LAPORAN TUGAS APLIKASI PENGEMBANGAN APLIKASI WEB PEMBUATAN APLIKASI WEB TOKO DAGING ONLINE MEATMASTER



NAMA KELOMPOK : PAW2023-1-E03 ANGGOTA KELOMPOK :

- Juan Axl Ronaldio Zaka Putra (220411100066)
- Muhammad Nabhan Ansarulloh Abyan (220411100074)
- Glendy Hernandez Putra Mahardika G (220411100076)

Dosen Pengampu:

Dr.Noor Ifada, ST.,MISD

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA NOVEMBER 2023

DAFTAR ISI

DAFTA	R ISI		i
BAB 1	PENDA	HULUAN	1
1.1	Lata	ar Belakang	1
1.2	Rur	nusan Masalah	1
1.3	Tuji	Jan	1
BAB 2	RANCA	NGAN	2
2.1	Dia	gram Use Case	2
2.2	Dia	gram Rancangan Basis Data (CDM dan PDM)	4
BAB 3	IMPLEI	MENTASI	8
3.1	Imp	olementasi Basis Data	8
3.2	Det	ail Setiap Halaman Web	11
3.	.2.1	Halaman Publik	11
3.	.2.2	Halaman Registrasi	11
3.	.2.3	Halaman Login	13
3.	.2.4	Halaman Admin	13
3.	.2.5	Halaman Manager	19
3.	.2.6	Halaman Customer	21
3.3	URI	_ Aplikasi Hasil Deploy (online)	26
3.	.3.1	URL	26
3.	.3.2	Data admin yang sudah dibuat untuk login	26
3.	.3.3	Data manager yang sudah dibuat untuk login	26
3.	.3.4	Data customer yang sudah dibuat untuk login	26
3.4	Eva	luasi	26
3.5	Per	nbagian Kerja	27
DΔFTΔ	R PLIST	ΆΚΔ	29

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital yang terus berkembang, tren belanja online telah menjadi bagian tak terpisahkan dari gaya hidup modern. Salah satu segmen pasar yang terus berkembang adalah industri makanan dan daging. Konsumen semakin mencari kemudahan dan kenyamanan dalam memenuhi kebutuhan sehari-hari mereka, termasuk dalam hal membeli daging.

Dalam konteks ini, aplikasi web toko daging online hadir sebagai solusi inovatif untuk mempermudah proses pembelian daging bagi konsumen. Selain keuntungan bagi konsumen, aplikasi web memungkinkan pemilik bisnis untuk mengelola inventori secara efisien, memberikan informasi detail kepada pelanggan, serta meningkatkan interaksi dan layanan pelanggan. Sebagai bagian dari strategi pemasaran digital, aplikasi web dapat menarik perhatian lebih banyak pelanggan potensial melalui media sosial dan platform online lainnya. Fleksibilitas dan aksesibilitas aplikasi web memberikan keunggulan kompetitif, sementara alat analisis yang disediakan membantu pemilik bisnis membuat keputusan yang lebih baik untuk meningkatkan kinerja bisnis. Sebelum memulai, penting untuk melakukan penelitian pasar dan merancang aplikasi dengan fokus pada pengalaman pengguna yang optimal.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas:

- 1. Bagaimana perancangan pembuatan aplikasi web toko daging online?
- 2. Bagaimana implementasi dari hasil rancangan tersebut ke dalam web yang utuh?

1.3 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai:

- 1. Mendapatan sebuah rancangan dalam pembuatan aplikasi web toko daging online
- 2. Menganalisis hasil implementasi dari pembuatan aplikasi web toko daging online
- 3. Menghasilkan aplikasi web yang utuh untuk toko daging online

BAB 2

RANCANGAN

2.1 Diagram Use Case

Pada perancangan use case, digunakan untuk membuat gambaran tentang akses web yang akan diberikan kepada user/aktor.

Untuk aplikasi web yang akan dibuat terdapat 3 aktor yang dapat mengakses halaman sebagai berikut :

Aktor	usecase
Manager	Halaman publik
	Registrasi akun baru
	• Login
	Melihat data transaksi
Administrator	Halaman publik
	Registrasi akun baru
	• Login
	Melihat data customer
	Mengelola detil barang dan suplaier
Customer	Halaman publik
	Registrasi akun baru
	• Login
	Mengedit profil
	Melihat daftar barang
	Mengelola transaksi pembelian

Table 2.1 identifikasi hal yang diperlukan

Untuk halaman publik dapat diakses oleh ketiga aktor tanpa perlu login terlebih dahulu, karena pada halaman publik dapat mengarahkan ketiga aktor pada halaman login.

a) Manager

- Manager harus dapat registrasi/register akun baru. Pembuatan akun baru setidaknya memerlukan informasi yang nantinya diperlukan untuk proses login
- Manager harus dapat login dengan menggunakan identitas yang telah ditentukan
- Manager yang sudah berhasil login harus dapat melihat/browse grafik, rekap, dan total transaksi yang belum dibayar dengan rentang waktu tertentu
- Manager yang sudah berhasil login harus dapat melihat/browse grafik, rekap, dan total transaksi yang sudah dibayar dengan rentang waktu tertentu

b) Administrator

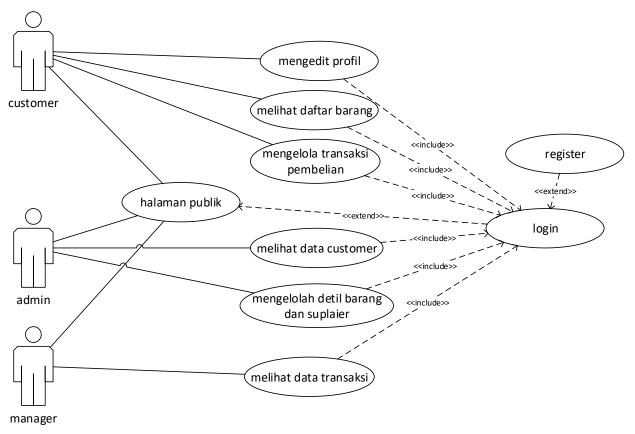
• Administrator harus dapat registrasi/register akun baru. Pembuatan akun baru setidaknya memerlukan informasi yang nantinya diperlukan untuk proses login

