



作品集

<https://drive.google.com/file/d/1Ur9hYMSm4DQDtjNd0ZNMauc6XdET-LCS/view?usp=sharing>

个人网站

<https://my.qinlongliu.xyz/>



www.linkedin.com/in/qinlong-liu

专业技能

Coding

Java Python SQL

UI/UX

Figma Illustrator Photoshop

Modeling and rendering

Blender Sketchup Keyshot

Rhino Lumion

Substance Painter

VR Development

Unity 3D

Engineering

AutoCAD

Others

After Effects Premiere Pro

3D Printing

语言

英语 TOEFL 105

爱好

- 驾驶（中国美国驾照，5年驾龄）
- 萨克斯（中国萨克斯10级证书）
- 旅行
- 慢跑

刘沁隆

+86 15389660347

liu591127600@126.com

教育经历

德州农工大学

美国工科TOP12

美国 • College Station

悉尼大学全系唯一交换生 —— 人机交互

2025.01-05

主修课程：VR开发，材质和渲染，机器学习

悉尼大学

QS TOP25

澳大利亚 • 悉尼

计算机硕士 —— 人机交互

2024.02-2026.02

主修课程：JAVA，交互设计，数据结构算法，数据可视化，嵌入式开发，数据库

GPA 75%（前20%） Vice Chancellor's Global Mobility Scholarship 校级奖学金

中南林业科技大学

中国 • 长沙

园林学士 —— 风景园林设计

2018.09-2022.06

GPA 85%（前10%） 校级奖学金 校级优秀班干

工作经历

联想（实习）

UX设计

05.2025 - 08.2025

- AI赋能的定制化UI: 参与从0到1的**项目启动**，与UX研究员协作设计**访谈流程**并进行15次用户访谈。
- 下一代跨设备笔记应用: 通过**竞品分析**（4款产品）、**用户调研**（200+样本）支持产品改版，与产品团队共同**优化需求文档**，需求通过率提升30%
- 触控笔迭代设计: 参与第二代触控笔**研究**，与UX团队完善**方法论**，将30+条用户反馈转化为**可执行设计方案**。

比亚迪（全职）

景观设计师

2022.07-2023.09

- 主导长沙儿童公园两个子项目的**全流程设计**，方案已落地实施并**进入施工阶段**。
- 协助包括总部设计在内的三个项目的**概念设计与建模**工作。
- 优化**核心投标材料**逻辑**，内部评审效率提升30%，方案通过率提高25%。
- 跨部门协作完成5份**标准化设计文档**，融合Rhino/Lumion建模与用户需求分析。

实验性项目

最后的太空之旅

学校项目 - VR游戏开发

2025.02-05

设计了一个包含**四个互动场景**的沉浸式VR叙事体验，整合了透视技术、空间导航、触觉反馈和环境交互。使用**Unity引擎**和**Meta Quest 2**设备，负责**地编、交互逻辑和游戏整体开发**。

愉园

个人项目 - UX/UI 产品设计

2023.04-12

针对城市办公人群缺乏自然感知的问题，设计智能**穿戴设备**（识香手环）、**声音引导装置**（喇叭电话亭）及**导览系统**，引导用户在绿地中进行深度沉浸体验；使用**Figma**制作App高保真原型，**Keyshot**渲染产品，**Lumion+PS**打造沉浸式场景。

瘾士

个人项目 - UX/UI/MR 设计

2022.07-2023.06

基于**用户研究**，设计一体化行为干预系统，支持吸烟、购物、饮酒等多种成瘾行为的阶段化戒断；结合**MR眼镜与移动端App**，实现环境识别、虚拟宠物提醒、匿名互助社群等治疗模块；使用**Blender**渲染沉浸式场景，配合**Figma**制作完整交互原型。

蜂信子

个人项目 - UX/UI 服务设计

2022.08-12

面向养蜂人与消费者，基于供应链分析构建蜂蜜可追溯电商平台，提升用户对真蜂蜜的识别与信任；运用**用户旅程地图**、**用户画像**分析销售痛点，设计“卖方/买方/平台”三端协作架构；整合区块链追溯机制，提升平台透明度；使用**Illustrator**构建UI视觉体系。

课外经历

悉尼星际漫游者计划

UI Designer

2024.12-2025.04

- 为机器人研发团队设计2套界面系统（用户网站+月球车内部检测系统），使用Figma创建响应式UI设计。
- 每周与开发团队对齐技术实现细节，交付3份交互式原型文档。

中南林业科技大学校友会

协调员

2019-2021

协调5场校友联谊会和3场校园招聘会，搭建校友企业与学生的资源对接平台，吸引200+参与者。