第三单元书面作业

计64 翁家翌 2016011446

1

(a) L1命中概率为0.8, L2命中概率为 (1-0.8)*0.85 = 0.17, 主存命中概率为0.03, 平均访存时间为

$$0.8 \times 4 + 0.17 \times 40 + 0.03 \times 400 = 3.2 + 6.8 + 12 = 22$$
(ns)

(b) 存取所需时钟周期为 22/0.5 = 44, 平均CPI为

$$44 \times 0.35 + 2 \times 0.65 = 16.7$$

(c) 在没有L2的情况下, 平均访存时间为

$$0.8 \times 4 + 0.2 \times 400 = 3.2 + 80 = 83.2$$
(ns)

平均CPI为

$$(83.2/0.5) \times 0.35 + 2 \times 0.65 = 59.54$$

加速比为

$$59.54/16.7 = 3.57$$

2

(a)

Α	В	С	D	E	F	G
16	4	12	16	24	24	7

Н	1	J	К	L	М
5	128	22	9	5	512

- (b) 访问指令的取指范围相比访问数据更加连续,TLB更适合针对大范围数据访问进行优化,因此对TLB需求更大。
- (c) 1. 当程序访问数据遵循空间局部性的时候, Cache缺失的可能性会更低, 性能会提高;
- 2. 数据块大意味着缺失损失更大,需要用更多的时间来装入数据块;
- 3. Cache中组数减少,组间选择的电路会变简单,然而块内选择电路会变复杂
- (d) 应该被移除。不使用虚拟内存之后,也就不需要从虚拟地址映射到物理地址
- (e) 如果虚拟地址空间比物理地址空间大的话,使用反转页表可以减少页表的空间占用。如果物理地址空间有 2^m bytes,虚拟地址空间有 2^n bytes,则反转页表的大小仅仅是正常页表的 $1/2^{(n-m)}$

3

 $1024\times1\mathrm{KB}\times14400\mathrm{RPM}=245760\mathrm{KB/s}$

4

(1) 虚页号: 21; 实页号: 21; Cache标记字段: 16; Cache块号字段: 11; Cache块内地址: 5

(2) 程序A运行结束后的Cache状态:

	标记	有效位	W0	W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7
0		0								
1	0x9	1	a[32]	a[33]	a[34]	a[35]	a[36]	a[37]	a[38]	a[39]
2		0								
3		0								

Load全部miss, Store全部命中, 命中率50%

程序B运行结束后的Cache状态:

	标记	有效位	W0	W1	W2	W3	W4	W5	W6	W7
0		0								
1	0x9	1	a[32]	a[33]	a[34]	a[35]	a[36]	a[37]	a[38]	a[39]
2		0								
3		0								

只有在a[0]和a[32]Load的时候miss, 命中率87.5%