

# ランク情報

## ## セクション1:

### ### 各ランクに必要なこと

#### #### 初心者

この段階では、ゲームの基本操作と基礎的な戦略を学ぶことが重要です。

##### 1. \*\*基本操作の習得\*\*:

- キャラクターの通常技、必殺技、コンボの入力を安定させる。
- 投げや防御をタイミングよく使う。

##### 2. \*\*反応力と基礎的な読み合い\*\*:

- 相手の行動に対して適切に反応する能力（ジャンプに対して対空技、投げなど）。
- 相手の行動パターンを観察して、基本的な読み合いをする。

##### 3. \*\*体力管理\*\*:

- 無理な攻めや不要なミスを減らし、自分の体力を長く保つことを意識する。

このレベルでは、コンボや技の入力精度を向上させつつ、相手の動きを読む力を養うことが重要です。

#### #### 中級者

この段階では、より高度なテクニックと戦略が求められます。

##### 1. \*\*中距離での立ち回りの強化\*\*:

- 中距離での立ち回りを強化し、相手の攻撃範囲に入らないようにしつつ、自分の技を当てる。
- 相手との間合いをうまく保ち、無駄な技を出さずに相手の隙をつくことがポイントです。。

##### 2. \*\*防御とガード崩し\*\*:

- 安全に守りながら、相手の攻めに対応する力をつける。
- 相手の防御を崩す技（投げや中段攻撃など）を使うことが重要。

##### 3. \*\*コンボの最適化\*\*:

- ただ技を当てるだけでなく、状況に応じて最適なダメージを与えるコンボを選択する。
- コンボ後の起き攻めや位置取りも意識し、相手にプレッシャーをかけ続ける。

##### 4. \*\*メンタルの強化\*\*:

- 試合が長引いた時や、逆転を狙う場面でも冷静さを保つことができるメンタルの強さが必要。

#### #### 上級者

このレベルに達すると、全てのスキルが非常に高い水準で求められます。

1. **\*\*高度な読み合い\*\***:

- 相手の行動パターンを深く分析し、心理的な駆け引きを仕掛ける能力が必要です。
- 相手の癖を見抜き、それを利用してプレッシャーを与える。

2. **\*\*フレームの理解と最適な反撃\*\***:

- 全キャラクターの技のフレームデータを把握し、相手の隙に対して確実に反撃を入れる。
- ガード後のフレーム差を理解して、リスクの少ない反撃を常に狙う。

3. **\*\*ダメージ効率とリソース管理\*\***:

- 超必殺技やパリティなどのゲージを使った技の使いどころを正確に見極める。
- どのタイミングでゲージを使うか、相手の状況を考慮したリソース管理が重要です。

4. **\*\*対戦キャラへの深い知識\*\***:

- 自分のキャラクターだけでなく、相手のキャラクターの強みや弱点を把握していることが必須です。
- 各キャラの特性や対処法を熟知し、試合中に即座に適応できることが求められます。

---

**## セクション2:**

**### 初心者から上級者に向けた段階的なアドバイスを提供する**

- **\*\*初心者向け\*\***:

- シンプルな動作に集中させ、ゲームの基礎操作と基本的な戦略を学ばせる。キャラクターの通常技や必殺技、コンボを安定して入力できるようにすることが重要。相手の動きを観察し、反応して適切に対応する力を養う。

- **\*\*中級者向け\*\***:

- 基礎が固まっている中級者には、応用テクニックや状況判断力を強化する。中距離での立ち回りやガード崩しの戦術を磨き、コンボの最適化や相手の攻撃パターンを読む力を育てる。試合が長引いた際にも冷静さを保つメンタルの強さが必要。

- **\*\*上級者向け\*\***:

- 上級者には、対戦相手の心理やゲーム全体の流れをコントロールする高度なスキルに焦点を当てる。相手の行動パターンを深く分析し、フレームデータを基に確実な反撃を行う。また、ダメージ効率やリソース管理を徹底し、勝利に向けた計画的な戦術を提供する。

---

**## セクション3:**

**### ランクごとの孫子の兵法との関連強化**

#### #### 初心者

**\*\*孫子の教え\*\***: 「彼を知り己を知れば百戦殆うからず」 (謀攻篇)

- **\*\*関連\*\***: 初心者はまず自分のキャラクターの基本的な技や動作を理解し、相手の行動を観察することが重要です。これにより、戦いを優位に進める基礎が築かれます。

**\*\*アドバイス\*\***:

1. **\*\*基本操作の習得\*\***: キャラクターの通常技、必殺技、コンボの入力を安定させる。
2. **\*\*反応力と基礎的な読み合い\*\***: 相手の行動に対して適切に反応し、行動パターンを観察する力を養う。
3. **\*\*体力管理\*\***: 無理な攻めを減らし、自分の体力を長く保つことを意識する。

#### #### 中級者

**\*\*孫子の教え\*\***: 「兵は詭道なり」 (計篇)

- **\*\*関連\*\***: 中級者は、戦いにおいて欺瞞を利用し、相手に自分の意図を読まれないようにする必要があります。フェイントや攻撃パターンの変化を使い、相手を混乱させ、優位を築く戦略を学びます。

**\*\*アドバイス\*\***:

1. **\*\*中距離での立ち回りの強化\*\***: 相手との間合いを保ち、無駄な技を出さない。
2. **\*\*防御とガード崩し\*\***: 安全に守りながら、相手の攻撃に対応し、隙をつく。
3. **\*\*メンタルの強化\*\***: 逆転を狙う場面でも冷静さを保つことが重要。

#### #### 上級者

**\*\*孫子の教え\*\***: 「勝兵は先ず勝ちて而る後に戦い、敗兵は戦いて而る後に勝を求む」 (形篇)

- **\*\*関連\*\***: 上級者は、相手の動きを予測し、勝利への準備を整えてから戦うことが重要です。フレームデータやリソース管理に基づき、相手の隙を見逃さずに確実な攻撃を仕掛けます。

**\*\*アドバイス\*\***:

1. **\*\*高度な読み合い\*\***: 相手の癖を見抜き、心理的な駆け引きを仕掛ける。
2. **\*\*フレームの理解と最適な反撃\*\***: 全キャラクターの技のフレームデータを把握し、確実な反撃を狙う。
3. **\*\*ダメージ効率とリソース管理\*\***: 必殺技やゲージの使いどころを見極め、リソース管理を徹底する。

---