**Actividad N1**: agosto 11 de 2025 HTML

* Realice una consulta sobre los siguientes temas:
* ¿Qué es y para qué se utiliza el DOM?

DOM significa Document Object Model, en español sería Modelo de Objetos del Documento. Es una interfaz de programación que nos permite crear, cambiar, o remover elementos del documento. También podemos agregar eventos a esos elementos para hacer más dinámica nuestra página.

El DOM visualiza el documento de HTML como un árbol de tres nodos. Un nodo representa un documento de HTML.

* getElementById() id
* querySelector() Puedes usar este método para encontrar elementos con uno o más selectores de CSS. Id-class
* querySelectorAll()
* Si quieres agregar nuevos elementos al documento puedes hacerlo con  document.createElement().
* Si deseas agregar eventos a elementos como botones, puedes usar el addEventListener().

y se utilizan para hacer una pagina mas interativa porque esta relacionado con javascript

* Crear un árbol con un ejemplo del DOM

<body>

<html>

<p>

<h1 style="color:red">

Perex iguita

</h1>

</p>

</html>

</body>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

<title>Estructura de árbol del DOM</title>

</head>

<body>

<h1>Estructura de árbol del DOM</h1>

<h2>Aprende sobre el DOM</h2>

</body>

</html>

* ¿Qué es y cómo funciona W3C?

El W3C (World Wide Web Consortium) es una organización internacional que se encarga de desarrollar estándares para la Web, con el objetivo de garantizar que la web sea accesible, coherente y funcional para todos.

1. Desarrollo de estándares:

El W3C establece estándares para tecnologías web como HTML, CSS, JavaScript, y más.

2. Proceso de estandarización:

Este proceso involucra a miembros del W3C (organizaciones, personal y el público) que trabajan juntos para crear y refinar las especificaciones técnicas.

3. Comités y grupos de trabajo:

Los miembros participan en comités y grupos de trabajo para redactar y revisar los documentos técnicos, asegurando que los estándares sean de alta calidad y cumplan con las necesidades de la comunidad web.

4. Validación y retroalimentación:

El W3C proporciona herramientas de validación para que los desarrolladores puedan verificar que sus sitios web cumplen con los estándares. Además, el W3C recibe comentarios y sugerencias de la comunidad para mejorar continuamente sus estándares.

5. Promoción y educación:

El W3C promueve el uso de los estándares web y educa a los desarrolladores y al público sobre la importancia de seguir las directrices establecidas.

6. Adaptación y evolución:

El W3C se adapta a las nuevas tecnologías y tendencias, actualizando sus estándares para asegurar que la web siga siendo relevante y útil para todos.

En resumen, el W3C funciona como un centro de colaboración donde se desarrollan y promueven estándares para la web, garantizando que esta sea accesible, interoperable y evolucionando con las necesidades de los usuarios y desarrolladores.

* ¿Qué es maquetar y cuáles herramientas podemos usar para este fin?

maquetar es crear la parte visual de nuestra aplicaion web, es como las barillas, las colummnas, las paredes de una construccion, es hacer como algo fuerte para que no se caiga, es crear la estrutura de nuestra aplicaion web, es diseñarla y despues darle vida con css

podemos utilizar:

Webflow: Herramienta visual que permite diseñar y generar el código directamente.

Wix o WordPress (Plantillas):

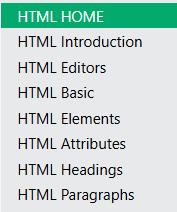
Bootstrap: etiquetas que ya viene predeterminadas para que se hacen cada una y facilitan el codigo

Tailwind CSS: es un framework que utiliza css predeterminadas como bootrap

Sass y SCSS son preprocesadores CSS que extienden las capacidades de CSS, permitiendo funcionalidades como variables, anidamiento, mixins y herencia. SCSS es una sintaxis que es una extensión de CSS, mientras que Sass (también conocido como indented Sass) usa una sintaxis más compacta basada en sangría. Ambos se compilan en CSS estándar antes de ser utilizados en un sitio web.

* Ingrese al portal de enseñanza <https://www.w3schools.com/html/default.asp> y repase los conceptos de HTML que muestro a continuación. Codifique los ejercicios de ejemplo que hay en cada tema, en Visual Code y guarde cada uno en una carpeta como evidencia. El miércoles los socializa en clase.

Los temas a repasar y codificar son:



* Resolver los Quiz que están en cada tema. Tome capturas de pantalla de estos y guárdelas en Word como evidencia. El miércoles los socializa en clase.

FIN