第二章 微处理器及其结构

2-7 什么是逻辑地址? 什么是物理地址? 在实地址方式下,如何求存储器的物理地址? 设一个 16 字的数据区,它的起始地址为 70A0H:DDF6(段基址:偏移地址). 写出这个数据区的首字单元和末字单元的物理地址.

解:

- 1). 实模式下,逻辑地址由段基址和偏移地址组成.物理地址是真正的存储单元的地址.
 - 2). 物理地址=段基址*16+偏移地址
 - 3). 首字单元地址:

70A0H*16 +DDF6H = 70A00H + DDF6H = 7E7F6H 末字单元地址:

7E7F6H + (16-1)*2 = 7E7F6H + 1EH = 7E814H

注意:

相邻两个存储单元可构成一个字长为 16 位的字,在对准字时,用偶地址表示字的地址.

第三章 指令系统

- 3-6 分别指出下列指令中源操作数和目标操作数的寻址方式. 若是存储器寻址, 用表达式表示 EA=?
- (1) AND AX, 00FFH
- (2) ADD BX, [00FFH]
- (3) MOV AX, [BX+10H]
- (4) ADD AX, [ESI*8]
- (5) SUB [BP][SI], AX
- (6) MOV AX, [BX+DI+20H]
- (7) CMP [SI], AX
- (8) OR AX, DX
- (9) MOV EAX, [ESI][EDI*2]
- (10) PUSH DS

解:

- (1) 目: 立即数寻址
- (2) 目: 直接寻址 EA=00FFH
- (3) 目: 相对寄存器间接寻址 EA=(BX)+10
- (4) 目: 比例间址 EA=ESI*8
- (5) 源: 基址加间址寻址 EA=(BP)+(SI)
- (6) 目: 相对基址加间址寻址 EA=(BX)+(DI)+20H
- (7) 源: 寄存器间址寻址 EA=(SI)
- (8) 目、源:寄存器寻址
- (9) 目: 基址加比例间址寻址 EA=(ESI)+(EDI)*2
- (10) 源:寄存器寻址
- 注意: ◆ 16 位寻址: BX 和 BP 作为基址寄存器. BX 以 DS 作为默认段寄存器, BP 以 SS 为默认段寄存器.

SI和 DI作为间址寄存器. 默认 DS 为段寄存器

- ◆ 32 位寻址: 8 个 32 位通用寄存器均可作为基址寄存器, 其中 ESP, EBP 以 SS 为默认段寄存器, 其余均以 DS 为默认段寄存器. 除 ESP 外的其它 7 个寄存器均可作间址寄存器, EBP 默认 SS 作段基址寄存器, 其它以 DS 作段基址寄存器
- 3-7 32 位微机工作在实地址模式下,已知(DS) = 1000 和(SS) = 2000H,(SI) = 007FH,(BX) = 0040H,(BP) = 0016H,变量 TABLE 的偏移地址为 0100H.指出下列指令中源操作数的寻址方式,求它的有效地址(EA)和物理地址(PA).
 - (1) MOV AX, [1234H]
 - (2) MOV AX, TABLE
 - (3) MOV AX, [BX+100H]
 - (4) MOV AX, TABLE[BP][SI]

解:

- (1) 直接寻址
- EA=1234H PA=(DS)*16 + EA = 11234H
- (2) 直接寻址
- EA= (TABLE) =0100H PA= (DS) *16+EA=10100H
 - (3) 相对寄存器间接寻址
- EA= (BX) +100H=0140H PA= (DS) *16+EA=10140H
- (4) 相对基址加间址寻址
- EA=(BP)+(SI)+TABLE=0195H PA=(SS)*16+EA=20195H

注意: 当基址寄存器和间址寄存器默认的段寄存器不同时,一般规定,由基址寄存器来决定默认的段寄存器为段基址寄存器. 这里 BP 为基址寄存器,所以默认 SS 为段基址寄存器.

