

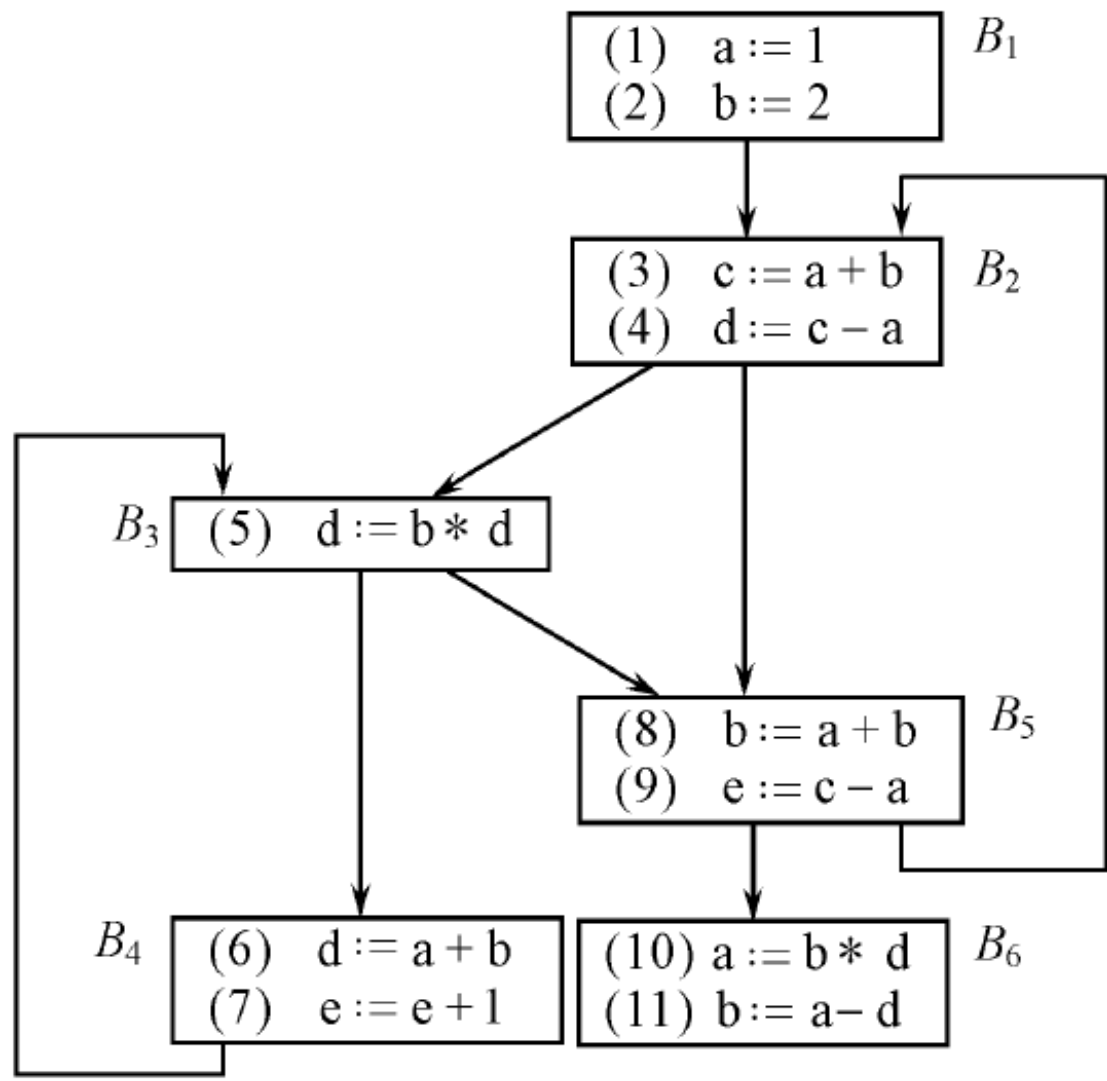
$D(2) = \{1, 2\}$

$D(3) = \{1, 2, 3\}$

$D(4) = \{1, 2, 3, 4\}$

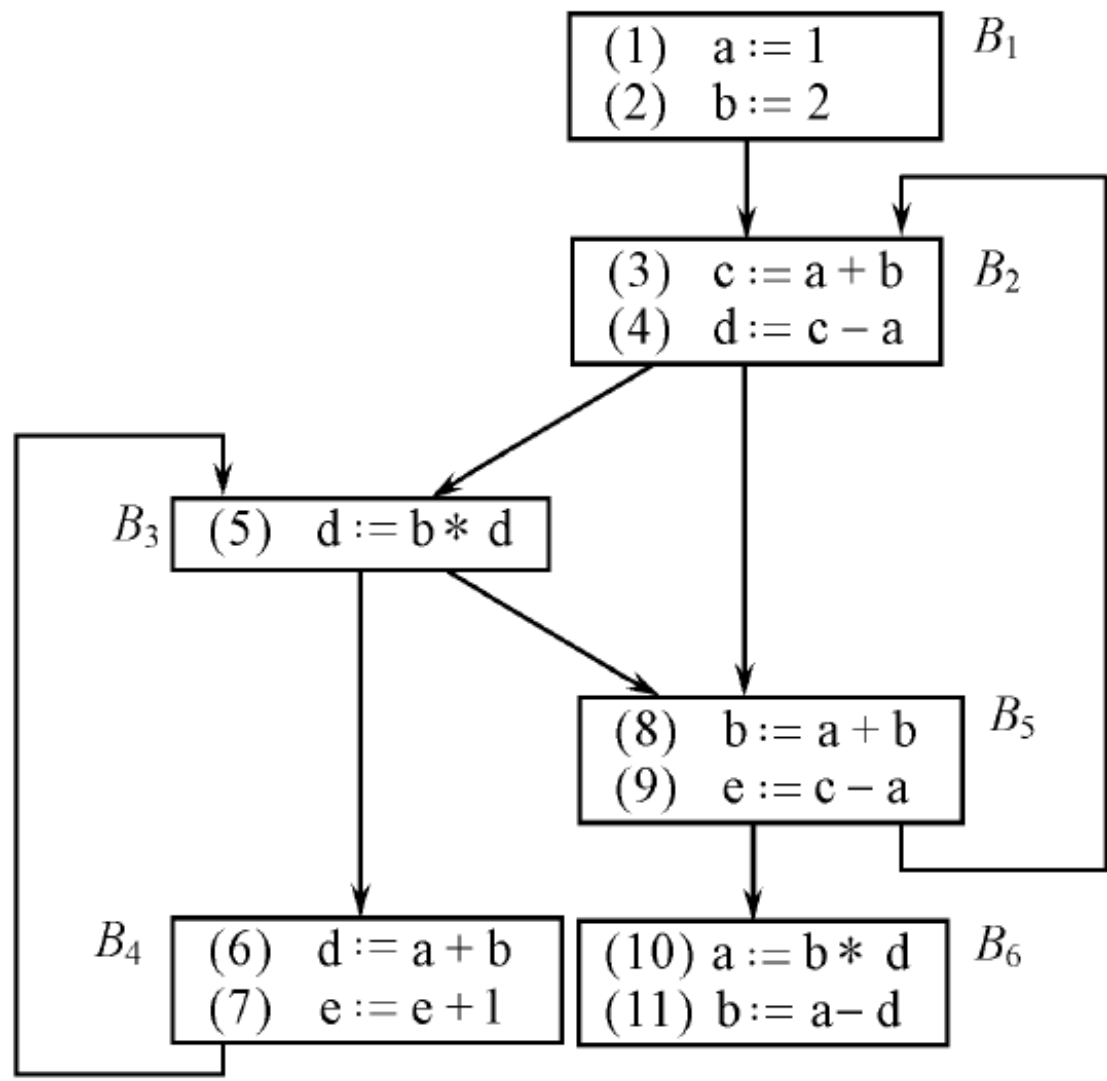
$D(5) = \{1, 2, 5\}$

$D(6) = \{1, 2, 5, 6\}$



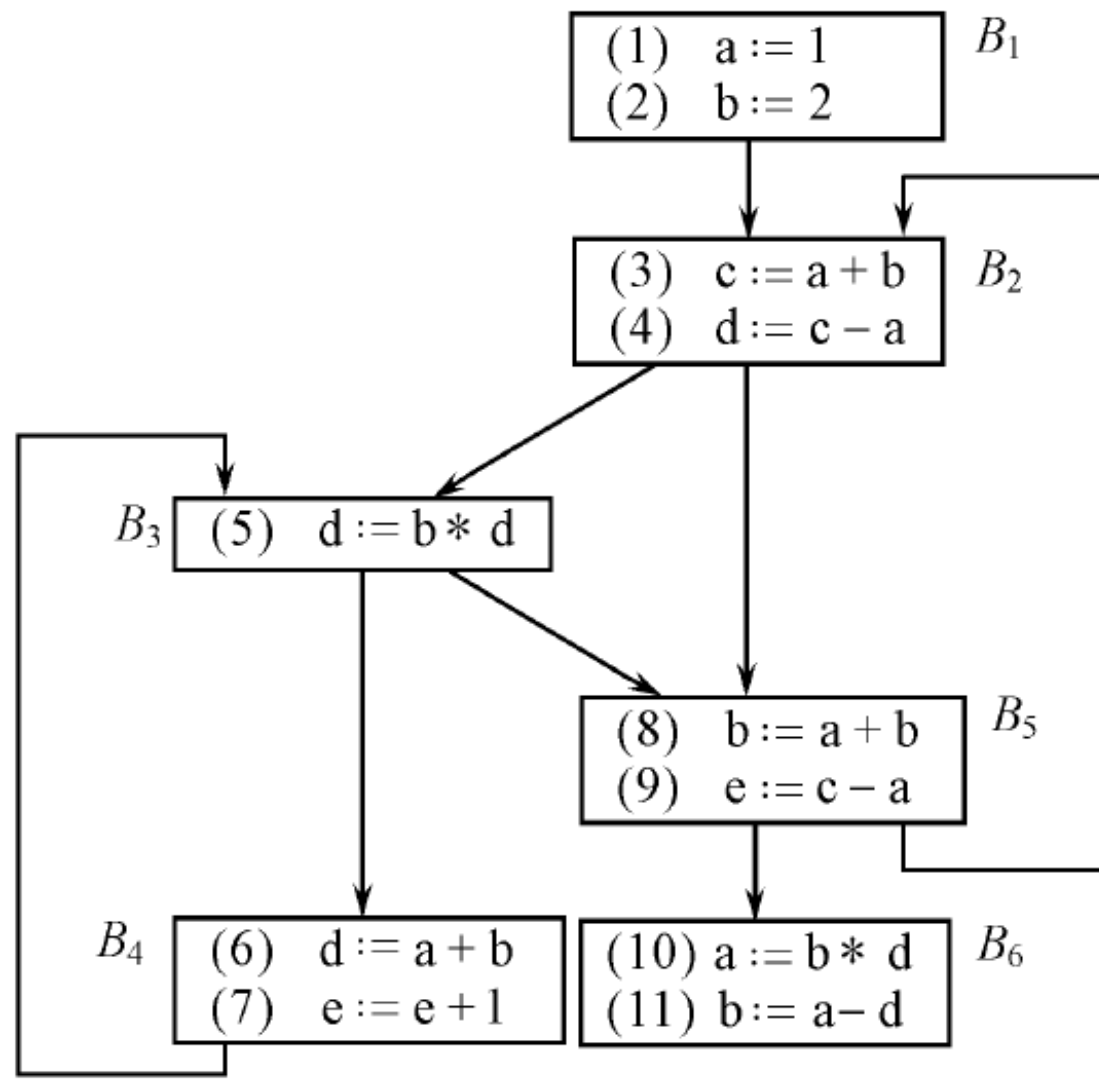
# H12

- 9.15 b.找出一种深度优先排序
- $\{1,2,5,6,3,4\}$
- Or
- $\{1,2,3,4,5,6\}$



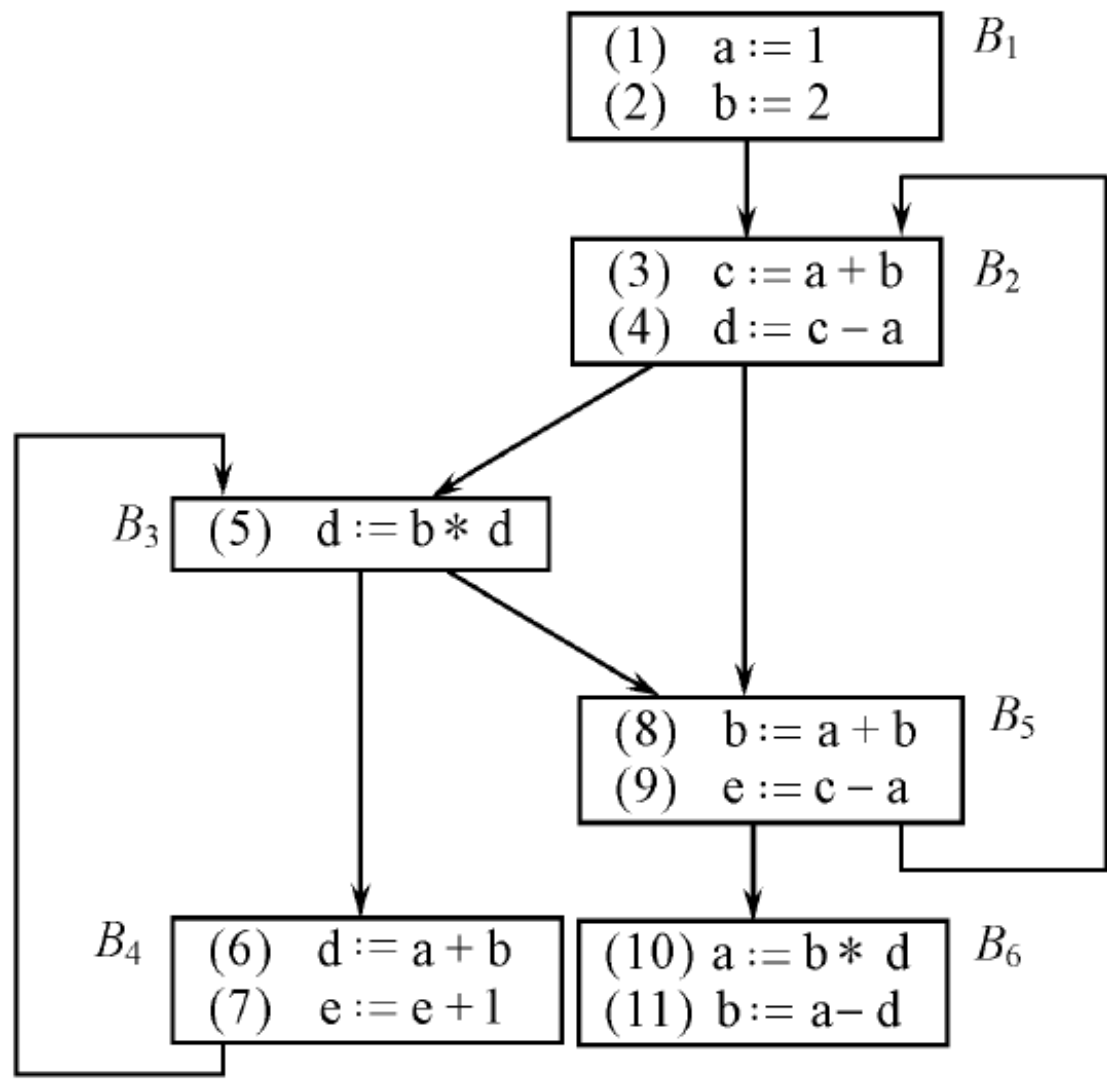
# H12

- 9.15 c.对 (b) 的结果, 标明前进边, 后撤边和交叉边
- 前进边: 1->2; 2->5; 2->3; 5->6; 3->4
- 后撤边: 4->3; 5->2
- 交叉边: 3->5



