

人机交互理论与技术

*HCI*历史

课程作业 - 1



计43

唐玉涵

2014011328

人机交互理论与技术

HCI历史

课程作业 - 1

1. GUI时间轴

1973: 1973年4月，Xerox PARC（施乐公司帕洛阿尔托研究中心）研发出了第一台使用Alto操作系统的个人电脑，开创了GUI的历史。

1983: 1983年1月，苹果公司发布了Lisa办公系统，结合Lisa硬件、操作系统、办公软件，苹果公司设计出了一款强大的文件处理工作站。它最大的亮点是支持3.5英寸的软盘，能够最小化、关闭窗口，复制文件等。

1984: 1984年苹果公司乘胜追击，发布了Macintosh，它已经有了现代操作系统的雏形。

1985: 1985年8月，微软的Windows Version 1.0推出，它可以在一个窗口中同时运作几个Dos程序，在一个对话框中呈现选项按钮、复选框、文本框和命令按钮，记事本上甚至可以显示文本缓存中还有多少空间剩余。

1987: 1987年4月，苹果公司发布了Apple Macintosh II，第一代彩色Macintosh，拥有24位可用颜色样本。同年，微软发布了Windows 2.0版本，它采用了386增强模式，允许使用超过640K的内存，在窗口管理上有了显著的提高，可以自由重叠窗口，在屏幕上自由地缩放和移动窗口。

2. Alto与当前操作系统的比较

以Alto GUI与macOS Sierra（2016年推出）进行对比。

相同点：均采用WIMP，即Windows, Icons, Menus, and Pointing。拥有桌面、窗口、图标显示、工具栏和鼠标点击操作等，在基本功能上，macOS都传承了下来。

不同点：Alto GUI不具有下拉菜单，多窗口，桌面拖拽等基本功能，macOS如今有了更为完整的架构和设计，文件系统复杂度大大提升，色彩的丰富度也大大提高，同时在动效方面也有了很大的改变，如缩放效果、最大最小化等，整体来看美观和易用度都提升较为明显。而macOS自身也在时时刻刻更新自己。

3. 微软在GUI发展中的地位

微软公司的MS-DOS操作系统是一个命令行界面，它是GUI出现前市场上主流的操作系统。而在苹果Lisa办公系统不久，微软凭借着苹果公司的3台Macintosh原型机开发出了自己的操作系统Windows，也成为了至今市场份额最高的桌面操作系统。早期的Windows版本要在MS-DOS下运行，之后可以独立于DOS运行。最早的Windows 1.0具有在一个对话框中呈现选项按钮、复选框、文本框和命令按钮的功能，但推出后并未获得很大的成功，知道Windows 3.0凭借着在界面、人性化等方面的巨大改进，却得了很大的成功。

由于IBM PC的广泛普及，Windows随之走入千家万户，在与Macintosh的竞争中凭借着自己的价格优势获得了广大的用户。微软在GUI的广泛应用和普及中起到了不可磨灭的突出贡献。而Windows的出现，同样也促进了Mac系统的改进，在几十年间，Windows和Mac两大操作系统相互竞争，彼此促进，共同缔造了GUI目前在电脑端的统治地位。而Windows的普及率远大于Mac，故其影响力更为深远，是目前当之无愧最成功的GUI操作系统。