- 3-8 指出下列指令的错误,并加以改正.
 - (1) MOV DS, 100
 - (2) MOV 1020H, DX
 - (3) SUB [1000H], [SI]
 - (4) PUSH AL
 - (5) IN AL, [80H]
 - (6) MOV DS, ES
 - (7) JMP BX
 - (8) SHR DX, 4
 - (9) OUT 380H, AX
 - (10) ADD AL, BX
 - (11) POP CS
- (12) MOV CL, 3300H

解:

(1) 立即数不能直接传送到段寄存器中去 应改为: MOV AX, 100

MOV DS. AX

(2) 立即数只能出现在源操作数位置

应改为: MOV DX,1020H

(3) 源操作数和目标操作数不能同时为寄存器寻址

应改为: MOV AX, [1000H]

SUB AX, [SI]

(4) PUSH 指令不能操作 8 位数据

应改为: PUSH AX

(5) [80H]不是端口 IN AL,80H

应改为: IN AL, 80H

(6) 两个段寄存器之间不能直接传送

应改为: MOV AX, ES

MOV DS,AX

- (7) 对
- (8) 移位次数超过 1 的时候,要把移位次数放入 CL 中应改为: MOV CL, 4

SHR DX, CL

(9) 端口地址大于 255 时, 要把地址放入 DX 中

应改为: MOV DX, 380H

OUT DX, AX

(10) 源操作数和目标操作数不匹配

应改为: ADD AX, BX

(11) POP 指令只能使用在存储器或通用寄存器

可改为: POP AX

(12) 源操作数和目标操作数不匹配

应改为: MOV CX, 3300H

- 3-9 己知: (DS) = 091DH, (SS) = 1E4AH, (AX) = 1234H, (BX) = 0024H, (CX)
- = 5678H, (BP) = 0024H, (SI) = 0012H, (DI) = 0032H, [09226H] = 00F6H, [09228H]
- = 1E40H, [1E4F6H] = 091DH. 试求下列各指令单独执行后的结果.
 - (1) MOV CL, 20H[BX][SI] ; (CL) = ?
 - (2) MOV [BP][DI], CX ; [IE4F6H] = ?
 - (3) LEA BX, 20H[BX][SI] : (BX) = ? MOV AX, 2[BX] : (AX) = ?
 - (4) LDS SI, [BX][DI]

MOV [SI], BX ; (SI]) = ?

(5) XCHG CX, 32H[BX] ; (AX) = ?

 $XCHG \ 20[BX][SI], AX \ ; [09226H] = ?$

解:

- (1) (CL) = 00F6H
- (2) [IE4F6H] = 5678H
- (3) (BX) = 0056H

(AX) = 1E40H

- (4) (SI)= 0024H
- (5) (AX) = 5678H

[09226H] = 1234H

- 3-10 已知 (AL) = 0C4H, DATA 单元中内容为 5AH, 写出下列每条指令单独执行后的结果 (ODITSZAPC: 0---xxux0)
 - (1) AND AL, DATA
 - (2) OR AL, DATA
 - (3) XOR AL, DATA
 - (4) NOT DATA
 - (5) AND AL, 0FH
 - (6) OR AL, 1H
 - (7) XOR AL, 0FFH
 - (8) TEST AL, 80H

解:

- (1) (AL) = 40H CF=0,OF=0,SF=0,ZF=0,PF=0,AF 无定义
- (2) (AL) = DEH CF=0,OF=0,SF=1,ZF=0,PF=1,AF 无定义
- (3) (AL) = 9EH CF=0,OF=0,SF=1,ZF=0,PF=0,AF 无定义
- (4)(AL)=A5H 不影响任何标志位
- (6) (AL) = C5H CF=0,OF=0,SF=1,ZF=0,PF=1,AF 无定义
- (8) (AL)不变=0C4H CF=0.OF=0.SF=1.ZF=0.PF=0.AF 无定义
- 3-12 (AL)=8EH,(BL)=72H,执行以下指令后,标志位 OF、SF、ZF、AF、PF 和 CF 的值是什么?
 - (1) ADD AL,BL
 - (2) AND BL,AL
 - (3) CMPAL,BL
- (4) SHLAL,1