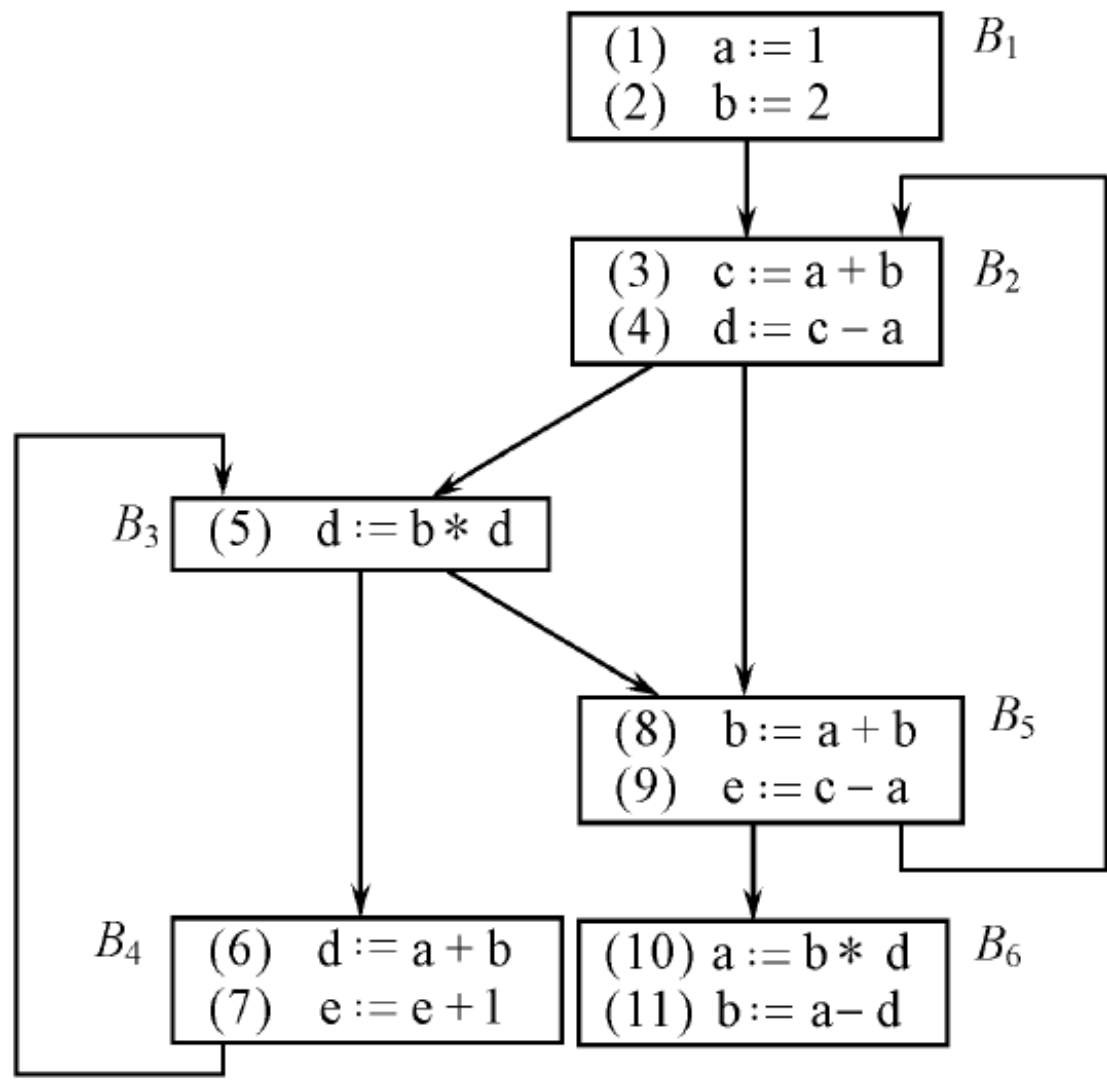
# H12

- 9.15 d. 该图是否可归约
- 后撤边: 4- $\rightarrow$ 3; 5- $\rightarrow$ 2
- 判断他们是不是回边
- 显然是
- 所以可以归约



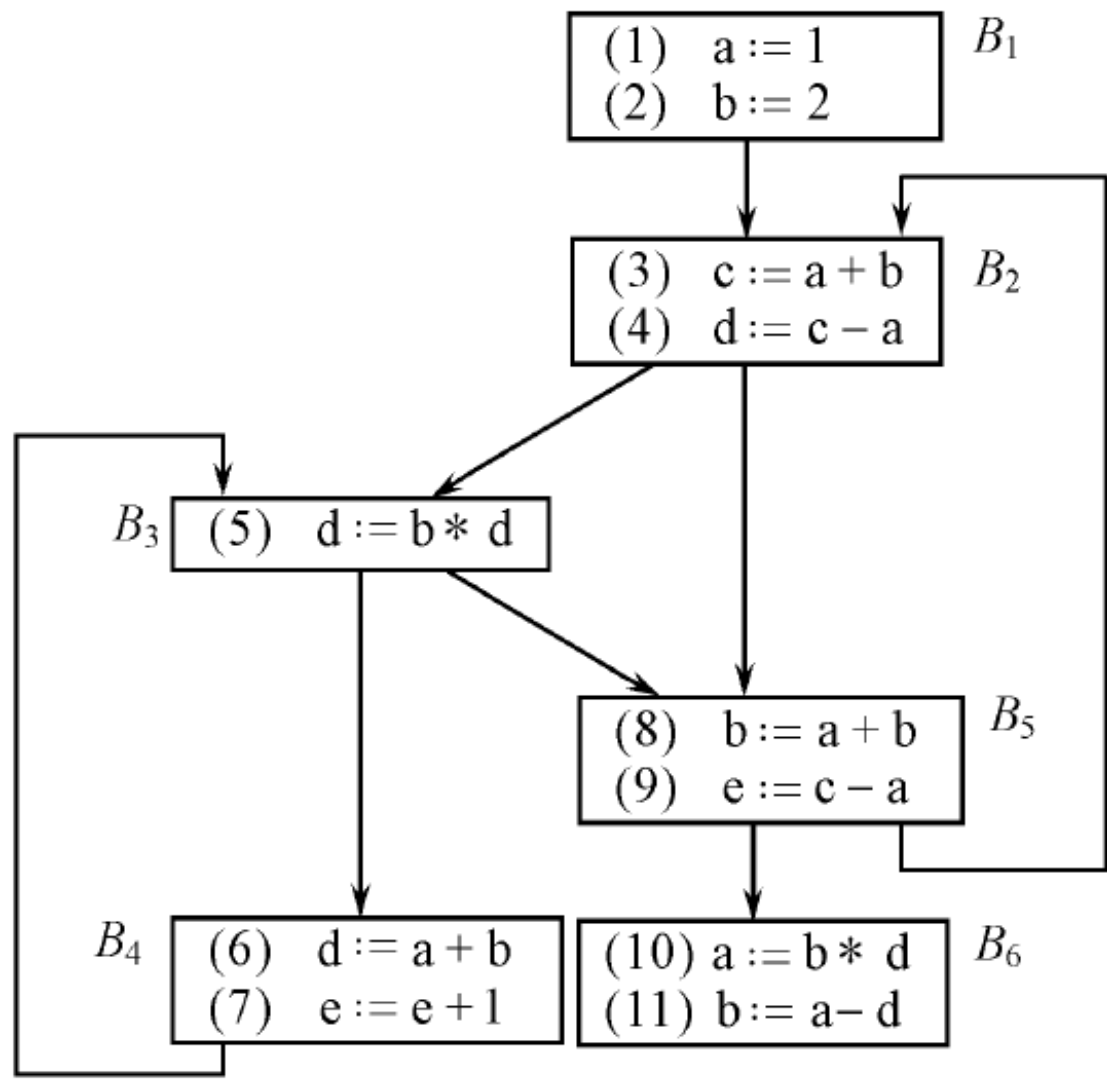
# H12

- 9.15 e. 计算该流图的深度
- 深度为1
- 看无环路径上有几条后撤边



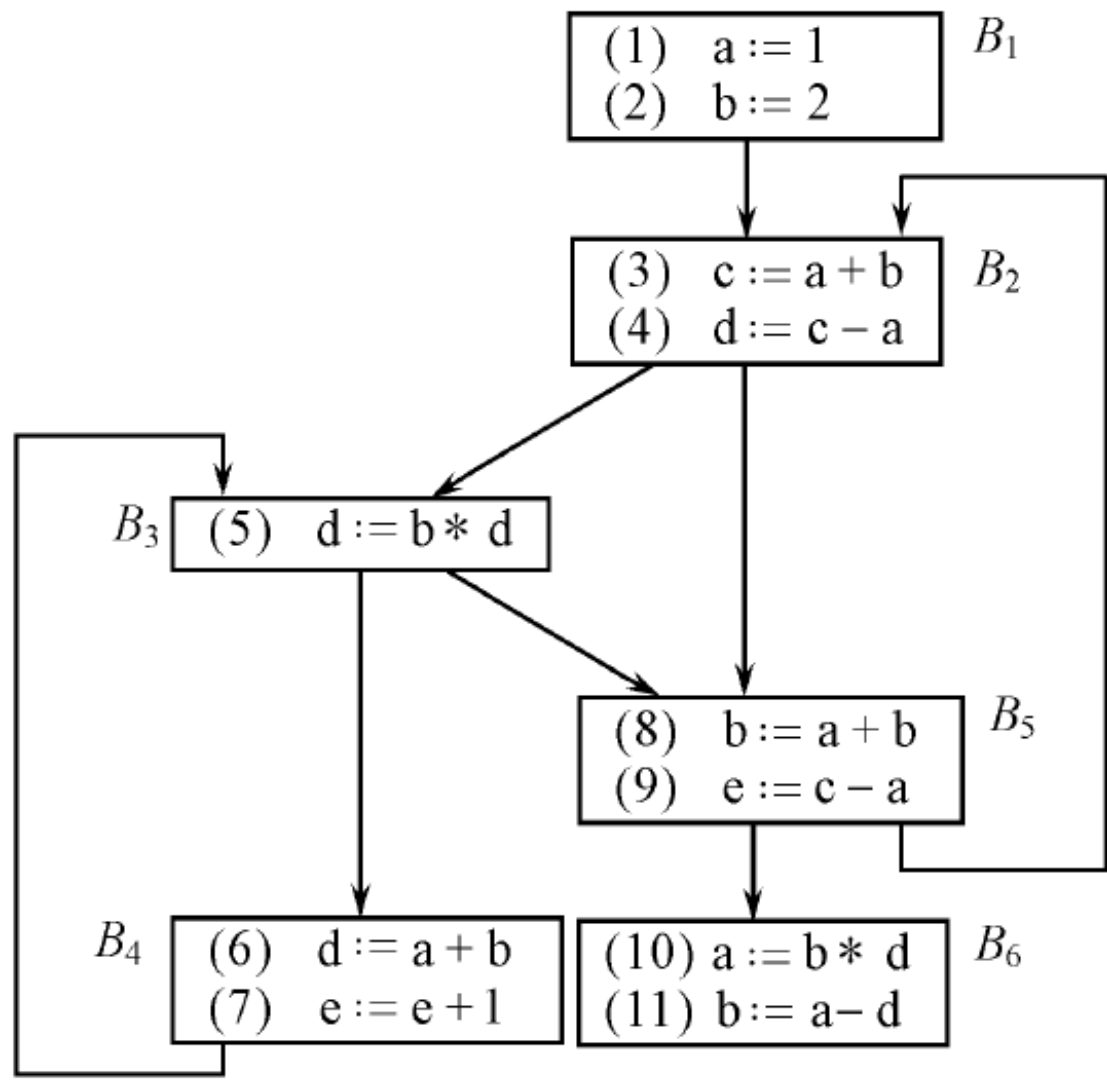
# H12

- 9.15 f.找出该图的自然循环
- 针对回边:
- 4- $\rightarrow$ 3: {3,4}
- 5- $\rightarrow$ 2: {2,3,4,5}



# H12

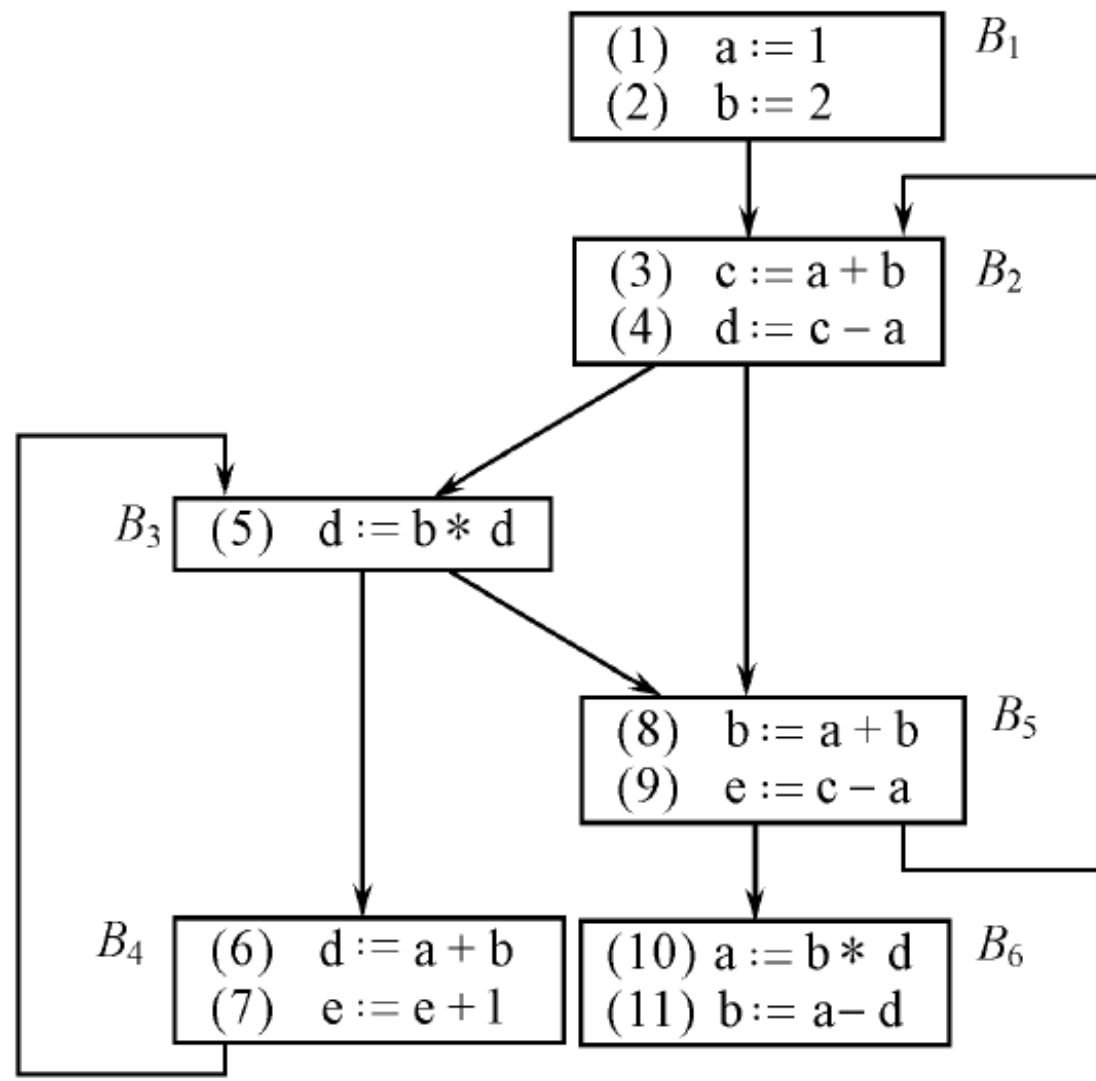
- 9.1 a. 识别该流图的循环
- 针对回边:
- 4- $\rightarrow$ 3: {3,4}
- 5- $\rightarrow$ 2: {2,3,4,5}





