Hw1 实验报告

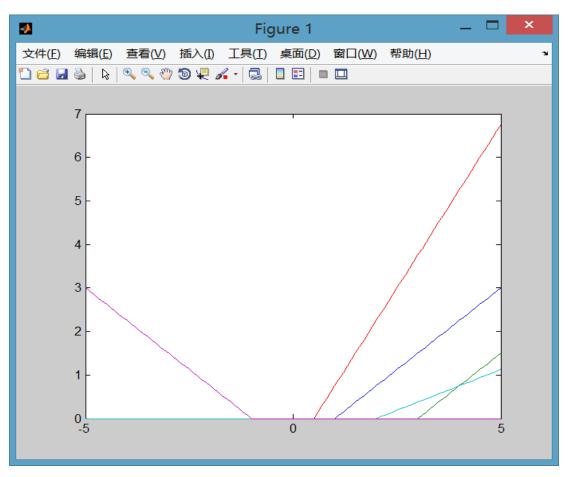
计 24 李心成 2012012057

图像 1

```
f1.m
```

```
%函数 f1
function y = f1(x)
y = 0.*(x<1) + (0.75*x-0.75).*(x >= 1);
fig1.m
x = -5:0.1:5;
y1 = f1(x);
y2 = f1(x-2);
y3 = f1(2*x);
y4 = f1(x/2);
y5 = f1(-x);
plot(x,y1,x,y2,x,y3,x,y4,x,y5);
```

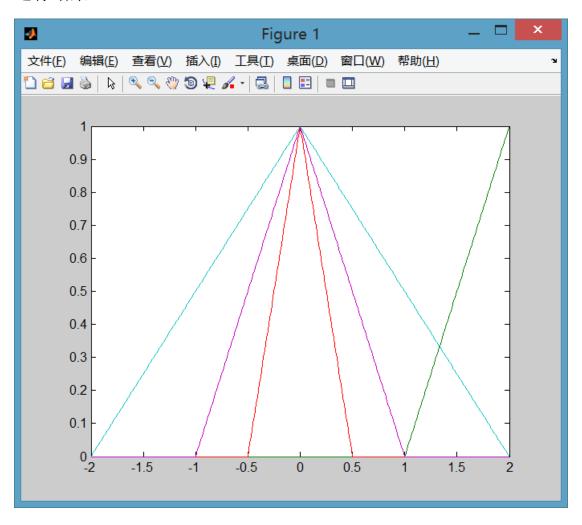
运行结果



图像 2

```
f2.m
```

```
%函数 f2
function y = f2(x)
y = 0.*(x<-1|x>=1)+(x+1).*(x>=-1&x<0)+(1-x).*(x>=0&x<1);
fig2.m
x = -2:0.01:2;
y1 = f2(x);
y2 = f2(x-2);
y3 = f2(2*x);
y4 = f2(x/2);
y5 = f2(-x);
plot(x,y1,x,y2,x,y3,x,y4,x,y5);
运行结果
```



分析和结论

第一次尝试用 MATLAB 绘制函数图像,对于分段函数的写法并未采用 if-else 写法而采用了合成函数的方法,貌似效率更高。

自变量的变化对于函数图像有着显著影响,加是左移,减是右移,乘大于 1 的数是变瘦,反之变胖,取负号是沿 y 轴翻转。