

不要答题

考试时间：2017 年 11 月 15 日 任课教师：

题号	一	二	三	四	五	总分
分数						
阅卷人						

学校倡议所有考生以北京大学学生的荣誉与诚信答卷，共同维护北京大学的学术声誉。

1

得分

一、 选择与填空（每空 2 分，共 24 分）

1. 下面函数的时间复杂度是（ ）

```
void recursive(int n, int m, int k){
    if (n <= 0)
        printf("%d, %d\n", m, k);
    else {
        recursive(n-1, m+1, k);
        recursive(n-1, m, k+1);
    }
}
```

- A. $O(n*m*k)$ B. $O(n^2*m^2)$
B. $O(2^n)$ D. $O(n!)$

2. 完成在双循环链表结点 p 之后插入 s 的操作为():

- A. $p \rightarrow next \rightarrow prev = s; s \rightarrow prev = p; s \rightarrow next = p \rightarrow next; p \rightarrow next = s;$
B. $p \rightarrow next \rightarrow prev = s; p \rightarrow next = s; s \rightarrow prev = p; s \rightarrow next = p \rightarrow next;$
C. $s \rightarrow next = p \rightarrow next; s \rightarrow prev = p; p \rightarrow next \rightarrow prev = s; p \rightarrow next = s;$
D. $s \rightarrow prev = p; s \rightarrow next = p \rightarrow next; s \rightarrow prev \rightarrow next = s; s \rightarrow next \rightarrow prev = s;$

3. 设栈 S 和队列 Q 初始状态为空，元素 e1, e2, e3, e4, e5, e6 依次通过栈 S，一个元素出栈后即进队列 Q，若 6 个元素出队序列是 e2, e4, e3, e6, e5, e1，则栈 S 的容量至少是（ ）

- A.2; B.3; C.4; D.6

4. 设循环队列的容量为 40（序号从 0 到 39），现经过一系列的入队和出队运算后： 1) front=12, rear=19; 2) front=19, rear=12; 在这两种情况下，循环队列中的元素个数分别为 _____ 和 _____。

5. 一个 n 位的字符串共有 _____ 个子串。

6. 已知二叉树有 n 个结点 ($n > 0$)，则度为 2 的结点最多有 _____ 个。

7. 用数组存储一个有 50 个元素的最小值堆。已知堆中没有重复元素。给出最大元素的下标可能的取值范围为 _____ 到 _____。

8. 假设用于通信的电文由 5 个字符组成。已知其中一个字符的 Huffman 编码为 1101，则该 Huffman 编码树的平均编码长度为 _____。

9. 假设先根次序遍历某棵树的结点次序为 GABCDIJEFH，后根次序遍历该树的结点次序为 BADIJCFEHG，那么 I 结点的父结点是 _____。

10. 一个拥有 144 个结点的完全三叉树，现在从倒数第二层上任取一个结点，该结点为叶结点的概率是 _____。（请用化简后的分数表示）。

得分

二、 辨析与简答(共 24 分)

- (6 分) 现有一个由单链表和循环单链表构成的特殊链表，单链表的头元素是 head，末尾元素为 tail，head->...->tail 即是一条普通的链表，同时 tail 元素还是另一条循环单链表的头元素。如 A->B->C->D->E->F->G->H->E 就是一个特殊链表，其中 head 为 A，tail 为 E。

现在你只知道 head，但是你想知道这个循环链表中有多少元素，但同时你的剩余空间十分的小，所以你想用尽可能小的空间来解决问题，请问你会怎么做？（依据占用空间给分）
- (6 分) 假设以 I 和 O 分别表示入栈和出栈操作，栈的初始和终态均为空，入栈和出栈的操作序列可表示为仅由 I 和 O 组成的序列，称可以操作的序列为合法序列，否则为非法序列。如 IOIOIOIO 合法，IOOIOIO 和 IOIOIOIO 为非法。请给出一个算法，判断所给操作序列是否合法。
- (6 分) 给定一棵用数组存储的完全二叉树{10, 5, 12, 3, 2, 1, 8}
 - 用筛选建堆法将该完全二叉树调整为最大值堆。画出调整后得到的最大值堆，并说明在调整过程中都依次交换了哪些元素。（注：画堆只需要写出层次遍历序列结果即可）
 - 将 6、7、14 按顺序插入（1）得到的最大值堆，堆的空间足够大，画出插入 14 后得到的最大值堆，并说明在插入 14 的过程中都依次交换了哪些元素。
 - 对（2）得到的堆进行 3 次 deleteMax，画出第 3 次 deleteMax 后得到的堆，并说明在第 3 次 deleteMax 的过程中都依次交换了哪些元素。
- (6 分) 对下列 15 个等价对进行合并，给出所得等价类树的图示。在初始情况下，集合中的每个元素分别在独立的等价类中。使用重量权衡合并规则，合并时子树结点少的并入结点多的那棵（多的那个作为新树根，少的那个根作为新根的直接子结点）；若两棵树规模同样大，则把根值较大的并入根值较小（新树根取值小的）。同时，采用路径压缩优化。
(0,2) (1,2) (3,4) (3,1) (3,5) (9,11) (12,14) (12,9) (4,14) (6,7) (8,10) (8,7) (7,11) (10,15) (10,13)

