



#### Portfolio

<https://drive.google.com/file/d/1Ur9hYMSm4DQDtjNd0ZNMauc6XdET-LCS/view?usp=sharing>



[www.linkedin.com/in/qinlong-liu](http://www.linkedin.com/in/qinlong-liu)

## 专业技能

### Coding

Java Python SQL

### UI/UX

Figma Illustrator Photoshop

### Modeling and rendering

Blender Sketchup Keyshot

Rhino Lumion

Substance Painter

### VR Development

Unity 3D

### Engineering

AutoCAD

### Others

After Effects Premiere Pro

3D Printing

## 语言

英语 TOEFL 105

## 爱好

- 驾驶（中国美国驾照，5年驾龄）
- 萨克斯（中国萨克斯10级证书）
- 旅行
- 慢跑

# 刘沁隆

+86 15389660347

liu591127600@126.com

## 教育经历

德州农工大学

美国工科TOP12

美国 · College Station

悉尼大学全系唯一交换生 —— 人机交互

2025.01-05

主修课程：VR开发，材质和渲染，机器学习

悉尼大学

QS TOP25

澳大利亚 · 悉尼

计算机硕士 —— 人机交互

2024.02-2026.02

主修课程：JAVA，交互设计，数据结构算法，数据可视化，嵌入式开发，数据库

GPA 75%（前20%） Vice Chancellor's Global Mobility Scholarship 校级奖学金

中南林业科技大学

中国 · 长沙

园林学士 —— 风景园林设计

2018.09-2022.06

GPA 85%（前10%） 校级奖学金 校级优秀班干

## 工作经历

联想（实习）

UX设计

05.2025 - 08.2025

- AI赋能的定制化UI: 参与从0到1的**项目启动**，与UX研究员协作设计**访谈流程**并进行15次用户访谈。
- 下一代跨设备笔记应用: 通过**竞品分析**（4款产品）、**用户调研**（200+样本）支持产品改版，与产品团队共同**优化需求文档**，需求通过率提升30%
- 触控笔迭代设计: 参与第二代触控笔**研究**，与UX团队完善**方法论**，将30+条用户反馈转化为**可执行设计方案**。

比亚迪（全职）

景观设计师

2022.07-2023.09

- 主导长沙儿童公园两个子项目的**全流程设计**，方案已落地实施并**进入施工阶段**。
- 协助包括总部设计在内的三个项目的**概念设计与建模**工作。
- **优化**核心投标材料**逻辑**，内部评审效率提升30%，方案通过率提高25%。
- 跨部门协作完成5份**标准化设计文档**，融合Rhino/Lumion建模与用户需求分析。

## 实验性项目

最后的太空之旅

学校项目 - VR游戏开发

2024.02-05

设计了一个包含**四个互动场景**的沉浸式VR叙事体验，整合了透视技术、空间导航、触觉反馈和环境交互。使用**Unity引擎**和**Meta Quest 2**设备，负责**地编、交互逻辑和游戏整体开发**。

愉园

个人项目 - UX/UI产品设计

2023.04-12

针对城市办公人群缺乏自然感知的问题，设计智能**穿戴设备**（识香手环）、**声音引导装置**（喇叭电话亭）及**导览系统**，引导用户在绿地中进行深度沉浸体验；使用**Figma**制作App高保真原型，**Keyshot**渲染产品，**Lumion+PS**打造沉浸式场景。

瘾士

个人项目 - UX/UI/MR设计

2022.07-2023.06

基于**用户研究**，设计一体化行为干预系统，支持吸烟、购物、饮酒等多种成瘾行为的阶段化戒断；结合**MR眼镜与移动端App**，实现环境识别、虚拟宠物提醒、匿名互助社群等治疗模块；使用**Blender**渲染沉浸式场景，配合**Figma**制作完整交互原型。

蜂信子

个人项目 - UX/UI服务设计

2022.08-12

面向养蜂人与消费者，基于供应链分析构建蜂蜜可追溯电商平台，提升用户对真蜂蜜的识别与信任；运用**用户旅程地图**、**用户画像**分析销售痛点，设计“卖方/买方/平台”三端协作架构；整合区块链追溯机制，提升平台透明度；使用**Illustrator**构建UI视觉体系。

## 课外经历

悉尼星际漫游者计划

UI Designer

2024.12-2025.04

- 为机器人研发团队设计2套界面系统（用户网站+月球车内部检测系统），使用Figma创建响应式UI设计。
- 每周与开发团队对齐技术实现细节，交付3份交互式原型文档。

中南林业科技大学校友会

协调员

2019-2021

协调5场校友联谊会和3场校园招聘会，搭建校友企业与学生的资源对接平台，吸引200+参与者。