

Эта задача заключается в реализации структуры данных для отсортированного набора записей типа `int`, то есть отсортированного списка без повторяющихся записей. Его следует сохранить как двусвязный список. Класс также должен овладеть типичными операциями над множеством, такими как пересечение, объединение и множество различий.

Элементы в односвязных списках знают только своего преемника; в двусвязных списках каждый элемент также знает своего предшественника (см. Рисунок 1). Ссылка на предшественник первого элемента списка и ссылка на преемник последнего элемента списка устанавливаются в ноль.

Класс множеств управляет ссылкой «head» на первый и ссылкой «tail» на последний элемент списка, оба из которых установлены в ноль в пустых списках.

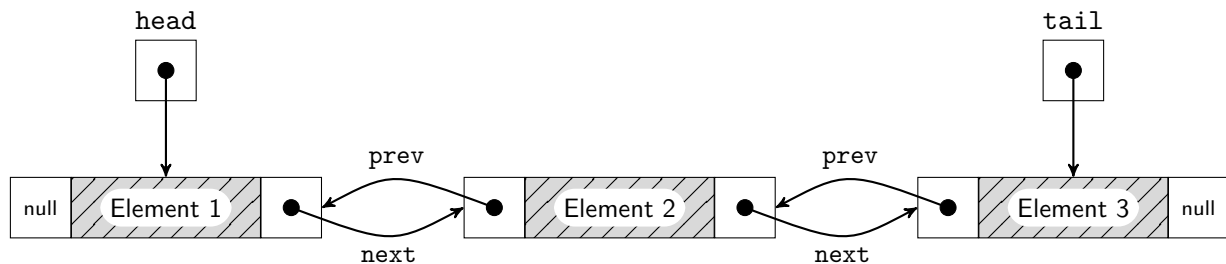


Рисунок 1: Схема двусвязного списка.

Примечание. Если не указано иное, видимость программы должна быть максимально ограничена.

Предупреждение: Избегайте использования классов из Java API в вашей реализации, за исключением `String` и `NoSuchElementException`. Разумеется, разрешены атрибуты примитивных типов, которые вам нужны для «управления» внутренним состоянием.

1. Создайте новый проект 07-SortedSet.
2. В этом упражнении мы хотим использовать исключение, которое еще не является частью Java API. Поэтому создайте новый класс `ElementExistsException`, который должен наследовать от `RuntimeException`. Реализуйте стандартный конструктор и конструктор с сообщением об ошибке (в виде строки) в качестве параметров передачи. Вызвать соответствующие конструкторы суперкласса в конструкторах.
3. Реализуйте в новом классе `SortedSet` предоставленный нами 7- material.zip интерфейс `OrderedSet`.
4. В `SortedSet` создайте открытый внутренний класс `ListItem`, который будет представлять запись списка.

Обычно класс `ListItem` реализуется частным образом. Однако по техническим причинам абсолютно необходимо, чтобы `ListItem` был общедоступным!

- a) Каждая запись списка хранит своего предшественника и преемника в двух ссылках, `previous` и `next`, а также свое значение в `value`.
- b) Единственный конструктор должен сохранять значение, переданное в качестве параметра.
- c) Переопределите метод `toString()`, унаследованный от `Object`. Он должен вернуть следующее строковое представление объекта `ListItem`, если есть преемник:

```
[<value>] -->
```

и следующее строковое представление, если нет преемника:

```
[<value>]
```

- d) Кроме того, переопределите логический метод `equals (Object other)` для `Object`. Он должен возвращать истину тогда и только тогда, когда параметр также относится к типу `ListItem` и хранит то же значение.
5. Каждый экземпляр `SortedSet` хранит ссылку `head` на первую и ссылку `tail` auf den letzten `Listeneintrag`.
6. в `SortedSet` указанные там методы теперь должны быть реализованы с использованием комментариев JavaDoc в `OrderedSet`. По возможности используйте уже реализованные методы вместо копирования кода.

Важно: тщательно протестируйте все реализованные методы и оставьте их закомментированными в основном методе. Оценим и ваши тесты!

7. После этого основной метод доставки должен выполнять следующие действия:
- a) Создайте два пустых набора типа `OrderedSet` и инициализируйте их объектами типа `SortedSet`.
 - b) Вывести количество на `stdout`.
 - c) Заполните первую сумму одну за другой пунктами 1, 6, 4, 2, 7, 5 и 12.
 - d) Заполните второе количество цифрами 5, 23, 22, 7 и 9 за один вызов.
 - e) Выведите обе величины на `stdout`.
 - f) e) Удалите элемент 22 из второго набора. Также попробуйте удалить элемент 77. Выявите ошибки и выведите сообщение об ошибке в `stderr`.
 - g) Найдите в первом наборе элементы в интервале `[2, 6]`, создайте набор из них и выведите его на `stdout`.
 - h) h) Вычислить множества пересечений, объединений и различий наборов из 7a) и вывести их на `stdout`. Ловите любые исключения с сообщением об ошибке на `stderr`!
 - i) Создайте новый набор с элементами 18, 19 и 20. Вычислите объединение с первым набором.