- Administrator harus dapat login dengan menggunakan identitas yang telah ditentukan
- Administrator yang sudah berhasil login harus dapat melihat/browse data customer
- Administrator yang sudah berhasil login harus dapat menambah/add detil data "barang" dan "supplier"
- Administrator yang sudah berhasil login harus dapat melihat/browse detil data "barang" dan "supplier"
- Administrator yang sudah berhasil login harus dapat memperbaharui/edit detil data "barang" dan "supplier"
- Administrator yang sudah berhasil login harus dapat menghapus/delete detil data "barang" dan "supplier"

c) Customer

- Customer harus dapat registrasi/register akun baru. Pembuatan akun baru setidaknya memerlukan informasi yang nantinya diperlukan untuk proses login
- Customer harus dapat login dengan menggunakan identitas yang telah ditentukan
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat memperbaharui/edit profil mereka
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat melihat/browse daftar barang yang dijual di toko online
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat melakukan/add transaksi pembelian barang
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat mengubah/edit transaksi pembelian barang
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat menghapus/delete transaksi pembelian barang
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat melakukan/add pembayaran transaksi
- Customer yang sudah berhasil login harus dapat perubahan/edit pembayaran transaksi

Dari table 2.1 dan penjelasan diatas maka dapat dibuat sebuah diagram usecase seperti gambar berikut :



Gambar 2.1 Diagram use case

2.2 Diagram Rancangan Basis Data (CDM dan PDM)

Pada tahap ini akan dilakukan penyusunan dan perancangan database dengan menggunakan permodel data CDM dan PDM yang nantinya akan disimpan/diimplementasikan pada phpmyadmin dalam database nantinya. Database yang digunakan merupakan MySQL.

Mengidentifikasi hal-hal yang diperlukan dalam pembuatan CDM dan PDM:

- Mengidentifikasi setiap entity pada database
 Pada pembuatan aplikasi web toko daging kami membuat beberapa entity diantaranya sebagai berikut:
 - a. products: digunakan untuk menampung data informasi dari produk yang dijual
 - b. categories: menampung kategori dari produk yang dijual
 - c. suplaier: menampung data dari suplaier yang mensuplai produk
 - d. customer: menampung data dari pelanggan
 - e. karyawan : menampung data dari karyawan
 - f. jabatan : menampung data dari jabatan yang dimiliki karyawan
 - g. orders: menampung data dari pesanan pelanggan baik yang sudah bayar / belum bayar
 - h. orderDetail: menampung detail pesanan setiap produk yang dibeli pelanggan
 - i. pembayaran : menampung data pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan

- 2) Mengidentifikasi setiap atribut pada masing-masing entity Berikut adalah setiap atribut yang dimiliki oleh masing-masing entity:
 - a. Entity products

	products	
kodeProduk <pi></pi>	Integer	<m></m>
namaProduk	Variable characters (100)	<m></m>
gambarProduk	Variable characters (255)	<m></m>
hargaProduk	Integer	<m></m>
stokProduk	Integer	<m></m>
deskripsiProduk	Variable characters (256)	<m></m>
Identifier_1 <pi></pi>		

Gambar 2.2 entity products

b. Entity categories

	categories	
KodeKategori <pi>namaKategori</pi>	<u>Integer</u> Variable characters (100)	<u><m></m></u>
Identifier_1 <pi></pi>		

Gambar 2.3 entity categories

c. Entity suplaier

	suplaier	
kodeSuplaier <pi><pi></pi></pi>	Integer	< <u>M></u>
namaSuplaier telpSuplaier	Variable characters (100) Variable characters (13)	<m> <m></m></m>
alamatSuplaier	Variable characters (128)	<m></m>
Identifier_1 <pi></pi>		

Gambar 2.4 entity suplaier

d. Entity customer

customer					
kodePelanggan <pi> Integer <m></m></pi>					
passwordPelanggan	Variable characters (256)	<m></m>			
alamatCustomer Variable characters (128)			<m></m>		
usernamePelanggan	Variable characters (128)	<m></m>			
Identifier_1 <pi></pi>					

Gambar 2.5 entity customer

e. Entity karyawan

karyawan					
kodeKaryawan usernameKaryawan passKaryawan <pi>>pi> Integer <m>> Variable characters (100) <m>> Variable characters (256) <m>></m></m></m></pi>					
Identifier_1 <pi></pi>					

Gambar 2.6 entity karyawan

f. Entity jabatan

	jabatan	
kodeJabatan <pi>namaJabatan</pi>	Integer Variable characters (100)	<m><</m>
Identifier_1 <pi></pi>		

Gambar 2.7 entity jabatan

g. Entity orders

	orders	
kodePesanan <pi>tanggalPesan keterangan</pi>	Integer Timestamp Variable characters (16)	<m> <m> <m></m></m></m>
Identifier_1 <pi></pi>		

Gambar 2.8 entity orders

h. Entity orderDetail



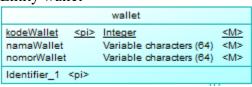
Gambar 2.9 entity orderDetail

i. Entity pembayaran

pembayaran						
kodePembayaran	kodePembayaran <pi> Integer <m></m></pi>					
waktuBayar		Timestamp	<m></m>			
total		Integer	<m></m>			
metode		Variable characters (64)	<m></m>			
Identifier_1 <pi></pi>						

