习题 1.3

编程观察无穷级数 Σ (n=1→∞) 1/n 的求和计算。

- (1)采用 IEEE 单精度浮点数,观察当 n 为何值时求和结果不再变化,将它与理论分析的结论进行比较。
- (2)用 IEEE 双精度浮点数计算(1)中前 n 项的和,评估 IEEE 单精度浮点数计算结果的误差。
- (3)如果采用 IEEE 双精度浮点数,估计当 n 为何值时求和结果不再变化,这在当前做实验的计算机上大概需要多长的计算时间?

分析:

第一问采用 IEEE 单精度浮点数,使用 matlab 中的 single 命令,当当前求和值与上一求和值相等时,退出循环,输出结果。理论分析值:根据定理 1.6(即"大数吃小数"定理)当 $|x_2/x_1|<=0.5$ * ϵ (ϵ)为机器精度) $x_1+x_2==x_1$ 。则当前的 1/n 与当前求和值之比小于等于 0.5* ϵ 的退出循环。

第二问,不使用 single 即为双精度浮点数。

第三问采用手动计算,先得到第二问的运行时间和求和结果,再 根据定理 1.6 算出双精度浮点数的理论求和值,列比例式即可估计所 需时间。

实验结果:

(1)使用单精度浮点数,当 n=2097152 时求和结果不再变化,求

和值为 15.4036827; 理论分析值为 15.4037。

- (2) 使用双精度浮点数, 计算 n=2097152 时的求和值为 15.13330669, 运行时间为 0.76 秒, 与单精度的误差为 0.27037601。
- (3)当 $n\to\infty$ 时, Σ $1/n\to\ln n$,由定理 1.6,得不等式(1/n) $\ln n<=0.5*$ $\epsilon=0.5*1.11*1e-16$, 估 算 得 n 大 约 为 5e+14 。 列 比 例 式 2e+6/5e+14=0.76/x,解得 x 约为 1e+8 秒,约三年。

实验结论:单精度浮点数比双精度浮点数精度低,当计算次数达到 10 的 6 次方量级时,因精度不够,无法区别两数大小,计算停止。 而双精度浮点数可以将求和进行到 10 的 14 次方量级。