

Praktikum Algoritma Pemrograman

Modul 7 - Fungsi dan Flowchart

Sabtu, 12 Desember 2020

Tujuan dari modul ini agar mahasiswa lebih memahami konsep dan implementasi dari **Function**. Kerjakan tugas-tugas yang terdapat dalam modul ini, dengan ketentuan sebagai berikut :

1. Jika jawaban berupa flowchart dapat ditulis dengan flowgortihm ataupun menggunakan editor yang lain
2. Jadikan satu semua jawaban dalam file pdf yang sama dengan nama, 200411100077_Modul7_FungsidanFlowchart.pdf
3. Submit **file pdf** dan file 'fprg' jika ada
4. Kejujuran selalu jadi yang utama, kerjakan sendiri, tidak diperkenankan plagiarism

1 Fungsi dan Flowchart

Tulis ringkasan atau penjelasan hal-hal berikut, dengan kata-kata kalian sendiri :

1. Jelaskan Fungs di dalam flowchart, yaitu : apa saja yang harus dibuat untuk membuat fungsi, simbol-simbol apa saja yang harus digunakan di flowchart untuk membuat fungsi
2. Terdapat fungsi tanpa argumen tanpa return value, fungsi dengan argumen tanpa return value, fungsi dengan argumen dan dengan return value. Berikan masing-masing satu contoh flowchart untuk jenis fungsi tersebut, dan jelaskan.

2 Implementasi

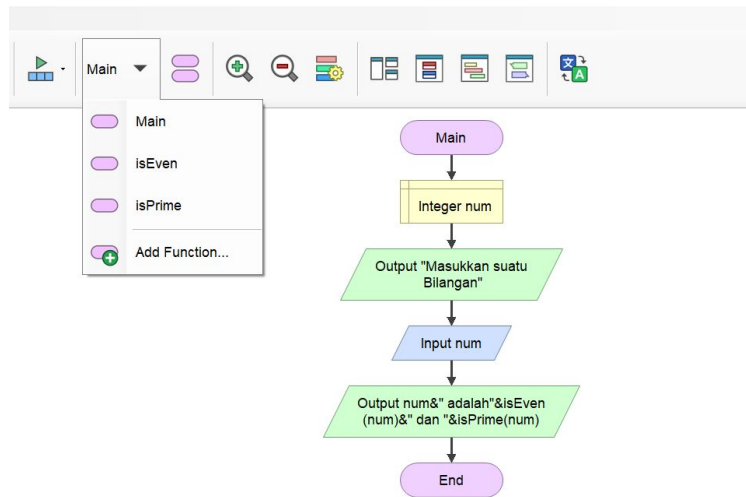
2.1 *Penentuan Jenis Bilangan*

Buatlah Flowchart (program utama dan fungsi yang diperlukan) untuk menentukan jenis bilangan apakah suatu bilangan adalah bilangan genap, ganjil, dan prima. Contoh Flowchart untuk main program, dan hasil eksekusinya dapat dilihat pada Gambar 1.

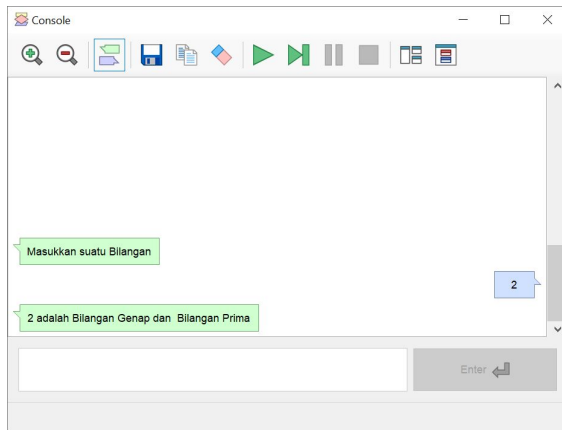
2.2 *Pengolahan Data List*

Buatlah flowchart untuk untuk program utama dan fungsi dalam pengolahan data list, yaitu :

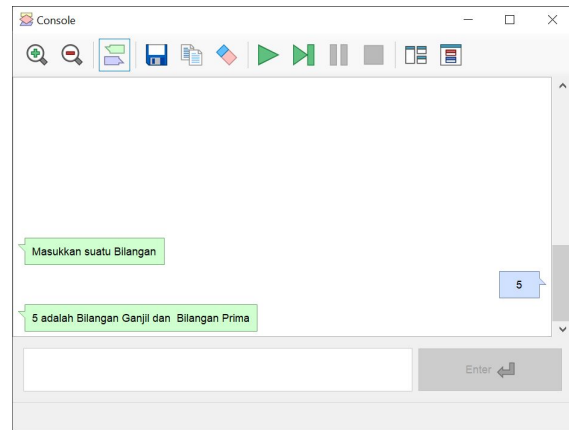
1. Flowchart untuk program utama (main)
2. fungsi untuk menampilkan data list (**Hint**: terdapat fungsi **ToString(n)** untuk merubah integer n menjadi string)
3. fungsi untuk menghitung rata-rata list
4. fungsi untuk menampilkan nilai maks