Gambar 2.10 entity pembayaran

j. Entity wallet

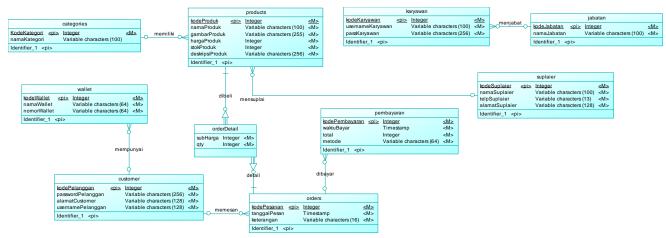


Gambar 2.11 entity wallet

3) Mengidentifikasi relasi setiap entity

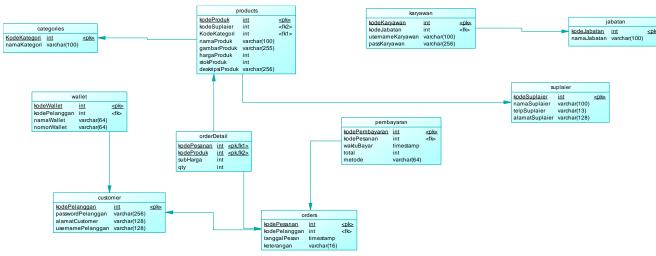
Setelah menentukan atribut pada setiap entity, berikutnya kami akan menentukan hubungan antar entity,

Berikut diagram CDM yang dihasilkan:



Gambar 2.12 CDM

Dari hasil CDM tersebut kemudian kita convert menjadi PDM, apabila menggunakan power designer menekan shortcut ctrl+shift+p. Berikut hasilnya:



Gambar 2.13 PDM

BAB 3

IMPLEMENTASI

3.1 Implementasi Basis Data

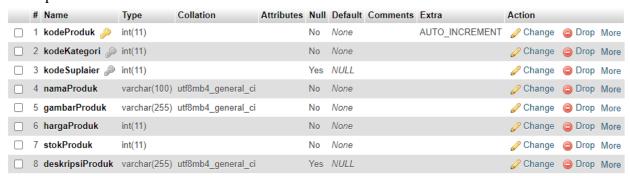
Pada tahap ini kita mengimplementasikan hasil rancangan dari diagram CDM dan diagram PDM kedalam databse, database yang digunakan yaitu MySQL dengan menggunakan phpmyadmin sebagi softwarenya.

Berikut yang digunakan untuk mengkoneksikan PHP dengan sistem basisdata (secara offline) adalah:

Sistem basisdata : mysql
Nama host : localhost
Nama basisdata : store
Username basisdata : root
Password :

Berikut struktur tabel hasil implementasi database dari perancanggan CDM dan PDM:

1. Tabel products



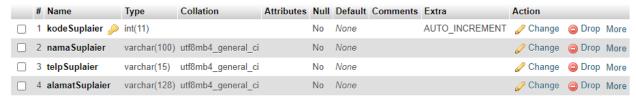
Gambar 3.1 tabel products

2. Tabel categories



Gambar 3.2 tabel categories

3. Tabel suplaier



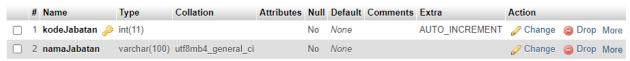
Gambar 3.3 tabel suplaier

4. Tabel karyawan



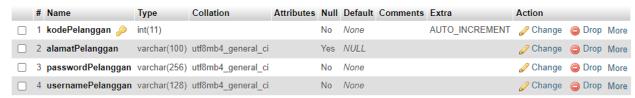
Gambar 3.4 tabel karyawan

5. Tabel jabatan



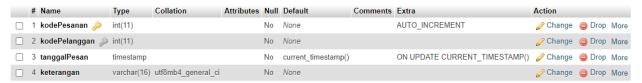
Gambar 3.5 tabel jabatan

6. Tabel customers



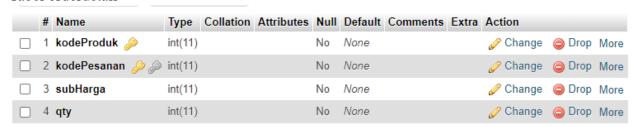
Gambar 3.6 tabel customers

7. Tabel orders



Gambar 3.7 tabel orders

8. Tabel orderdetail



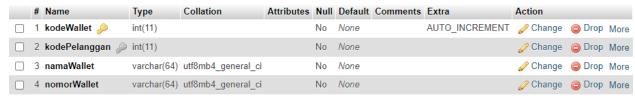
Gambar 3.8 tabel orderdetail

9. Tabel pembayaran



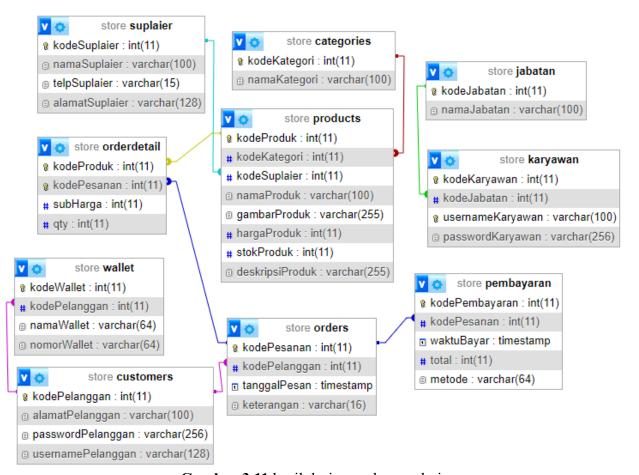
Gambar 3.9 tabel pembayaran

10. Tabel wallet



Gambar 3.10 tabel wallet

Setelah membuat semua tabel dan merelasikan hubungan antar tabel. Berikut hasil dari designer phpmyadmin:

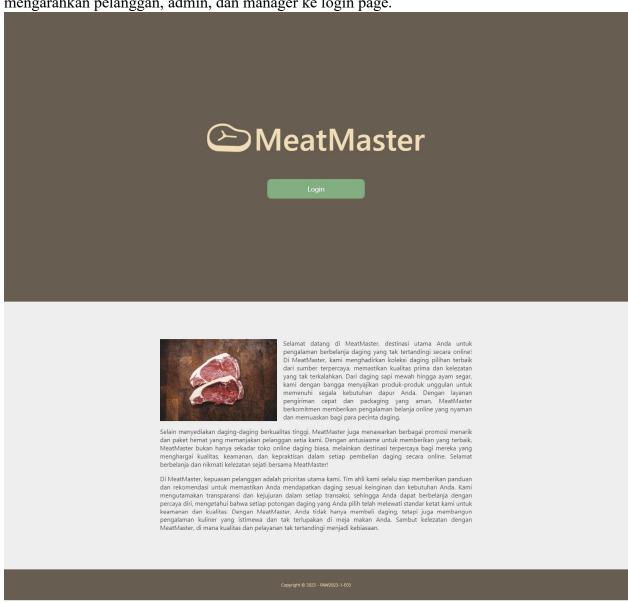


Gambar 3.11 hasil designer phpmyadmin

3.2 Detail Setiap Halaman Web

3.2.1 Halaman Publik

Halaman ini digunakan untuk sambutan dan pengenalan bagi pelanggan sekaligus mengarahkan pelanggan, admin, dan manager ke login page.



Gambar 3.12 halaman public

3.2.2 Halaman Registrasi

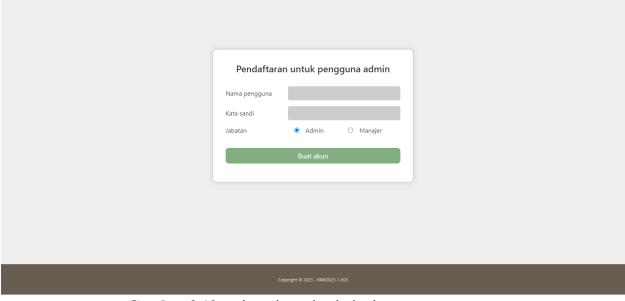
1. Admin dan Manager

Halaman registrasi untuk admin dan manager dijadikan satu. Disediakan radio button untuk memilih pembuatan akun manager atau admin.

Untuk mengakses halaman ini tidak sembarangan user bisa akses, jadi diperlukan memasukkan url tambahan /app/admin/register.php.

Pada halaman ini juga diterapkan validasi sebagai berikut :

- > Nama pengguna : wajib diisi
 - Password: wajib diisi, inputan berformat password (1 huruf besar, 1 huruf kecil, 1 simbol, 1 angka, minimal 8 karakter)

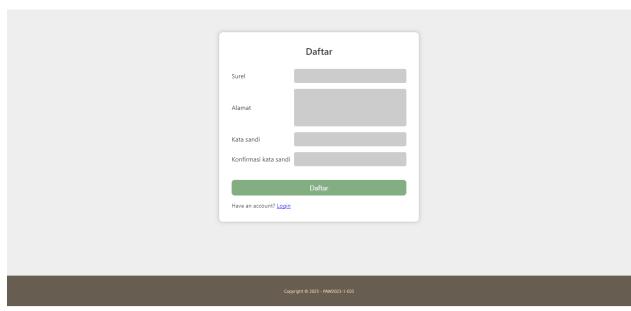


Gambar 3.13 registrasi untuk admin dan manager

2. Customer

Pada halaman registrasi untuk customer terdapat 4 isian form. Menerapkan validasi sebagai berikut :

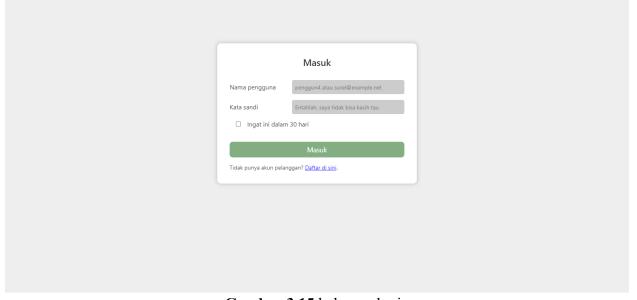
- > Surel: wajib diisi, inputan berformat email.
- ➤ Alamat : wajib diisi
- Password: wajib diisi, inputan berformat password (1 huruf besar, 1 huruf kecil, 1 simbol, 1 angka, minimal 8 karakter)
- > Konfirmasi password : wajib diisi, inputan berformat password, dan pencocokan dengan inputan password diatasnya



Gambar 3.14 registrasi untuk customer

3.2.3 Halaman Login

Pada halaman login untuk admin, manager, dan customer. Menjadi satu setelah user menekan login pada halaman public.



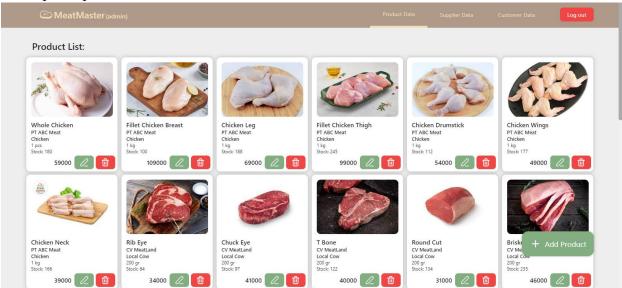
Gambar 3.15 halaman login

3.2.4 Halaman Admin

Pada halaman admin terdapat 3 menu pada navbar :

- 1. Product Data
- Read Produk

Halaman ini digunakan untuk **melihat** semua data produk, tombol **menambah** produk, dan Selain itu juga terdapat tombol pilihan untuk **mengedit** dan **menghapus** produk disetiap box produk.

