2017-2018学年春季学期

程序被计实习

刻家獎 liujiaying@pku.edu.cn



课程通知

□程设免修考试

- ■相关规则见教学网/教学群
- ■考试时间:本周日(3月4日) 12:00-17:00
- ■考试地点: 院机房(理一)



刘家瑛博士

· Office: 计算机科学技术研究所 三层东南角

· Address: 中关村北大街128号 计算机所大楼(东门外)

• Tel: 82529714

Email: liujiaying@pku.edu.cn

Group: http://www.icst.pku.edu.cn/struct/

• Research interests:

图像/视频压缩,处理与分析





STRUCT Group

智能影像计算

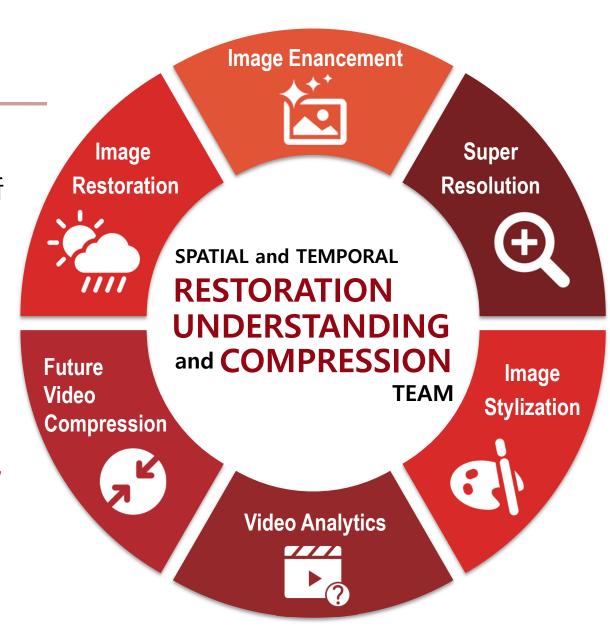
北京大学 计算机科学技术研究所

视频信息处理研究组

Spatial and Temporal **Restoration**, **Understanding** and **Compression** Team

- 网页:
- http://www.icst.pku.edu.cn/struct/





课前叽歪

- □关于选课
 - ■关于班级
 - ■关于风格
 - ■现有人数
- □关于分数



课前多叽歪

- □关于出勤那些事儿
 - 从不点名 Vs. 刷脸
 - 课前 Quiz → 仅供玩(Fan)耍(Kui)
- □关于邮件与教学网
 - ■添加常用邮箱/定期查收
 - 写邮件的规矩
 - ■邮件内容
 - 教学网与补退选
- □关于诚信



课前多叽歪叽歪

□关于助教

- 杨 帅 <u>596836482@qq.com</u> -大助教 [协调安排整个教学配套]
- 魏 晨 weichen582@pku.edu.cn
- 胡越子 <u>huyy@pku.edu.cn</u>
- 夏思烽 <u>sfxia18@163.com</u>
- 张孝帅 jet@pku.edu.cn



程设2018-刘家瑛



该二维码7天内(3月6日前)有效,重新进入将更新

牛牛滴助教,棒棒滴学生,弱弱滴老师!



课前多叽歪

□关于微信群

- ■请按要求实名
- ■鼓励技术讨论, 互相解决问题, 不要水群
- ■通知不用回复/点赞/吐槽
- ■学期中请不用微信加我
- ■课上已经highlight过的问题反复问请注意哈



EECS教学体系蓝圈

学院平台课 物理基础 数学基础 电路基础 程序设计基础 计算概论 カ学A/カ学B 数学分析/高等数学 徽电子与电路基础 程序设计实习 高等代数/线性代数 电磁学A/电磁学B 基础电路实验 数据结构与算法 计算机类专业基础 电子类专业基础 专业基础 软件基础课程群 数学基础课程群 硬件基础课程群 计算机基础课程群 理论基础课程群 物理课程群 智能基础课程群 电路基础课程群 计算机 计算机体系结构课程群 电子物理课程群 计算机理论课程群 电子类专业课 软件工程课程群 计算机课程群 微电子课程群 《类专业 数据管理课程群 自然语言处理课程群 通信课程群

