

Teste de Software

Atividades e Níveis de Teste em Processos de Desenvolvimento de Software



PUC Minas

Instituto de Ciências Exatas
e Informática

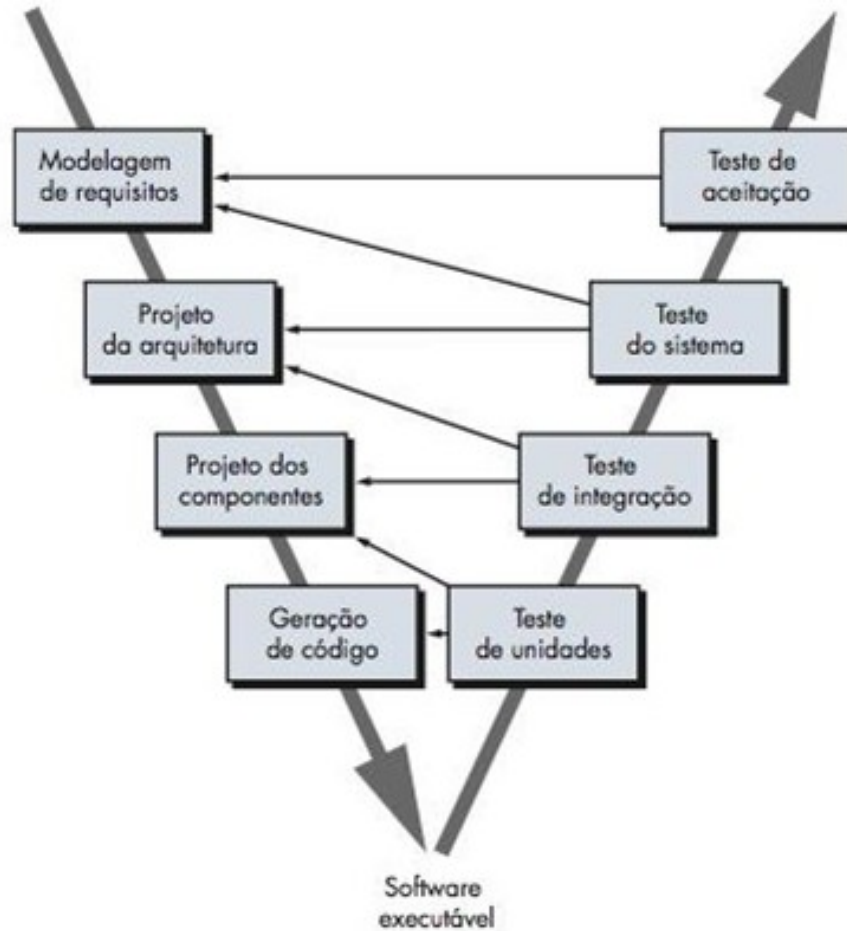
Prof. Lesandro Ponciano

Departamento de Engenharia de Software
e Sistemas de Informação (DES)