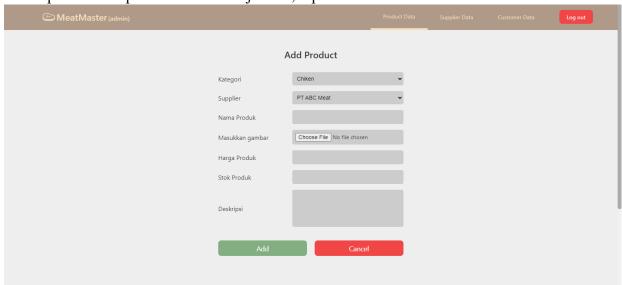


Gambar 3.16 read produk admin

Add Product

Halam ini digunakan oleh admin untuk menambah produk. Diberikan 6 form isian dan beberapa form menerapkan validasi sebagai berikut:

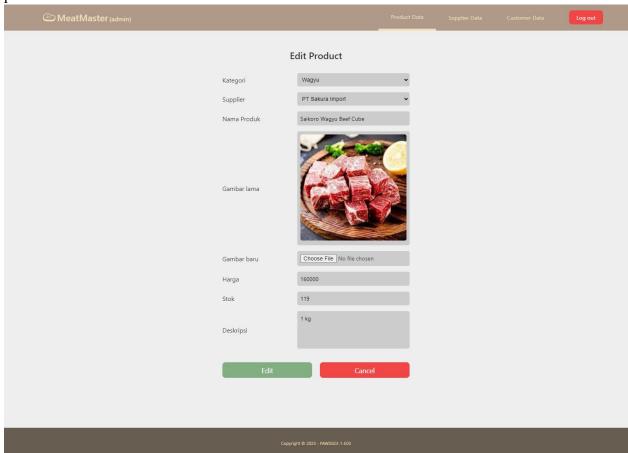
Inputan nama produk
 Inputan harga produk
 Inputan stok produk
 Inputan stok produk
 Inputan deskripsi
 wajib diisi, inputan harus numerik
 wajib diisi, inputan harus numerik
 wajib disi, inputan harus alfanumerik



Gambar 3.17 add produk

• Edit Produk

Pada halaman ini data yang sebelumnya ditampilkan untuk memudahkan admin mengedit data. Sedangkan untuk validasi yang digunakan sama dengan halaman add product.



Gambar 3.18 edit produk

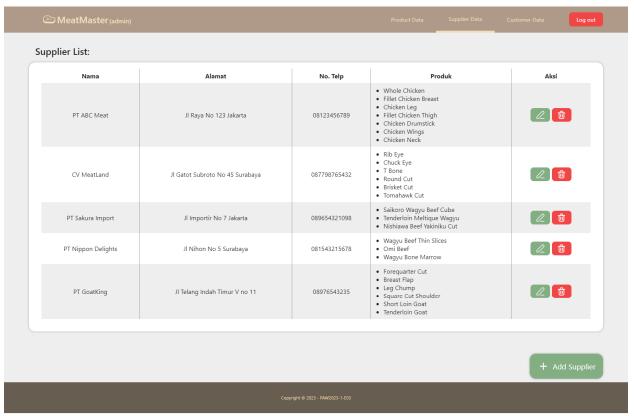
• Delete Produk

Dalam delete produk hanya perlu menekan gambar tempat sampah berbackground merah (dapat dilihat pada gambar 3.16)

2. Supplier Data

Read supplier

Pada halaman ini diperlihatkan data setiap supplier mulai dari nama, alamat, nomor telepon, dan barang yang di-supply-nya. Selain itu admin juga bisa menambah, menghapus, mengedit supplier.



Gambar 3.19 read supplier

• Add Supplier

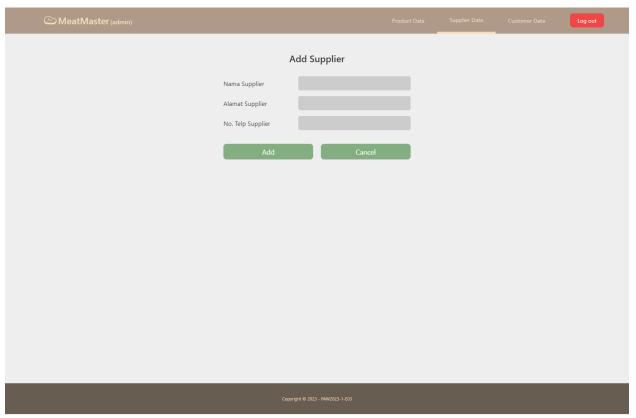
Pada halaman add supplier terdapat 3 inputan untuk nama supplier, alamat supplier, dan nomor telepon supplier. Ketiganya menerapkan validasi sebagai berikut :

> Inputan supplier : wajib diisi, inputan alfabet

Inputan alamat : wajib diisi, inputan alfanumerik

Nomor telepon supplier : wajib diisi, inputan numerik dengan panjang 10-13

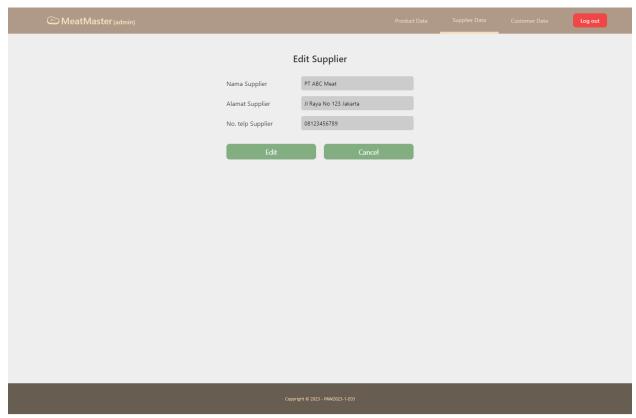
karakter



Gambar 3.20 add supplier

• Edit Supplier

Sama seperti add supplier (gambar 3.20), untuk jumlah inputan dan validasinya sama. Namun yang berbeda adalah pada edit terdapat isian dari data yang sebelumnya. Jadi admin hanya mengedit apa yang perlu diganti, tidak perlu mengisi ulang setiap inputan.



