

关于第二周大作业检查的说明

- 重要要求：实现自定义棋局的功能，要求能够在棋盘上摆出任意可能出现的局面，方便检查，同时也是方便你们自己做测试。

评分标准：

1. 实现网络对战功能。（3 分）
具体包括：显示 IP，能自定义端口号并进行监听；能够填写对方 IP 及端口号并进行连接；能够实时对对方的走棋在棋盘上做出响应，同时本方的走棋对方也能看到。
2. 实现完整功能的国际跳棋。（7 分）
具体参见如下的测试流程。
3. 认输功能及求和功能。（2 分）
4. 音效。（1 分）
5. 文档。（2 分）

测试流程：

首先生成图 1 所示的棋局，其中 B 代表黑棋，W 代表白棋，白棋先走。在此局面下，只能走 W0，而不能走其他白棋（对应规则第 14 条，只能走吃子最多的着法）。白棋 W0 连跳两次吃掉两个黑棋到达底线加冕为王（对应规则 6 & 8 & 9），应该同时也支持往下走连跳。

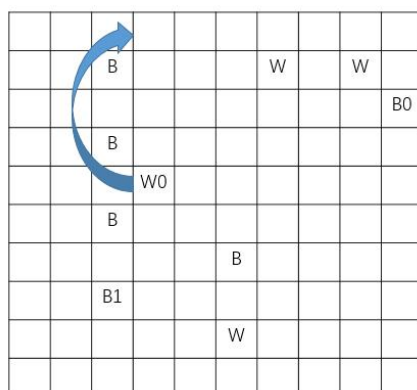


图 1

然后轮到黑棋，黑棋只能走 B0，连跳两次吃掉两个白棋（对应规则 10 & 11）。

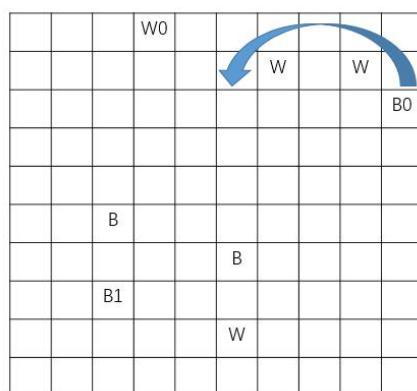


图 2

白棋轮次，只能走 W0，连跳四次吃掉所有黑棋获胜（对应规则 11 & 12），注意在四步走完之前，被跳过的黑棋不能算被吃掉（规则 13）。

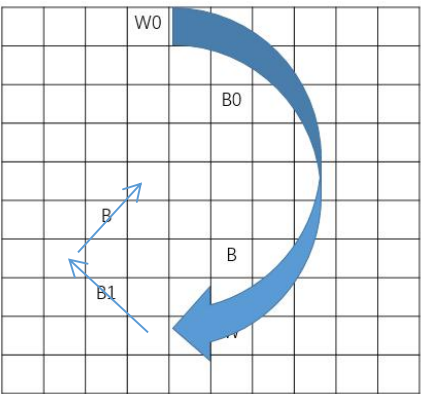


图 3

图 4

若初始棋盘如图 5 所示（左上角多个黑棋），则游戏没结束，此时可测试其他功能，比如求和功能以及规则 7。

	B								
		B				W		W	
									B0
		B							
			W0						
		B							
					B				
		B1							
					W				

图 5