数字媒体与人机交互课程群

计算智能与知识发现课程群

程序设计课程群

智能感知课程群

课



电路与系统课程群

信号处理课程群



MOOC专项课程

https://www.coursera.org/specializations/biancheng-suanfa

- 1 计算导论与C语言基础
- 2 C程序设计进阶
- 3 C++程序设计
- 4 算法基础
- 5 数据结构基础
- 6 高级数据结构与算法
- 程序开发项目实践(与腾讯合作—搜索项目)





关于程设课程再多说两句

- □计算机 Vs.电子, 微电, 智能的分水岭? Yes: No
- □ C语言 Vs. C++语言
 - "面向对象"是一种生活态度
 - "善用资源""寻求帮助"是一种高效的方法
- □"刷题"那些事儿-全机考的压力与动力
- □不要问我为什么,答案就在你试后
 - ■不断尝试的苦与乐
 - ■一门实践性的课程



课程向客和目标

- □学会用 C++ 语言进行面向对象的编程
- □培养一定的工程能力
 - ■掌握C++基本概念
 - 类,对象,数据抽象,重载,继承,虚函数,多态等及其语法实现
 - ■C++程序基本构成,输入输出流及文件处理,模板, 字符串处理,文件处理及标准模板库等
 - ■会用面向对象的方法编写较大规模的程序 三阶段魔兽世界作业



课程向客和目标

- □学习一些基本算法思想
- □加深对程序设计思想和算法的理解
 - 枚举, 递归, 动规, 深搜和广搜

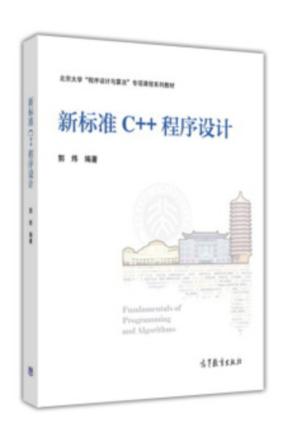


授课方式

- □课上讲授,课堂练习-全面把握
- □ MOOC在线学习 难点和重点
- □ 复习,自学,讨论和作业
- □上机面查和上机作业



教材



新标准C++程序设计

北京大学"程序设计与算法"专项课程系列教材 郭 炜 编 高等教育出版社

算法基础与在线实践

北京大学"程序设计与算法"专项课程系列教材 刘家瑛,郭 炜,李文新 著 高等教育出版社





进度安排

C++程序设计 基础部分 第一讲 C语言补充知识 第二讲 类和对象 (1/3) 第三讲 类和对象 (2/3) 第四讲 类和对象 (3/3) 第五讲 运算符重载 第六讲 派生 第七讲 虚函数与多态 第八讲 输入输出流和文件操作



进度安排

C++程序设计 进阶部分 第九讲 类模板与函数模板 第十讲 标准模板库 (I) 第十一讲 标准模板库 (III) 第十二讲 C++部分习题课 第十三讲 C++高级与实战 第十五讲 C++复习课

进度安排

算法设计基础

第十六讲 浮点数 第十七讲 枚举 第十八讲 递归 第十九讲 动态规划 (1/2) 第二十讲 动态规划 (2/2) 第二十一讲 深度优先搜索 第二十二讲 广度优先搜索 第二十三讲 算法习题课 第二十四讲 课程总结与复习

期末机考6月29日下午

本学期课程安排

- □课程相关网站
 - ■北大教学网

http://course.pku.edu.cn

- □下载课程讲义
- □ 查看布置的作业 和部分作业提交
- □作业解答
- □各项通知(会同时群邮)

POJ

http://cxsjsx.openjudge.cn/

- □在线作业提交
- □期中/期末考试



本学期课程安排

- □程设MOOC平台-1
 - Coursera全球平台

2014年春季课程【历史】

https://www.coursera.org/course/pkupop

专项课程 (2015.7.1开课) - 付费

https://www.coursera.org/specialization/compsci



牵骨期课程安排

- □程设MOOC平台-2
 - ■edX全球平台(2015年春季课程)

