

Teste de Software

Introdução ao Teste de Software e sua Terminologia



PUC Minas

Instituto de Ciências Exatas
e Informática

Prof. Lesandro Ponciano

Departamento de Engenharia de Software
e Sistemas de Informação (DES)

Objetivos da Aula

- Introduzir a abordagem de VV&T
 - Estática e dinâmica
- Introduzir as técnicas de teste de software
 - Caixa branca, caixa preta, caixa cinza
- Introduzir os níveis de teste de software
 - Testes durante o desenvolvimento
 - Testes da *release*
 - Testes de usuário

Verificação, Validação e Teste (VV&T)

- Verificação

- "Estamos construindo o produto da maneira certa?"
- Verificar se o software atende os requisitos funcionais e não funcionais

- Validação

- "Estamos construindo o produto certo?"
- Validar se o software atende às expectativas do cliente
- É mais geral, pois vai além do especificado

VV&T Dinâmicas e Estáticas

- Estáticas
 - Não requerem a existência de um programa ou modelo executável
 - Não requerem a execução do código
- Dinâmicas
 - Se baseiam na execução de um programa
 - Teste de Software é uma atividade dinâmica

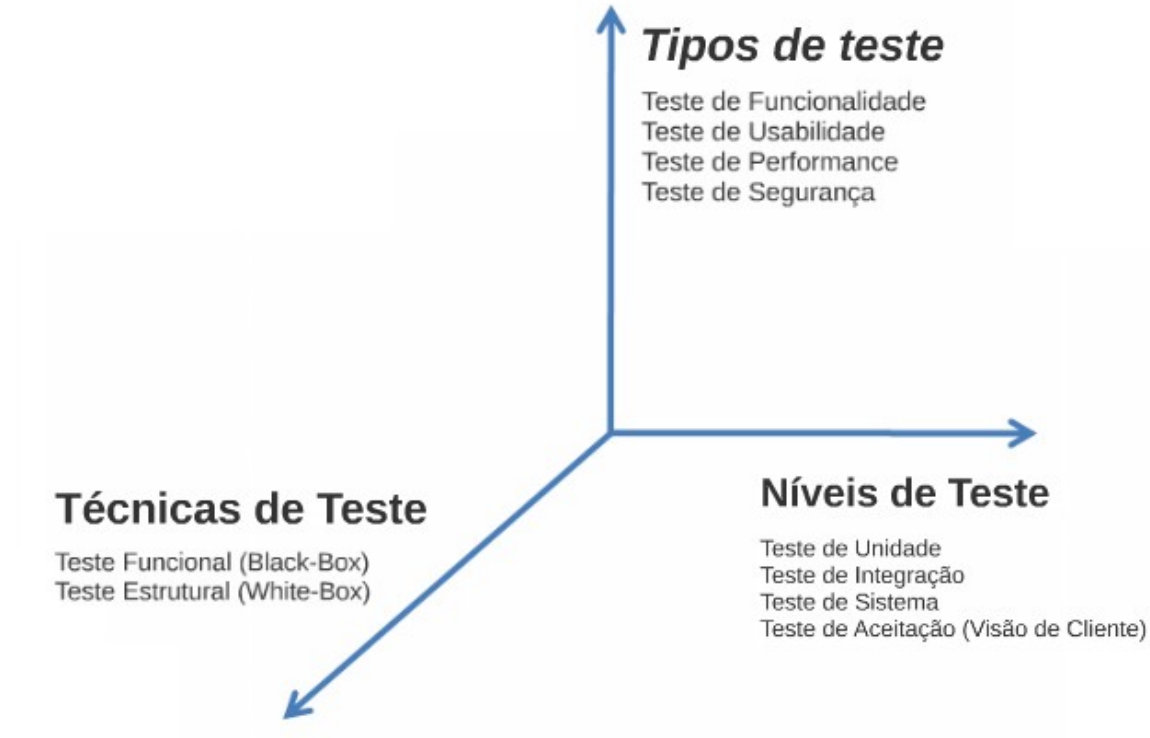
Alguns Termos do Jargão

- **Defeito** (*fault*)
 - é uma deficiência algorítmica, de definição de dados ou processo que, se ativada, pode levar a uma falha. *Bug!*
- **Erro** (*error*)
 - é um estado de execução inconsistente ou inesperado
- **Falha** (*failure*)
 - é um evento notável em que o sistema viola suas especificações
- Essas definições ajudam a distinguir diferentes elementos envolvidos com o problema, mas elas
 - não são unanimidade na Engenharia de Software
 - não são seguidas consistentemente o tempo todo

