

# **Parallel Computing**

## **Chapter 7 Supplement**

### **Fundamental Techniques of Designing Parallel Algorithms**

**Spring, 2016**

# 基本设计技术

- **7.1 Partitioning Principle**
- **7.2 Divide-and-Conquer Strategy**
- **7.3 Balanced Trees Method**
- **7.4 Doubling Techniques**
- **7.5 Pipelining Techniques**

# 7.1 划分设计技术

## ■ 设计思想

- 将原问题划分成 $p$ 个独立的几乎相等的子问题;
- $p$ 台处理器并行地求解各子问题。

### Remark:

- 划分重点在于:子问题易解,组合成原问题的解方便;
- 有别于分治法

## ■ 常见划分方法

- 均匀划分
- 方根划分
- 对数划分
- 功能划分(补)

## 7.1.4 功能划分

- 方法:  $n$ 个元素 $A[1..n]$ 分成等长的 $p$ 组, 每组满足某种特性。
- 示例:  $(m, n)$ 选择问题(求出 $n$ 个元素中前 $m$ 个最小者)
  - 功能划分: 要求每组元素个数必须大于 $m$ ;
  - 算法是基于Batcher排序网络, 下面先介绍一些预备知识:

### 1.Batcher比较器

### 2.奇偶归并及排序网络:

网络构造、奇偶归并网络、奇偶排序网络

### 3.双调归并及排序网络:

定义与定理、网络构造、双调归并网络、双调排序网络

## 7.1.4 功能划分

### 1. Batcher比较器

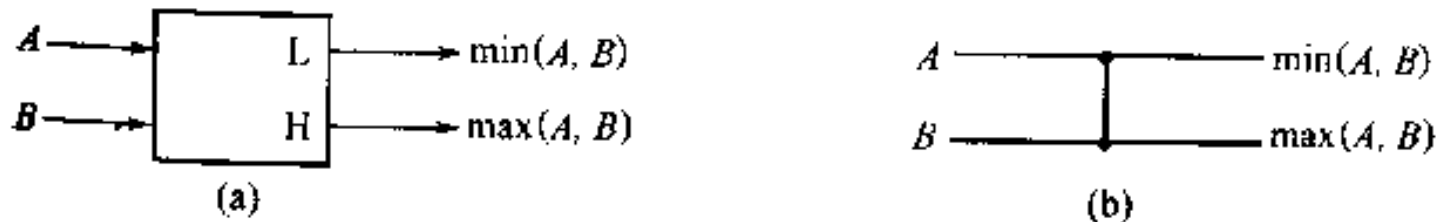


图 3.1 Batcher 比较器

- 比较和条件交换操作: **CCI**
- 比较器网络: 用**Batcher**比较器连成完成某一功能的网络
- 假定: 每次每个元素只能与另一个元素比较
- 比较器网络的参数: 比较器数目、延迟级数

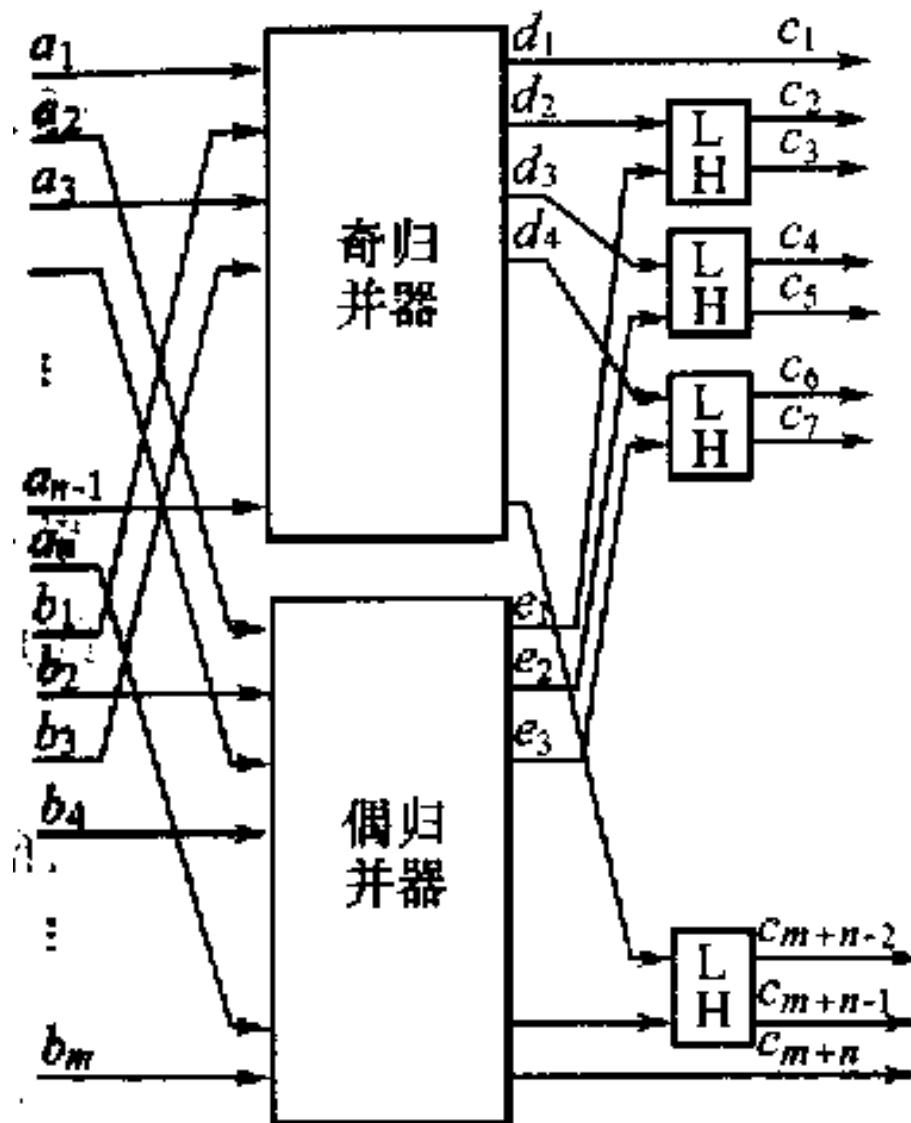
## 7.1.4 功能划分

### 2.1 奇偶归并网络构造

- 有序序列 **A**:  $a_1, a_2, \dots, a_n$   
          **B**:  $b_1, b_2, \dots, b_m$
- 归并思想:
  - **A**, **B** 中奇数号元素进入奇归并器;
  - **A**, **B** 中偶数号元素进入偶归并器;
  - 再将奇归并器与偶归并器的输出交叉比较

注:  $(m, n)$  规模划分为:

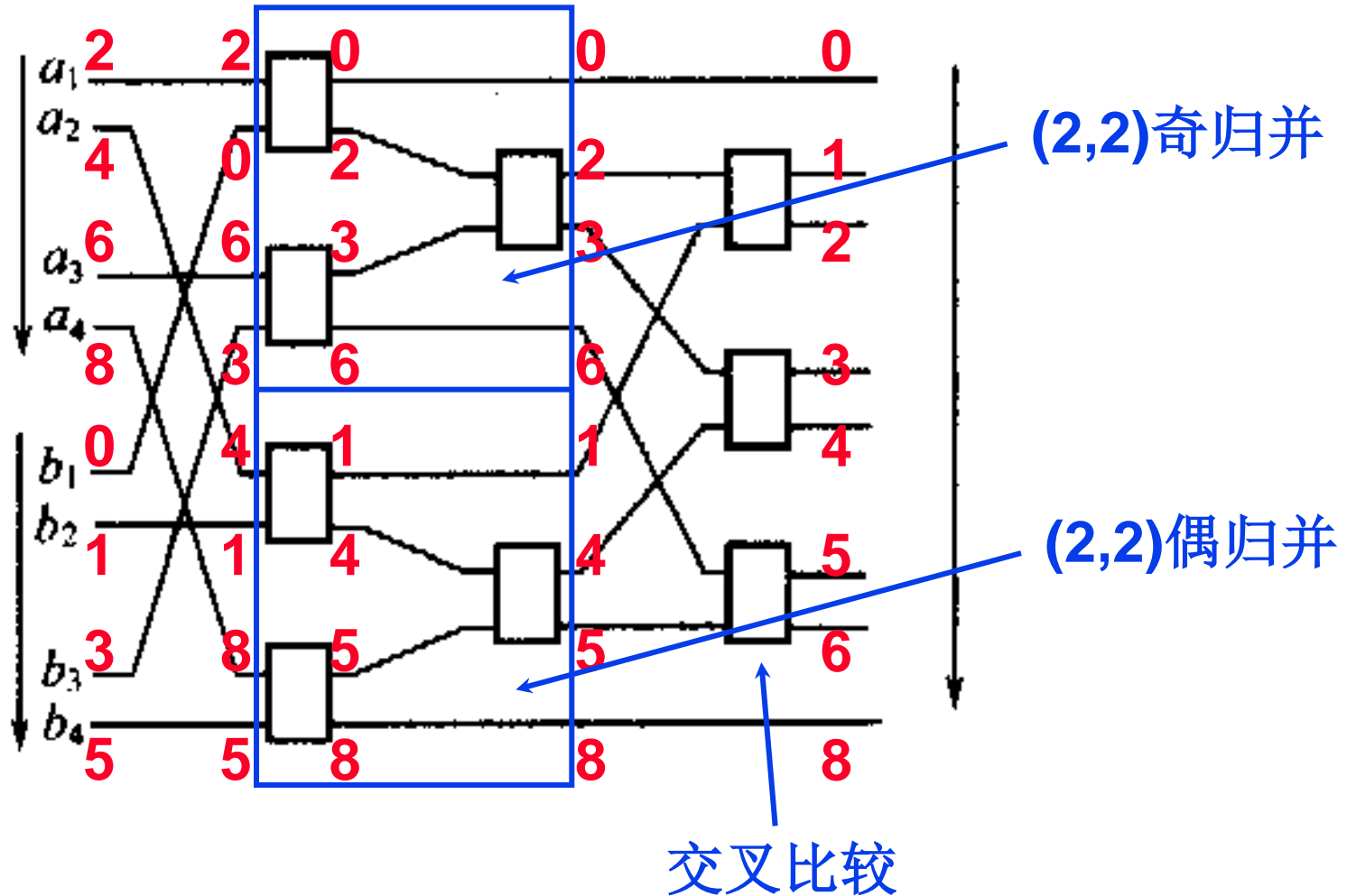
$$\begin{cases} (\lceil m/2 \rceil, \lceil n/2 \rceil) \text{ 奇} \\ (\lfloor m/2 \rfloor, \lfloor n/2 \rfloor) \text{ 偶} \end{cases}$$



