

人机交互理论与技术

课程作业

Gesture Design



计43

唐玉涵

2014011328

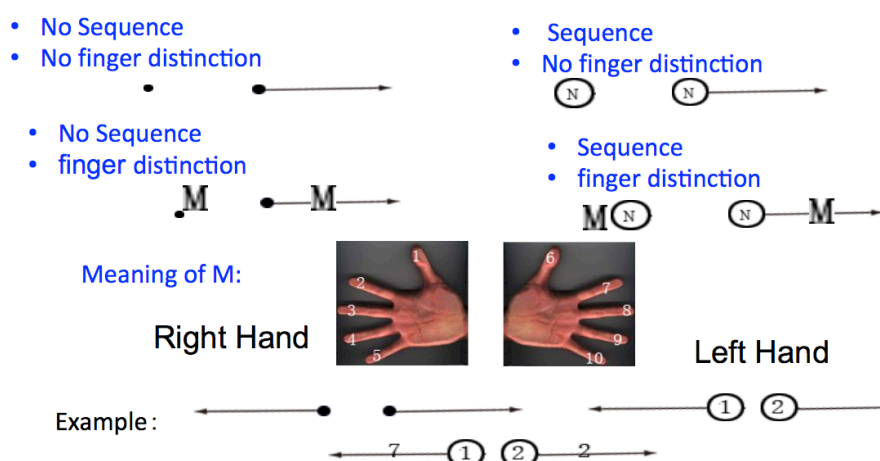
人机交互理论与技术

课程作业

Gesture Design

1. 描述方法

Touchable screen: gesture design assignment



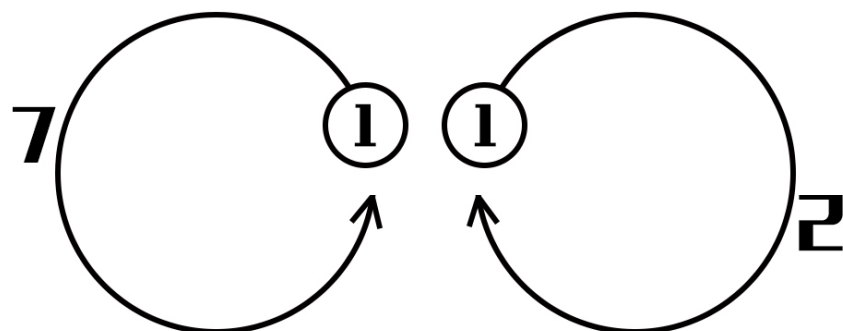
如上图所示，该描述方法的要点如下：

- 以实心圆点代表无顺序序列的手指开始位置
- 带箭头的线表示该手指的运动轨迹
- 轨迹上的数字代表其对应的手指，即左手从大拇指到小拇指对应6~10，右手从大拇指到小拇指对应1~5
- 带数字的空心圆圈代表运动顺序，数字越小越先开始运动

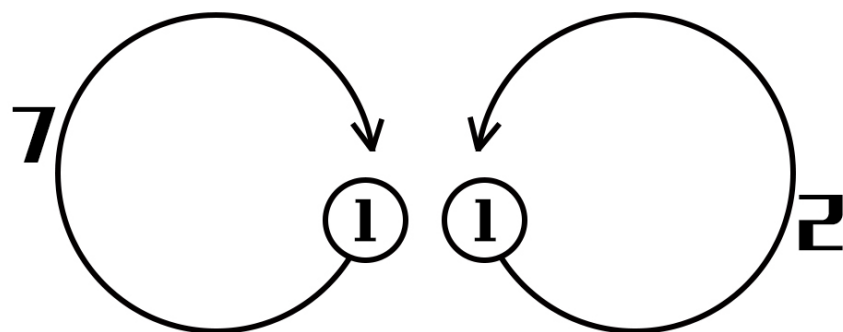
2. 手势设计

以下是我设计的一组新的多触点手势，主要针对触摸板来设计。它由两个配套的手势动作构成，具体图示见下页。

Gesture 1



Gesture 2



这一组手势均是由左右手食指共同完成，数字1的空心圈表示两边的手指要同时完成该动作。区别在于画圈的方向，手势1为向内画圈，手势2为向外画圈。

这组手势可以被赋予非常丰富的实际含义。例如，可以用这组手势表示对文件的加密和解密操作。如今个人隐私十分受人关注，对文件的保密也显得更加重要。当选中某文件并进行手势1时，可以将其锁定（亦可设置相应密码）；要解锁时只需选中该文件并进行手势2（若有设置密码，此处需要输入设置的密码）。以上只是一种可能的应用。

这样双手协同的手势操作目前尚未被商业上推广，或许它的出现会带来一种全新的体验。效率也许并未上升，但是增加了可玩度。