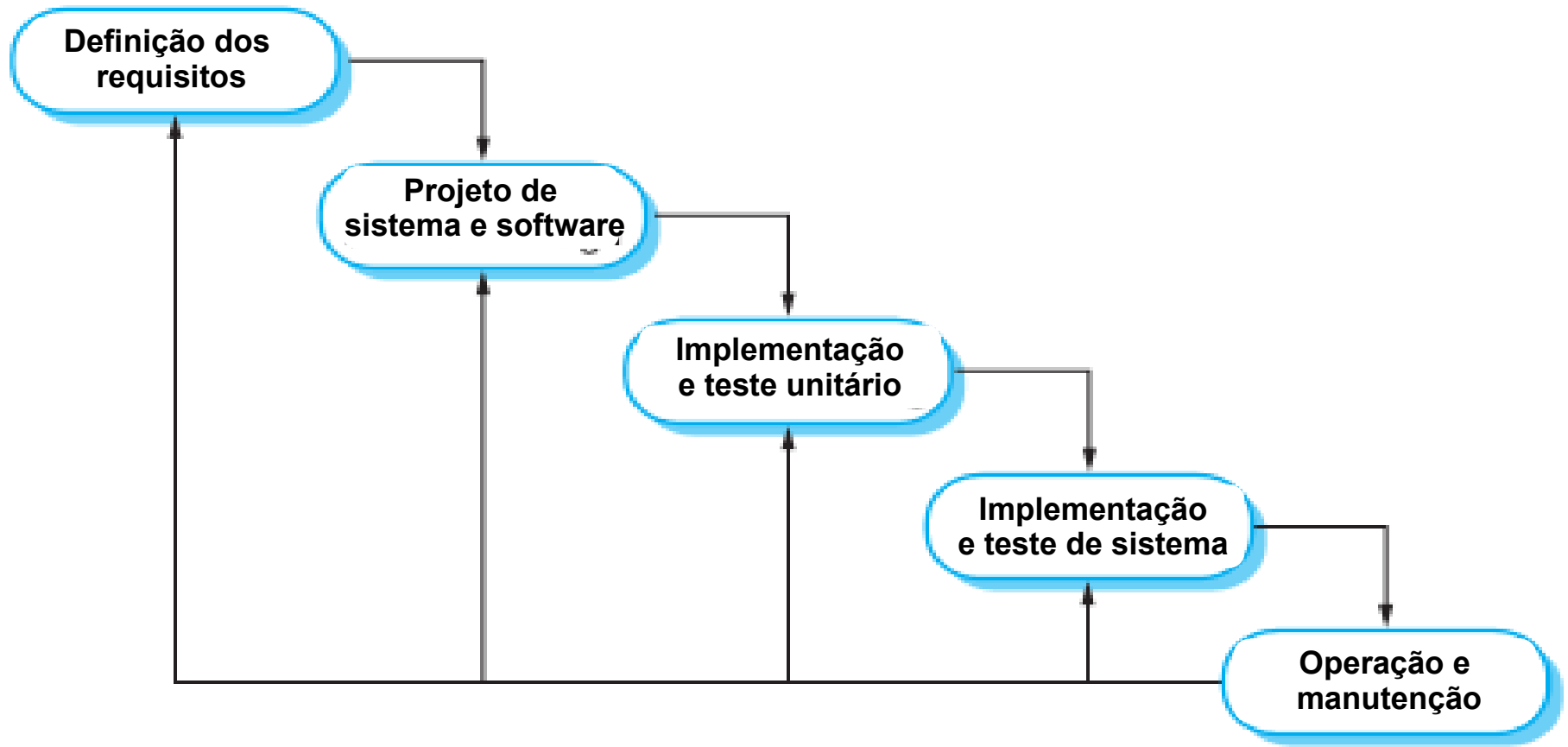
Objetivos da Aula

- Contextualizar atividades e níveis de teste em ciclos de vida e processo de desenvolvimento de software
 - Cascata e Espiral
 - XP e Scrum
- Discutir o uso de teste em abordagens dirigidas a planos e em métodos ágeis
- Introduzir o Padrão para Documentação de Teste de Software (IEEE 829-2008)