C++程序设计

https://www.edx.org/course/c-programming-ccheng-xu-she-ji-pekingx-04831750-1x#.VPPWofmUeSo

算法基础

https://www.edx.org/course/fundamental-algorithms-suan-fa-ji-chu-pekingx-04831750-2x#.VPPXAfmUeSo



本学期课程安排

- □程设MOOC平台-3
 - ■华文慕课平台

http://www.chinesemooc.org

建议:

- 参与课程
- 参与课程练习
- 参与课程讨论答疑



MOOC-POP课程信息

□MOOC课程信息

- 每周视频总时长一般不超过1hr30min
- ■每周课程由若干课程片段构成
- 每个课程片段大多不超过15min
- ■以在线学习者自己讨论自组织

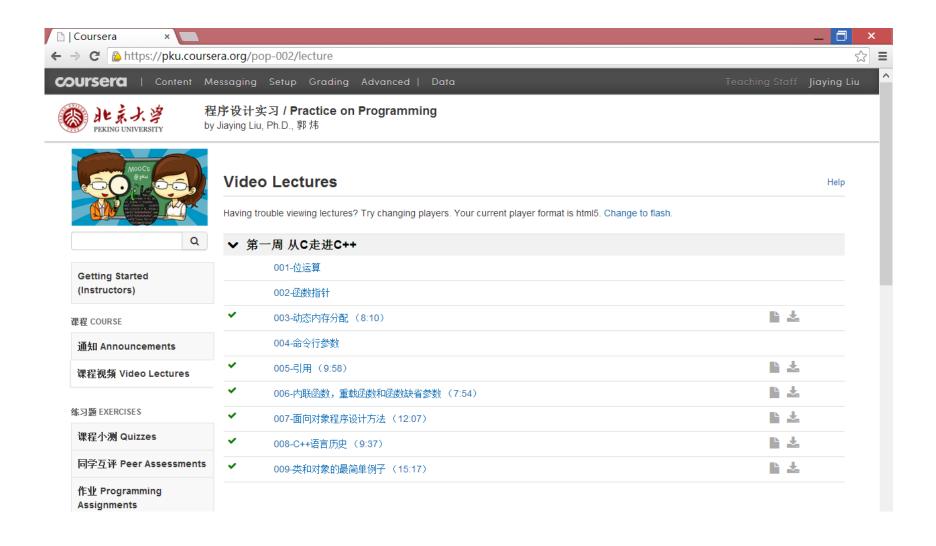


















成绩评定

□期末机试(算法部分) 40%

□期中机考(考C++部分) 30%

□ 平时成绩 30%

- 作业包括课堂布置的, 每周两个小时的到机房上机, 魔兽大作业, 合作型作业
- 合作型作业: 游戏程序对战 3人组队, 按比赛成绩给分
- MOOC课程参与讨论,课堂参与等
- □参加校内赛获得加分,最多4分
- □其他加分项,不超过2分