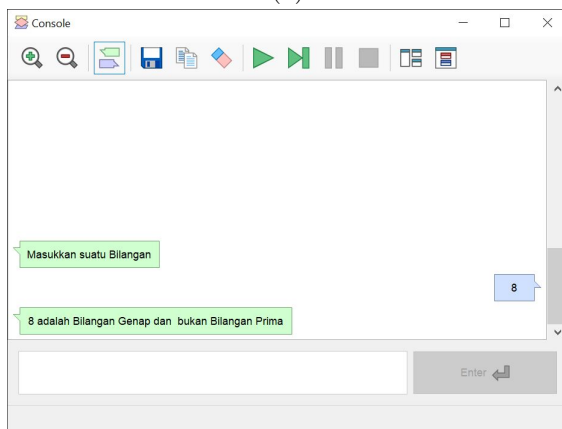
(a)



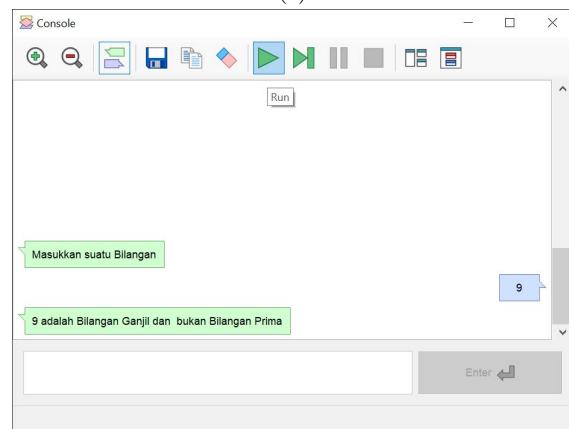
(b)



(c)