解:

- (1) OF=0,SF=0,ZF=1,AF=1,PF=1,CF=1
- (2) OF=0,SF=0,ZF=0,AF=(未定义),PF=0,CF=0
- (3) OF=1,SF=0,ZF=0,AF=0,PF=0,CF=0
- (4) OF=1,SF=0,ZF=0,AF=(未定义),PF=0,CF=1
 - 3-15 试用 CMP 指令和无条件指令实现以下判断
 - (1) AX 和 CX 中的内容均为无符号数
 - ① (AX) > (CX) 则转至 BIGGER 标号执行
 - ② (AX) < (CX) 则转至 LESS 标号执行
 - (2) BX 和 DX 中的内容均为有符号数
 - ① (BX) > (DX) 则转至 BIGGER 标号执行
 - ② (BX) < (DX) 则转至 LESS 标号执行

- (1) CMPAX,CX JA BIGGER JB LESS
- (2) CMP BX,DX JG BIGGER JL LESS

第四章 汇编语言程序设计

4-9 试用伪指令编写一数据段与下面程序等效。

MOV AX, 0913H

MOV DS, AX

MOV BX, 20H

MOV [BX], 'AB'

DATA SEGMENT AT 0931H

ORG 20H

DATA1 DW?

(或 DATA1 DW 'AB')

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE,DS:DATA

START: MOV AX, DATA

MOV DS,AX

MOV DATA1,'AB'

CODE ENDS

- 4-10 下面各题有语法错误,分别用两种办法修改,使其正确。
- (1) M1 DW 5060H ... MOV BL, M1

改:

M1 DB 60H, 50H

. . .

MOV BL,M1

M1 DW 5060H

. . .

MOV BL, BYTE PTR M1

MOV BX, M1

M2 LABEL BYTE

M1 DW 5060H

. . .

MOV BL,M2

(2) M2 EQU 10H ... MOV M2,AL

改: DATA SEGMENT

ORG 10H

M2 DB?

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE,DS:DATA

START: MOV AX, DATA

MOV DS,AX

MOV M2,AL

CODE ENDS END START

MOV SI,10H MOV [SI], AL

MOV DS:[0010H],AL

(3) M3 DW 'ABCD'

改: M3 DW 'AB','CD' M3 DB 'ABCD'

(4) M4 DB 1234

改: M4 DB '1234' M4 DW 1234

(5) DATA1 SEGMENT

DA1 DW 1234H

DATA1 ENDS

DATA2 SEGMENT

DA2 DW 5678H

DATA2 ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE, DS: DATA1

. . .

MOV BX, DA2

. . .

CODE ENDS

ASSUME CS: CODE, DS: DATA2

ASSUME CS:CODE, DS: DATA1

. . .

ASSUME DS: NOTHING ASSUME DS: DATA2

ASSUME CD:CODE, DS: DATA1, ES: DATA2 MOV AX, DATA2 MOV ES, AX

. . .

MOV BX,DA2

- 4-12 按照下面要求写出程序的框架
 - (1) 数据段的位置从 8000H 开始, 数据段中定义一个有 100 个字节的数组。
 - (2) 堆栈段名为 STACK1, 留 100 个字的空间。
 - (3) 代码段指定段寄存器,主程序从10000H开始,给有关段寄存器赋值。

DATA SEGMENT AT 8000H M1 DB 100 DUP (?) DATA ENDS

STACK1 SEGMENT STACK DW 100 DUP (?) STACK1 ENDS

CODE SEGMENT AT 1000H
ASSUME CS:CODE,DS:DATA, SS: STACK1
START: MOV AX,DATA
MOV DS,AX

CODE ENDS END START

4-15 将 MBUF 为起始单元的 5 个数按相反次序传到 NBUF 单元开始的存储单元之中.

