# 2018年北大信息科学技术学院《数据结构与算法》期中复习提要

## 1. 考试时间和地点

考试时间: 2018年 11月7日 (周三) 10:10am - 12:10am

考试地点: 等各班通知

## 2. 考试题型

填空、选择、辨析与简答、数据结构或算法的设计和分析、数学证明注意:

- (1)数据结构/算法设计与分析题只要写明基本思想、无歧义即可,必要时加上足够的注释。
- (2)对于算法中直接使用的类和函数(例如栈、队列的函数),应该先写ADT,并简单说明算法中用到的重要函数的功能、入口参数、出口参数。

## 3. 考试范围和重点

1-6章,以本文最后的内容为复习重点,尤其是★标出部分为重中之重。考试时如果涉及到本大纲没有列出的内容,那么试卷中会给出足够的定义和性质。

## 4. 考场安排和注意事项

- 1) 没有正式选课的旁听同学,请不要来考场。
- 2) 请随身带好您的学生证(或其他可以证明身份的证件), 笔和涂改工具参加考试。
- 3) 考试形式为闭卷,可以使用计算器。
- 4)考前10分钟,请大家把书包、课本、讲义、作业本、自带的草稿纸等放在教室前面的讲台和窗台上,只需要留下学生证(或其他可以证明身份的证件),笔和涂改工具。教室清理干净后,可以提前5分钟发放试卷(带有草稿纸和答题

纸,可以撕下来),从前排向后排发放。注意在试卷纸和有效答题纸上写上姓名和学号,并且一定要在试卷纸的诚实答题宣言旁边的姓名和学号栏签名(否则,试卷计零分)。

- 5) 统一发草稿纸,不够可以随时举手要。
- 6) 请大家注意考场纪律,不要交头接耳,私下讨论。考试时对试题有疑问,可以举手,待监考老师来到旁边时,再请向监考老师询问。
- 7)考试时间为120分钟,中间不休息。提前15分钟提醒大家整理试卷,注意写好姓名和学号。
- 8) 监考老师宣布"考试时间到"以后,请大家停笔(不停笔的同学,监考老师有权没收试卷并宣布作废),把草稿纸和答题纸放在试卷上面,使姓名和学号朝外(诚实答题宣言旁边的姓名和学号朝向最外面),对折以后放在桌面上。监考老师收卷清点无误,并宣布"全班同学都可以离开了"以后方可集体离开。注意,不要把试卷题带出考场,否则将计零分。
- 9) 提前交卷的同学,把试卷交到讲台上,并收拾好自己的东西,迅速离开考场。

# 5. 答疑安排

各个班级自行安排时间,可以在各班论坛上讨论。

如果没有问题, 大家自己安心复习就可以了。答疑是不可能套出题来的。

## 5. 答疑安排

各个班级自行安排时间,但原则上论坛答疑和当面答疑各一次。可以提前在各班自己的论坛上提交问题。

## 第1章 概论

- 一. 重要概念
- 1. 抽象数据结构 2. 数据逻辑结构 3. 数据存储结构 4. 算法 ★ 5. 算法分析 (时间代价、空间代价) 6. 数据结构的选择和评价
- 二. 方法
- 1. 根据二元组画出图示逻辑结构(注意边的方向)
- ★ 2. 根据要求设计数据结
- ★ 3. 算法的渐进分析方法
- ★ 4. 算法分析的大 0 表示法 (不要求掌握大 Q、大 @ 表示法)

#### 第2章 线性表

- 一. 概念
- 1. 线性表 2. 单链表 3. 双链表 4. 循环表
- 二. 方法
- 1. 顺序表上实现的运算
- ★ 2. 链表上实现的运算(指针操作的正确性)
- 3. 顺序表和链表的比较

### 第3章 栈与队列

- 一. 概念
- 1. 栈 2. 队列 3. 循环队列
- 二. 方法
- ★ 1. 栈的性质,用栈来生成序列,栈的实现
- 2. 队列的性质,用队列生成序列
- ★3. 循环队列的实现

#### ★ 4. 利用栈来消除递归

5. 栈的灵活应用,例如**表达式求值**(中缀表达式转后缀表达式的算法、后缀表达式求值算法)

#### 第4章 字符串

- 一. 概念
- 1. 串 2. 模式匹配
- 二. 方法
- 1. 串的基本操作
- 2. 串的存储及运算
- ★ 3. 串的 KMP 快速模式匹配算法,求特征向量数组(N 数组)和利用 N 向量完成匹配的方法(注意变种 KMP 算法的特征定义、KMP 算法的灵活应用)

### 第5章 二叉树

- 一. 概念
- 1. 二叉树 2. 二叉树的深度优先周游 3. 二叉排序树 4. 堆 5. Huffman 树、Huffman 编码
- 二. 方法

- 1. 二叉树的链式存储(1)二叉链表(2)带父指针的三重链表
- 2. 二叉树的顺序存储、完全二叉树的顺序存储
- ★ 3. 二叉树的深度优先周游。要求自己能用**递归解决二叉树应用问题**;看得懂非递归二叉树周游框架、**可以完成采用非递归算法设计的算法填空**
- 4. 二叉树的广度优先周游及其应用
- ★ 5. 二叉检索树的插入与删除
- ★ 6. 构造 Huffman 树, 利用 Huffman 树进行编码、解码
- ★ 7. **堆**的建立与维护过程

#### 第6章 树

- 一. 概念
- 1. 树、森林 2. 树的先根周游、后根周游、层次周游 ★3. K 叉树
- 二. 方法
- ★ 1. 森林与二叉树相互转换
- 2. 森林的链式存储
- ★ (1) 转换为相应的二叉树,用二叉链表示
- (2) 父指针表示法
- (3) 子结点表表示法
- (4) 等价类和并查算法的应用
- ★ 3. 森林的**深度优先周游**(递归),可能结合应用
- 4. 森林的层次周游(用队列),可能结合应用
- ★ 5. 森林的**顺序存储**(不必死记各种顺序存储方法,要了解原理。其本质是按照周游的性质,把顺序存储的森林信息反构造成森林。在内存中往往用二叉树来表示)