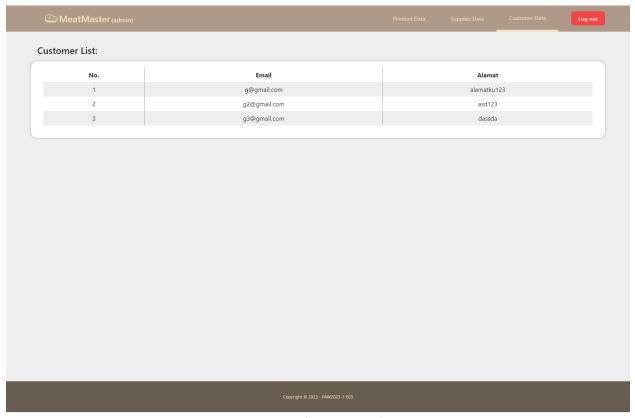
Gambar 3.21 edit supplier

• Delete Supplier

Untuk menghapus supplier hanya perlu memilih baris data supplier yang ingin dihapus dengan menekan gambar keranjang sampah background merah pada kolom aksi (lihat gambar 3.19)

3. Customer Data

Pada halaman customer data, admin hanya dapat melihat datanya saja, tanpa bisa menghapus dan mengedit data customer.



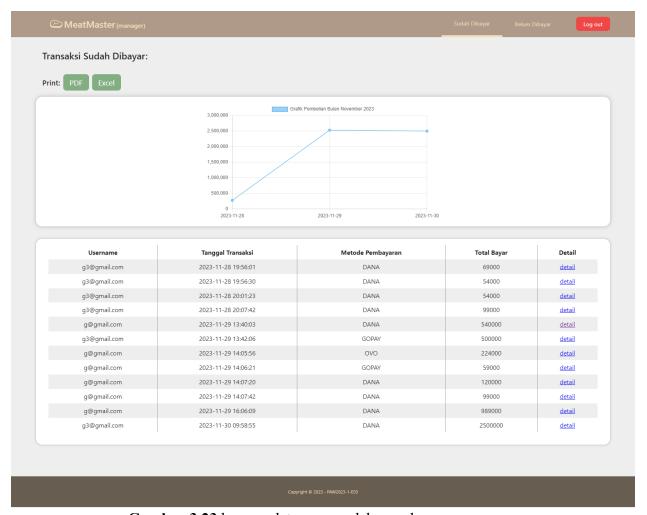
Gambar 3.22 read customer data

3.2.5 Halaman Manager

Pada halaman yang diakses oleh manager terdapat 2 menu navbar yaitu :

Halaman sudah dibayar

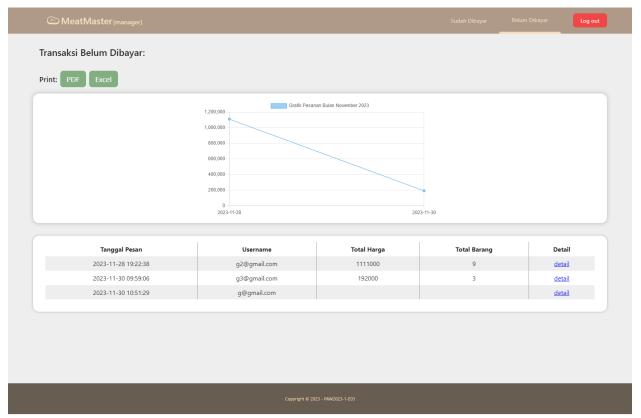
Pada halaman ini akan diperlihatan data pendapatan melalui customer yang sudah membayar belanjaan mereka dalam grafik, rekap, dan total transaksi dengan rentang waktu harian dalam suatu bulan. Manager juga bisa mencetak rekap data kedalam bentuk pdf dan excel.



Gambar 3.23 browse data yang sudah membayar

Halaman belum dibayar

Sama halnya dengan halaman rekap data customer yang sudah bayar. Namun pada halaman ini menampilkan data customer yang belum membayar belajaan mereka / masih menyimpan pada keranjang mereka. Manager juga bisa mencetak rekap data kedalam bentuk pdf dan excel.



Gambar 3.24 browse data yang belum membayar

Halaman detail rekap

Dapat dilihat pada gambar 3.23 dan gambar 3.24, terdapat kata "detail" dan apabila ditekan maka akan menapilkan detail barang yang telah dibeli/disimpan di keranjang oleh customer yang telah dipilih.