## 7.1.4 功能划分

2.2 奇偶归并示例:  $m=n=4$   $A=(2,4,6,8)$   $B=(0,1,3,5)$

$(4, 4) \rightarrow 2 \times (2, 2) \rightarrow 4 \times (1, 1)$



## .1.4 功能划分

### 2.3 奇偶排序网络

- 基于奇偶归并网络
- 示例: **B(8)**

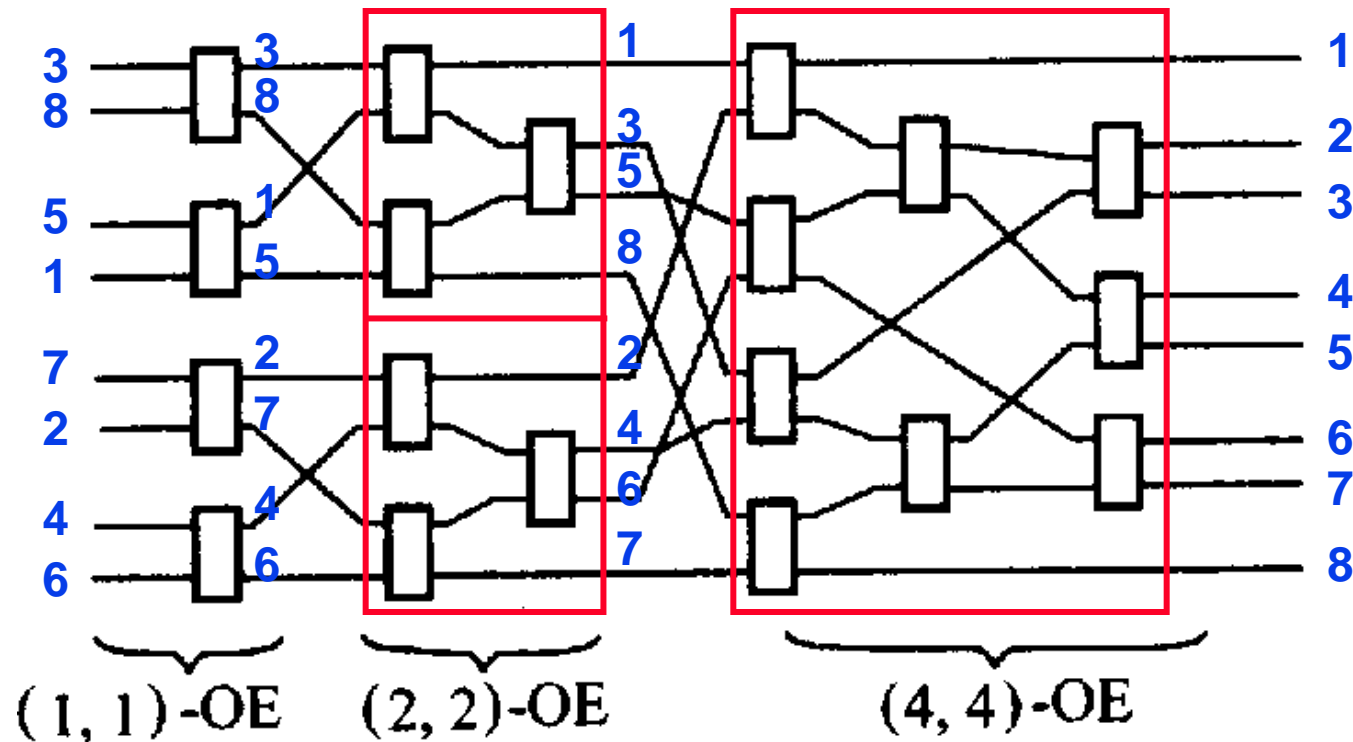


图 3.6 8 输入的奇偶排序网络



## 7.1.4 功能划分

### 3.1 定义及定理

- 定义: 一个序列 $a_1, a_2, \dots, a_n$ 是双调序列(**Bitonic Sequence**), 如果:

- (1)存在一个 $a_k (1 \leq k \leq n)$ , 使得 $a_1 \geq \dots \geq a_k \leq \dots \leq a_n$ 成立; 或者
- (2)序列能够循环移位满足条件(1)

- 示例:

序列 $(1, 3, 5, 7, 8, 6, 4, 2, 0)$ ,  $(7, 8, 6, 4, 2, 0, 1, 3, 5)$ 和 $(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)$ 都是双调序列。



$a_k$

- 定理(**Batcher定理**):

设序列 $a_1, \dots, a_n, a_{n+1}, \dots, a_{2n}$ 是一个双调序列, 记

$$b_i = \min\{a_i, a_{i+n}\} \implies \text{MIN} = \{b_1, \dots, b_n\},$$

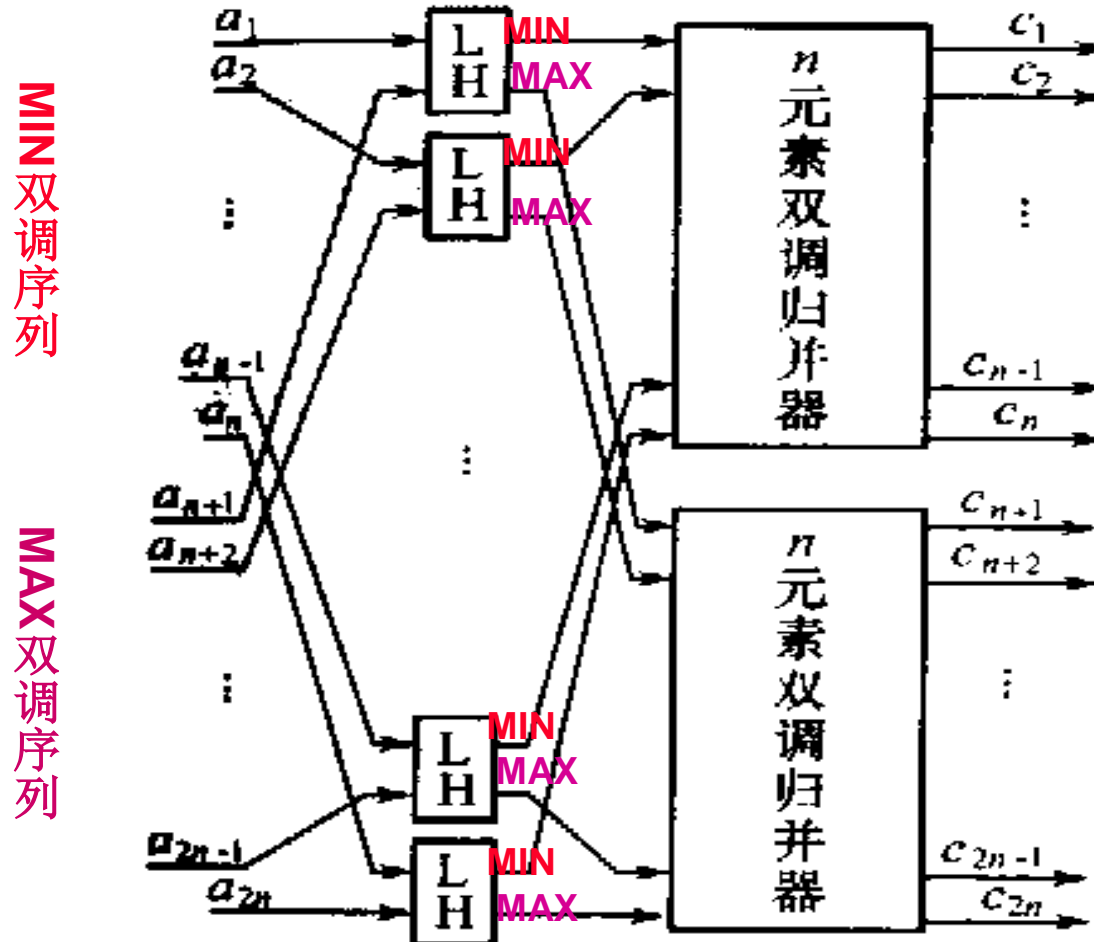
$$c_i = \max\{a_i, a_{i+n}\} \implies \text{MAX} = \{c_1, \dots, c_n\}, \text{ 则}$$

