



刘沁隆

+86 15389660347  
liu591127600@126.com

## 教育经历

德州农工大学	美国工科TOP12	美国 • College Station
悉尼大学全系唯一交换生 —— 人机交互		2025.01-05
主修课程：VR开发，材质和渲染，机器学习		
悉尼大学	QS TOP25	澳大利亚 • 悉尼
计算机硕士 —— 人机交互		2024.02-2026.02
主修课程：JAVA，交互设计，数据结构算法，数据可视化，嵌入式开发，数据库		
GPA 75%（前20%） Vice Chancellor's Global Mobility Scholarship 校级奖学金		
中南林业科技大学		中国 • 长沙
园林学士 —— 风景园林设计		2018.09-2022.06
GPA 85%（前10%） 校级奖学金 校级优秀班干		

## 工作经历

联想（实习）	UX设计	05.2025 - 08.2025
• AI赋能的定制化UI: 参与从0到1的 <b>项目启动</b> ，与UX研究员协作设计 <b>访谈流程</b> 并进行15次用户访谈。		
• 下一代跨设备笔记应用: 通过 <b>竞品分析</b> （4款产品）、 <b>用户调研</b> （200+样本）支持产品改版，与产品团队共同 <b>优化需求文档</b> ，需求通过率提升30%		
• 触控笔迭代设计: 参与第二代触控笔 <b>研究</b> ，与UX团队完善 <b>方法论</b> ，将30+条用户反馈转化为 <b>可执行设计方案</b> 。		
比亚迪（全职）	景观设计师	2022.07-2023.09
• 主导长沙儿童公园两个子项目的 <b>全流程设计</b> ，方案已落地实施并 <b>进入施工阶段</b> 。		
• 协助包括总部设计在内的三个项目的 <b>概念设计与建模</b> 工作。		
• <b>优化</b> 核心投标材料 <b>逻辑</b> ，内部评审效率提升30%，方案通过率提高25%。		
• 跨部门协作完成5份 <b>标准化设计文档</b> ，融合Rhino/Lumion建模与用户需求分析。		

## 实验性项目

最后的太空之旅	学校项目 - VR游戏开发	2024.02-05
设计了一个包含 <b>四个互动场景</b> 的沉浸式VR叙事体验，整合了透视技术、空间导航、触觉反馈和环境交互。使用 <b>Unity引擎</b> 和 <b>Meta Quest 2</b> 设备，负责 <b>地编、交互逻辑和游戏整体开发</b> 。		
愉园	个人项目 - UX/UI产品设计	2023.04-12
针对城市办公人群缺乏自然感知的问题，设计智能 <b>穿戴设备</b> （识香手环）、 <b>声音引导装置</b> （喇叭电话亭）及 <b>导览系统</b> ，引导用户在绿地中进行深度沉浸体验；使用 <b>Figma</b> 制作App高保真原型， <b>Keyshot</b> 渲染产品， <b>Lumion+PS</b> 打造沉浸式场景。		
瘾士	个人项目 - UX/UI/MR设计	2022.07-2023.06
基于 <b>用户研究</b> ，设计一体化行为干预系统，支持吸烟、购物、饮酒等多种成瘾行为的阶段化戒断；结合 <b>MR眼镜与移动端App</b> ，实现环境识别、虚拟宠物提醒、匿名互助社群等治疗模块；使用 <b>Blender</b> 渲染沉浸式场景，配合 <b>Figma</b> 制作完整交互原型。		
蜂信子	个人项目 - UX/UI服务设计	2022.08-12
面向养蜂人与消费者，基于供应链分析构建蜂蜜可追溯电商平台，提升用户对真蜂蜜的识别与信任；运用 <b>用户旅程地图</b> 、 <b>用户画像</b> 分析销售痛点，设计“卖方/买方/平台”三端协作架构；整合区块链追溯机制，提升平台透明度；使用 <b>Illustrator</b> 构建UI视觉体系。		

## 课外经历

悉尼星际漫游者计划	UI Designer	2024.12-2025.04
• 为机器人研发团队设计2套界面系统（用户网站+月球车内部检测系统），使用Figma创建响应式UI设计。		
• 每周与开发团队对齐技术实现细节，交付3份交互式原型文档。		
中南林业科技大学校友会	协调员	2019-2021
协调5场校友联谊会和3场校园招聘会，搭建校友企业与学生的资源对接平台，吸引200+参与者。		

## Portfolio

<https://drive.google.com/file/d/1Ur9hYMSm4DQDtjNd0ZNMauc6XdET-LCS/view?usp=sharing>



[www.linkedin.com/in/qinlong-liu](http://www.linkedin.com/in/qinlong-liu)

## 专业技能

### Coding

Java Python SQL

### UI/UX

Figma Illustrator Photoshop

### Modeling and rendering

Blender Sketchup Keyshot

Rhino Lumion

Substance Painter

### VR Development

Unity 3D

### Engineering

AutoCAD

### Others

After Effects Premiere Pro

3D Printing

## 语言

英语 TOEFL 105

## 爱好

- 驾驶（中国美国驾照，5年驾龄）
- 萨克斯（中国萨克斯10级证书）
- 旅行
- 慢跑