DATA SEGMENT

MBUF DW 1,2,3,4,5

NBUF DW 5 DUP(?)

```
M EQU 10H
```

DATA ENDS

STACK1 SEGMENT PARA STACK

DB 100 DUP(0)

STACK1 ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA,SS:STACK1

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV SI, OFFSET MBUF

MOV DI, OFFSET NBUF

MOV CX, 5

ADD SI, 8

LOP: MOV AX, [SI]

MOV [DI],AX

DEC SI

DEC SI

INC DI

INC DI

DEC CX

JNZ LOP

MOV AH, 4CH

INT 21H

CODE ENDS

END START

4-16 试编写程序,完成下列数字表达式的功能

$$Y = \begin{cases} 1(X >= 1) \\ 0(-1 < X < 1) \\ -1(X <= -1) \end{cases}$$

解:

DATA SEGMENT

XX DB X

Y DB ?

DATA ENDS

STACK1 SEGMENT PARA STACK

DB 100 DUP(0)

STACK1 ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK1

```
START: MOV AX, DATA
     MOV DS, AX
     MOV AL, XX
     CMP AL, -1
     JG BIGR
     MOV AL, -1
     JMP JUST2
BIGR: CMP AL, 1
     JGE JUST1
     MOV AL, 0
     JMP JUST2
JUST1: MOV AL, 1
JUST2: MOV Y, AL
     MOV AH, 4CH
     INT 21H
CODE ENDS
      END START
4-17 将内存中某数据块中的正数和负数分开,并分别将这些正数和负数送同一
    数据段的两个缓冲区中,并在屏幕上显示正数和负数的个数.
  DATA SEGMENT
   D1
         DB -1, -2, 1, 2, 3, -4, 4,5,-5,0,0,9,-3
   COUNT EQU $-D1
   D2
         DB 100 DUP(?)
   D3
         DB 100 DUP(?)
   PNUM DW 1 DUP(?)
   NNUM DW 1 DUP(?)
   CONST DW 10000,1000,100,10,1
   DECS DB 5 DUP(0)
   HEAD1 DB 'THE NUMBER OF POSITIVE NUMBER IS:$'
   HEAD2 DB 'THE NUMBER OF NEGATIVE NUMBER IS:$'
  DATA ENDS
  STACK1 SEGMENT PARA STACK
       DB 100 DUP(0)
  STACK1 ENDS
  CODE SEGMENT
  ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:STACK1
  START: MOV AX, DATA
        MOV DS, AX
```

MOV BX, OFFSET D1 MOV SI, OFFSET D2 MOV DI, OFFSET D3 MOV CX, COUNT

LOP: MOV AL, [BX]

CMP AL, 0

JGE JUST1

MOV [DI], AL

INC DI

INC NNUM

JMP JUST2

JUST1: JE JUST2

MOV [SI], AL

INC SI

INC PNUM

JUST2: INC BX

DEC CX

JNZ LOP

MOV AH,9H

MOV DX,OFFSET HEAD1

INT 21H

MOV AX,PNUM

MOV DL,0AH

MOV AH,02H

INT 21H

MOV DL,0DH

MOV AH,02H

INT 21H

MOV AH,9H

MOV DX,OFFSET HEAD2

INT 21H

MOV AX,NNUM

CALL DISPLAY

MOV DL,0AH

MOV AH,02H

INT 21H

MOV DL,0DH

MOV AH,02H

INT 21H

MOV AH, 4CH

INT 21H

DISPLAY PROC NEAR

MOV CX.5

LEA SI, CONST

LEA DI, DECS

CONV3: MOV BL,0

LOP1: SUB AX,[SI]

JC NEXT

INC BL

JMP LOP1

NEXT: ADD AX,[SI]

OR BL,30H

MOV [DI],BL

INC SI

INC SI

INC DI

LOOP CONV3

MOV AH,02H

MOV CX,5

LEA DI, DECS

CONV4: MOV DL,[DI]

CMP DL,30H

JZ NODIS

JMP DISP

NODIS: INC DI

LOOP CONV4

DISP: INT 21H

CMP CX,0

JZ QUIT

INC DI

MOV DL,[DI]

LOOP DISP

QUIT: RET

DISPLAY ENDP

CODE ENDS

END START

4-19 内存 BLOCK 开始,存放着 256 个字节的带符号数.编写程序,从这些数中找出绝对值最大的数,将其放入 MAX 中.

```
解:
```

DATA SEGMENT

BLOCK DB -1, -3, 2, 5, -4, -7, -8,9,10,-124

COUNT EQU \$-BLOCK

MAX DB? MAX1 DB?