- (1)  $b_i \leq c_j \quad (1 \leq i, j \leq n)$  (2) MIN和MAX序列仍是双调的

## 7.1.4 功能划分

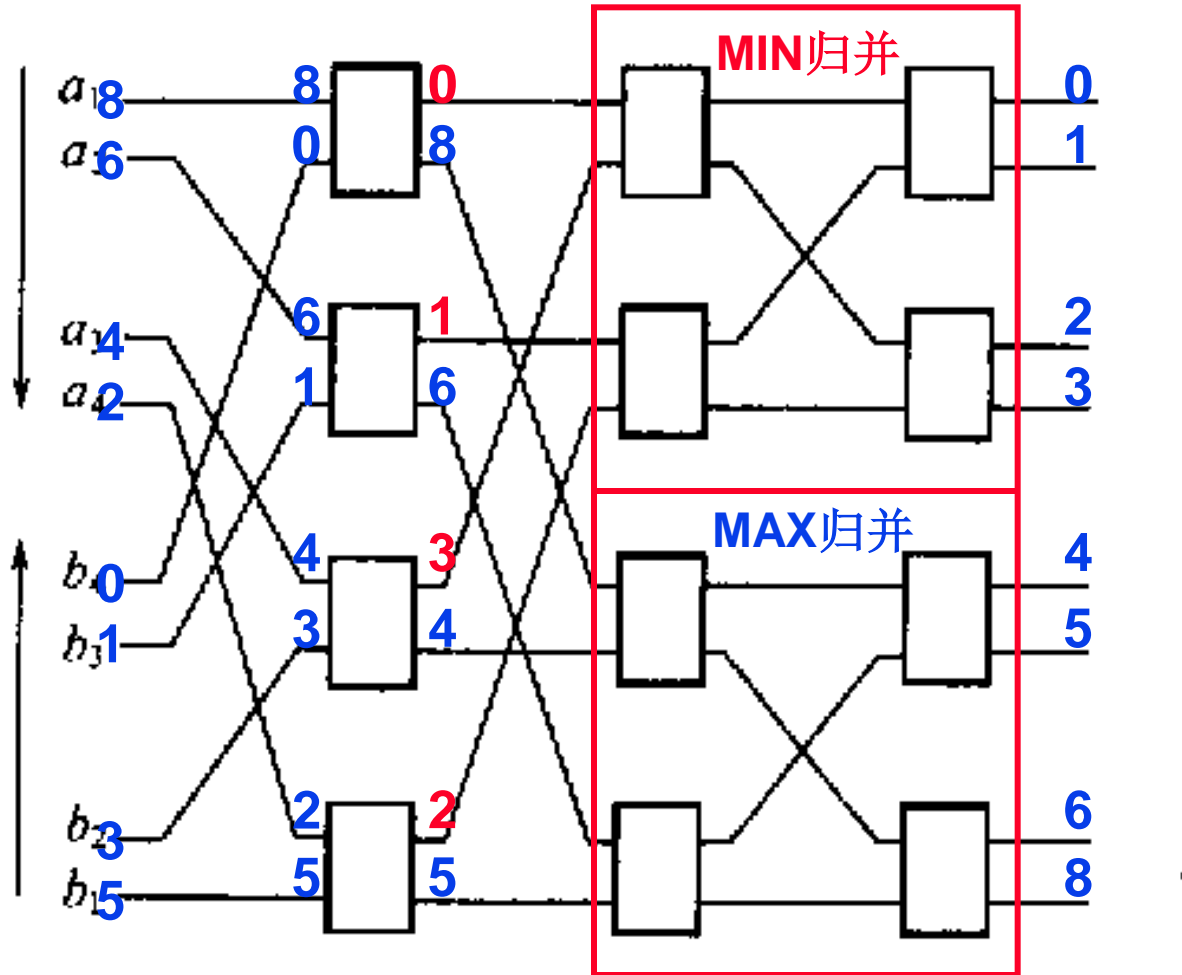
### 3.2 双调归并网络构造(依据Batcher定理)

- $2n$ 个输入的双调序列两两比较形成2个大小为 $n$ 的MIN和MAX序列
- MIN和MAX序列是双调的，可以递归重复进行下去



## 7.1.4 功能划分

### 3.3 双调归并示例:双调序列(8,6,4,2,0,1,3,5)的(4,4)双调归并网络



两两比较

2个(2,2)双调归并网络

## 7.1.4 功能划分

### 3.4 双调排序网络

- 基于双调归并网络
- 示例: **B(8)**

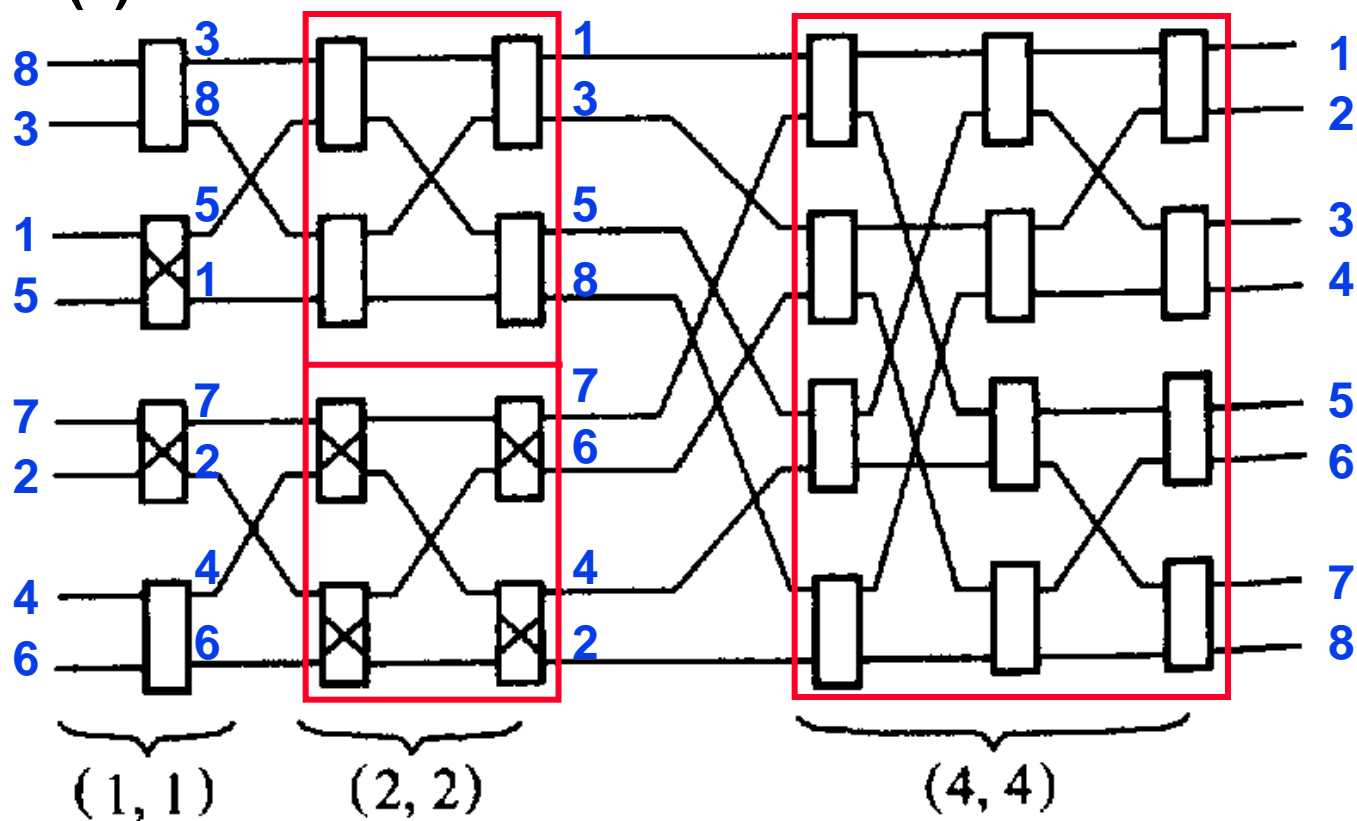


图 3.7 8 输入的双调排序网络

## 7.1.4 功能划分

### ■ 基于划分原理的(m,n)-选择过程

①将 $n$ 个输入数据划分成若干个大小相等的子序列( $\geq m$ );