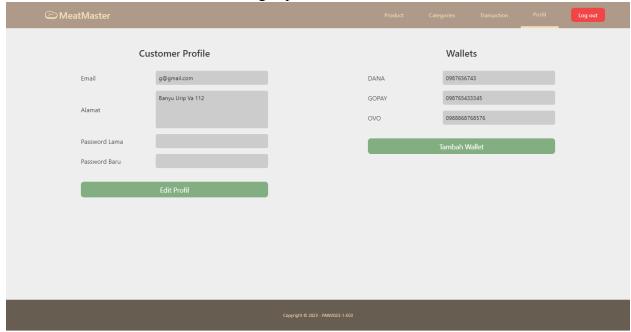
Gambar 3.25 halaman detail rekap pada manager

3.2.6 Halaman Customer

• Halaman profil

Halaman ini digunakan untuk menamilkan profil customer beserta dengan wallet yang mereka daftarkan. Selain itu pada halaman ini mereka bisa **mengedit**, **menghapus**, dan **menambahkan** wallet, **mengedit** profil dan **mengubah** kata sandi. Dan pada halaman ini menerapkan validasi sebagai berikut :

- > Inputan email : tidak bisa diganti / edit
- > Alamat : wajib diisi
- ➤ Password lama: wajib diisi, inputan berformat password (1 huruf besar, 1 huruf kecil, 1 simbol, 1 angka, minimal 8 karakter)
- Password Baru: validasi sama dengan password lama



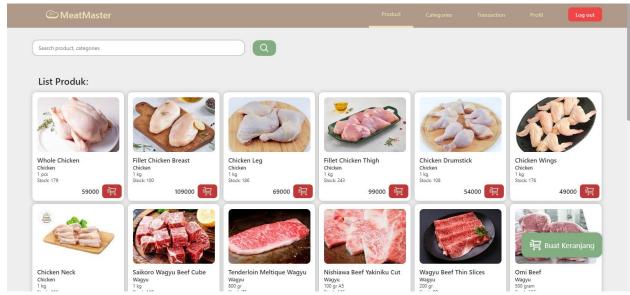
Gambar 3.26 halaman profil customer

• Halaman Product

Pada halaman ini customer bisa melihat barang yang ada ditoko, selain itu customer juga bisa **membuat** keranjang, **membeli** produk, **mengedit** jumlah produk yang ingin dibeli, dan **menghapus** produk yang akan dibeli.

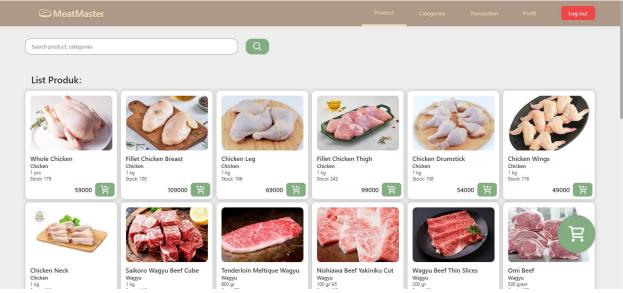
> Menambah keranjang

Apabila user belum membuat keranjang maka, user tidak akan bisa memasukkan produk ke dalam keranjang. Oleh karena itu user diwajibkan terlebih dahulu menekan "buat keranjang" untuk bisa berbelanja.



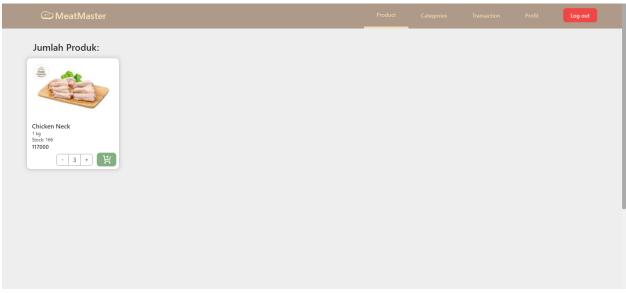
Gambar 3.27 halaman read produk customer ketika belum buat keranjang

Tampilan setelah user sudah buat keranjang Setelah user membuat keranjang, maka user bisa memilih barang yang ingin dibeli.



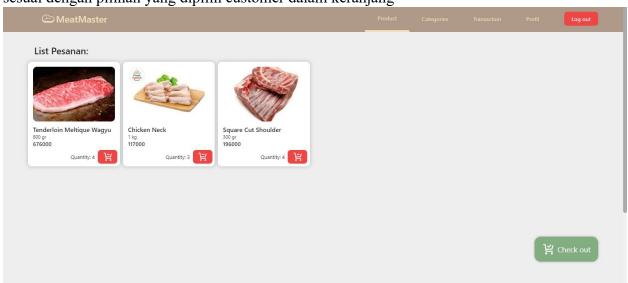
Gambar 3.28 halaman read produk customer ketika sudah buat keranjang

➤ Edit jumlah barang yang dibeli User bisa memilih jumlah pembelian dalam 1 jenis barang.



Gambar 3.29 halaman edit jumlah pembelian produk

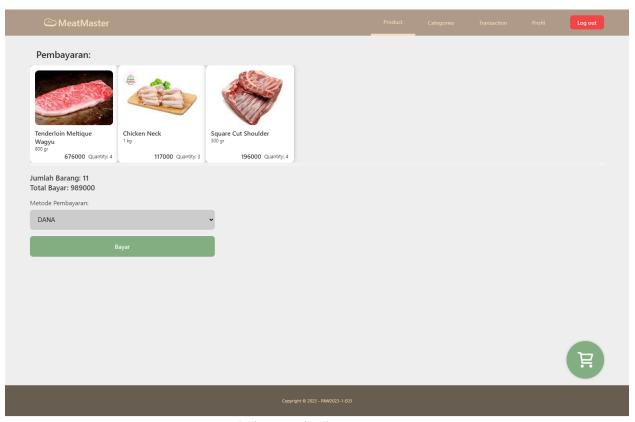
Tampilan isi keranjang dan delete barang dalam keranjang
Pada tampilan keranjang diperlihatkan produk-produk yang telah dipilih customer
beserta dengan jumlahnya. Selain itu customer juga bisa menghapus barang tersebut
sesuai dengan pilihan yang dipilih customer dalam keranjang



Gambar 3.30 halaman keranjang dan hapus barang pada keranjang

Check out / pembayaran

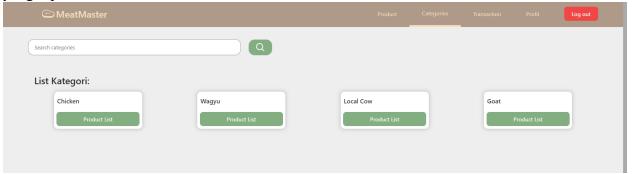
Pada gambar 3.30, apabila customer ingin membayar tinggal menekan di pojok kanan bawah "check out". Maka akan diarahkan ke dalam pembelian barang. Pada menu metode pembayaran customer terlebih dahulu **diharuskan** terlebih dahulu untuk **menambahkan wallet** mereka pada halam profil supaya bisa melakukan pembelian produk.



