

# SISTEMA DE AGENDAMENTO DE CONSULTAS PARA UMA CLÍNICA DE PSICOLOGIA



LEAL, Matheus da Costa<sup>1</sup>  
RODRIGUES, Thiago Veleza Ianzer<sup>1\*</sup>  
CAMARGO, Salvador Loní Tadeo<sup>2</sup>  
BASTOS, Rafael Rodrigues<sup>2</sup>

<sup>1</sup>Discentes do Curso de Sistemas de Informação, Nível 3 2021/1 - Faculdade IDEAU – Bagé/RS.  
<sup>2</sup>Docentes do Curso de Sistemas de Informação- Faculdade IDEAU – Bagé/RS.  
\*E-mail para contato: thiagoianzer@gmail.com



## INTRODUÇÃO

O avanço da área tecnológica nos diversos setores do mercado, tem buscado atualizar e inserir mecanismos facilitadores do desempenho e da organização de suas atividades, bem como, manter a integridade e o sigilo dos seus dados internos, dados estes, que são essenciais tanto para o funcionamento do negócio, quanto para os seus clientes, visto que esses dados são pessoais e não devem ser expostos sem o consentimento dos titulares por ser passível de sanções e penalidades caso sejam indevidamente utilizados.

Para acompanhar esse avanço tecnológico e a agilidade do mundo atual, a área da saúde também precisou inserir no desenvolvimento de suas atividades, ferramentas de informática que pudessem auxiliar a organização dos dados dos seus pacientes facilitando, deste modo, a gestão de suas consultas e de pacientes, permitindo um melhor atendimento e resultado final.

A relevância do presente estudo baseia-se no desenvolvimento de um Sistema de Informação utilizando o paradigma estruturado, em linguagem C, voltado para uma Clínica de Psicologia, que auxiliará na prática das aulas do Curso de Psicologia do Centro Universitário UNIDEAU Campus Bagé, com o objetivo de cadastrar os seus pacientes e gerir as suas consultas, melhorando o seu processo de gestão e proporcionando um ganho de tempo em suas tarefas, bem como, aumentando a precisão e agilidade no acesso de suas informações, mediante uma melhor organização de seus dados.

O desenvolvimento deste trabalho teve como base um documento de requisitos e modelos do sistema desenvolvido, sendo que esses materiais foram oriundos de trabalhos anteriores e representam as etapas de projeto e modelagem do sistema a ser desenvolvido. O sistema é local, funciona de forma *offline* no computador, e conta com uma interface gráfica de usuário e também com um banco de dados que armazena os dados dos pacientes e consultas.

## MATERIAIS E MÉTODOS

Para alcançar o resultado final deste trabalho, que trata da implementação de um sistema de agendamento para uma Clínica de Psicologia, foi desenvolvido um sistema para plataforma desktop utilizando a linguagem C sob o paradigma de programação estruturado. O sistema será utilizado pelos estagiários e professores do Curso de Psicologia do Centro Universitário UNIDEAU Campus Bagé, e permitirá o cadastro e agendamento de consultas dos pacientes.

As premissas do trabalho foram adquiridas mediante a coleta de informações, por meio de pesquisas bibliográficas referentes aos conceitos necessários, bem como, consultas a materiais de trabalhos anteriores como a documentação de requisitos e modelos representativos desenvolvidos. Com isso foi possível ter uma compreensão maior das necessidades do trabalho, e por conseguinte garantir uma maior agilidade nas etapas que se seguiriam.

A partir do diagrama ER desenvolvido previamente com a ferramenta de modelagem *brModelo*, iniciou-se o desenvolvimento do banco de dados com o *SGBD MySQL*, e posteriormente a implementação do sistema em linguagem C, utilizando a ferramenta *Glade* e a biblioteca *GTK+ 3* para o desenvolvimento da interface gráfica de usuário, para compilar o código-fonte do programa foi utilizado *GCC (GNU Compiler Collection)*. Durante a implementação do sistema foram realizados diversos testes no banco de dados e modificações no código fonte.

## RESULTADOS E DISCUSSÃO

Realizaram-se estudos acerca dos aspectos necessários para um sistema com a finalidade de cadastro de pacientes e agendamento de consultas, baseando-se nos requisitos estabelecidos em um documento desenvolvido em um trabalho anterior. Os requisitos do documento derivaram-se de entrevistas com os usuários e também pesquisas acerca do tema.