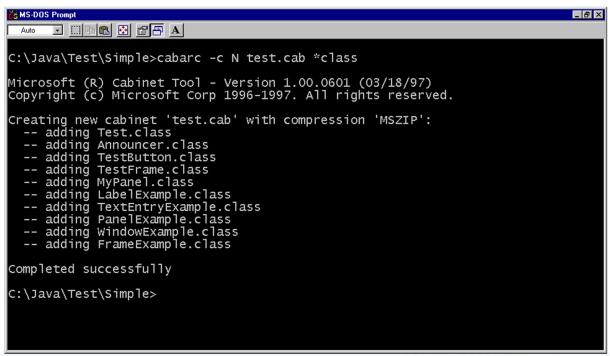
C语言知识巩固和补充

- □ 命令行参数
- □ 输入输出语句
- □位运算
- □函数指针
- □ C语言标准库函数



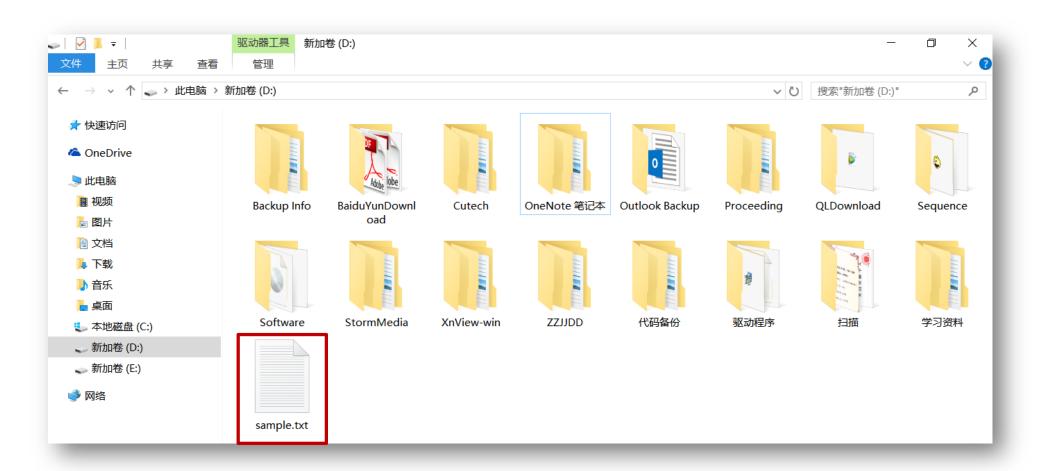
命令行参数

- □命令行界面 (Command Line Interface, CLI)
 - ■在图形用户界面得到普及之前使用最为广泛的用户界面
 - 用户可以通过键盘输入指令, 计算机收到指令后予以执行
 - Windows 系统中常见的命令行界面:命令提示符(cmd.exe)



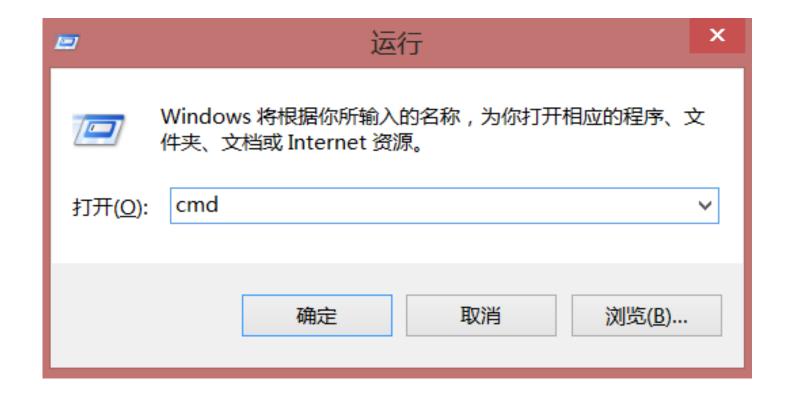


□ 如何打开一个程序?