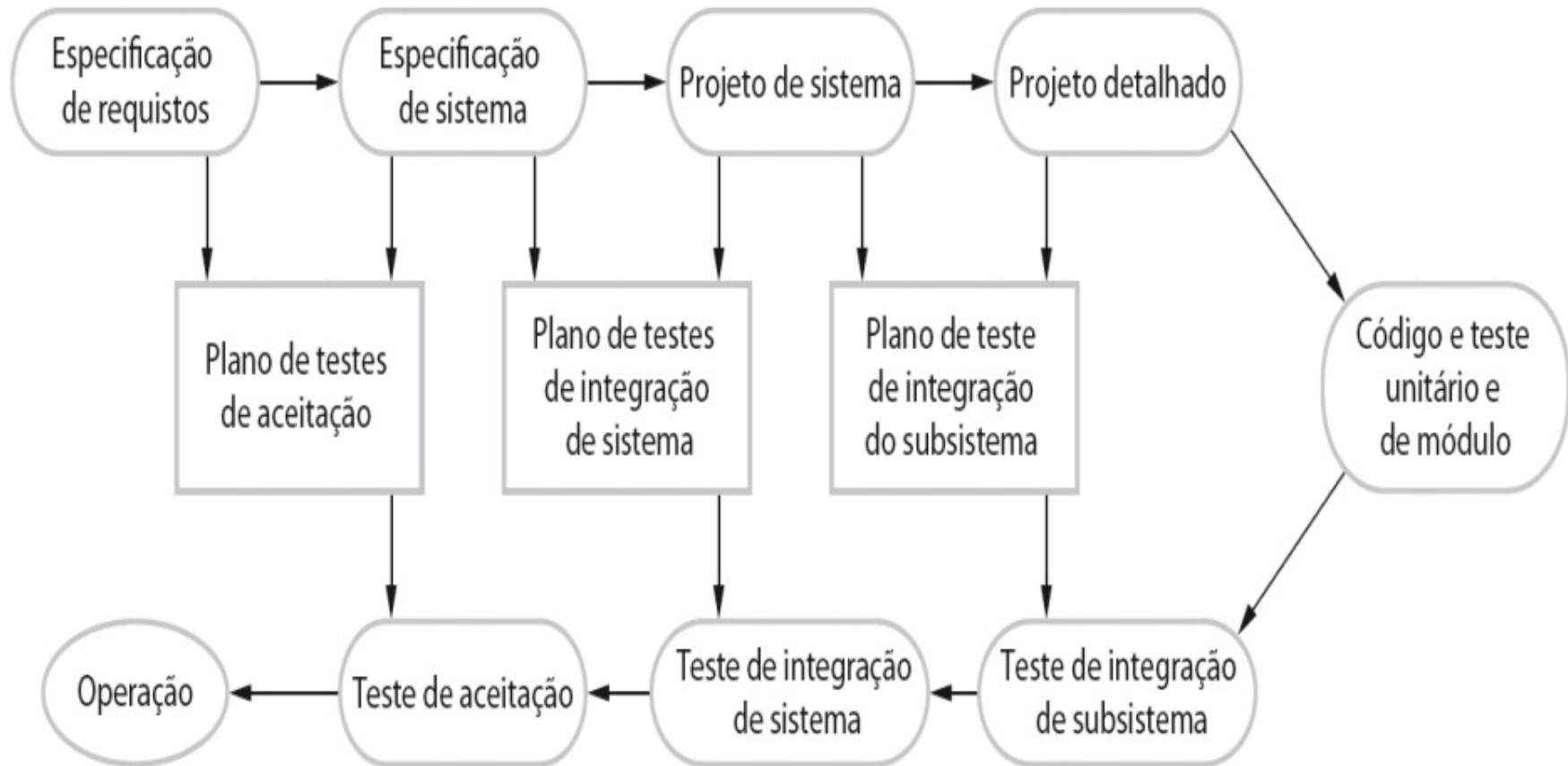
Atividade – Nível de Teste