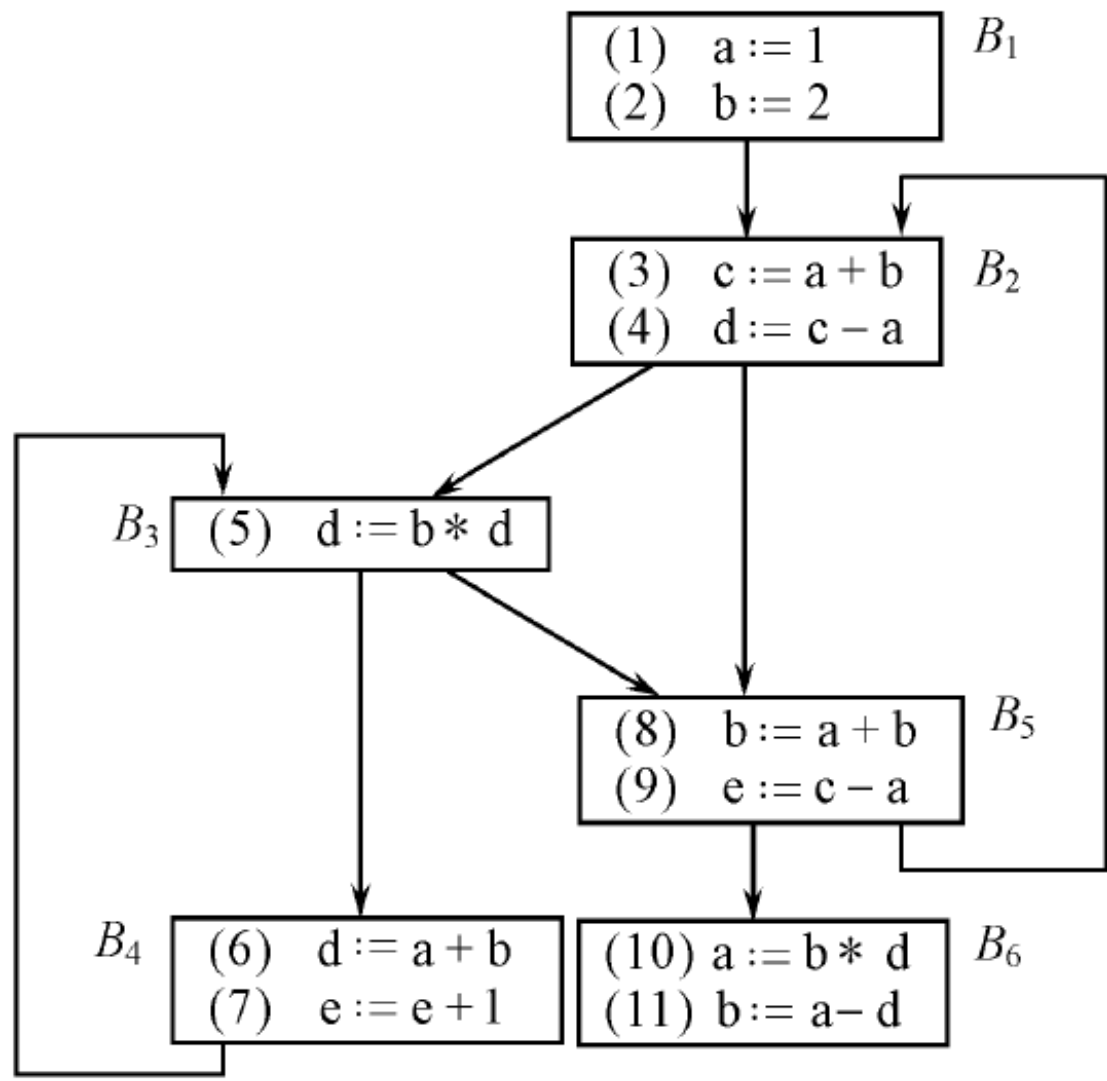
# H12

- 9.1 b. 块B1中的语句(1)和(2)都是复写语句，并且它们给a和b的赋值都是常量。可以对a和b的哪些引用实施复写传播并将这些引用替换成对常量的引用？
- a值在2,3,4,5中未被修改，所以可以使用复写，而b不可以