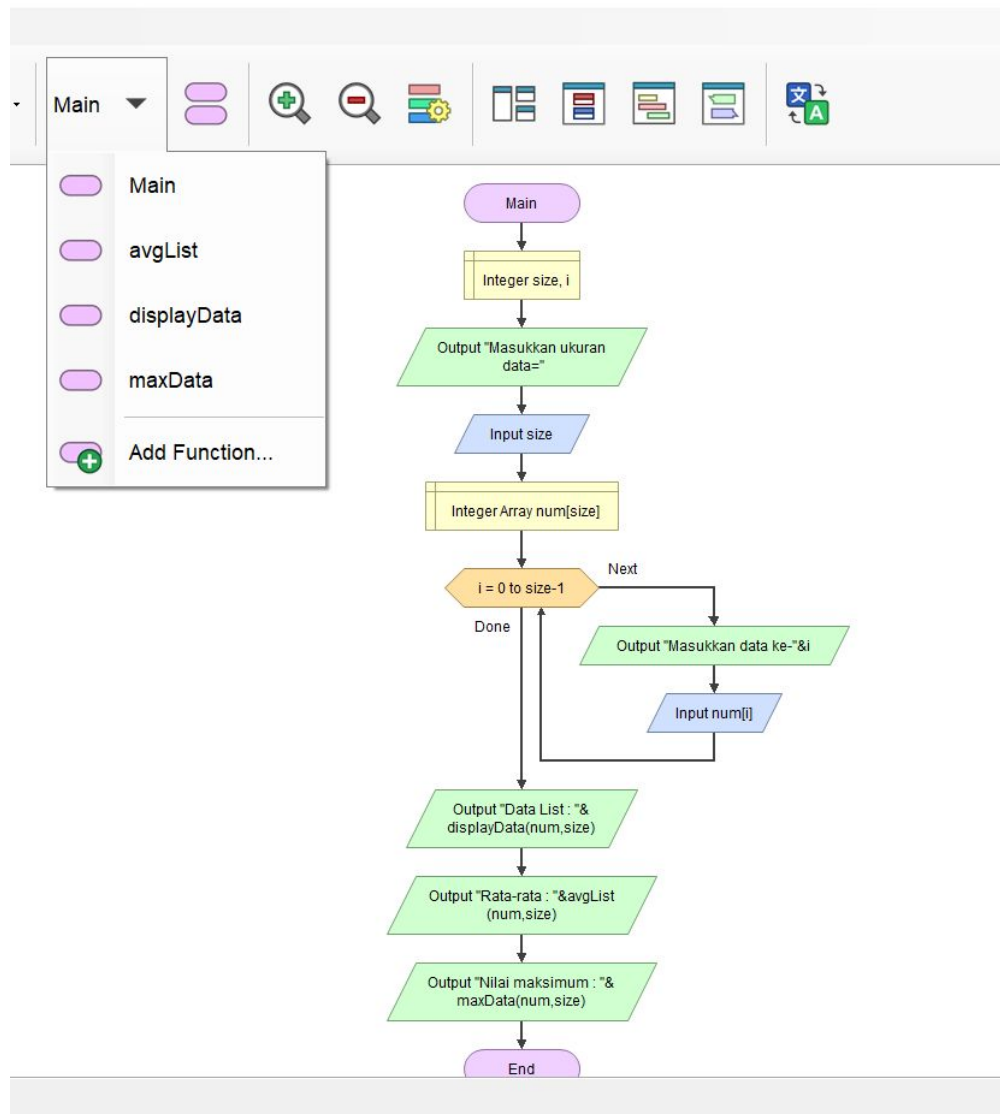


(d)



(e)

Gambar 1: Flowchart Fungsi Penentuan suatu Bilangan

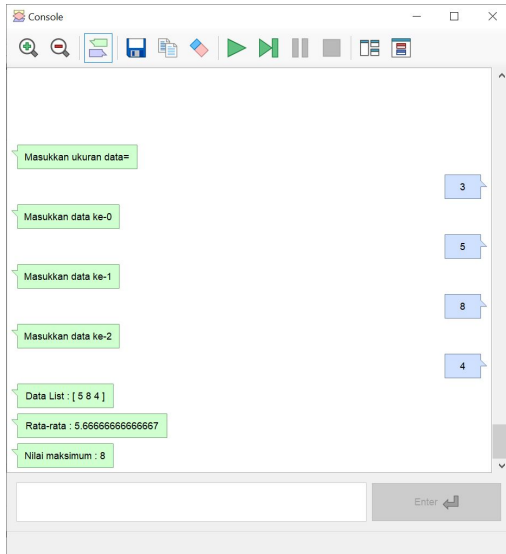


Gambar 2: Flowchart Program Utama

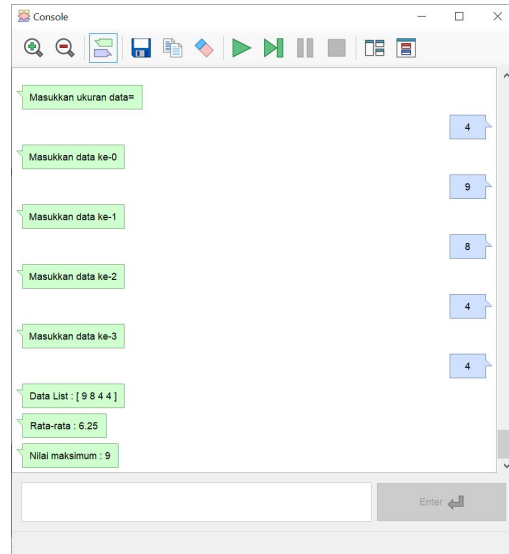
Flowchart untuk main program, dan contoh eksekusi, dapat dilihat pada Gambar 2 dan Gambar3

Selamat Mengerjakan, Selalu Latihan, Jujur
 harus dimulai kapanpun, Bertanya jika kurang
 mengerti, #StayAtHome,
 #LearningFromHome

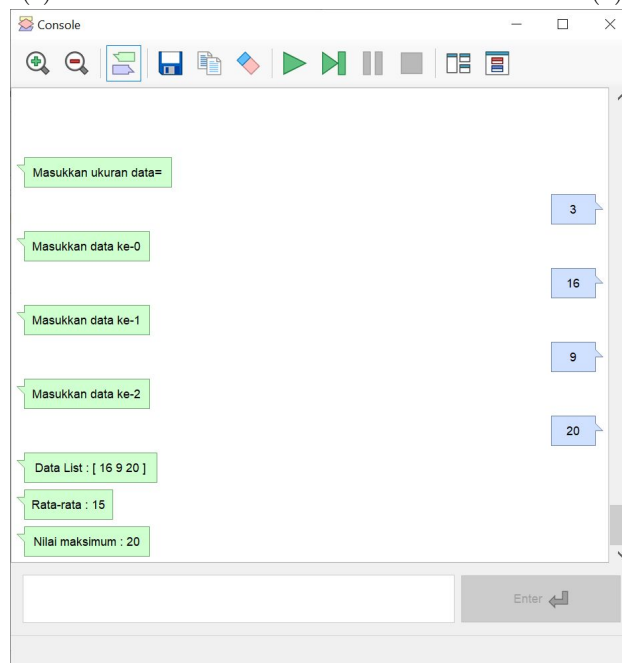
Algoritma Pemrograman
Indah Agustien Siradjuddin



(a)



(b)



(c)

Gambar 3: Eksekusi Pengolahan List