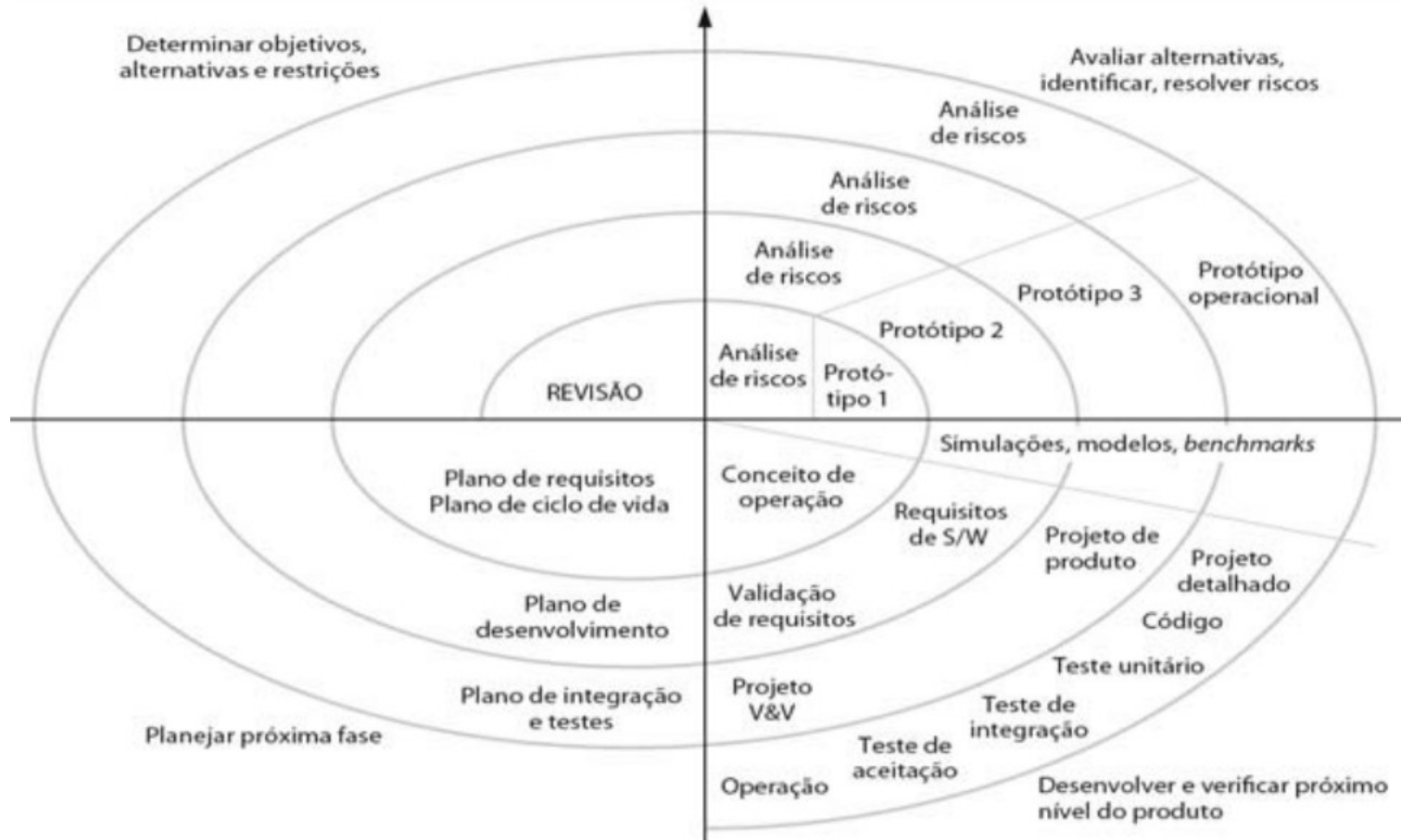
Modelo Cascata (Waterfall)