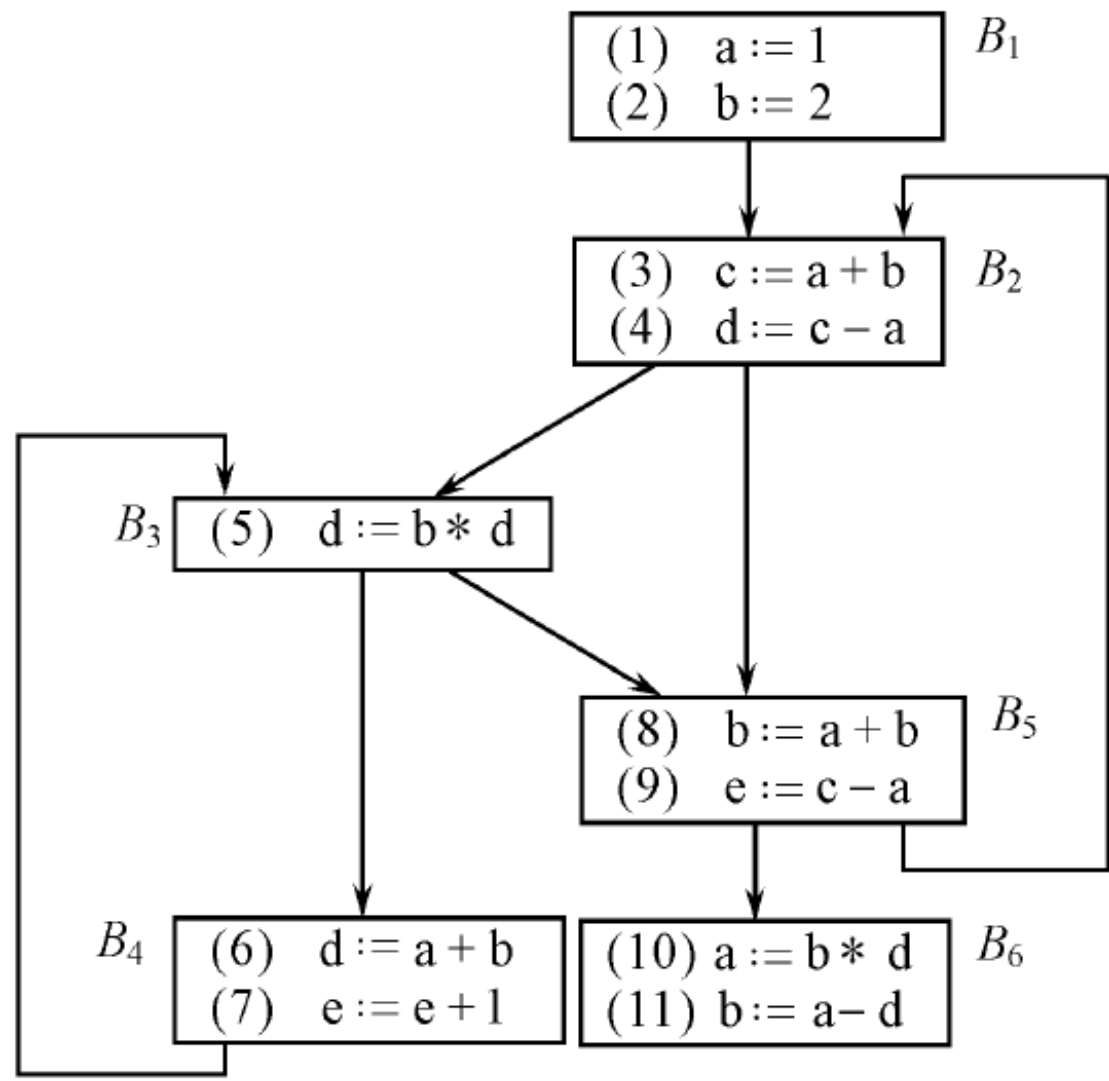
# H12

- 9.1 c. 识别每个循环的全局公共子表达式。
- {3,4}: 无
- {2,3,4,5}:  $a+b$  和  $c-a$



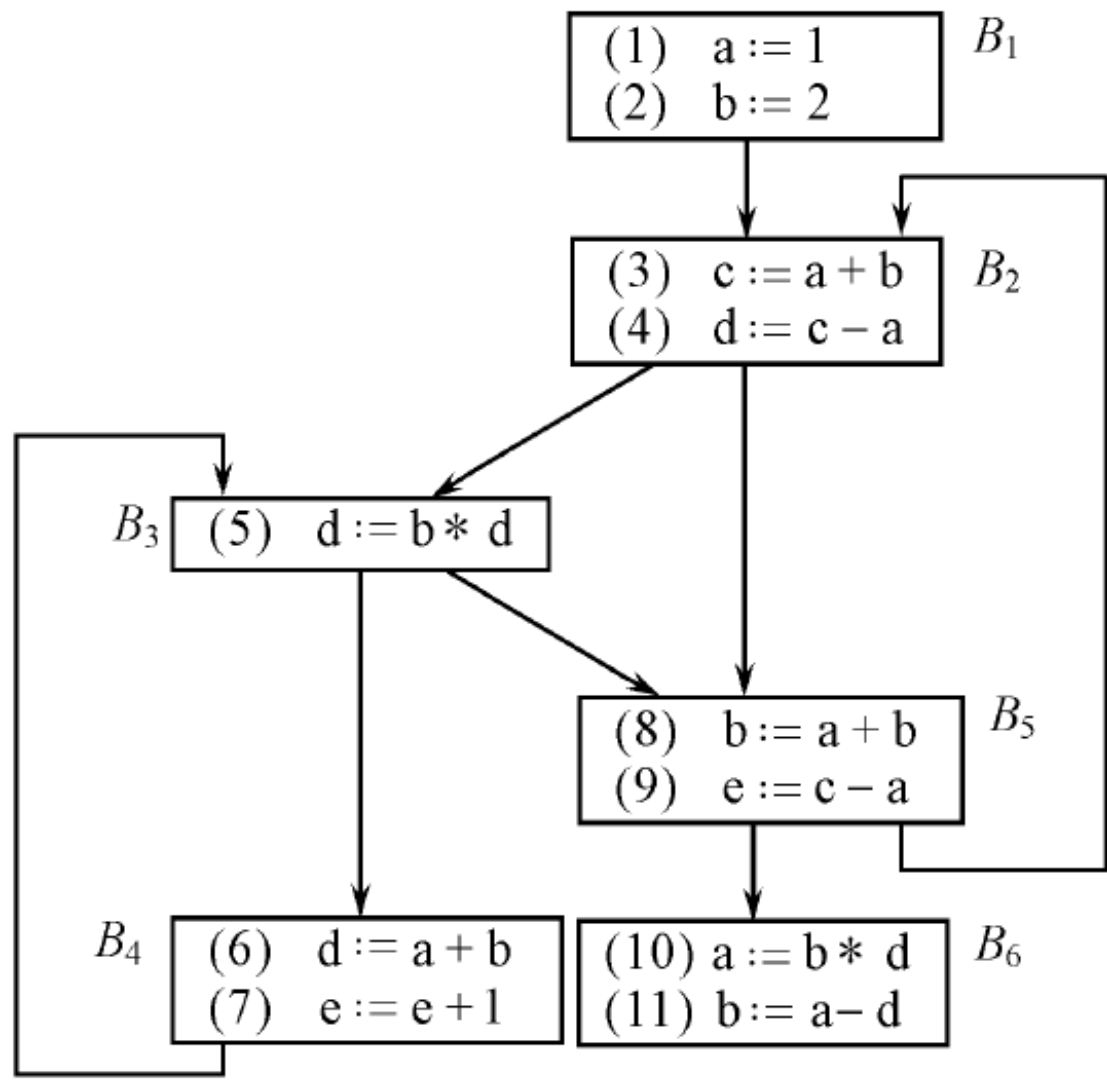
# H12

- 9.1 d. 识别每个循环的归纳变量
- 归纳变量在循环的每一次迭代中增加固定的值
- {3,4}: e
- {2,3,4,5}: b, e, c



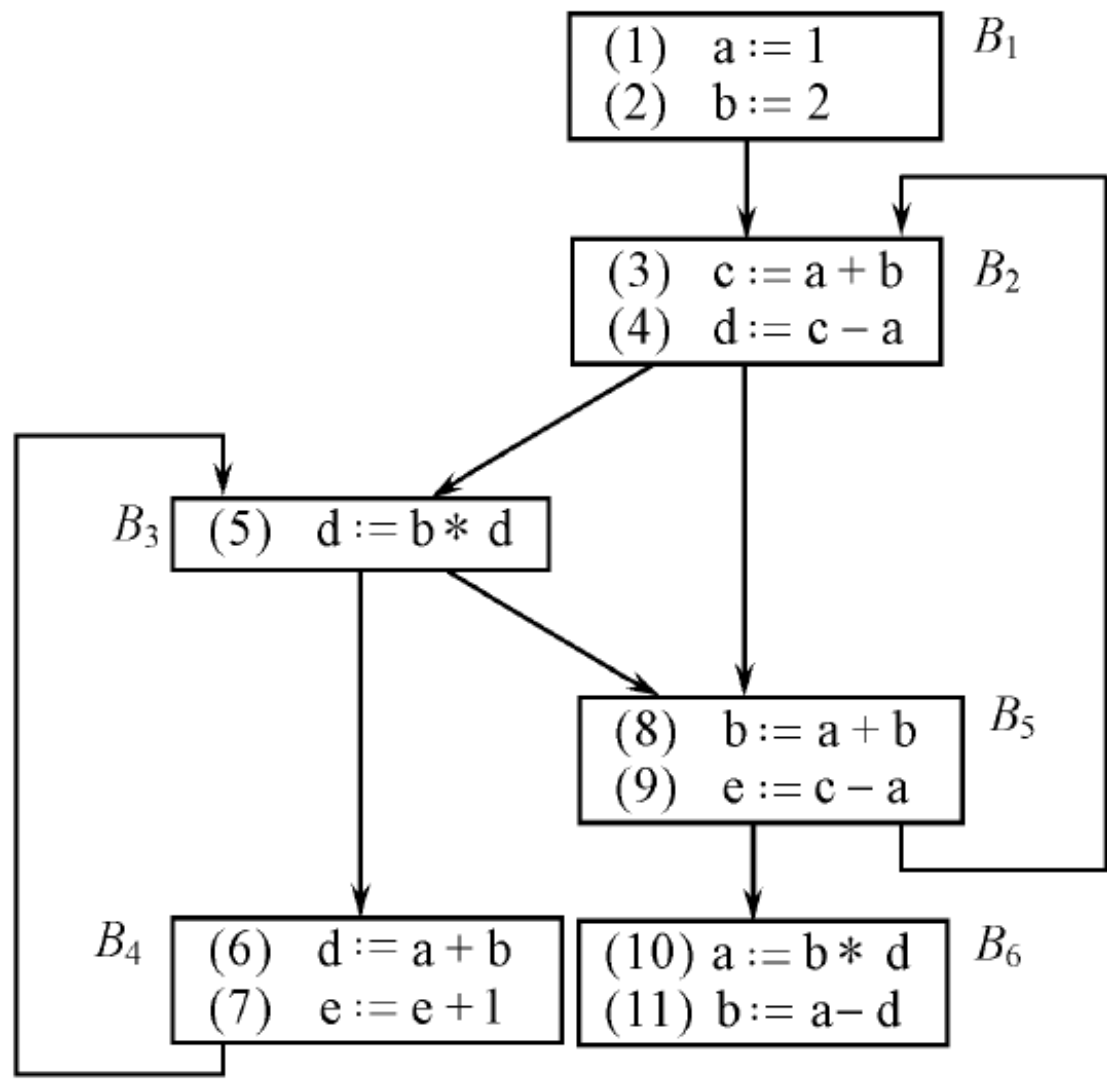
# H12

- 9.1 e. 识别每一个循环的不变计算
- {3,4}:  $a+b$
- {2,3,4,5}: 无



# H12

- 9.3 a. 为到达-定值分析, 计算每个块的gen,kill,IN和OUT集合
- $GEN[B_1] = \{d1, d2\}$
- $KILL[B_1] = \{d8, d10, d11\}$
- $GEN[B_2] = \{d3, d4\}$
- $KILL[B_2] = \{d5, d6\}$
- $GEN[B_3] = \{d5\}$
- $KILL[B_3] = \{d4, d6\}$
- $GEN[B_4] = \{d6, d7\}$
- $KILL[B_4] = \{d4, d5, d9\}$
- $GEN[B_5] = \{d8, d9\}$
- $KILL[B_5] = \{d2, d11, d7\}$
- $GEN[B_6] = \{d10, d11\}$
- $KILL[B_6] = \{d1, d2, d8\}$



块	初始	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}		
B2	∅				
B3	∅				
B4	∅				
B5	∅				
B6	∅				

块	初始	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}		
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}		
B3	∅				
B4	∅				
B5	∅				
B6	∅				

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}		
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}		
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}		
B4	∅				
B5	∅				
B6	∅				



块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}		
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}		
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}		
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}		
B5	∅				
B6	∅				

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}		
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = <b>{d1,d2,d3,d4}</b>		
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = <b>{d1,d2,d3,d5}</b>		
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}		
B5	∅	<b>{d1,d2,d3,d4 }</b> U <b>{d1,d2,d3,d5}</b> = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} -{d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}		
B6	∅				

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}		
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}		
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}		
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}		
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} - {d2,d11,d7}) = <b>{d1,d3,d4,d5,d8,d9}</b>		
B6	∅	<b>{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}</b>	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}		

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}	∅	{d1,d2}
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}	{d1,d2} U {d1,d3,d4,d5,d8,d9} = {d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}	{d3,d4} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}- {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9}
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}		
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}		
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} - {d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}		
B6	∅	{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}		

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}	∅	{d1,d2}
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}	{d1,d2} U {d1,d3,d4,d5,d8,d9} = {d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}	{d3,d4} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}- {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9}
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d6,d7} = {d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8, d9}	{d5} + ({d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8,d9} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}		
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} -{d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}		
B6	∅	{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}		

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}	∅	{d1,d2}
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}	{d1,d2} U {d1,d3,d4,d5,d8,d9} = {d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}	{d3,d4} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}- {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9}
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d6,d7} = {d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8, d9}	{d5} + ({d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8,d9} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}	{d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}	{d6,d7} + {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7,d8}
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} -{d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}		
B6	∅	{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}		

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}	∅	{d1,d2}
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}	{d1,d2} U {d1,d3,d4,d5,d8,d9} = {d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}	{d3,d4} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}- {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9}
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d6,d7} = {d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8, d9}	{d5} + ({d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8,d9} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}	{d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}	{d6,d7} + {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7,d8}
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} -{d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9} ={d1,d2,d3,d4,d5,d6,d 7,d8,d9}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d6,d7,d8,d9}- {d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9}
B6	∅	{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}		

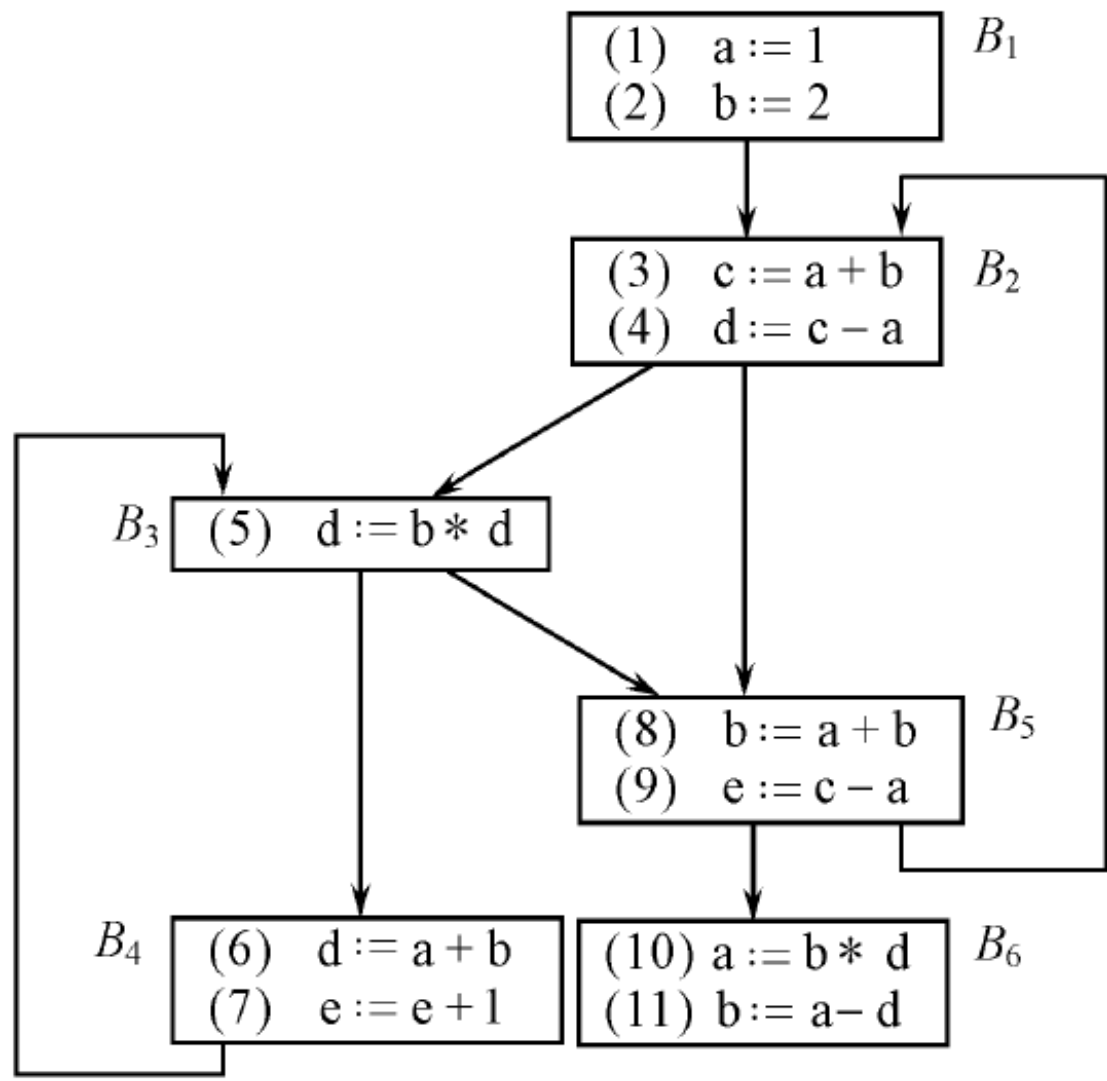
块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}	∅	{d1,d2}
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}	{d1,d2} U {d1,d3,d4,d5,d8,d9} = {d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}	{d3,d4} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}- {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9}
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d6,d7} = {d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8, d9}	{d5} + ({d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8,d9} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	{d6,d7} + ({d1,d2,d3,d5} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7}	{d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}	{d6,d7} + {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9} - {d4,d5,d9}) = {d1,d2,d3,d6,d7,d8}
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5} -{d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9} ={d1,d2,d3,d4,d5,d6,d 7,d8,d9}	{d8, d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d6,d7,d8,d9}- {d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9}
B6	∅	{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}	{d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d6,d9,d10,d11}



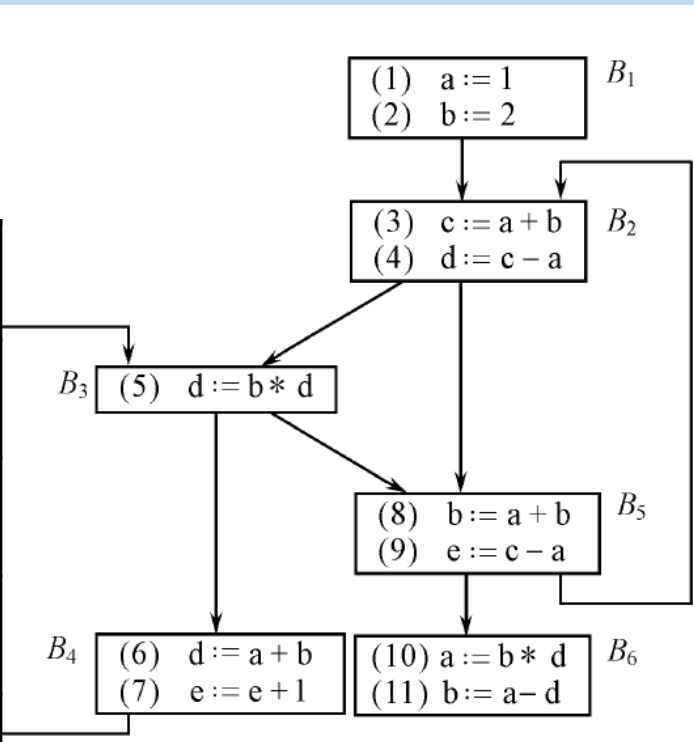
块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	∅	∅	{d1,d2} U (∅ - {d8,d10,d11}) = {d1,d2}	∅	{d1,d2}
B2	∅	{d1,d2}	{d3,d4} + ({d1,d2} - {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4}	{d1,d2} U {d1,d3,d4,d5,d8,d9} = {d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}	{d3,d4} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9}- {d5,d6}) = {d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9}
B3	∅	{d1,d2,d3,d4 }	{d5} + ({d1,d2,d3,d4} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5}	{d1,d2,d3,d4,d6,d8,d9} U {d1,d2,d3,d6,d7} = {d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8, d9}	{d5} + ({d1,d2,d3,d4,d6,d7,d8,d9} - {d4,d6}) = {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9}
B4	∅	{d1,d2,d3,d5}	继续迭代直到out没有变化，此处略去，由于时间关系，有可能计算有误，做一个免责声明。		
B5	∅	{d1,d2,d3,d4 } U {d1,d2,d3,d5} = {d1,d2,d3,d4 ,d5}	{d1,d2,d3,d4,d5,d8,d9} - {d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d8,d9}	U {d1,d2,d3,d5,d7,d8,d9} ={d1,d2,d3,d4,d5,d6,d 7,d8,d9}	{d1,d2,d3,d4,d5,d6,d7,d8,d9} + ({d1,d2,d3,d4,d5,d6,d7,d8,d9}- {d2,d11,d7}) = {d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9}
B6	∅	{d1,d3,d4,d5 ,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d9,d10,d11}	{d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9}	{d10,d11} + ({d1,d3,d4,d5,d6,d8,d9} - {d1,d2,d8}) = {d3,d4,d5,d6,d9,d10,d11}

# H12

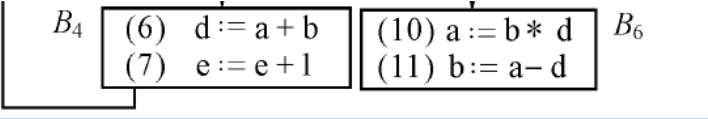
- 9.3 b. 为可用表达式分析，计算每个块的 $e\_gen$ ,  $e\_kill$ , IN和OUT集合



基本块	e_gen	e_kill
$B_1$	{1,2}	{ a+b, c-a, b*d, a-d }
$B_2$	{ a+b, c-a }	{ b*d, c-a, a-d }
$B_3$	$\emptyset$	{ b*d, a-d }
$B_4$	{ a+b }	{ b*d, a-d }
$B_5$	{c-a}	{ a+b, b*d, e+1 }
$B_6$	{a-d}	{1,2,a+b}
全部表达式 $U = \{1,2,a+b,c-a,b*d,e+1,a-d\}$		



块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	U	∅	{1,2} U (∅ - { a+b, c-a, b*d, a-d}) = {1,2}		
B2	U				
B3	U				
B4	U				
B5	U				
B6	U				



块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	U	∅	{1,2} U (∅ - { a+b, c-a, b*d, a-d}) = {1,2}		
B2	U	U	{a+b, c-a} U (U-{ b*d, c-a, a-d}) = {1,2,a+b,c-a,e+1}		
B3	U				
B4	U				
B5	U				
B6	U				

块	OUT[B]	IN[B]_1	OUT[B]_1	IN[B]_2	OUT[B]_2
B1	U	∅	{1,2} U (∅ - { a+b, c-a, b*d, a-d}) = {1,2}		
B2	U	U	{a+b, c-a} U (U-{ b*d, c-a, a-d}) = {1,2,a+b,c-a,e+1}		
B3	U				
B4	U				
B5	U				
B6	U				

