



## Portfolio

<https://drive.google.com/file/d/1Ur9hYMSm4DQDtjNd0ZNMauc6XdET-LCS/view?usp=sharing>



[www.linkedin.com/in/qinlong-liu](http://www.linkedin.com/in/qinlong-liu)

## 专业技能

### Coding

Java Python SQL

### UI/UX

Figma Illustrator Photoshop

### Modeling and rendering

Blender Sketchup Keyshot

Rhino Lumion

Substance Painter

### VR Development

Unity 3D

### Engineering

AutoCAD

### Others

After Effects Premiere Pro

3D Painting

## 语言

英语 TOEFL 105

## 爱好

- 驾驶（中国美国驾照，5年驾龄）
- 萨克斯（中国萨克斯10级证书）
- 旅行
- 慢跑

# 刘沁隆

职业：研究生

意向职位：UX设计师 / VR交互设计师

+86 15389660347

liu591127600@126.com

## 教育经历

德州农工大学

美国工科TOP12

美国 · College Station

悉尼大学全系唯一交换生 —— 人机交互

2025.01-05

主修课程：VR开发，材质和渲染，机器学习

悉尼大学

QS TOP18

澳大利亚 · 悉尼

计算机硕士 —— 人机交互

2024.02-2026.02

主修课程：JAVA，交互设计，数据结构算法，数据可视化，嵌入式开发，数据库

GPA 75%（前20%） Vice Chancellor's Global Mobility Scholarship 校级奖学金

中南林业科技大学

中国 · 长沙

园林学士 —— 风景园林设计

2018.09-2022.06

GPA 85%（前10%） 校级奖学金 校级优秀班干

## 项目经历

助驾师傅

个人项目 - UX/UI 设计

2024.07-12

针对年轻驾驶员“低危机感知+高认知负荷”问题，设计**全场景驾驶辅助系统**，提升安全决策能力；构建**认知训练、智能警示、AI协驾**三重模式，开发基于危险片段的**游戏化驾驶训练系统**；使用多传感器矩阵融合车载视觉与雷达信息，实现路径规划与驾驶行为干预。

愉园

个人项目 - UX/UI 产品设计

2023.04-12

针对城市办公人群缺乏自然感知的问题，设计智能**穿戴设备**（识香手环）、**声音引导装置**（喇叭电话亭）及**导览系统**，引导用户在绿地中进行深度沉浸体验；使用**Figma**制作App高保真原型，**Keyshot**渲染产品，**Lumion+PS**打造沉浸式场景。

瘾士

个人项目 - UX/UI/MR 设计

2022.07-2023.06

基于**用户研究**，设计一体化行为干预系统，支持吸烟、购物、饮酒等多种成瘾行为的阶段化戒断；结合**MR眼镜与移动端App**，实现环境识别、虚拟宠物提醒、匿名互助社群等治疗模块；使用**Blender**渲染沉浸式场景，配合**Figma**制作完整交互原型。

蜂信子

个人项目 - UX/UI 服务设计

2022.08-12

面向养蜂人与消费者，基于供应链分析构建蜂蜜可追溯电商平台，提升用户对真蜂蜜的识别与信任；运用**用户旅程地图**、**用户画像**分析销售痛点，设计“卖方/买方/平台”三端协作架构；整合区块链追溯机制，提升平台透明度；使用**Illustrator**构建 UI 视觉体系。

## 工作经历

悉尼星际探测组织（学校组织）

UI设计师

2024.12-进行中

**职责：**服务于机器人研发团队，设计面向外部用户（官网）与内部技术人员（月球车检测系统）的两套界面系统。

**任务：**兼顾科研严谨性与宣传友好性，优化导航结构与信息分级。

**产出：**使用 Figma 完成响应式界面设计，并参与团队周会同步开发需求，推动界面设计与功能实现对齐。

比亚迪（全职）

景观设计师

2022.07-2023.09

**职责：**参与多个总部及城市公共项目，负责从前期调研、方案设计、建模表现到汇报材料制作等完整流程，兼顾视觉表达、项目统筹与客户沟通等多重职责，具备独立推进与多团队协作经验。

**任务：**

- 参与多个大型空间景观类项目，从概念调研、用户分析、视觉设计到方案表达，跨部门协作紧密，需兼顾甲方汇报与落地实施等多维目标。
- 入职首月即独立负责长沙儿童乐园两个子项目，全流程执行设计调研、方案设计、建模与效果图制作，并单独与甲方反复沟通，整理需求与反馈，引导决策方向；
- 参与总部重建方案概念设计与视觉呈现；协助合肥赛车场项目完成方案模型搭建及图纸制作，保障汇报材料的一致性与完整性；
- 为多项重要投标项目（如T2轨道线、AI实验室等）进行汇报材料逻辑梳理与美学排版，提升项目在内部评审与甲方汇报中的传达效率。

**产出：**多次被指定参与核心设计工作，支持的多个项目顺利通过初审，部分已进入施工阶段。