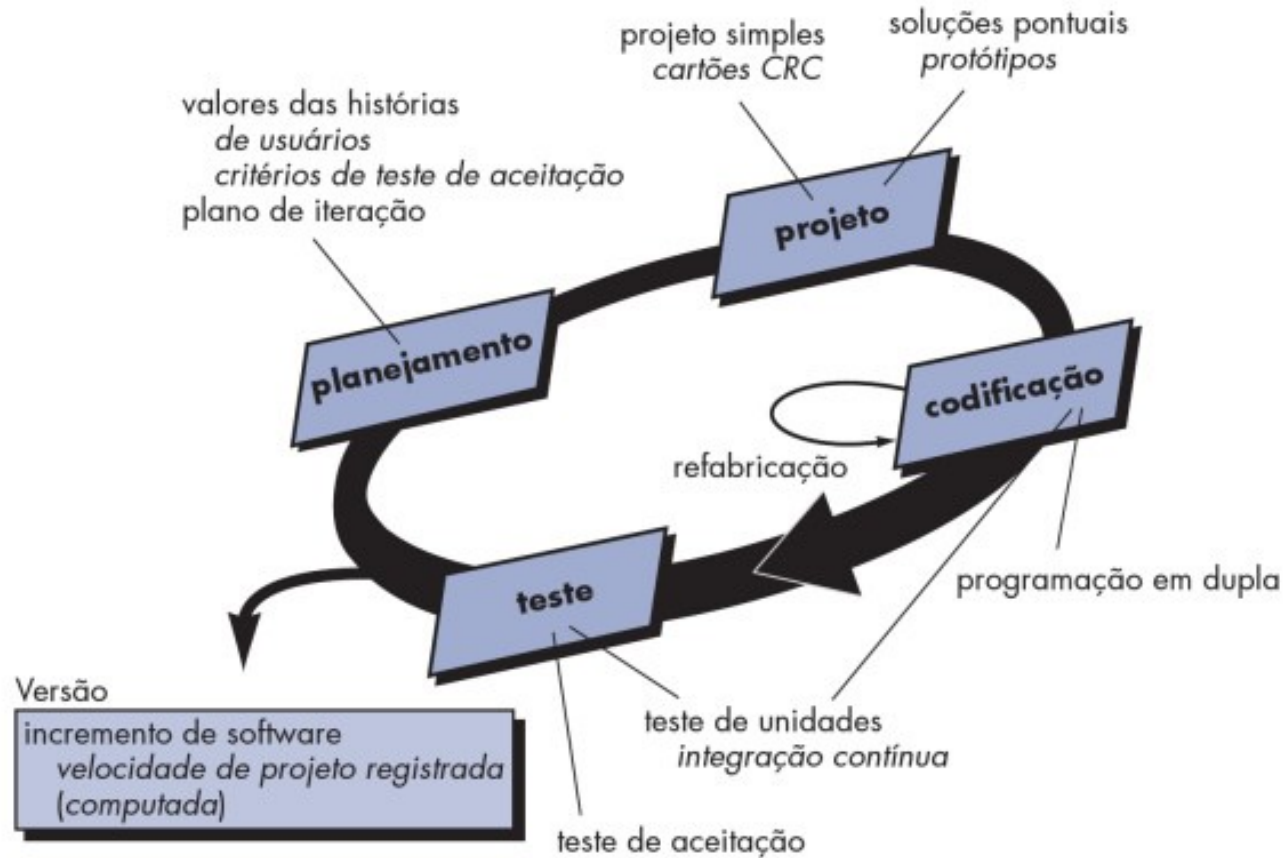
Teste em processos dirigidos a planos