DATA ENDS

STACK1 SEGMENT PARA STACK

DB 100 DUP(0)

STACK1 ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA,SS:STACK1

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV SI, OFFSET BLOCK

MOV CX, COUNT

MOV BL,[SI]

CMP BL, 0 JL ABS1

JMP CON1

JMP CON

ABS1: NEG BL

CON1: DEC CX

LOP: INC SI

MOV AL,[SI]

CMP AL, 0

JL ABS2

JMP CON2

ABS2: NEG AL

CON2: CMP BL, AL

JAE JUST1

XCHG BL, AL

MOV DI,SI

JUST1: DEC CX

JNZ LOP

MOV BH,[DI]

MOV MAX,BH

MOV MAX1, BL

MOV AH, 4CH

INT 21H

CODE ENDS

END START

第五章 存储器

5-7 若用 1024*1b 的 RAM 芯片组成 16K*8b 的存储器,,需要多少芯片?在地址线中有多少位参与片内寻址?多少位用做芯片组选择信号?解:

先进行位扩展,一组芯片需要8片

再进行字扩展,需要16组芯片.

所以共需要 16*8=128 片

1024=1K,需要 10 位参与片内寻址

16=2⁴,需要 4 位做选择信号.

5-8 试用 4K*8b 的 EPROM2732 和 8K*8b 的 SRAM6264,以及 74LS138 译码器,构成一个 8KB 的 ROM,32KB 的 RAM 存储系统,要求设计存储器扩展电路,并指出每片存储芯片的地址范围.

解:

		← 片选 译码	← 片	一内译码 →	
芯片	型号	A15~A13	A12	A11~A0	地址范围
1#	2732	000	0	000	0000H~0FFFH
2#	2732	000	1	11…1	1000H~1FFFH
3#	6264	001	00···0 ~ 11···1		2000H~3FFFH
4#	6264	010			4000H~5FFFH
5#	6264	011			6000H~7FFFH
6#	6264	100			8000H~9FFFH

5-9 用 EPROM2764(8K*8b)和 SRAM6264(8k*8b)各一片组成存储器,其地址范围为 FC000~FFFFFH,试画出存储器与 CPU 的连接图和片选信号译码电路(CPU 地址线 20 位,数据线 8 位)。

1111 1100 0000 0000 0000

1111 1101 1111 1111 1111

1111 1110 0000 0000 0000

1111 1111 1111 1111 1111

选择 138 译码器 Y6 和 Y7

5-10 现有存储芯片:2K*1b 的 ROM 和 4K*1bde RAM,若用它们组成容量为 16KB 的存储器,前 4KB 为 ROM,后 12KB 为 RAM,问各种存储芯片分别用多少片?解:

4KB=4K*8b 需要 2*8=16 片 12KB=12K*8b 需要 3*8=24 片

第六章 中断技术

6-18 某系统使用一片 8259A 管理中断,中断请求由 IR2 引入,采用电平触发、完全嵌套、普通 EOI 结束方式,中断类型号为 42H,端口地址为 80H 和 81H,

试画出 8259A 与 CPU 的硬件连接图,并编写初始化程序。解:

电路图参见教材 P178 图 6-19, $\overline{\text{CS}}$ 由 A_{19} - A_{1} =0000 0000 1000 0000 1000 000 和 $M/\overline{\text{IO}}$ 给 出低电平。

MOV AL, 1BH(00011011B)

OUT 80H, AL ; 设置 ICW1

MOV AL, 40H(01000000B)

OUT 81H, AL : 设置 ICW2

MOV AL, 01H(0000001B)

OUT 81H, AL : 设置 ICW4

MOV AL, FBH(11111011B)

OUT 81H, AL ; 设置 OCW1

MOV AL, 20H(00100000B)