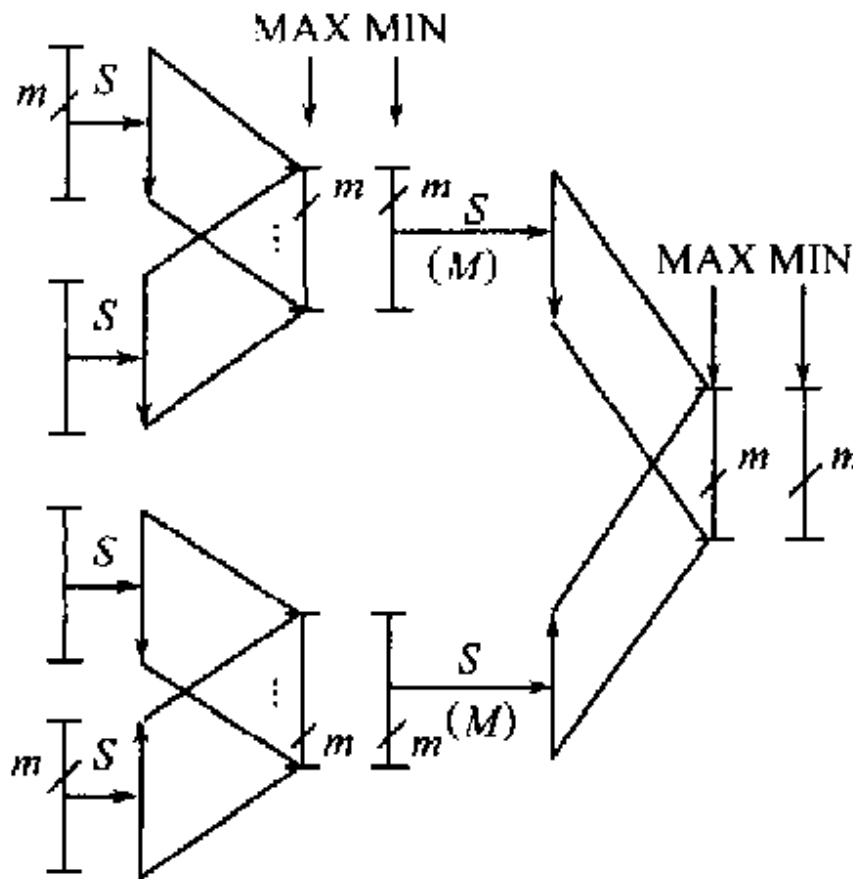
②使用**Batcher**排序网络对各子序列排序;

③将有序子序列形成双调序列, 进行  
两两对接;

使用**Batcher**定理形成**MAX,MIN**序列, 弃去**MAX**序列;

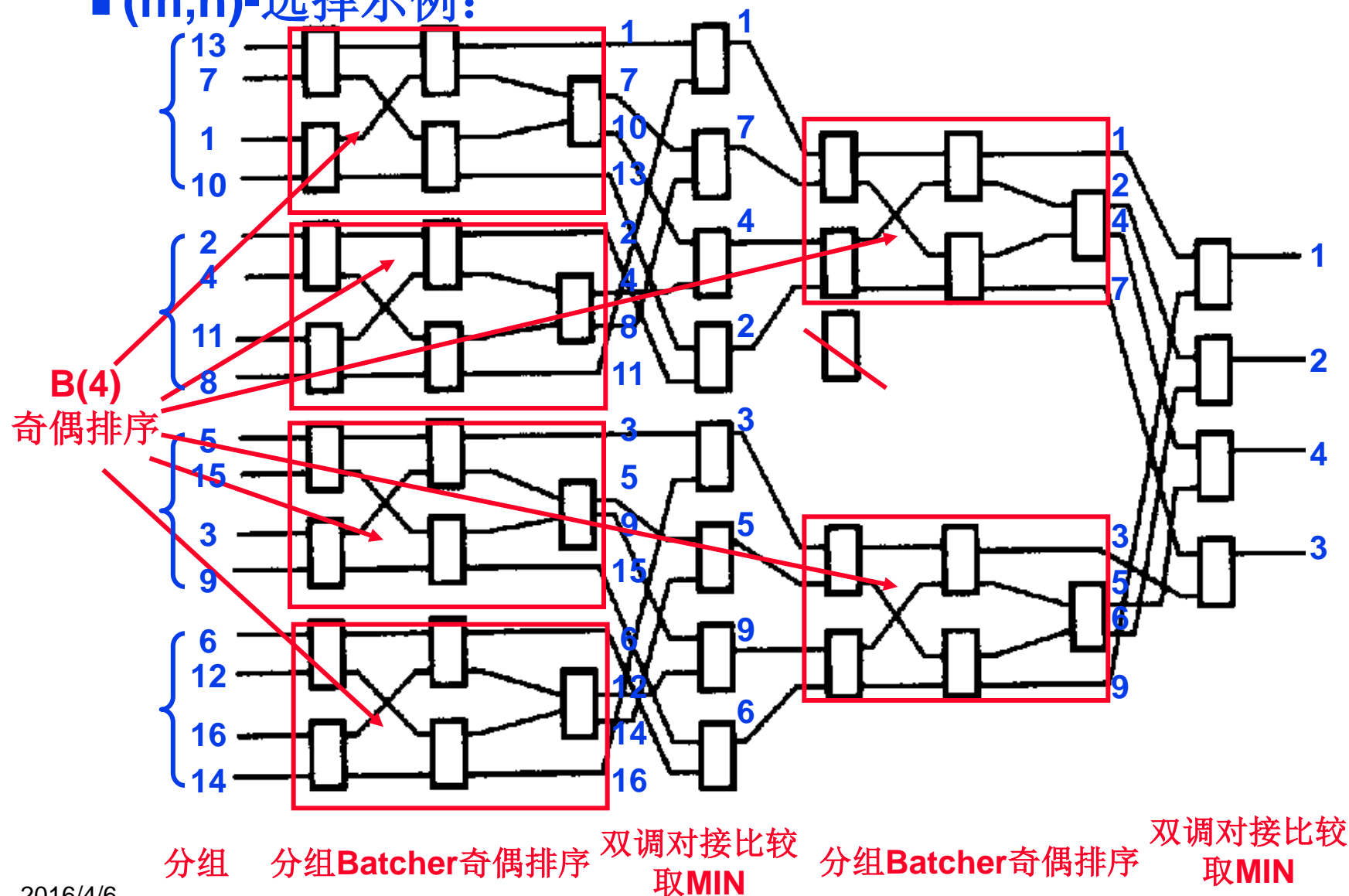
再使用**Batcher**排序网络将**MIN**序列  
排成有序序列;