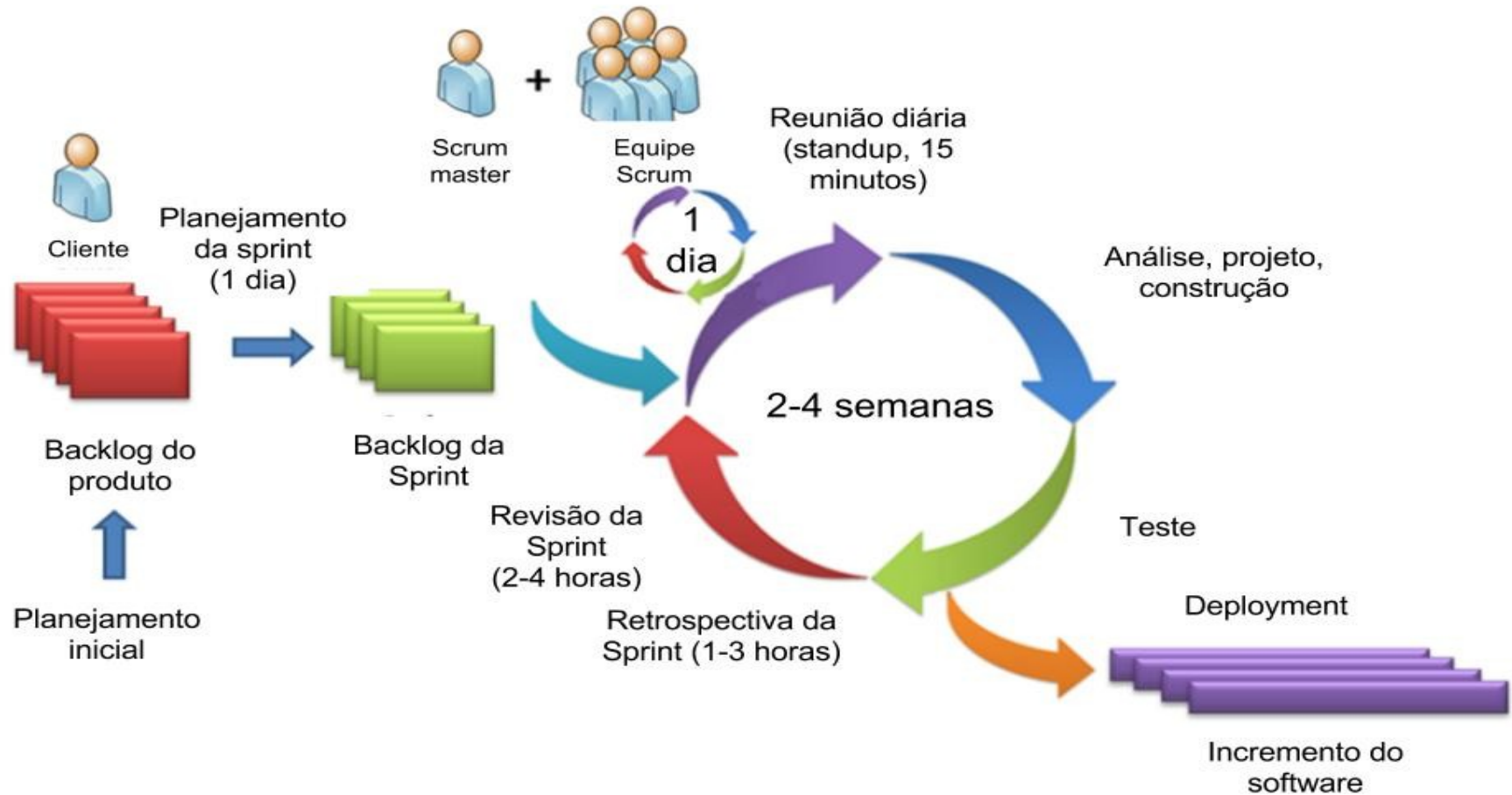
Espiral de Boehm



Processo Extreme Programming (XP)



