**JS调用C++接口**

供前端页面调用的C++接口都注册到了window对象上，调用方式为window.Method()

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| JS接口名称 | 参数 | 返回值 | 说明 |
| HtmlDecode | 传入加密后的字符串 | 解密后的字符串 | 同步调用，返回解密后的值 |
| MaximizeWnd |  |  | 异步，最大化窗口 |
| RestoreWnd |  |  | 异步，恢复窗口大小 |
| MinimizeWnd |  |  | 异步，最小化窗口 |
| CloseWnd |  |  | 异步，关闭当前窗口。如果当前窗口是主窗体，客户端则会退出程序 |
| cefQuery | 传入对象: {Request,  onSuccess,  onFailure} |  | 对象说明：  Request是此处查询的名称，查询窗口状态需要传入”WindowState”  onSuccess是成功后的回调函数  onFailure则是失败后回调函数 |

**窗口拖动**

前端页面只需要在可拖动区域的html标签上，添加以下CSS属性及值：

-webkit-app-region: drag;

**链接本地资源**

使用如下格式链接到本地的静态资源，后面是相对于客户端程序resources目录的路径

http://client/+文件相对路径，如http://client/images/splash.gif

**cefQuery查询窗口状态**

预定义的查询接口，以后也可以拿此接口查询其它信息。以下是查询窗口状态的一个示例：

function doQuery() {

window.cefQuery({

request: "WindowState",

onSuccess: function (response) { alert(response); },

onFailure: function (code, msg) { alert(code + " - " + msg); }

});

}

**示例页面**

演示了JS调用C++接口/窗口拖动等功能。客户端程序打开后默认显示test.htm页面