Após a conclusão das etapas de *back-end* que compreendem as partes lógicas do sistema, como a inserção e a consulta de dados no banco. Iniciou-se o desenvolvimento do front-end<sup>2</sup> do sistema, utilizando a ferramenta de construção de interfaces gráficas de usuário *Glade* e a biblioteca *GTK+ 3*, que permite a integração do sistema com a interface gráfica e a manipulação de seus elementos através da linguagem C.

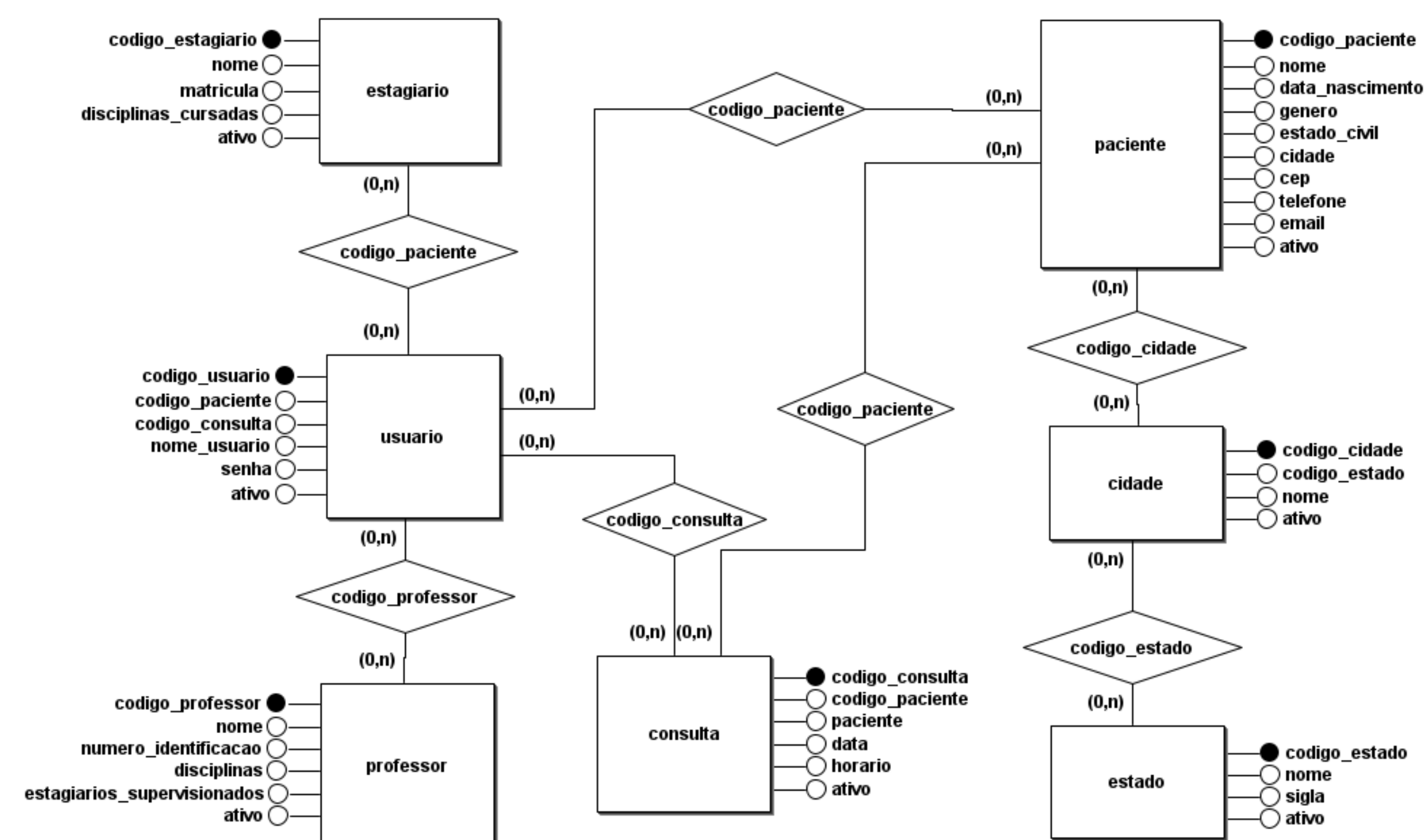
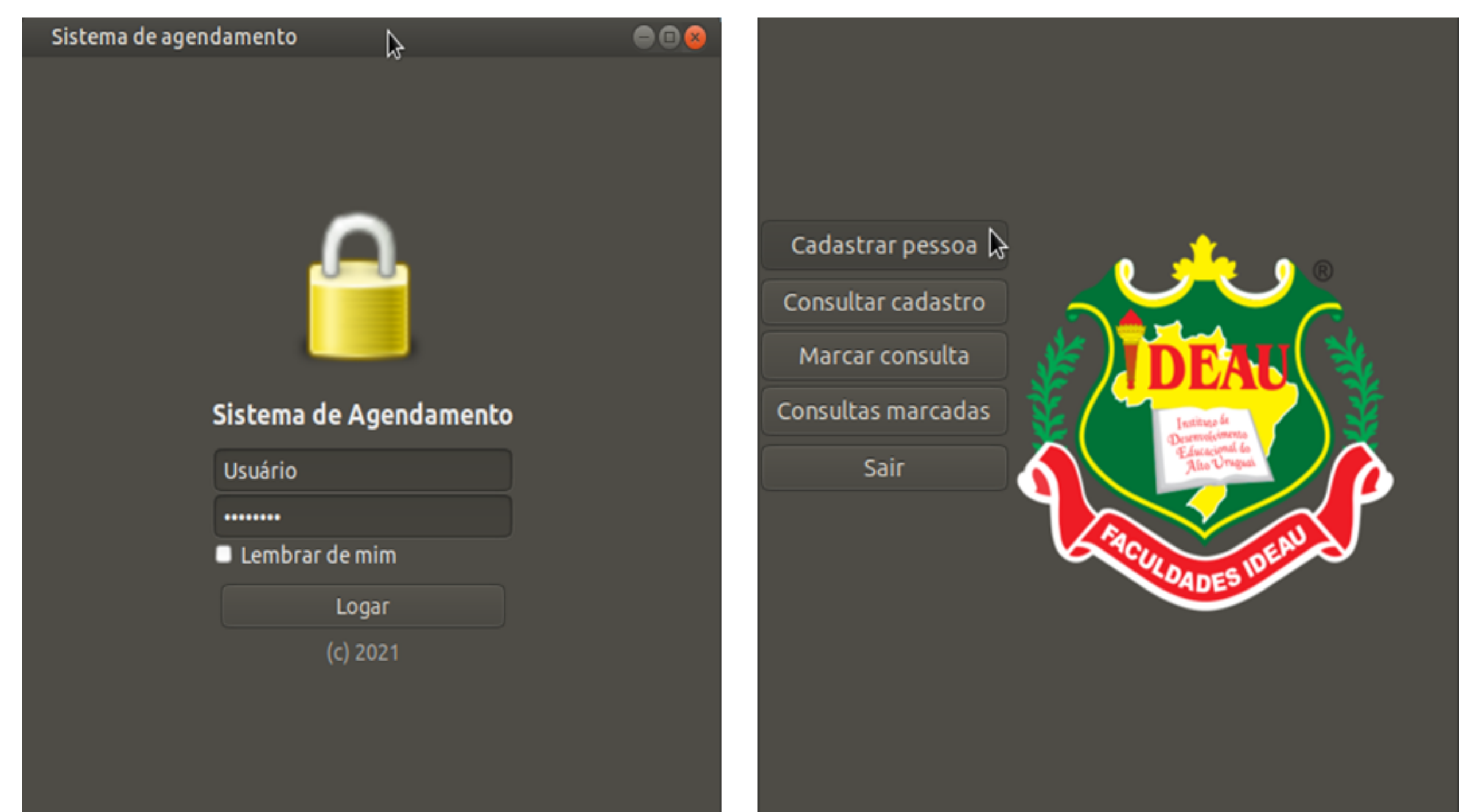


Figura 1- Diagrama ER



## CONCLUSÃO

O sistema trará uma maior facilidade no gerenciamento de pacientes e consultas da clínica, trazendo experiência para os alunos no campo prático da área de psicologia, bem, como uma maior organização e praticidade ao acesso das informações armazenadas dos pacientes e consultas agendadas.

O sistema foi desenvolvido para plataformas desktop, sendo voltado para utilização somente nas dependências da clínica de psicologia. Foi utilizada a linguagem C em conjunto com as ferramentas de criação de interface (*Glade*) e banco de dados (*MySQL*).

Dentre os diversos problemas de se realizar um projeto deste tipo está nas limitações da própria linguagem de programação, que exige mais dos desenvolvedores para contornar os problemas que seriam relativamente simples em outras linguagens. Mesmo diante desses problemas provou-se que é possível desenvolver uma aplicação moderna aproveitando todas as vantagens da linguagem C, principalmente referente a sua confiabilidade e desempenho.