Teste e *Debugging*

- Teste de Software
 - Objetivo: revelar a presença de defeitos no software
 - Falhando nesse objetivo, busca aumentar a confiança sobre o software
 - "Os testes podem mostrar apenas a presença de erros, e não sua ausência" Edsger Dijkstra
- *Debugging* (depuração)
 - Consequência não previsível do teste
 - Após revelada a presença do defeito, ele deve ser encontrado e corrigido

Categorização e Alguns Exemplos



Técnicas de Teste

- Técnica Estrutural - Teste **Caixa Branca**
 - O testador conhece a estrutura interna do software
 - Testa-se fluxos da estrutura e a lógica interna do software
- Técnica Funcional - Teste **Caixa Preta**
 - O testador não conhece a estrutura interna do software
 - É orientado a entrada e saída de dados do software
- Teste **Caixa Cinza**
 - Combina elementos de teste de caixa branca para otimizar a geração de casos de teste de caixa preta

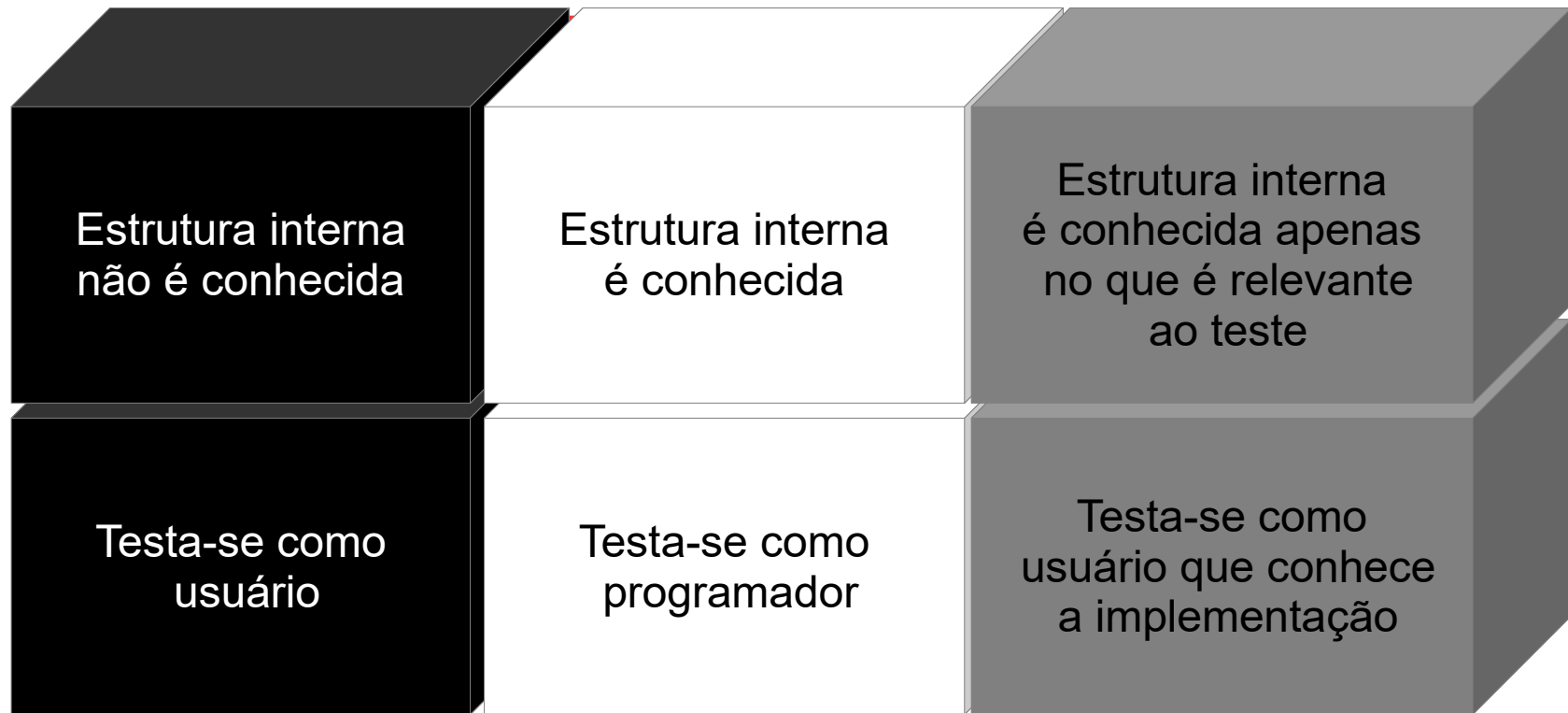


Figura baseada em "Differences between Black box, White box, Gray box testing" por Jaiganesh Periyasamy

Níveis de Teste de Desenvolvimento

- Teste Unitário
 - Teste de Componente (ou Teste de Integração)
 - Teste de Sistema
 - Teste de Requisitos
 - Teste de Cenário
 - Teste de Desempenho
 - Teste de Usuário
-
- Desenvolvimento
- Release*

Teste no Desenvolvimento

- Geralmente é de caixa branca e visa encontrar *bugs*
- **Teste Unitário** (ou teste de unidade)
 - Unidade é a menor parte do software, exemplo: uma função
 - Testar independentemente cada unidade
- **Teste de Componente (ou Teste de Integração)**
 - Componentes são compostos por diversos objetos que interagem e fornecem uma interface padrão
 - Testar a interface padrão dos componentes
- **Teste de Sistema**
 - O sistema é testado com os componentes integrados
 - Testar a compatibilidade na interação entre os componentes

Teste de Regressão

- Consiste em executar um conjunto de casos de teste após uma manutenção do software para testar se uma alteração adicionou novos defeitos