得分

三、 算法填空(每空 3 分，共 24 分)

- 下面的算法利用一个栈将一给定的序列从小到大排序。长度为n的序列由1, 2, ..., n这n个连续的正整数组成。请补全下面的代码段，使其可以判断给定的序列是否可以利用一个栈进行排序，如果可以，输出相应的操作。

例如：序列 4 3 1 2，此序列可以排序，输出：push push push pop push pop pop pop。

```

template <class T>                                // 栈的元素类型为 T
class Stack {
public:
    void clear();                                // 变为空栈
    void push(const T item);                      // item 入栈
    T pop();                                     // 返回栈顶内容并弹出
    T top();                                     // 返回栈顶内容但不弹出
    bool isEmpty();                              // 若栈已空返回真
    bool isFull();                              // 若栈已满返回真
};
  
```

```

Stack<int> s;                                     // s 为栈

int sequence[maxLen], len;                        // sequence 为待排序序列， len 为序列长度
bool islegal() {                                  // 判断序列是否可以排序
    int i, j, k;
    for (i = 0; i < len; i++) {
        for (j = i+1; j < len; j++) {
            for (k = j+1; k < len; k++) {
                if (  //填空 1  )
                    return false;
            }
        }
    }
    return true;
}

void transform() {                                // 输出转换操作
    int cur = 1, i = 0;
    while (  //填空 2  ) {
        while (s.isEmpty() ||  //填空 3 ) {
             //填空 4 
            cout << "push ";
            if (cur == s.top()) break;
        }
        s.pop();
        cout << "pop ";
        ++cur;
    }
}

```

2. 下面的算法将一个用带右链的先根次序法表示的森林转换为用带度数的后根次序法表示。请利用题目给出的树结点ADT和栈ADT，填充空格，使其成为完整的算法。

```

template<T>          // 数据结构
class RlinkTreeNode {
    int ltag;          // 左标记
    T info;
    RlinkTreeNode<T> *rlink; // 右链
}

template<T>
class PostTreeNode {
    T info;
    int degree;        // 度数
}

```

// 算法描述：递归遍历用带右链的先根次序法表示的森林，同时计算出度数并转成后根次序森林；设带右链的先根次序法表示的森林为数组

```

RlinkTreeNode RlinkTree[n];
// 带度数的后根次序法表示的森林为数组
PostTreeNode PostTree[n];
int count = 0; // 计数器
int convert(PostTreeNode * node) { // 返回值表示所有右兄弟的数量（包括自己）
    int tmp;
    if (1 == node->ltag) { // 若没有左子结点，将该结点输出到 PostTree
        // 填空 5
        PostTree[count].degree = 0; // 度数必然是 0
        count++;
    }
    else { // 有左子结点则压栈
        tmp = convert(node+1); // 访问第一个子结点，并返回度数
        PostTree[count].info = node->info;
        // 填空 6
        count++;
    }
    if ( // 填空 7 ) { // 有右兄弟，访问并返回右边兄弟的数量+1
        return convert(node->rlink) + 1;
    }
    else { // 没有右兄弟
        // 填空 8
    }
}

```

得分

四、 算法设计与实现 (14 分)

- (8 分) 编写算法伪码，对给定的字符串 `str`，返回其最长重复子串及其下标位置。如 `str="abcdaccdac"`，则子串“cdac”是 `str` 的最长重复子串，下标为 2。(重复子串允许重叠)
- (6 分) 给出一个算法，求一棵树的树高。可以写出伪代码，需要相应的注释，或者写出详细算法思路。对时间复杂度无具体要求。

得分

五、 分析证明题 (共 14 分)

- (8 分) 二叉树的内部路径长度是指所有节点的深度的和。假设将 N 个互不相同的随机元素插入一棵空的二叉搜索树。请证明得到的二叉搜索树的内部路径长度期望为 $O(N\log N)$ 。
- (6 分) 证明按先根次序周游树获得的序列与其对应二叉树的前序周游获得的序列相同。