# H12

- 9.3 c.为活跃变量分析, 计算每个块的def,use,IN和OUT集合

- 迭代计算

$$\text{OUT}[B] = \bigcup \text{IN}[S], S \in \text{Succ}(B)$$

$$\text{IN}[B] = \text{USE}[B] \cup (\text{OUT}[B] - \text{DEF}[B])$$

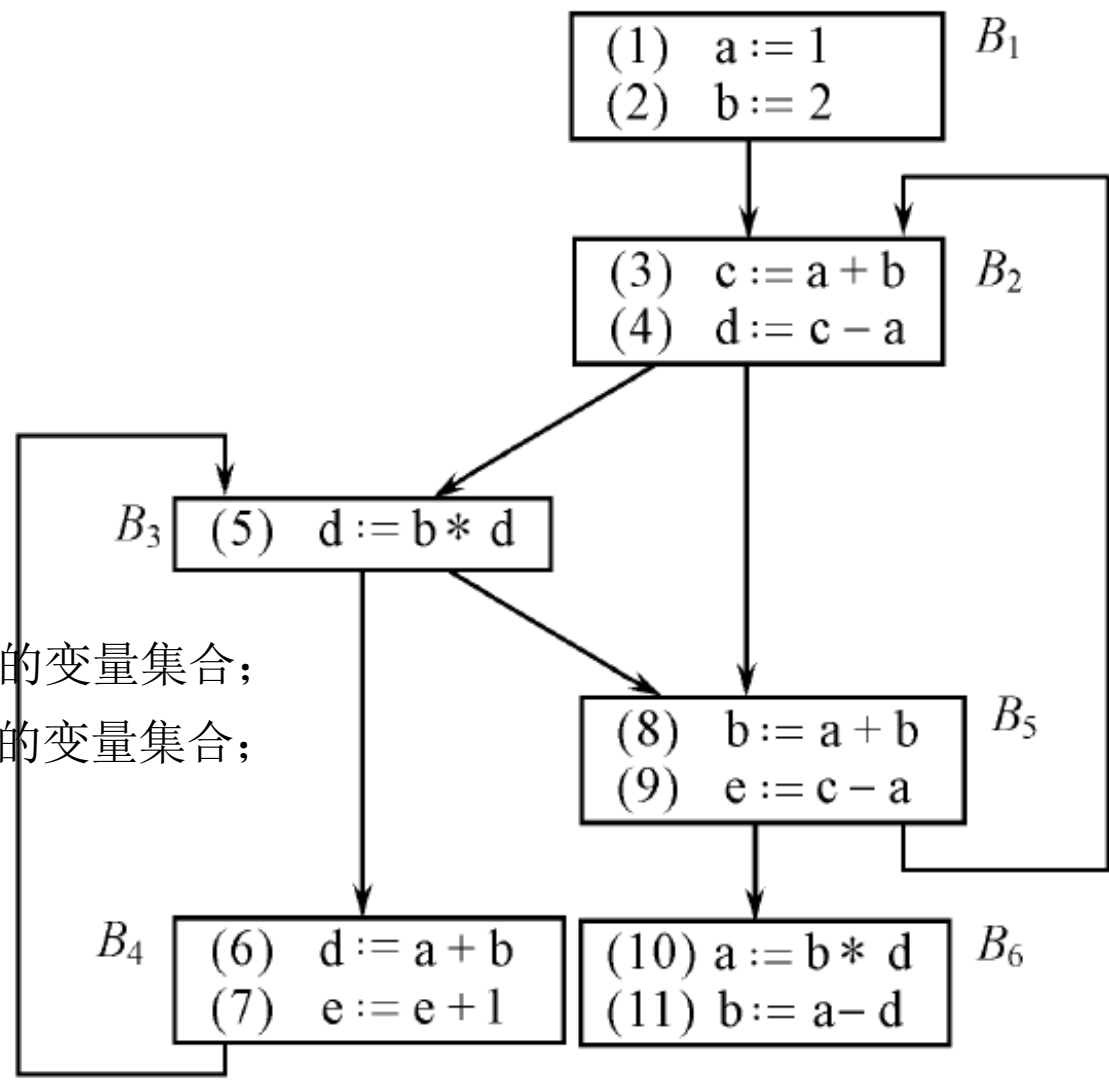
USE[B]—基本块B中有引用且该引用前无定值的变量集合;

DEF[B]—基本块B中有定值且该定值前无引用的变量集合;

- 计算次序

— 结点深度优先序的逆序 (向后流):

—  $B_6 \rightarrow B_5 \rightarrow B_4 \rightarrow B_3 \rightarrow B_2 \rightarrow B_1$



