

### 1. Package 的命名

Package 的名字应该都是由小写单词组成。 `package com.neu.util`

### 2. Class 的命名

Class 的名字必须由大写字母开头而其他字母都小写的单词组成,对于所有标识符,其中包含的所有单词都应紧靠在一起,而且大写中间单词的首字母。

```
public class ThisAClassName{}
```

### 3. Class 变量的命名

变量的名字必须用一个小写字母开头。后面的单词用大写字母开头,如 `userName` , `thisAClassMethod`

### 4. Static Final 变量的命名

static Final 变量的名字应该都大写,并且指出完整含义。

```
public static final String  
DB_CONFIG_FILE_PATH ="com.neu.etrain.dbconfig";
```

### 5. 数组的命名

数组应该总是用下面的方式来命名:

`byte[ ] buffer;` 而不是: `byte buffer[];`

### 6. 方法的参数

使用有意义的参数命名,如果可能的话,使用要和要赋值的字段一样的名字:

```
SetCounter(int size){  
  
this.size = size;  
}
```

### 7. {} 对

{ } 中的语句应该单独作为一行. 例如, 下面的第 1 行是错误的, 第 2 行是正确的:

`if (i>0) { i ++ }; // 错误, { 和 } 在同一行`

```
if (i>0) {  
i ++  
}; // 正确, { 单独作为一行
```

`}` 语句永远单独作为一行.

`}` 语句应该缩进到与其相对应的 { 那一行相对齐的位置。

## 8.括号

左括号和后一个字符之间不应该出现空格, 同样, 右括号和前一个字符之间也不应该出现空格. 下面的例子说明括号和空格的错误及正确使用:

```
CallProc( AParameter ); // 错误
CallProc(AParameter); // 正确
```

9, Java 的语法与 C++ 及为相似, 那么, 你知道 Java 的注释有几种吗? 是两种?

// 注释一行

注释若干行

不完全对, 除了以上两种之外, 还有第三种, 文档注释:

注释若干行, 并写入 javadoc 文档

Java 代码规范  
--注释

@author LEI

@version 1.10 2005-09-01

### 1 注释文档的格式

注释文档将用来生成 HTML 格式的代码报告, 所以注释文档必须书写在类、域、构造函数、方法、定义之前。注释文档由两部分组成——描述、块标记。

例如:

```
public void doGet (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws ServletException, IOException {

doPost(request, response);

}
```

前两行为描述, 描述完毕后, 由@符号起头为块标记注视。

### 2 注释的种类

#### 2.1 文件头注释

文件头注释以 结束, 需要注明该文件创建时间, 文件名, 命名空间信息。

例如：

，描述部分用来书写该类的作用或者相关信息，块标记部分必须注明作者和版本。

例如：

例如：

```
class Window extends BaseWindow {  
    ...  
}
```

### 2.3 构造函数注释

构造函数注释采用 `/**`，描述部分注明构造函数的作用，不一定有块标记部分。

例如：

有例如：

### 2.4 域注释

域注释可以出现在注释文档里面，也可以不出现在注释文档里面。用的域注释将会被认为是注释文档热出现在最终生成的 **HTML** 报告里面，而使用的注释会被忽略。

例如：

```
boolean isTrigerSuccess = false;
```

又例如：

```
boolean isTrigerSuccess = false;
```

再例如：

```
int x = 1263732;
```

## 2.5 方法注释

方法注释采用 `/**`，描述部分注明方法的功能，块标记部分注明方法的参数，返回值，异常等信息。  
例如：