④重复③直至**MIN**序列恰好包含所需的  
 $m$ 个最小元素为止。



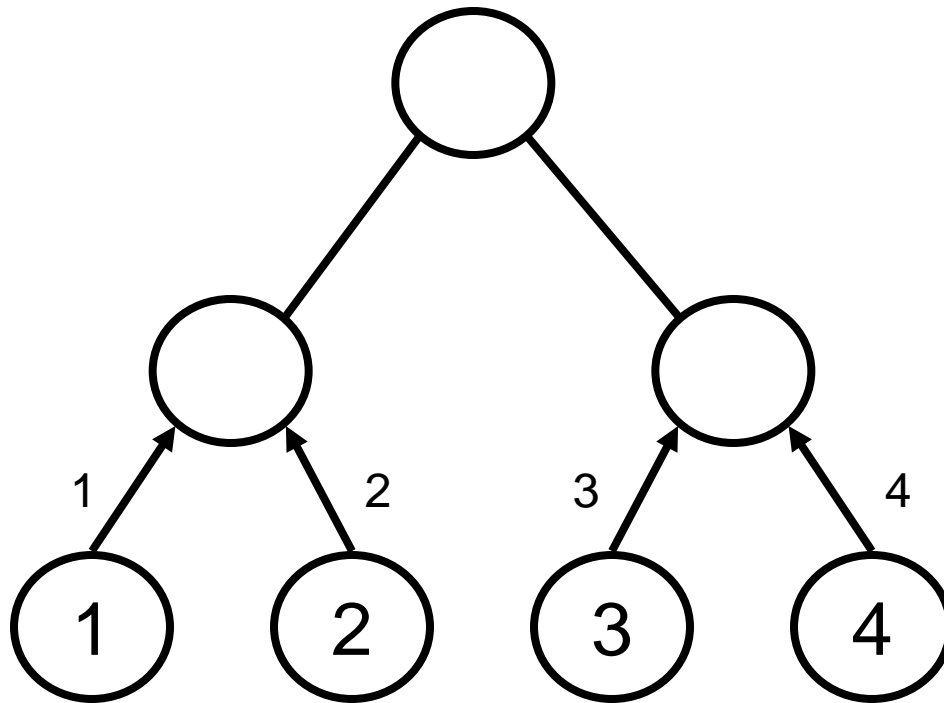
## 7.1.4 功能划分

### ■ (m,n)-选择示例:



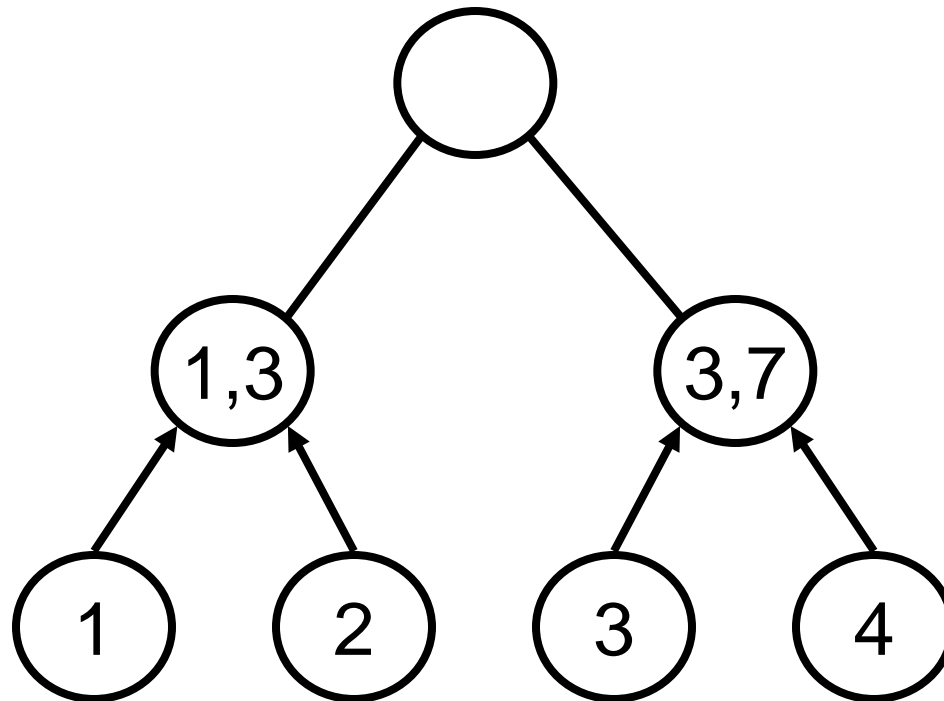
## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More



## 7.3 平衡树设计技术

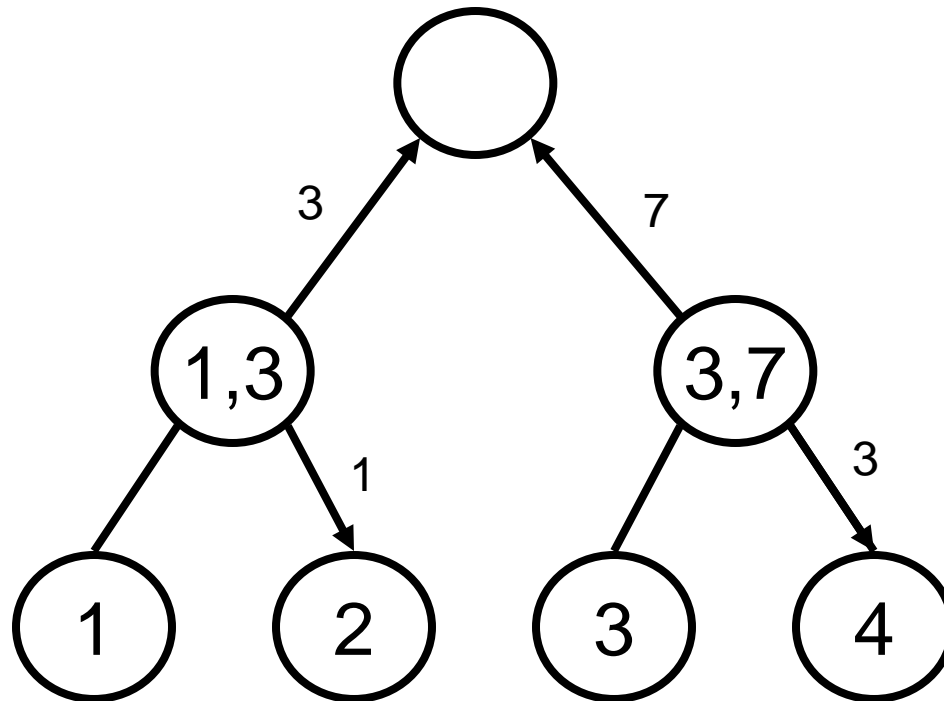
# Prefix Sums on a Tree: More





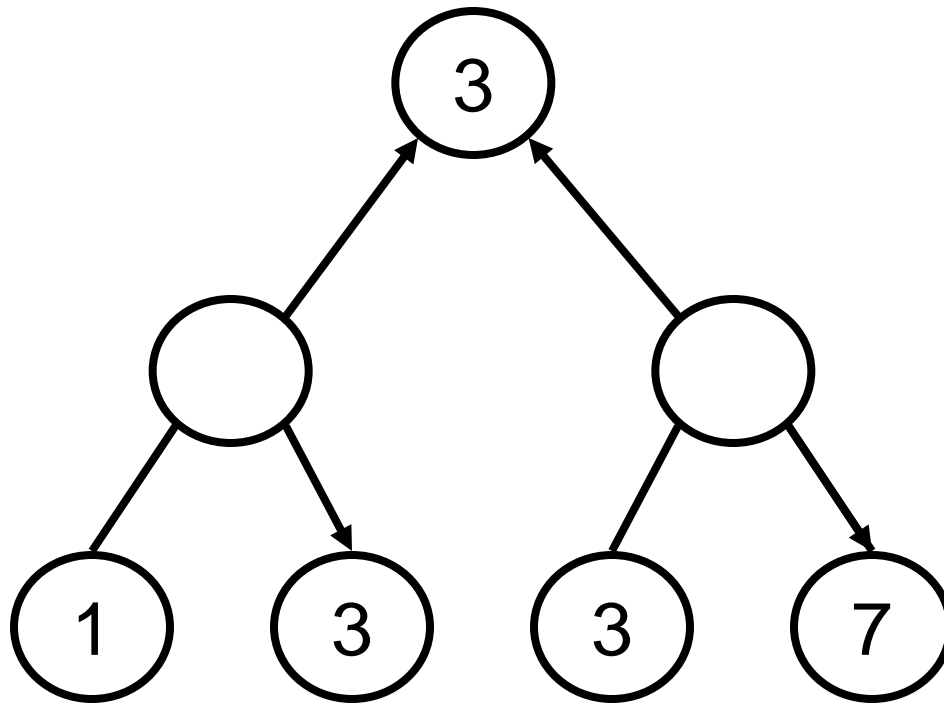
## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More



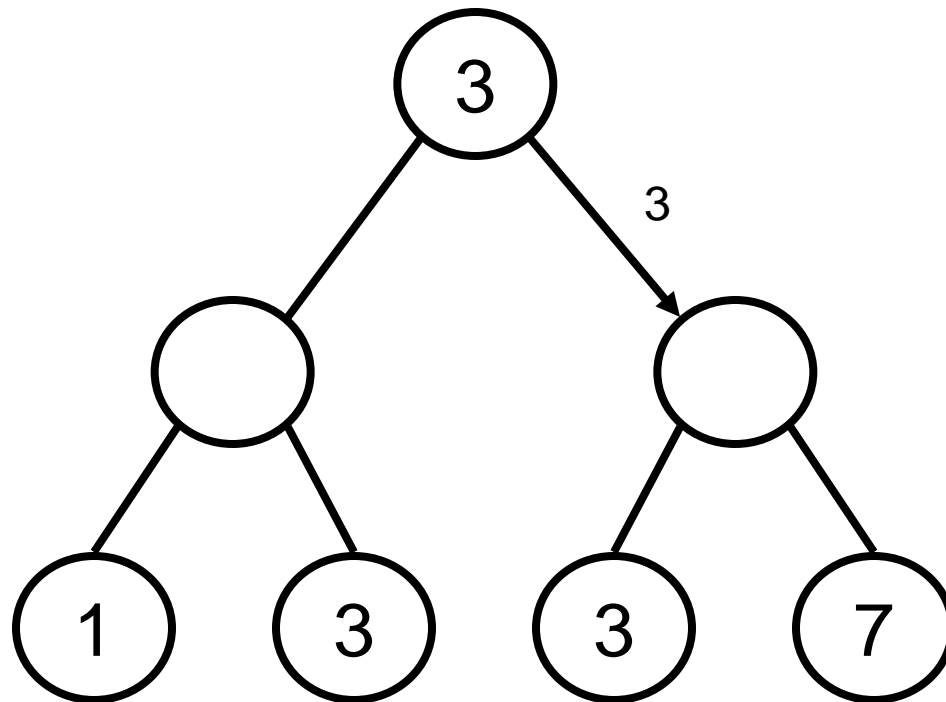
## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More