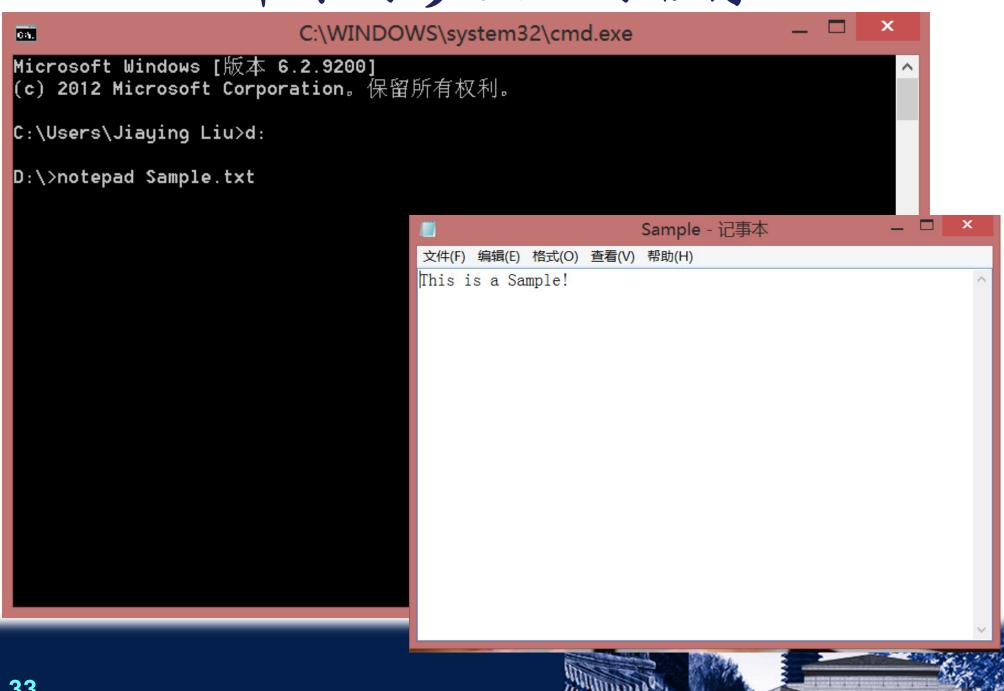




□ Windows+R键







输入命令

notepad sample.txt

□ notepad 程序如何得知, 用户在以<u>命令行方式</u>运行它时, 后面跟着什么参数?



命令行参数

- □命令行方式启动程序时,程序名称和其后那些字符串, 统称为命令行参数
- □命令行参数可以有一个或多个, 以空格分隔
- □例:在DOS窗口输入,

copy file1.txt file2.txt

■ copy, file1.txt, file2.txt 就是命令行参数

如何在程序中获得命令行参数呢?



命令行参数

int main(int argc,char * argv[]) { ... }

- □ 参数 argc -- 启动程序时,命令行参数的<u>个数</u> C/C++语言规定,可执行程序程序本身的文件名, 也算一个命令行参数 → argc的值至少是1
- □ 参数argv -- 数组, 其中每个元素都是一个char* 类型的指针

该指针指向一个字符串,这个字符串里就存放着命令行参数

- argv[0]指向的字符串就是第一个命令行参数,即可执行程序的文件名
- argv[1]指向第二个命令行参数
- argv[2]指向第三个命令行参数



```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(int argc, char * argv[]){
      for(int i=0; i<argc; i++)</pre>
            printf( "%s\n", argv[i]);
      return 0;
将上面的程序编译成 sample.exe
```



□ 在控制台窗口输入:
sample para1 para2 s.txt 5 4

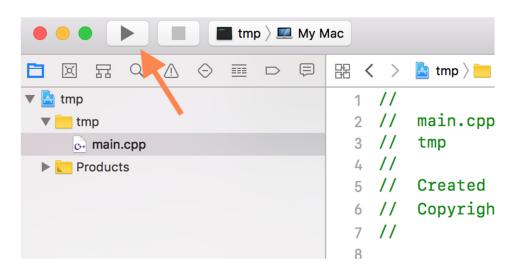
□ 输出结果就是:
sample
para1
para2
s.txt
5

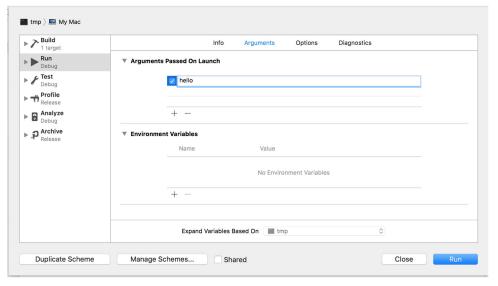


附: Xcode中使用命令行参数调试方法一

□按住option键, 同时点击运行按钮, 弹出运行信息对话框

□设置调试时命令行参数, 下次点击运行按钮运行时 会自动传入







附: Xcode中使用命令行参数调试方法二

- □ 修改Derived Data 目录为 relative
- □ 这样就会在工程目录对 应找到编译出来的可执 行文件
- □ 打开终端, 把那个可执行 文件拖进去执行(或者cd 到目录然后使用./执行), 并且传递命令行参数