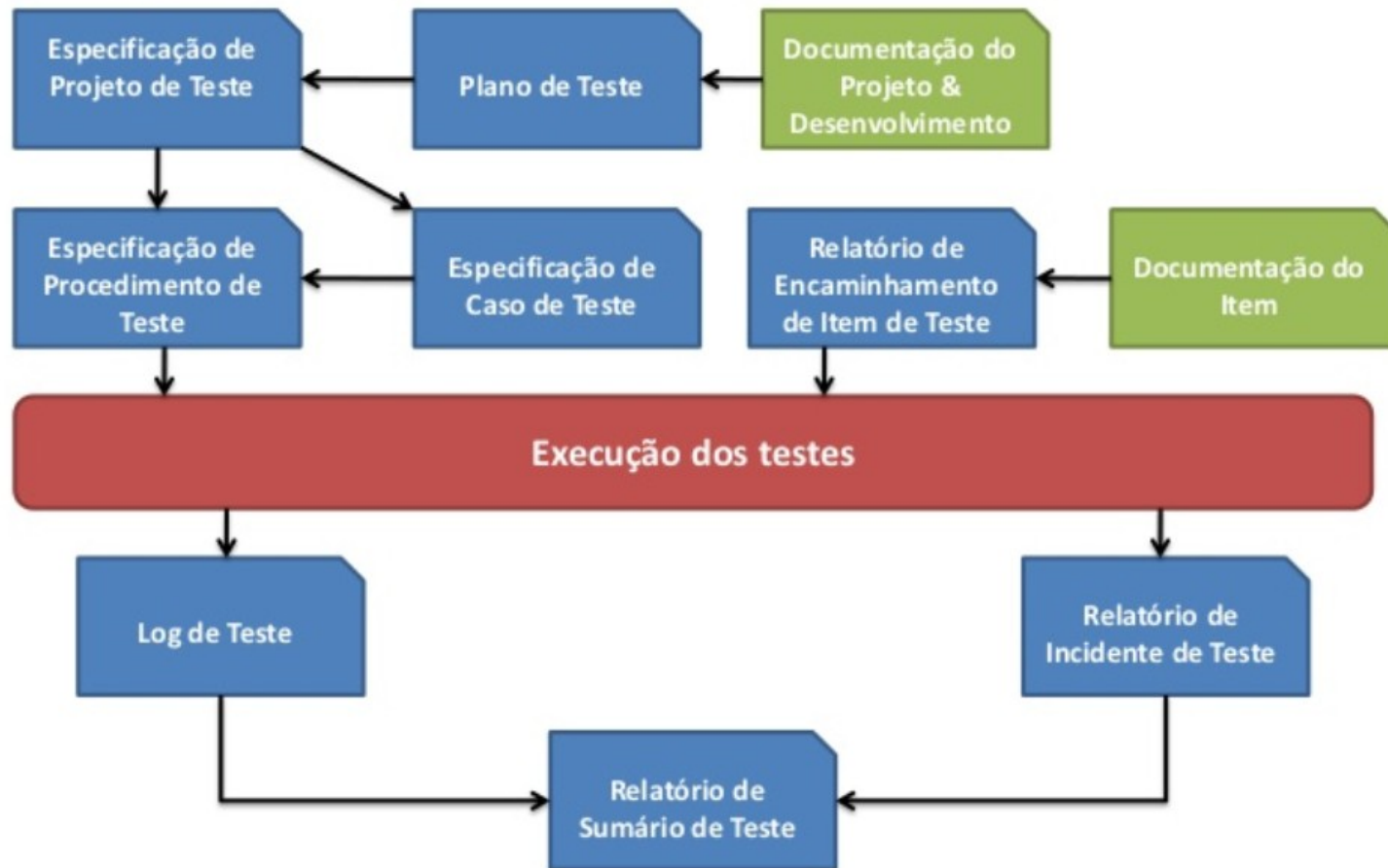
Processo Scrum



Padrão IEEE 829-2008

- IEEE Standard for Software and System Test Documentation
 - <https://standards.ieee.org/standard/829-2008.html>
- Modelo de referência com os seguintes documentos
 - Plano de teste
 - Especificação de projeto de teste
 - Especificação de caso de teste
 - Especificação de procedimento de teste
 - Log de teste
 - Relatório de incidentes
 - Relatório sumário
 - Relatório de encaminhamento de item de teste

Processo de Teste



Atividade de Fixação

- 1) Como a atividade de teste se encontra inserida no ciclo de vida espiral?
- 2) Qual a relação entre as atividades de construção do software e os níveis de teste de software?
- 3) Como a atividade de teste se encontra prevista nos seguintes processos
 - XP
 - Scrum
- 4) O que é o padrão IEEE 829-2008 e o que ele define?

Referências

- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software - 9a edição. Pearson ISBN 9788579361081. (Capítulo 2 e 3)
- PRESSMAN, Roger. Engenharia de software. 8. Porto Alegre ISBN 9788580555349. (Capítulo 3)
- IEEE Standard for Software and System Test Documentation. Disponível em:
<https://standards.ieee.org/standard/829-2008.html> Acesso em: 08 jan. 2020