Gambar 3.31 halaman check out

Halaman categories

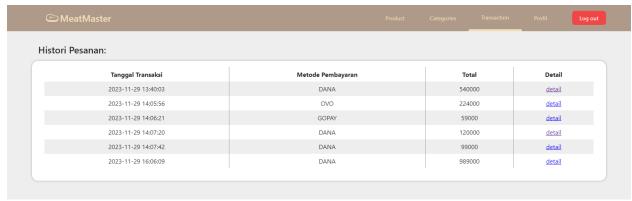
Halaman ini digunakan untuk mengelompokan tampilan produk sesuai dengan kategori yang dipilih.



Gambar 3.32 halaman categories

• Halaman Transcation

Halaman ini menampilkan histori dari pembelian barang yang telah customer lakukan. Dengan ada detail digunakan untuk menampilkan barang apa saja yang customer beli pada transaksi tersebut.



Gambar 3.33 halaman transcation

3.3 URL Aplikasi Hasil Deploy (online)

3.3.1 URL

Berikut untuk link akses aplikasi web toko daging yang telah dibuat : http://kelompok-3-paw2023.infinityfreeapp.com/

3.3.2 Data admin yang sudah dibuat untuk login

Nama pengguna : glendy Kata sandi : Rahasia123\$

3.3.3 Data manager yang sudah dibuat untuk login

Nama pengguna : glendyM Kata sandi : Rahasia123\$

3.3.4 Data customer yang sudah dibuat untuk login

o Customer 1

Nama pengguna : g@gmail.com Kata sandi : Rahasia123\$

o Customer 2

Nama pengguna: g2@gmail.com

Kata sandi: Rahasia123\$

o Customer 3

Nama pengguna: g3@gmail.com

Kata sandi: Rahasia123\$

3.4 Evaluasi

Bagian	Fitur yang Diuji	Status Pengujian		
Dagian	Fittin yang Diuji	Berhasil	Gagal	
Admin	Login	✓		
Registrasi		✓		
	Browse data customer	✓		
	Add detil data "barang" dan "supplier"	✓		

	Browse detil data "barang" dan "supplier"	✓	
	Edit detil data "barang" dan "supplier"	✓	
	Delete detil data "barang" dan "supplier"	✓	
Manager	Login	✓	
	Registrasi	✓	
	Browse grafik, rekap, dan total transaksi yang	✓	
	belum dibayar		
	Browse grafik, rekap, dan total transaksi yang	✓	
	sudah dibayar		
Customer	Login	✓	
	Regristrasi	✓	
	Edit profile	✓	
	Browse daftar barang	✓	
	Add transaksi pembelian	✓	
	Edit transaksi pembelian	✓	
	Delete transaksi pembelian	✓	
	Add pembayaran transaksi	✓	
	Edit pembayaran transaksi	✓	
Validasi	Inputan wajib	✓	
	Inputan numerik	✓	
	Inputan alfabet	✓	
	Inputan alfanumerik	✓	
	Inputan format password	✓	
	Inputan format email	✓	
	Inputan panjang digit tertentu	✓	

3.5 Pembagian Kerja

Tembagian Kerja		
Nama	Mengerjakan	
Juan Axl Ronaldio Zaka Putra	CDM dan PDM	
(220411100066)	Database	
	Frontend	
	Backend customer:	
	1. Add dan Update pembayaran	
	transaksi	
	2. Read product selected categories	
	Backend Manager:	
	 Grafik, rekap, total transaksi 	
	Laporan	
Muhammad Nabhan Ansarulloh Abyan	Use case	
(220411100074)	Registrasi dan Login admin, customer, dan	
	manager	

		Backend Customer: 1. Edit profile customer Validasi
		Laporan
Glendy Hernandez Putra Mahardika	G	CDM dan PDM
(220411100076)		Database
		Backend Admin:
		1. Read Customer
		2. CRUD data "barang" dan "supplier"
		Backend Customer:
		 Read daftar barang
		2. CRUD transaksi pembelian barang
		Validasi
		Laporan

DAFTAR PUSTAKA

- (2023, 8 24). Retrieved from Chart.js: https://www.chartjs.org/docs/latest/
- Hadi, D. A. (2018). Export Data Ke Excel Dari Database Dengan PHP dan MySQLi. Retrieved from malasngoding.: https://www.malasngoding.com/export-data-ke-excel-dari-database-dengan-php-dan-mysqli/#:~:text=php%20di%20atas%2C%20data%20pegawai,alihkan%20ke%20file%20export_excel.php.&text=Jadi%20pada%20file%20export_excel.php,buat%20export%20data%20excel%20nya
- Ifada, N., & Bihubbil, C. A. (2023). *Pengembangan Aplikasi Web Berbasis PHP dan SQLite Menggunakan Replit Cloud-based Service*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- M, M. (2021, Agustus 21). *Cara Hosting di InfinityFree*. Retrieved from teknotes.id: https://teknotes.id/cara-hosting-di-infinityfree/
- Password regex PHP. (n.d.). Retrieved from UI Bakery RegEx Library: https://uibakery.io/regex-library/password-regex-php

GAMBAR

- 1. Icon widget web (https://www.svgrepo.com/)
- 2. Gambar daging di web (https://unsplash.com/)