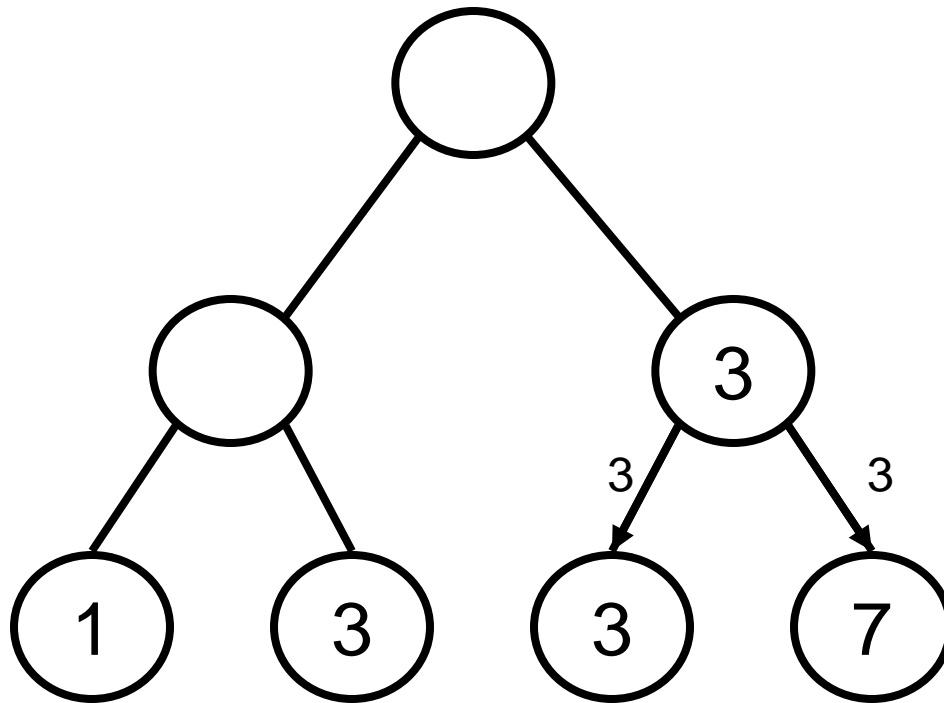
## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More



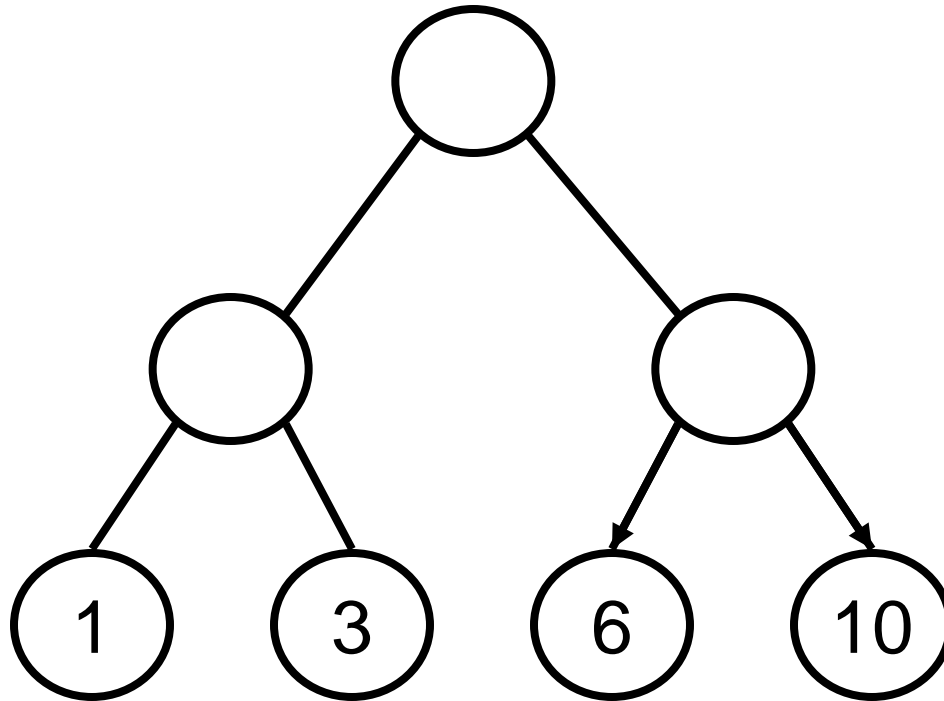
## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More



## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More

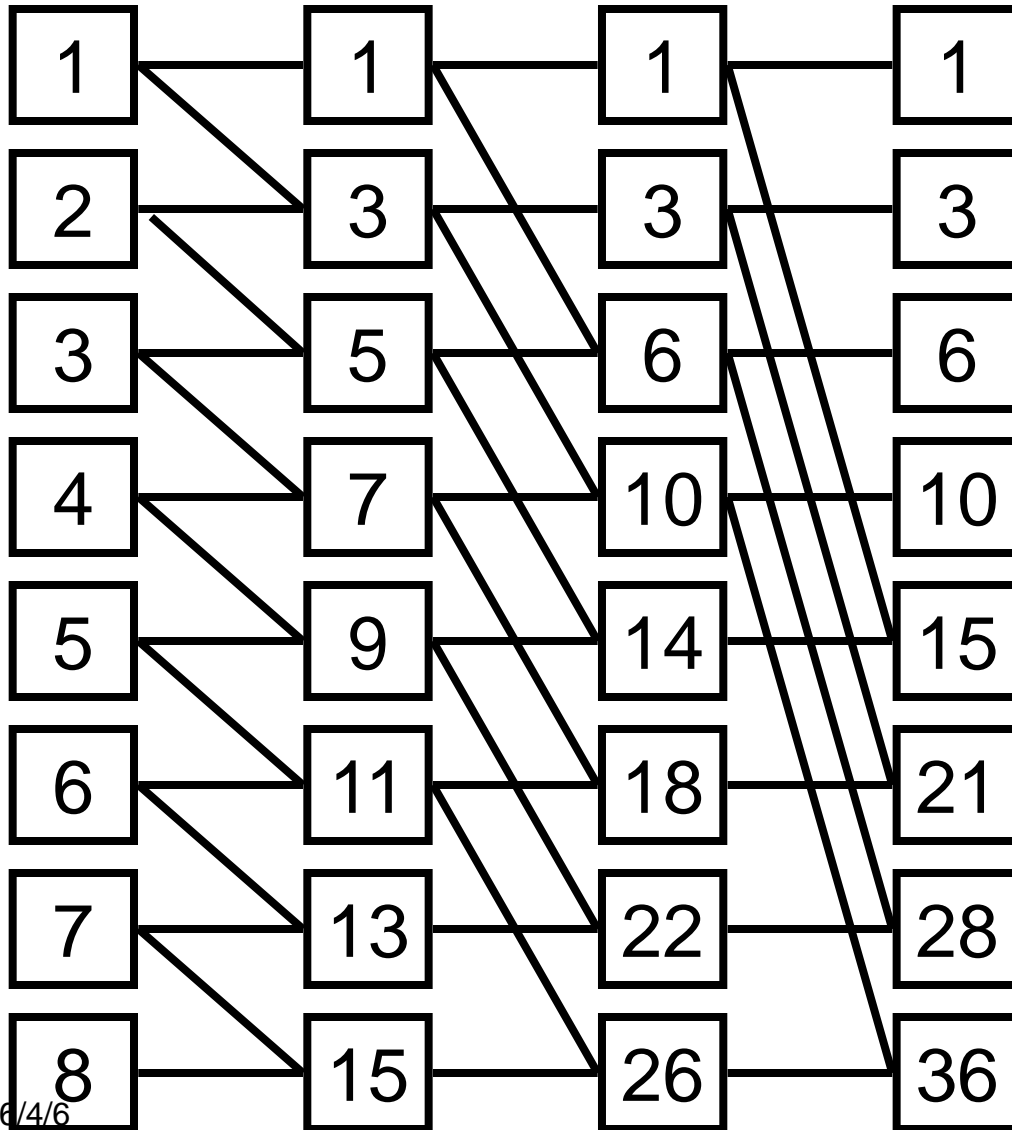


## 7.3 平衡树设计技术

# Prefix Sums on a Tree: More

- Properties:
  - time:  $2 \log n$
  - processors:  $2n - 1$
  - cost  $O(n \log n)$
- Comparison with PRAM algorithm
  - asymptotically equivalent
  - in practice, less efficient
    - weaker model