# H12

- 9.3 c. 为活跃变量分析, 计算每个块的def, use, IN和OUT集合

- 各基本块USE和DEF如下,

USE[B1] = { }; DEF[B1] = { a, b }

USE[B2] = { a, b }; DEF[B2] = { c, d }

USE[B3] = { b, d }; DEF[B3] = { }

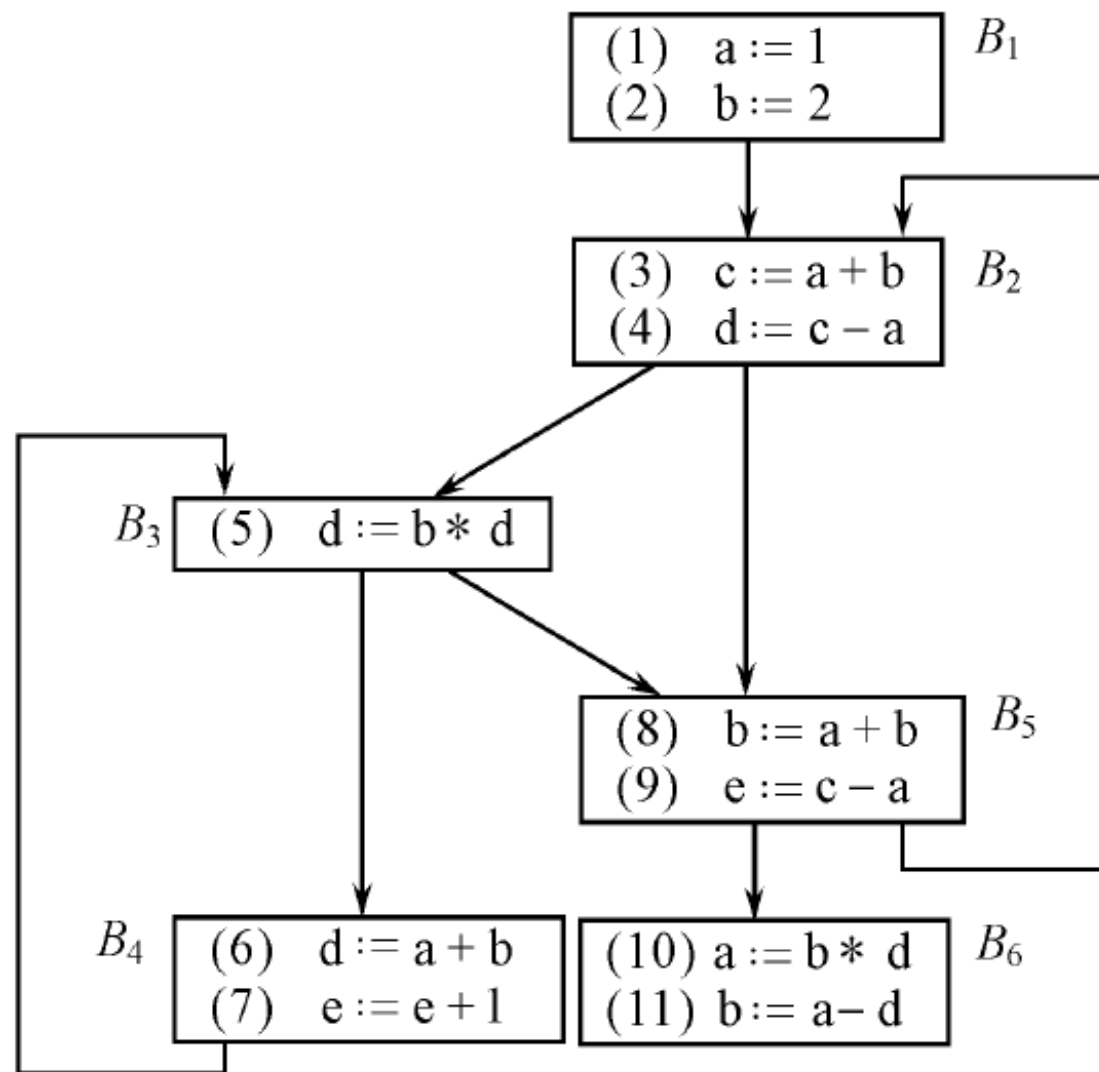
USE[B4] = { a, b, e }; DEF[B4] = { d }

USE[B5] = { a, b, c }; DEF[B5] = { e }

USE[B6] = { b, d }; DEF[B6] = { a }

- 初始值, all B, IN[B] = { },

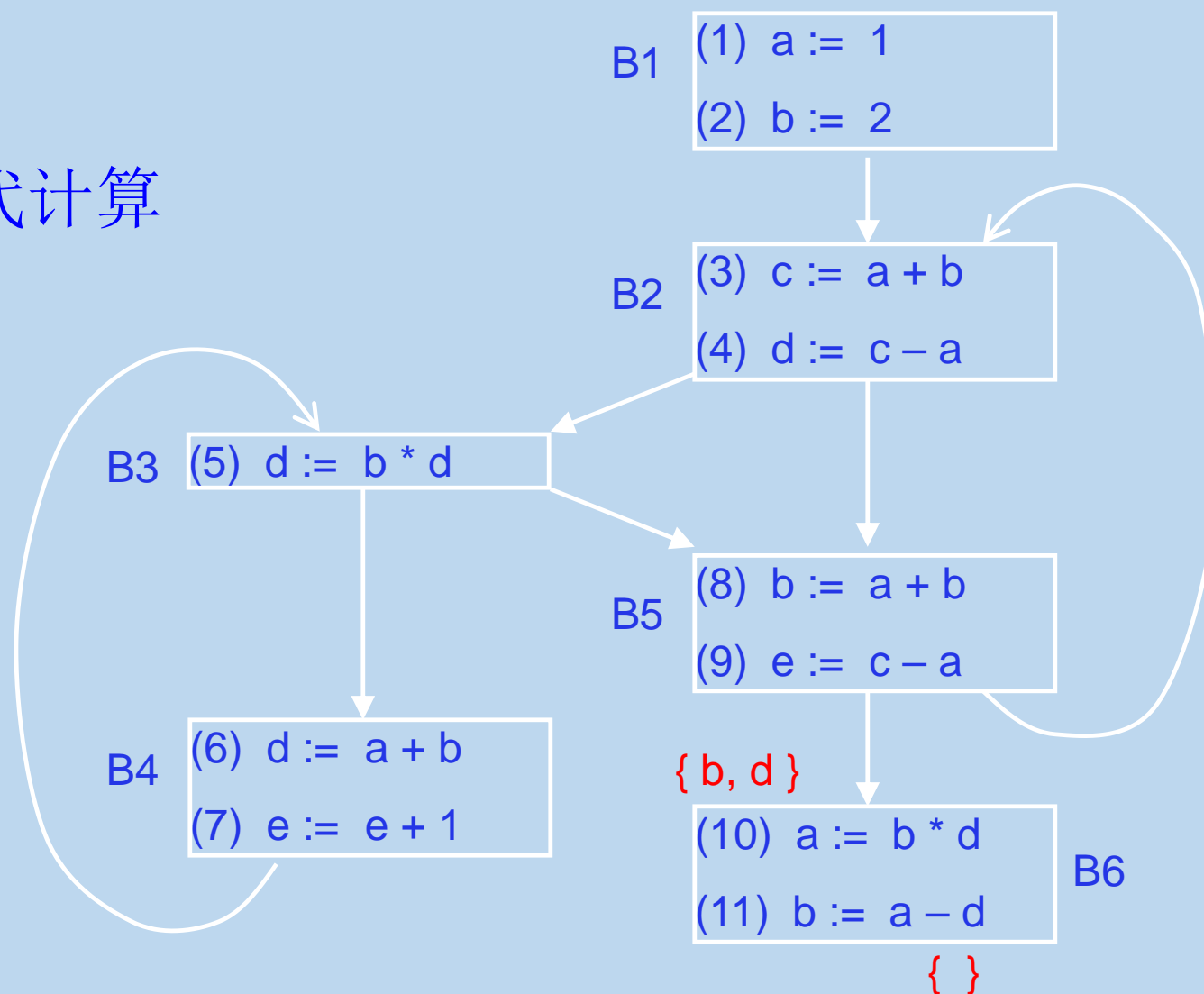
OUT[B6] = { } // 出口块





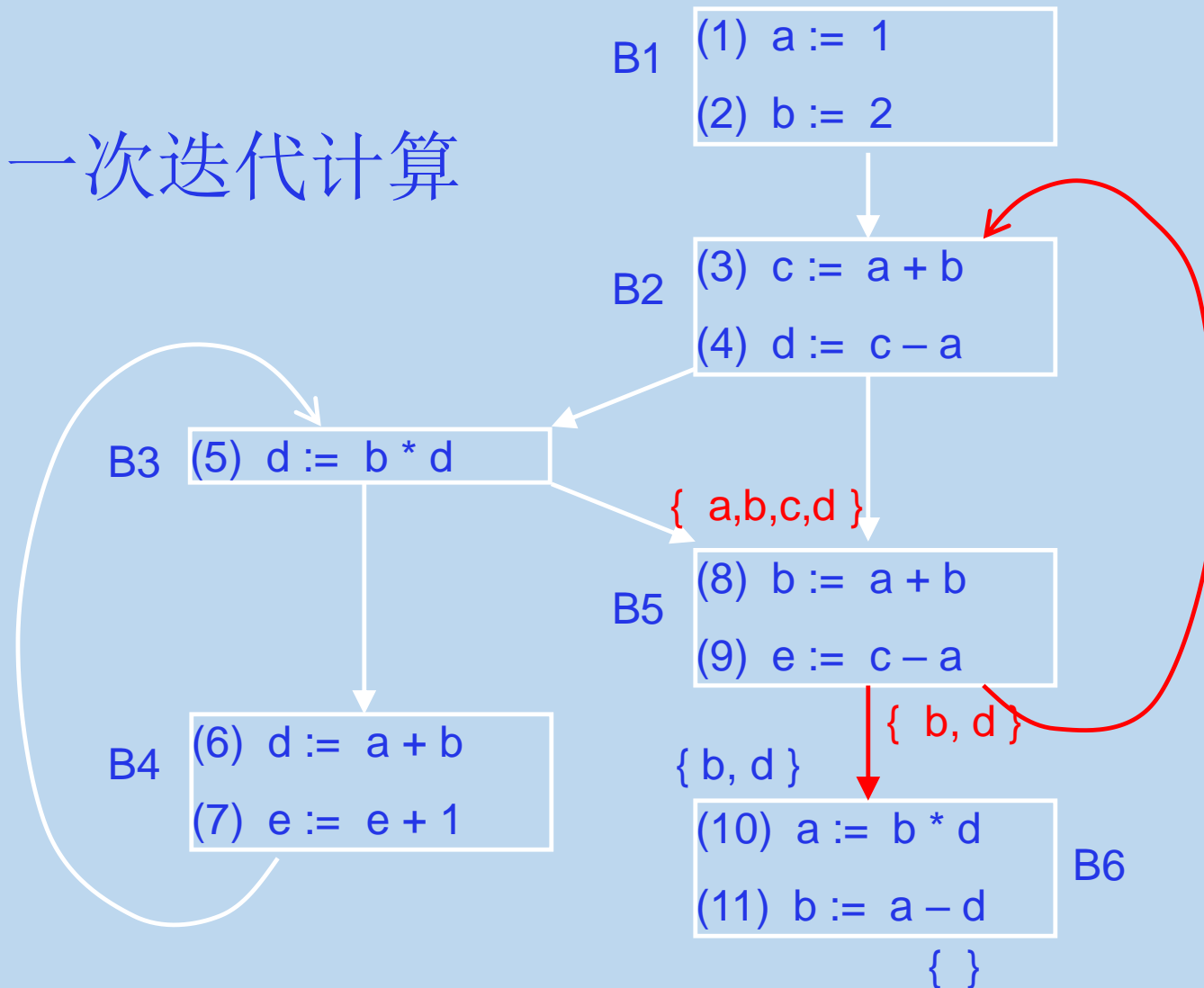
# •基本块出口活跃变量

## • 第一次迭代计算



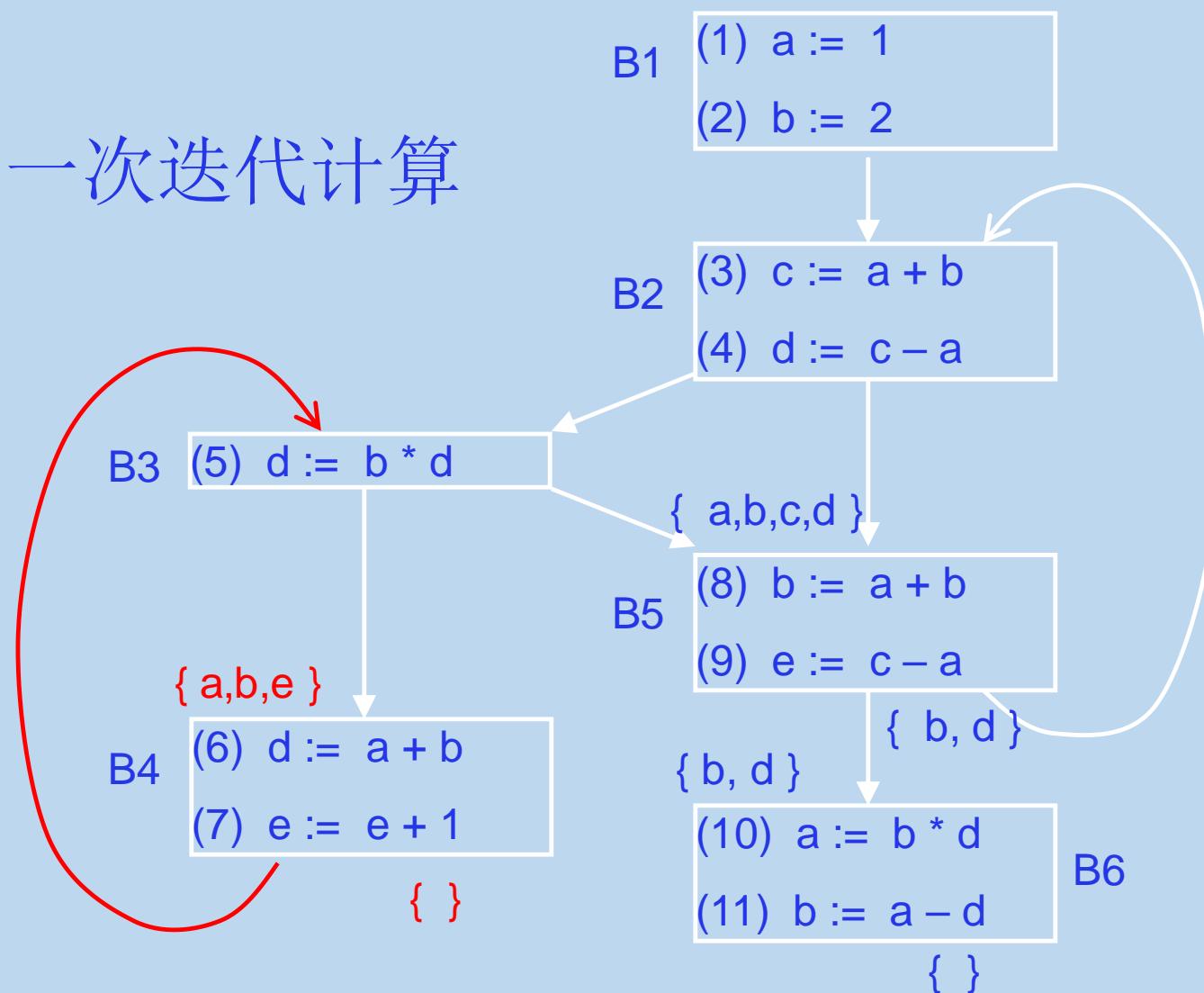
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第一次迭代计算



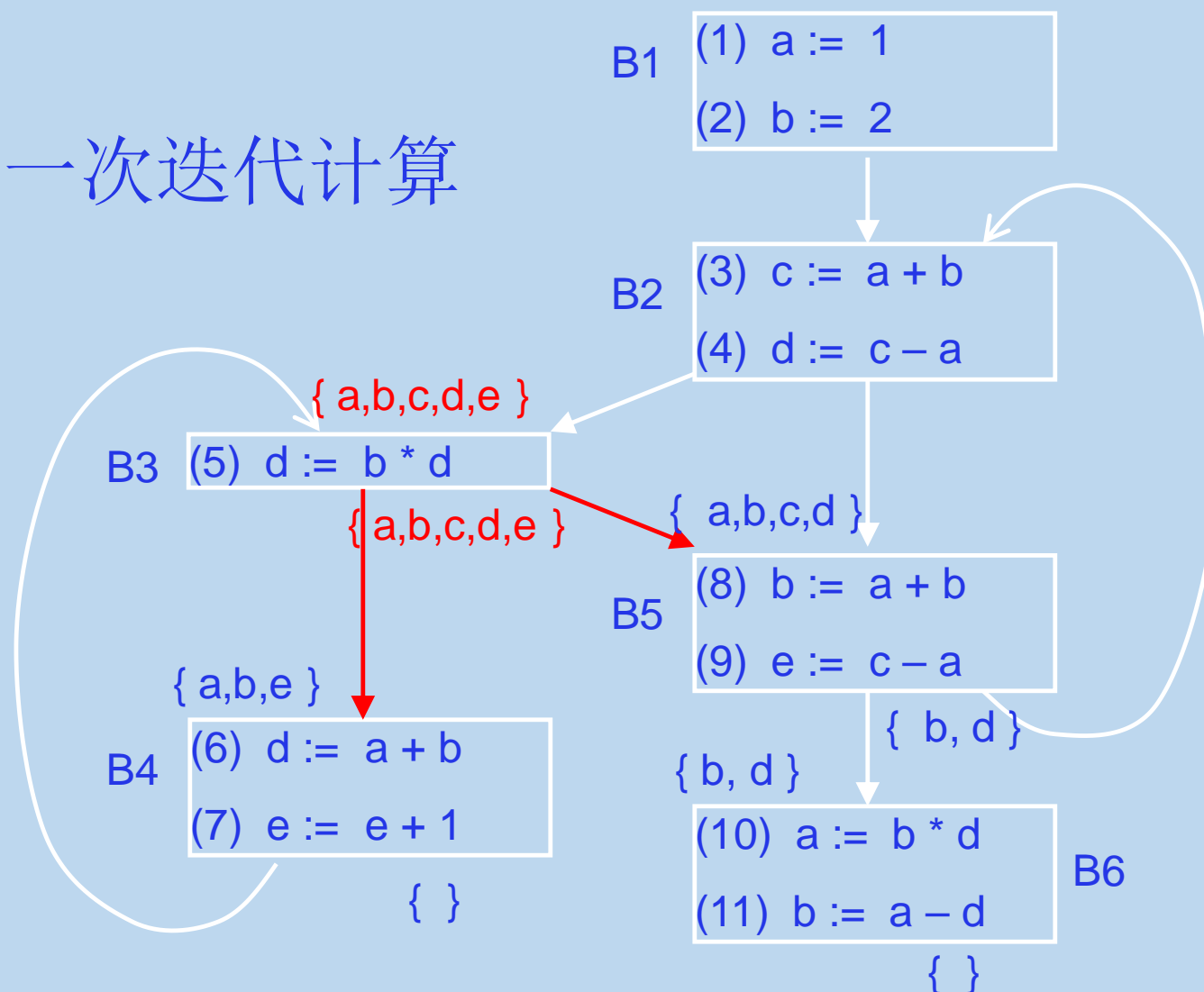
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第一次迭代计算



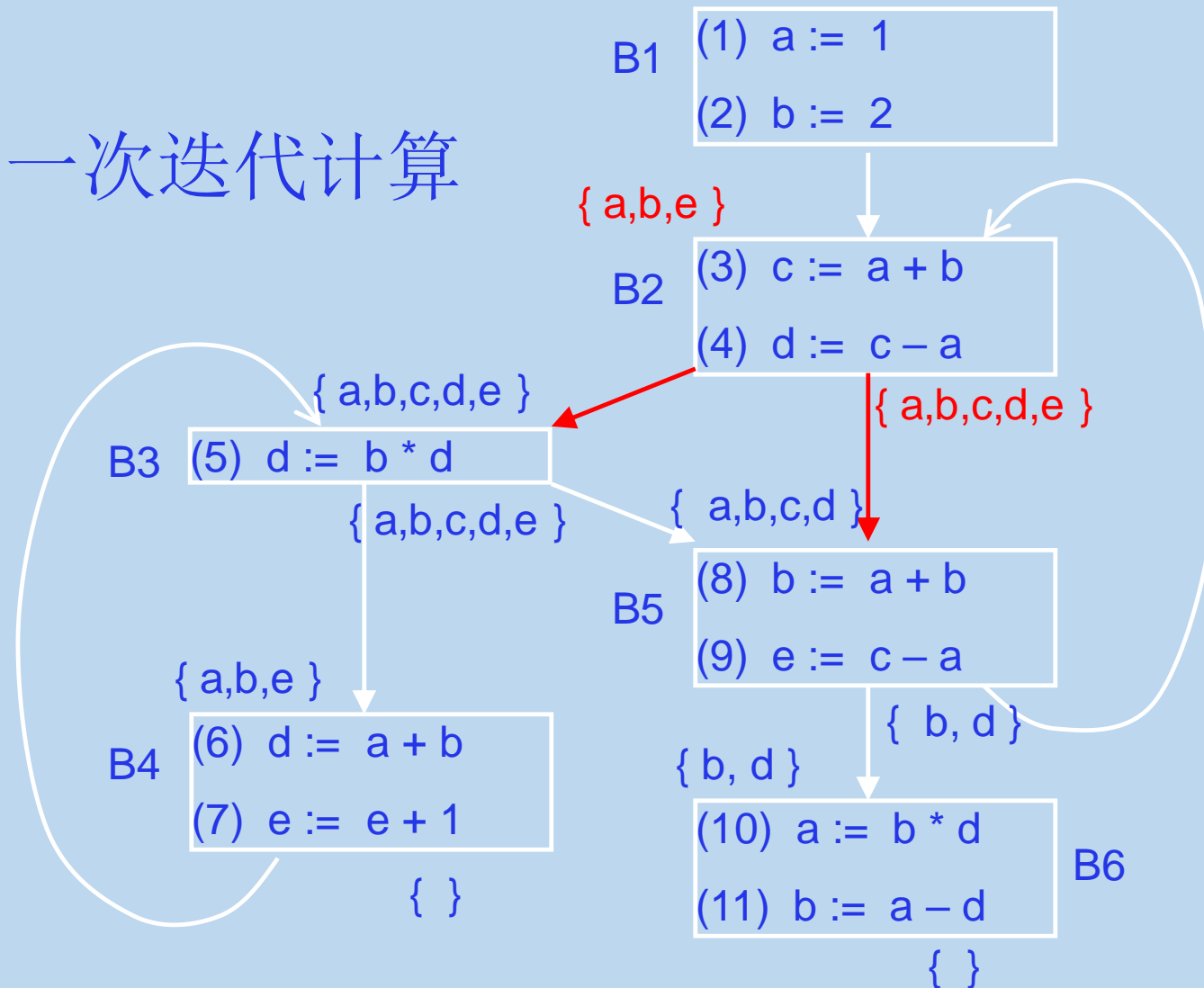
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第一次迭代计算



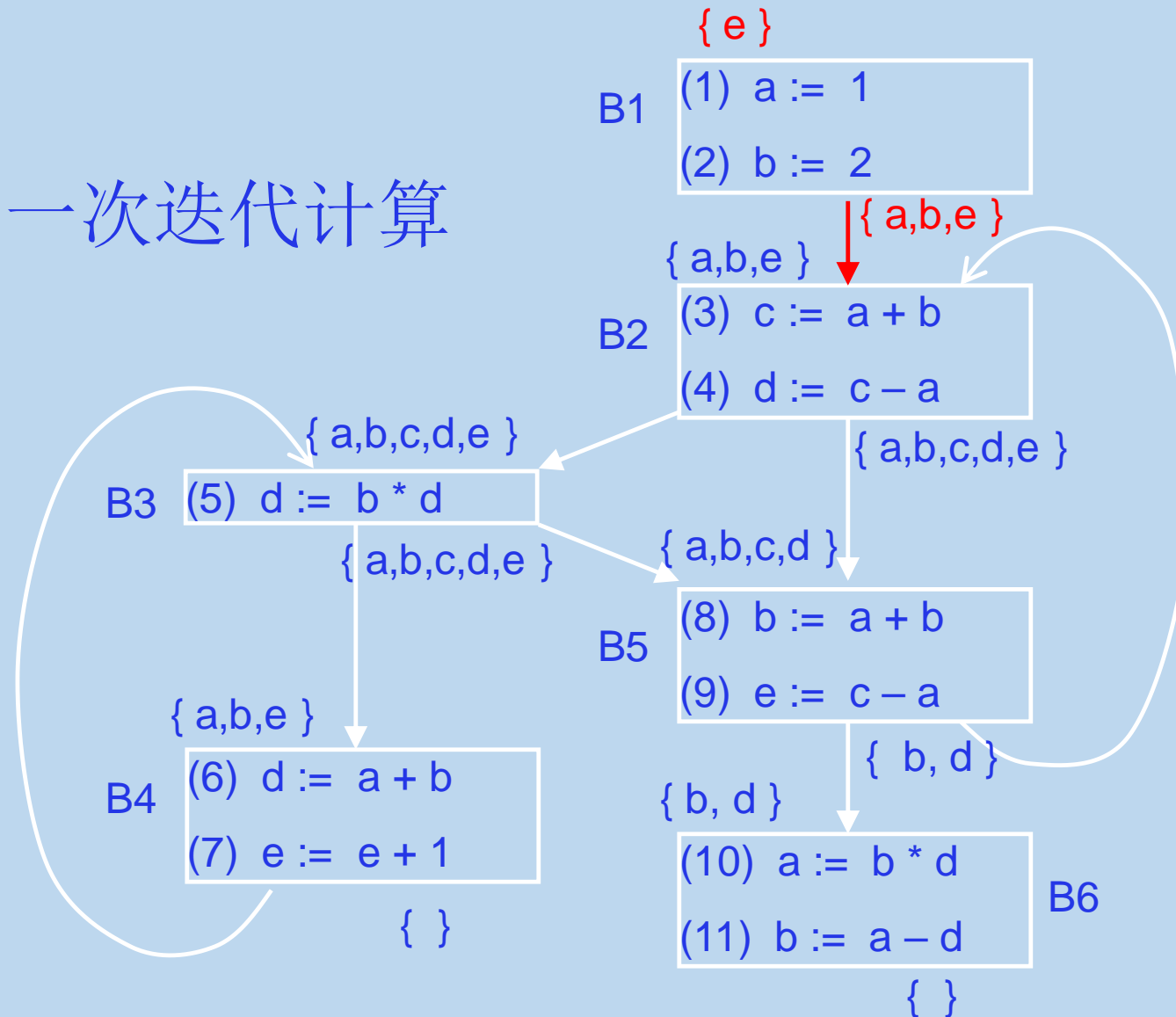
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第一次迭代计算