 - não é realizado durante o processo "normal" de desenvolvimento, apenas nas manutenções
- Quando faz-se uma manutenção, é necessário garantir que
 - As novas funcionalidades funcionam como esperado
 - As funcionalidades que já estavam implementadas continuam funcionando como esperado

Teste de *Release*

- Geralmente é de caixa preta
 - O foco é validar que o software atende o desejado
 - Se o software é bom o suficiente para uso externo
- Teste de **Requisitos**
 - Casos de teste derivados dos requisitos
 - Mostrar que cada requisito está como esperado
- Teste de **Cenário**
 - Testa-se o software percorrendo um cenário de uso
 - Testam-se vários requisitos em um mesmo cenário
 - Testam-se combinação de requisitos
- Teste de **Desempenho**

Teste de Usuário

- **Teste Alfa**

- Usuários trabalham com a equipe de desenvolvimento para testar o software no local do desenvolvedor

- **Teste Beta**

- Uma *release* do software é disponibilizada aos usuários para que eles usem e levantem problemas que identificaram

- **Teste de Aceitação**

- Clientes testam o sistema para decidir se ele está pronto para ser aceito e implantado no ambiente do cliente

Atividade de Fixação

- 1) Qual a diferença entre VV&T estática e dinâmica? Em qual teste de software se inclui? Por quê?
- 2) Qual a diferença entre teste de unidade, de integração e de sistema?
- 3) Estabeleça semelhanças e diferenças entre teste funcional e teste estrutural.
- 4) Quais abordagens podem ser seguidas para se definir os casos de teste de *release*?
- 5) O que são teste alfa, beta, e de aceitação?

Referências

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software - 9a edição. Pearson ISBN 9788579361081. (Capítulo 8)

PRESSMAN, Roger. Engenharia de software. 8. Porto Alegre ISBN 9788580555349. (Capítulo 17)

DELAMARO, Márcio; MALDONADO, José; JINO, Mario. Introdução ao teste de software. Elsevier Brasil, 2016. (Capítulo 1)