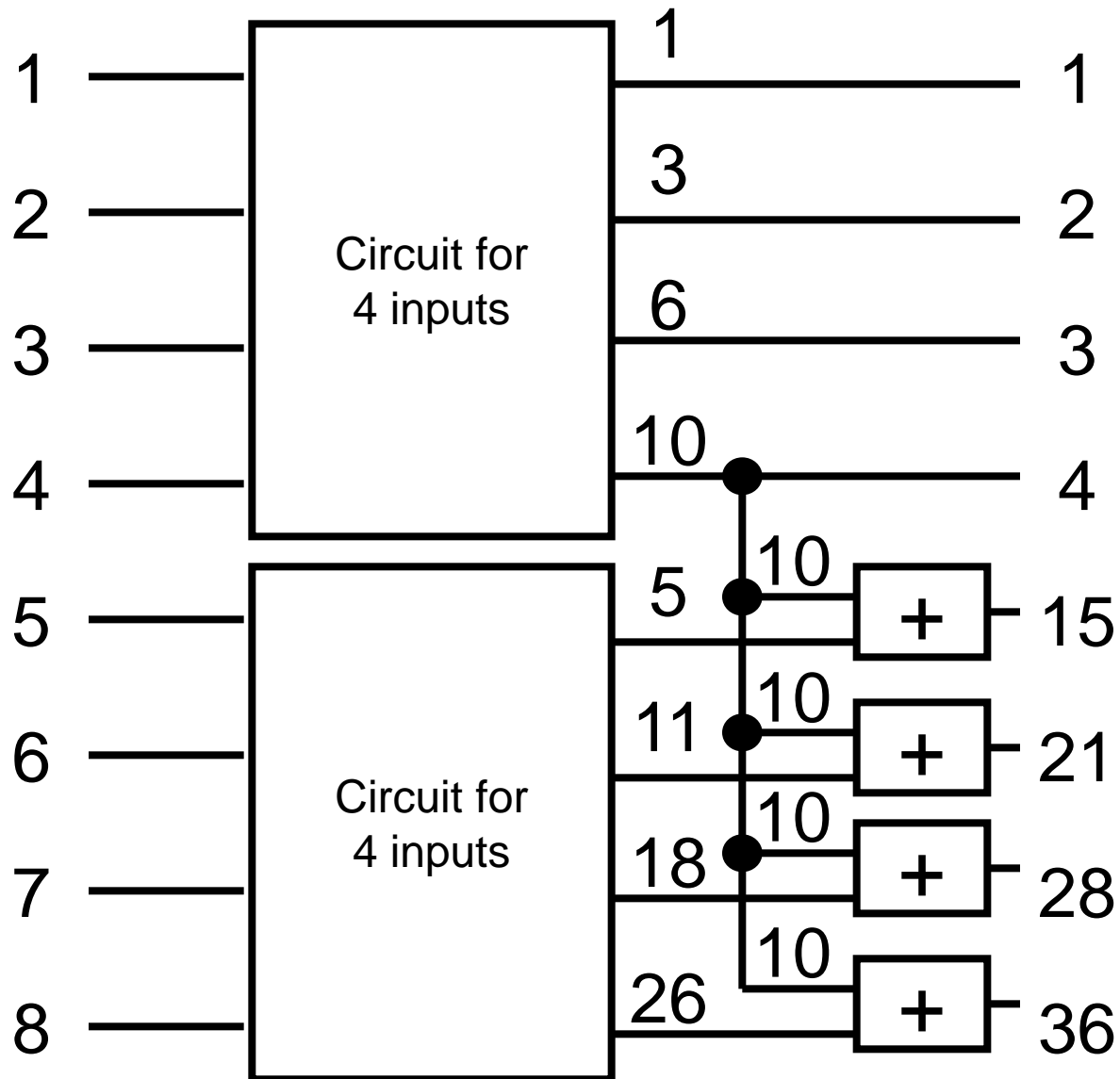
## 7.3 平衡树设计技术



depth (time) = 3  
complexity (cost) =  $3 \times 8$   
= 24

**Specialized Circuit**

## 7.3 平衡树设计技术



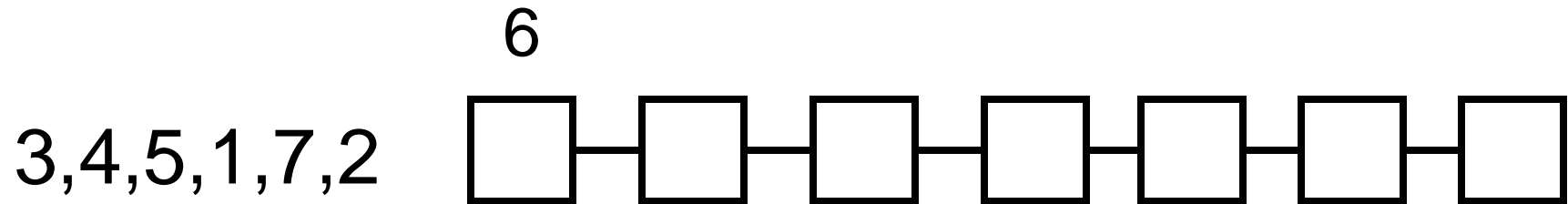
**Recursive Circuit**



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

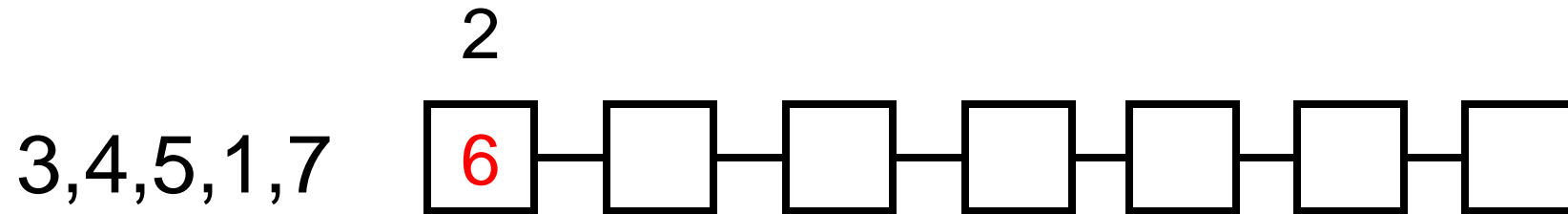
### Step 1



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

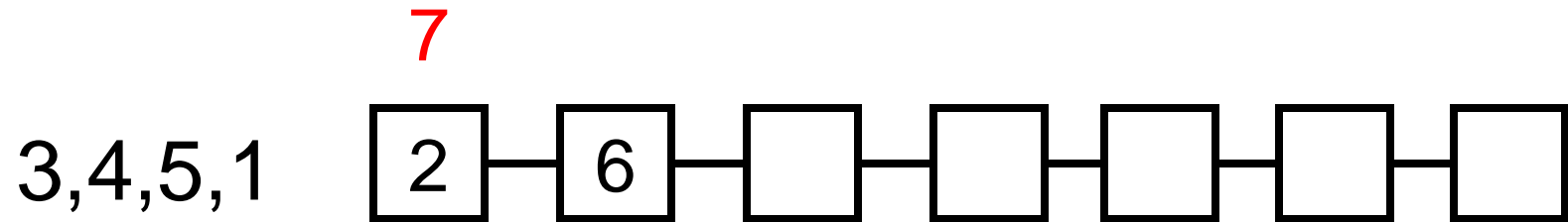
### Step 2



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

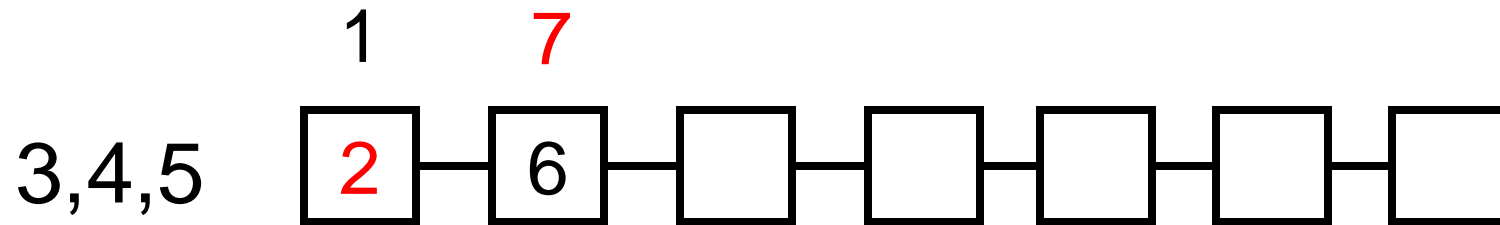
### Step 3



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

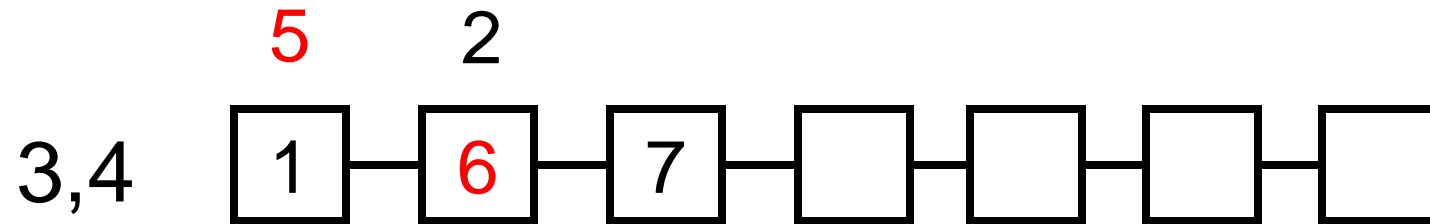
### Step 4



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

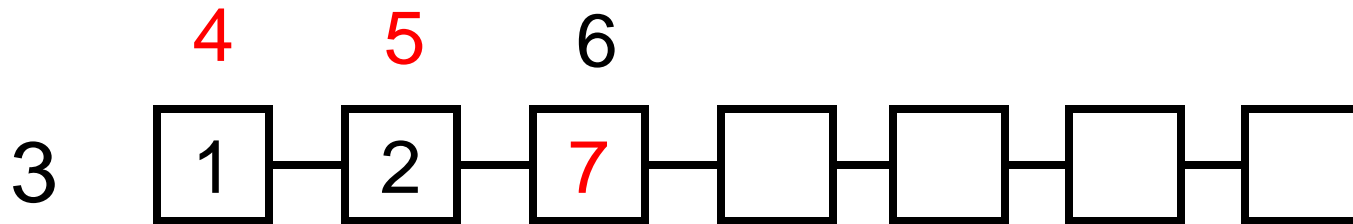
### Step 5



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

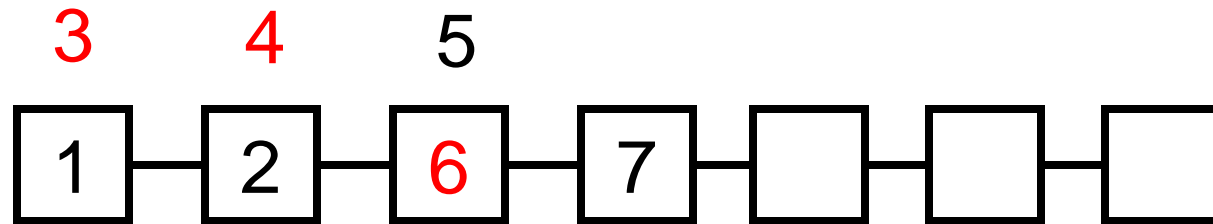
### Step 6



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

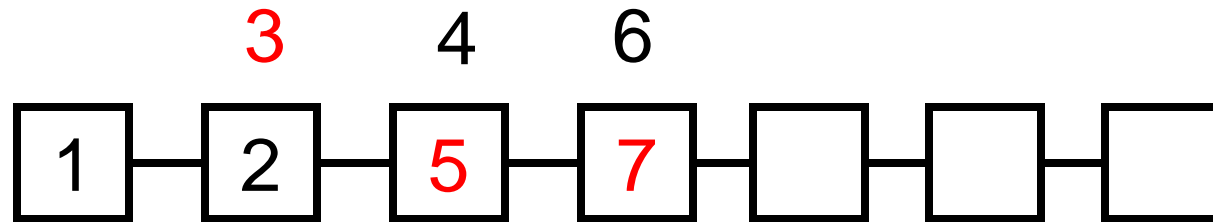