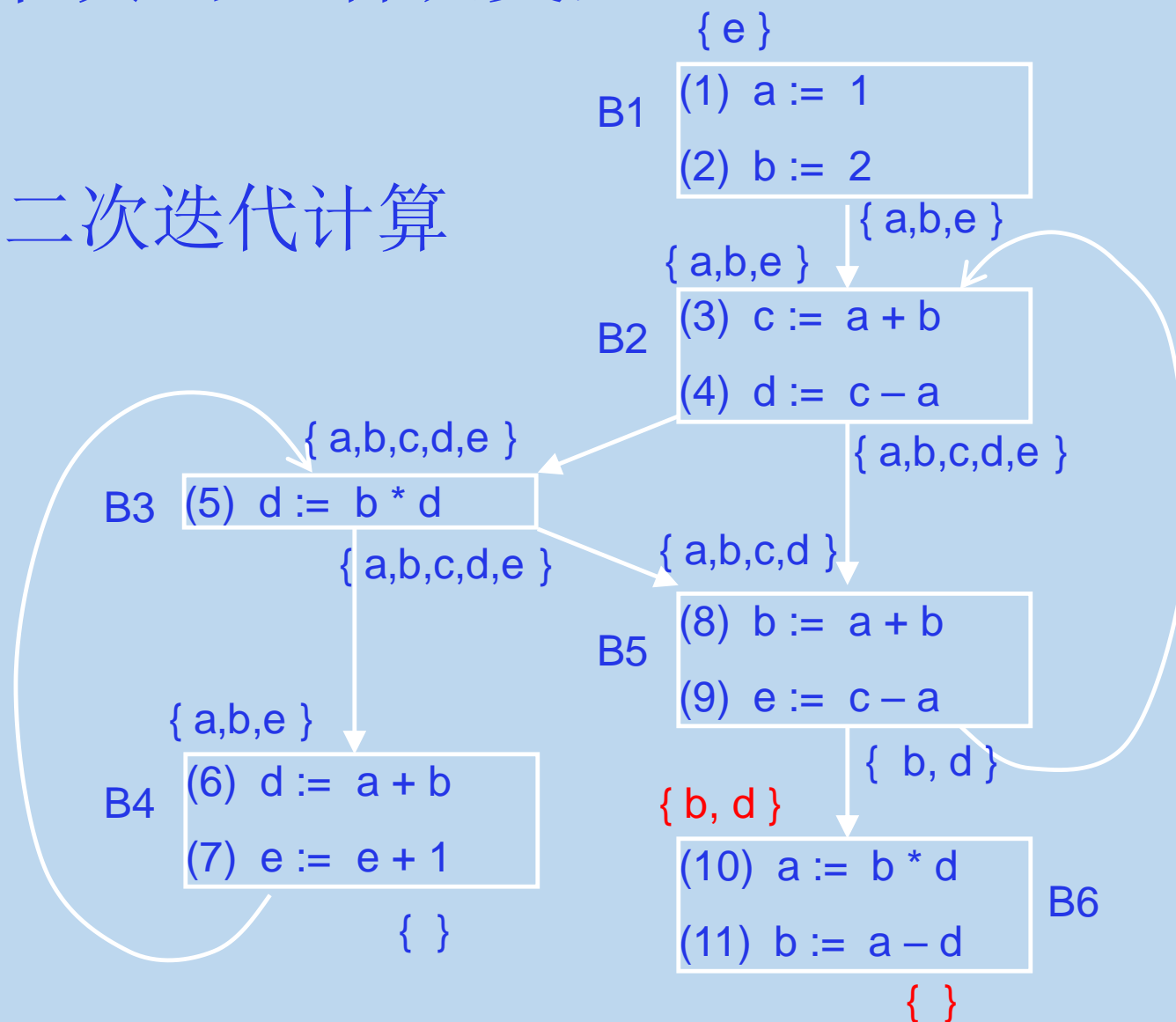
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第一次迭代计算



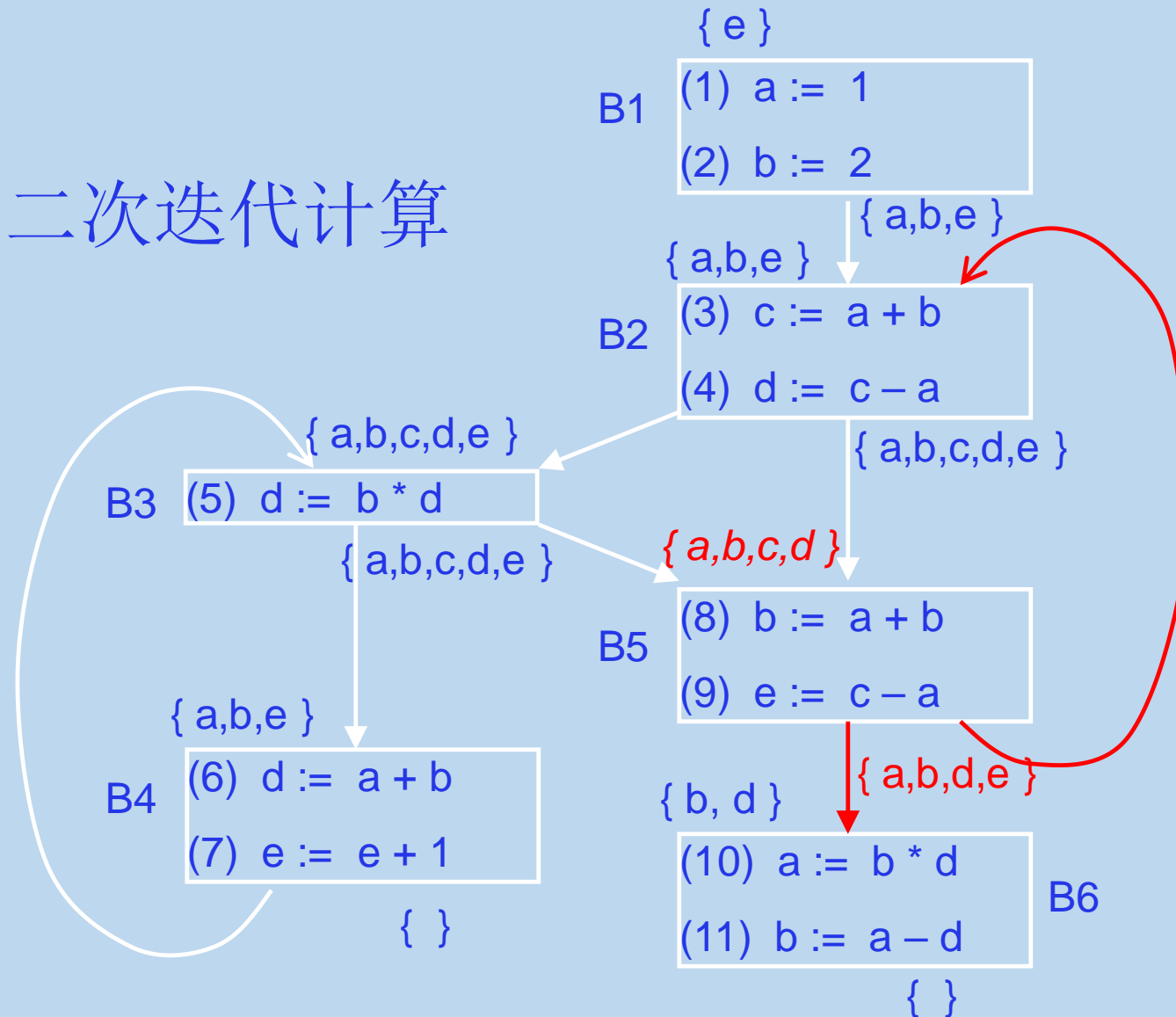
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第二次迭代计算



# •基本块出口活跃变量

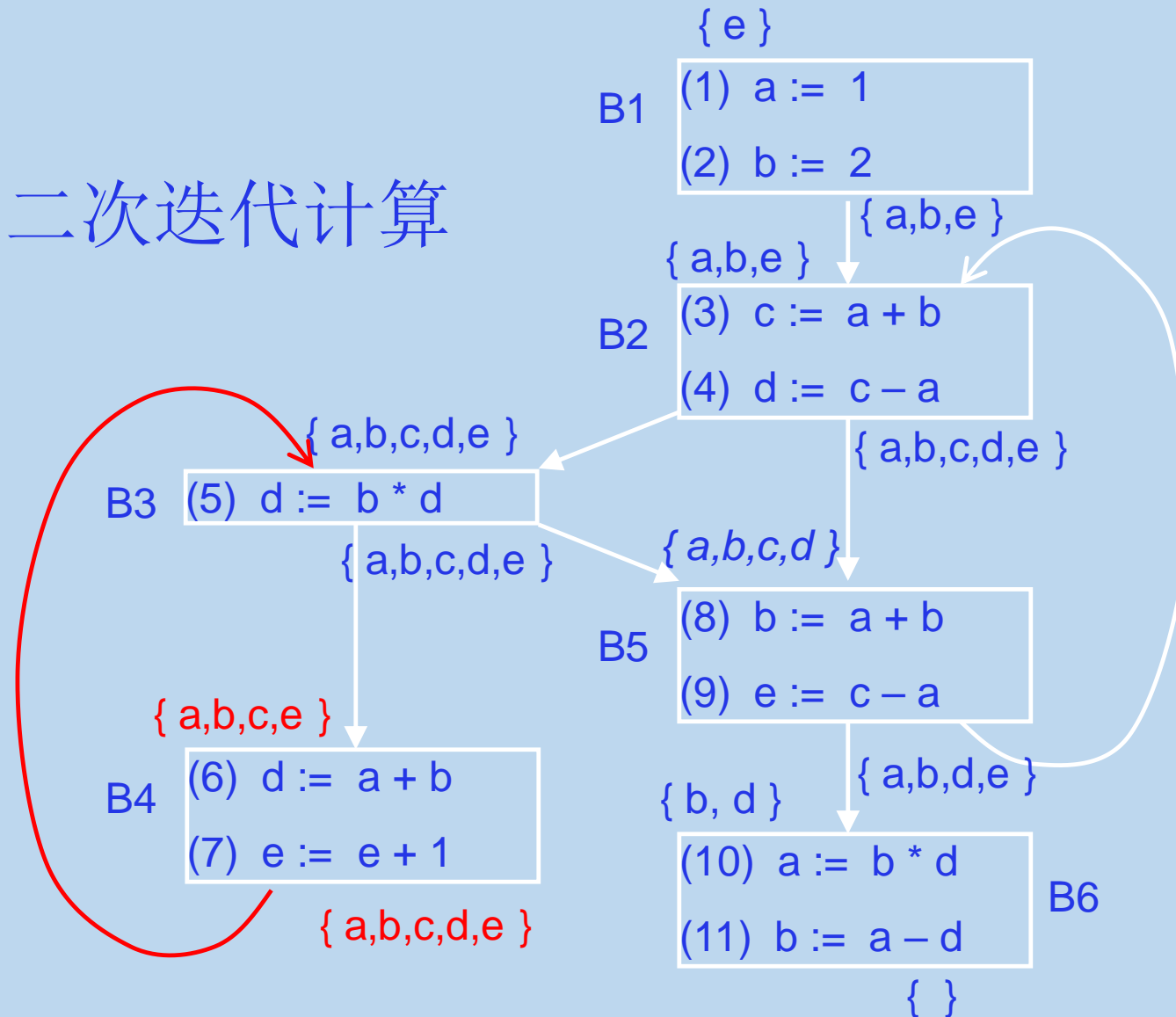
## ■ 第二次迭代计算





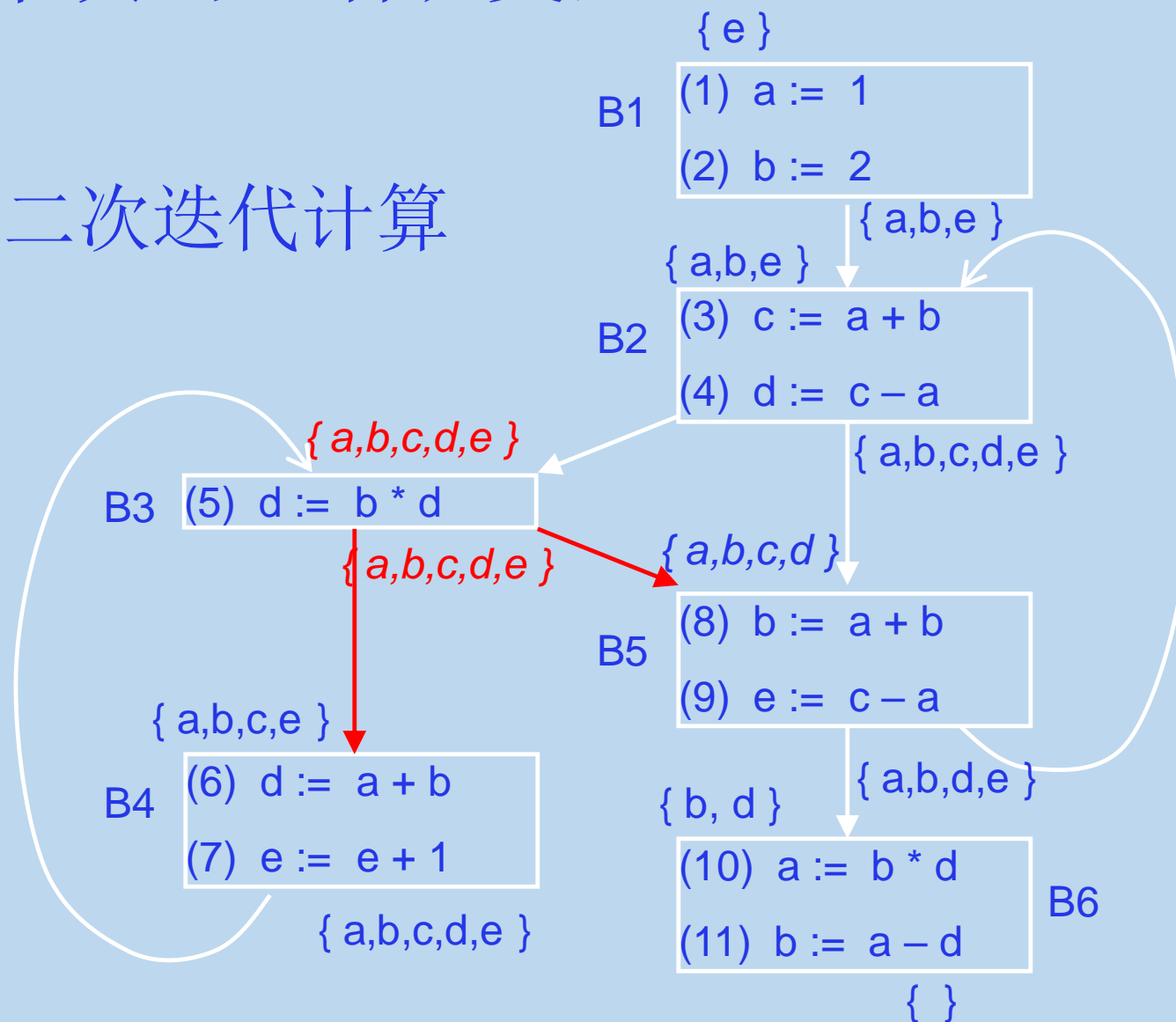
# 基本块出口活跃变量

## 第二次迭代计算



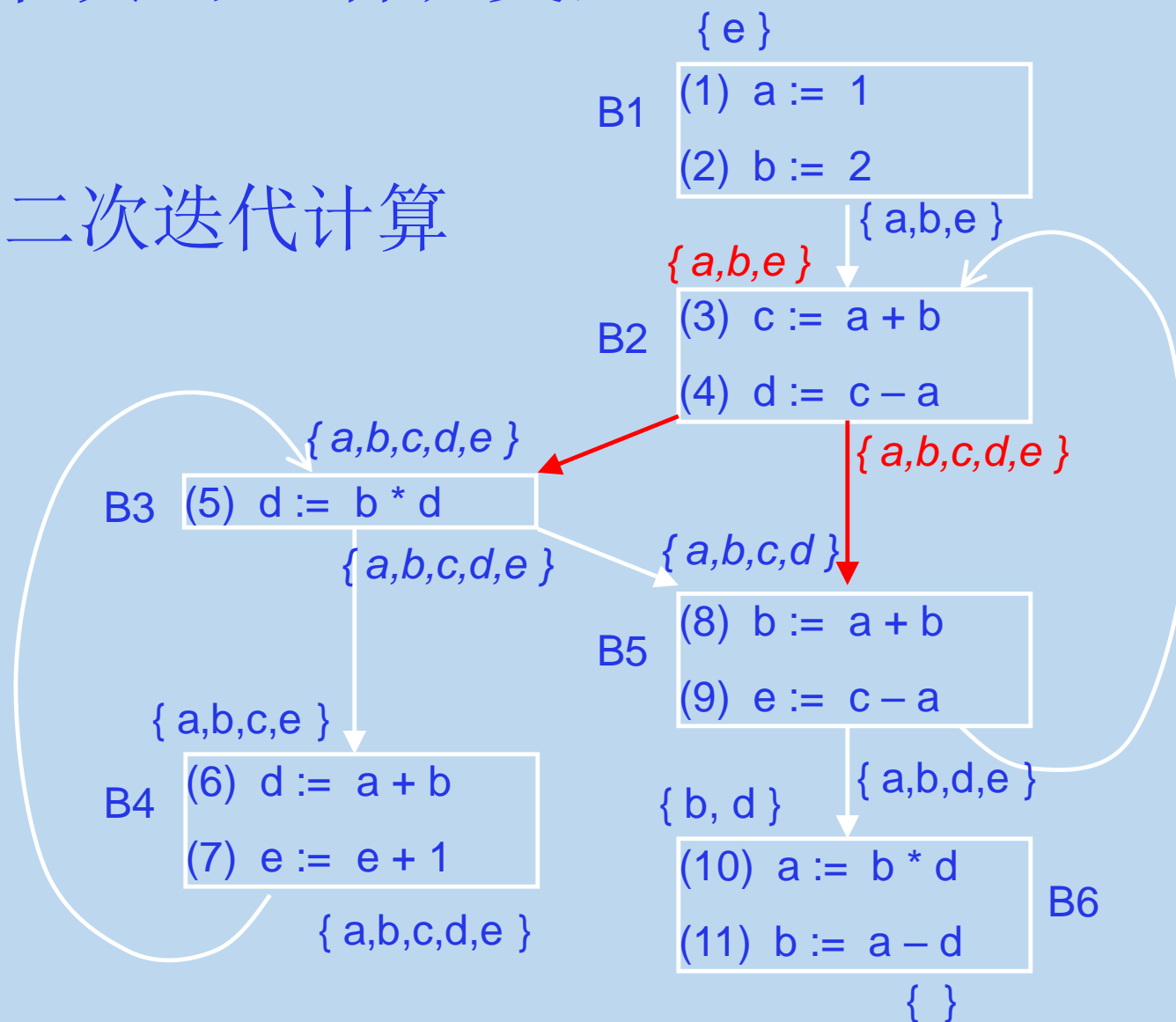
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第二次迭代计算



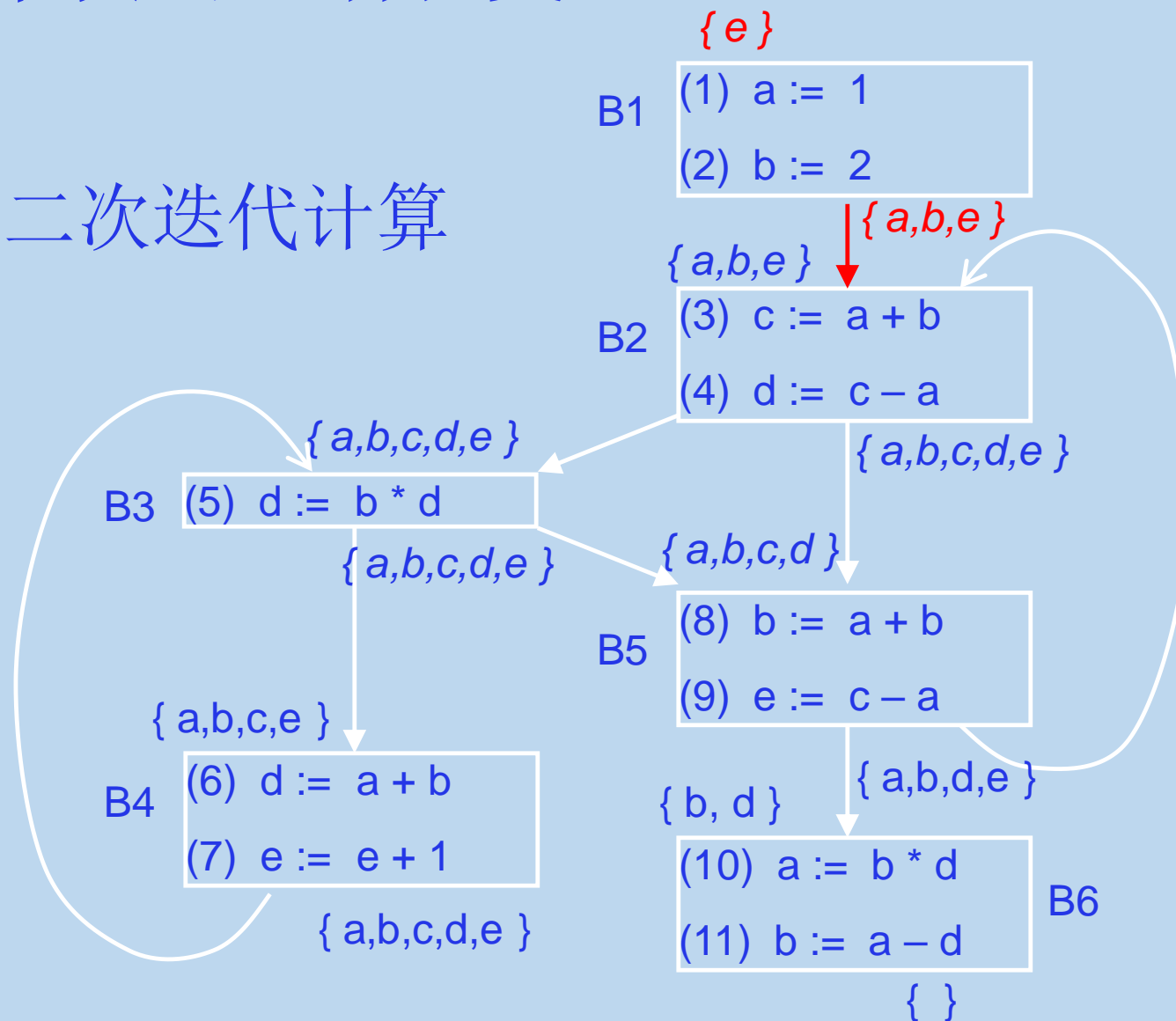
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第二次迭代计算



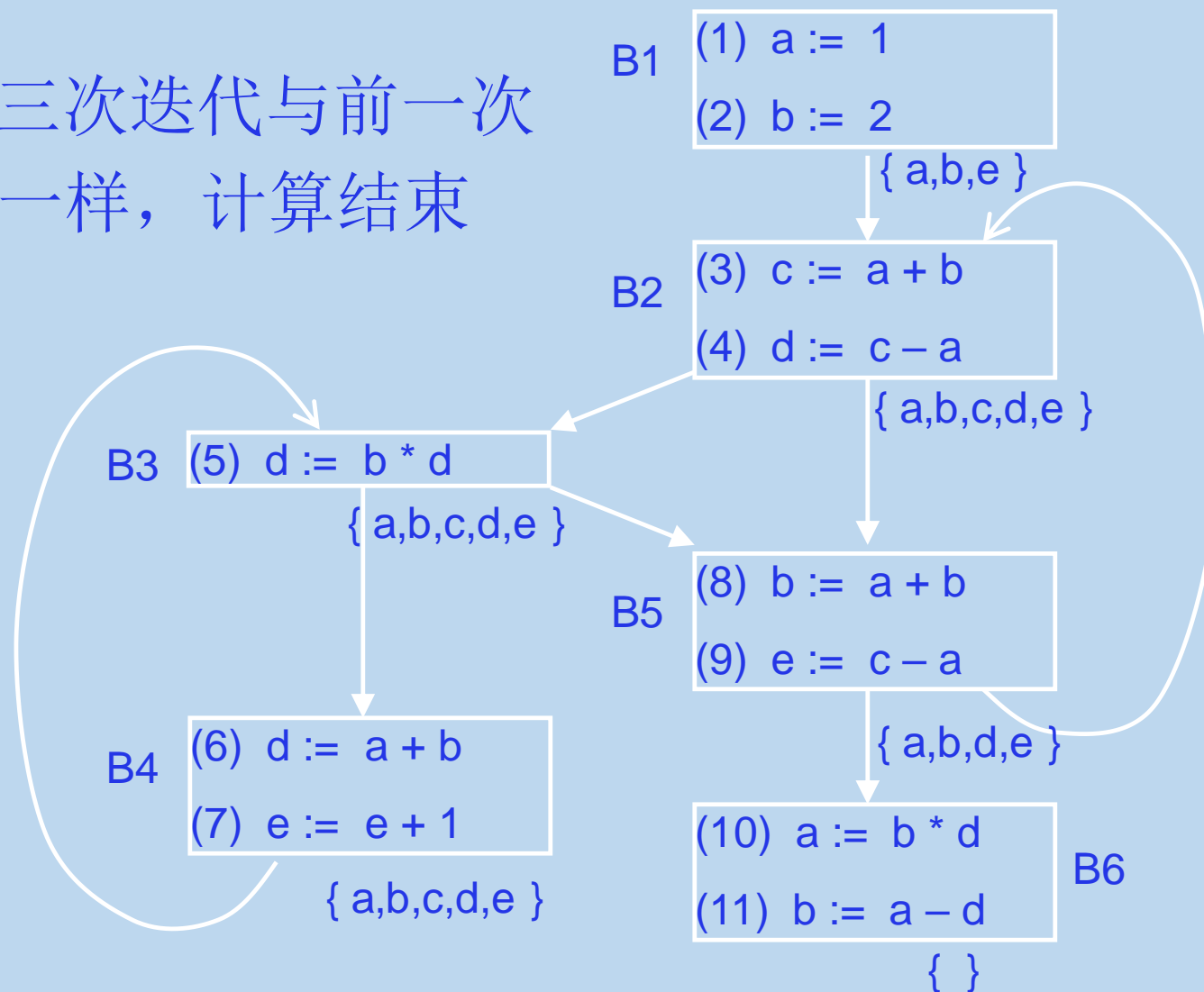
# •基本块出口活跃变量

## ■ 第二次迭代计算



## •基本块出口活跃变量

- 第三次迭代与前一次结果一样，计算结束



# 期中考试第二题

- 考虑如下的语言，其中的串可以划分成 $k \geq 0$ 个子串，每个子串是以 $b$ 为中心、 $2m$ 个 $a$ 组成的轴对称串( $m \geq 1$ )；不同的子串可以有不同的 $m$ 值。例如，语言包括串 $\epsilon$ ， $aba$ ， $aabaaaba$ ， $abaaabaaaabaa$ 。
  - (1) 为该语言设计一个LL(1)文法，并证明
  - $S \rightarrow LS \mid \epsilon$
  - $L \rightarrow aPa$
  - $P \rightarrow aPa \mid b$

# 期中考试第二题

- 考虑如下的语言，其中的串可以划分成 $k \geq 0$ 个子串，每个子串是以 $b$ 为中心、 $2m$ 个 $a$ 组成的轴对称串( $m \geq 1$ )；不同的子串可以有不同的 $m$ 值。例如，语言包括串 $\epsilon$ ， $aba$ ， $aabaaaba$ ， $abaaabaaaabaa$ 。
  - (1) 为该语言设计一个LL(1)文法，并证明
    - $S \rightarrow LS \mid \epsilon$
    - $L \rightarrow aPa$
    - $P \rightarrow aPa \mid b$
  - $\text{First}(LS) = \{a\}$ ,  $\text{First}(\epsilon) = \{\epsilon\}$ , 无交集
  - $\text{Follow}(S) = \{\$ \}$ ,  $\text{Follow}(S)$ 与 $\text{First}(LS)$ 无交集
  - $\text{First}(aPa) = \{a\}$ ,  $\text{First}(b) = \{b\}$ , 无交集

# 期中考试第二题

- 考虑如下的语言，其中的串可以划分成 $k \geq 0$ 个子串，每个子串是以 $b$ 为中心、 $2m$ 个 $a$ 组成的轴对称串( $m \geq 1$ )；不同的子串可以有不同的 $m$ 值。例如，语言包括串 $\epsilon$ ,  $aba$ ,  $abaaaba$ ,  $abaaabaaaabaa$ 。
  - (2) 为该语言设计一个二义的文法，并证明
  - $S \rightarrow SLS \mid \epsilon$
  - $L \rightarrow aPa$
  - $P \rightarrow aPa \mid b$
- 对 $abaaaba$ 可以找出两个不同的最左推导
- $S \Rightarrow SLS \Rightarrow SLSLS \Rightarrow SLSLSLS \Rightarrow LSLSL \Rightarrow aPaSLSL \Rightarrow abaSLSL \Rightarrow abaLSLS$
- $S \Rightarrow SLS \Rightarrow SLSLS \Rightarrow LSL \Rightarrow aPaSL \Rightarrow abaSL \Rightarrow abaSLSL \Rightarrow abaLSLS$



# 期中考试第二题

- 考虑如下的语言，其中的串可以划分成 $k \geq 0$ 个子串，每个子串是以 $b$ 为中心、 $2m$ 个 $a$ 组成的轴对称串( $m \geq 1$ )；不同的子串可以有不同的 $m$ 值。例如，语言包括串 $\epsilon$ ， $aba$ ， $aabaaaba$ ， $abaaabaaaabaa$ 。
  - (3) 为该语言设计一个非二义且非LR(1)的文法，并说明
  - $S \rightarrow MSL \mid \epsilon$
  - $M \rightarrow \epsilon$
  - $L \rightarrow aPa$
  - $P \rightarrow aPa \mid b$