### Step 7



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

### Step 8

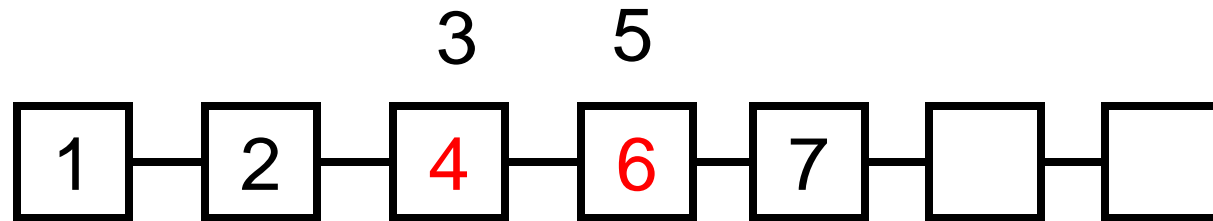




## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

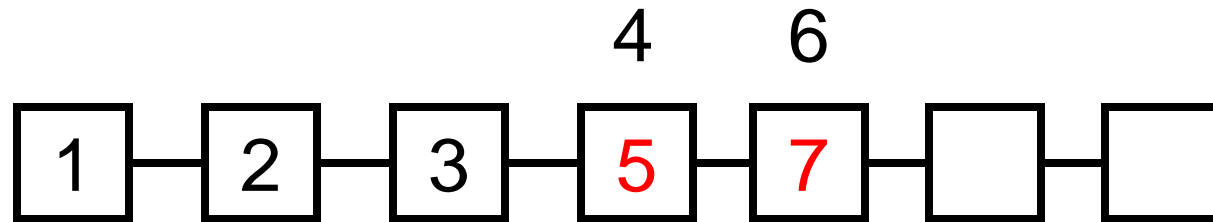
### Step 9



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

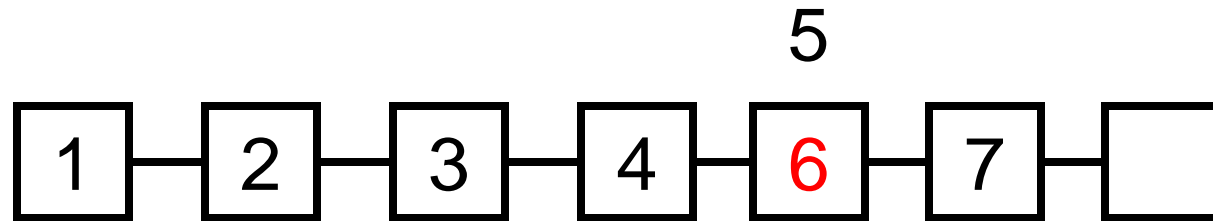
### Step 10



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

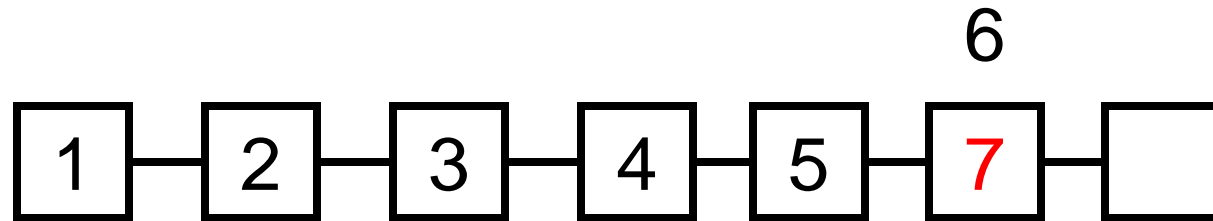
### Step 11



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

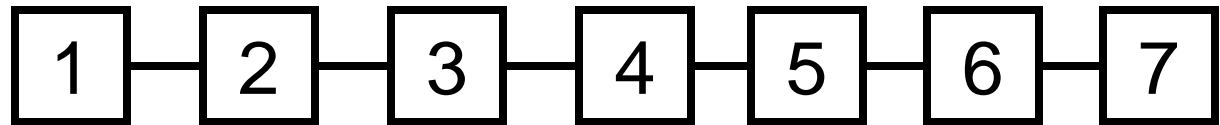
### Step 12



## 7.5 流水线设计技术

**Systolic**排序算法示例: Sorting 3, 4, 5, 1, 7, 2, 6

### Step 13



## Activity 2

1. 以下是上三角方程组回代解法的串行算法的形式化描述。（算法10.1）

输入：  $A_{n \times n}$   $\mathbf{b} = (b_1, \dots, b_n)^T$     输出：  $\mathbf{x} = (x_1, \dots, x_n)^T$

**Begin**

(1) for  $i=n$  downto 1 do

(1.1)  $x_i = b_i / a_{ii}$

(1.2) for  $j=1$  to  $i-1$  do

$b_j = b_j - a_{ji} x_i$

$a_{ji} = 0$

endfor

endfor

**End**

①请指出串行算法哪些部分可以并行化。②写出并行算法的形式化描述（需要注明计算模型类型），分析你的算法的时间复杂度。

## 2. 习题7-10（P207）