OUT 80H, AL ; 设置 OCW2

6-19 某系统使用两片 8259A 管理中断,从片的 INT 连接到主片的 IR2 请求输入端。设主片工作于边沿触发、特殊完全嵌套、非自动结束和非缓冲方式,中断类型号为 70H,端口地址为 80H 和 81H;从片工作与边沿触发、完全嵌套、非自动结束和非缓冲方式,中断类型号为 40H,端口地址为 20H 和 21H。要求:

- (1) 画出主、从片级联图
- (2) 编写主、从片初始化程序

解:

电路图参见教材 P179 图 6-21, 主片 CS 由 A₁₉-A₁=0000 0000 0000 1000 0000 和

M/IO给出低电平,从片 CS 由 A₁₉-A₁=0000 0000 0000 0010 000 和 M/IO给出低电平。

主片 8259A

MOV AL,11H(00010001B)

OUT 80H, AL ;定义 ICW1

MOV AL, 70H(01110000B)

OUT 81H, AL ;定义 ICW2

MOV AL, 04H(00000100B)

OUT 81H, AL ;定义 ICW3

MOV AL, 11H(00010001B)

OUT 81H, AL ;定义 ICW4

MOV AL, FBH(11111011B)

OUT 81H, AL ;定义 OCW1

(开放从片 IR2 的请求)

IN AL, 81H

AND AL, 11111011

MOV AL, 20H(00100000B) OUT 80H, AL ; 定义 OCW2

从片 8259A

MOV AL,11H(00010001B) OUT 20H, AL ;定义 ICW1 MOV AL, 40H(01000000B) OUT 21H, AL ;定义 ICW2 MOV AL, 02H(00000010B) OUT 21H, AL ;定义 ICW3 MOV AL, 01H(00000001B) OUT 21H, AL ;定义 ICW4

MOV AL, 20H(00100000B) OUT 20H, AL ; 定义 OCW2

6-20 某系统由 8259A 的 IR2 引入外设中断请求(跳变信号有效),要求当 CPU 响应 IR2 请求时,输出显示字符串 "****",并中断 10 次退出,试编写主程序和中断服务程序。

解:

设 8259A 的 I/O 地址为 20H, 21H, 中断类型号 0AH, 从 IR2 引入

DATA SEGMENT

MESS DB '*****',OAH,ODH,'\$'

INTA00 EQU 0020H

INTA01 EQU 0021H

DATA ENDS

STACK SEGMENT STACK

DB 100H DUP (?)

STACK ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE, DS: DATA, SS: STACK

MAIN: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, INTA00 ; 8259A 初始化

MOV AL, 13H ; 写 ICW1

OUT DX, AL

MOV DX, INTA01

MOV AL, 08H ; 写 ICW2

OUT DX, AL

MOV AL, 01H ; 写 ICW4

OUT DX, AL

PUSH DS

MOV AX, SEG INT-P ; 设置中断矢量

MOV DS, AX

MOV DX, OFFSET INT-P

MOV AL, 0AH MOV AH, 25H

INT 21H POP DS

MOV AL, 0FBH ; 写中断屏蔽字 OCW1

OUT DX, AL MOV BX, 10

WAIT1: STI ; 开中断

JMP WAIT1 ; 等待中断 MOV AX,4C00H ; 返回操作系统

INT 21H

INT-P: MOV AX, DATA ; 中断服务程序入口

MOV DS, AX

MOV DX, OFFSET MESS ; 输出指定字符串

MOV AH, 09H

INT 21H

MOV DX, INTA00 ; 写 OCW2, 送中断结束命令 EOI

MOV AL, 20H

OUT DX, AL

DEC BX ; 控制 10 次循环

JNZ NEXT

MOV DX, INTA01 ; 读屏蔽寄存器 IMR

IN AL, DX

OR AL, 04H ; 屏蔽 IR2 请求

OUT DX, AL

STI ; 开中断

MOV DX, INTA00

MOV AL, 20H ; 写中断结束方式 OCW2

OUT DX, AL

NEXT: IRET : 中断返回

CODE: ENDS

END MAIN

第七章 I/O 接口技术

7-6 设 8255A 的 A 口工作于方式 1 输出, B 口工作于方式 0 输入, 试编写初始 化程序(设端口地址为 40H-43H)。

解:

MOV DX, 43H MOV AL, 10100010B(0A2H) OUT DX,AL

7-7 使用 8255A 作为开关和 LED 指示灯的接口。要求 8255A 的 A 口连接 8 个开关,B 口连接 8 个 LED 指示灯,将 A 口的开关状态读入,然后送至 B 口控制指示灯亮、灭。试画出接口电路设计图,并编写程序实现之。

电路图参见教材 P193 图 7-14。A 口接入 8 个开关,B 口用 LED 替代数码管,共阴接法。

设 8255 四个端口的地址为 FFE0H~FFE3H。

DATA SEGMENT

PORTA EQU 0FFE0H PORTB EQU 0FFE1H CONTR EQU 0FFE3H

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS:CODE, DS:DATA START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV AL, 90H ;初始化 8255,PA 为输入, PB 为输出

MOV DX, CONTR

OUT DX, AL

L0: MOV DX, PORTA ;读 PA 口

IN AL, DX

NOT AL ; 按下开关灯亮

MOV DX, PORTB

OUT DX,AL ;送 PB 口显示

MOV CX,1000 ;延时

L1: DEC CX

JNZ L1

JMP L0

CODE ENDS

END START

7-10 利用 8254 的通道 1,产生 500Hz 的方波信号.设输入时钟频率 CKL1=2.5MHz,端口地址为 FFA0H~FFA3H,试编写初始化程序.

定时系数计算: 2.5MHz/500Hz=5000

(特别注意: 1.和单片机计算方法不一样,不要记混。

- 2.计数方式和定时方式计算计数器初值不一样
- 3.计数器是16位减1计数器

4.设定 BCD 和二进制计数方式时,赋值的区别)

解:

MOV AL, 01110110B

MOV DX, 0FFA3H

OUT DX, AL

MOV AX, 5000 ;2.5MHz/500Hz=5000

MOV DX, 0FFA1H

OUT DX, AL

MOV AL, AH

OUT DX, AL

注意: 端口数大于 255,应先装入 DX 中.

7-11 某系统使用 8254 的通道 0 作为计数器,计满 1000,向 CPU 发中断请求,试编 写初始化程序(端口地址自设)

解:

设端口地址为80H~83H

MOV AL, 00110000B

OUT 83H. AL

MOV AX, 1000

OUT 80H, AL

MOV AL, AH

OUT 80H, AL

7-12 采用 8254 的通道 0 产生周期为 10ms 的方波信号,设输入时钟的频率为 100kHz,8254 的端口地址为 38H~3BH,试编写初始化程序

解: MOV AL, 00110110B

OUT 3BH, AL

MOV AX, 1000 ; 10ms*100kHz=1000

OUT 38H, AL

MOV AL, AH

OUT 38H, AL

注意: 计数值的高低字节的装入;

7-15 什么是波特率?假设异步传输的一帧信息由1位起始位、7位数据位、1位校验和1位停止位构成,传送的波特率为9600,则每秒钟能传输的字符个数是多少?

解:波特率表示每秒钟传送二进制的位数。每秒钟能传输的字符个数为9600/10=960。

7-16 一个异步串行发送器,发送的字符格式为: 1 位起始位,7 位数据位,1 位 奇偶校验位和2 位停止位,若每秒发送 100 个字符,则其波特率为多少?解:波特率为100×11=1100。

7-19 设某系统使用一片 8250 进行串行通信,要求波特率为 2400、8 位数据位、

2 位停止位、偶校验,对接收缓冲器满开中断,试编写初始化程序。解:

设 8250 端口地址为 3F8H--3FEH, 基准频率 1.8432MHZ, 初始化程序如下:

MOV DX, 3FBH

MOV AL, 80H(10000000B)

OUT DX, AL ; 置线路控制寄存器 DLAB 为"1"

MOV DX, 3F8H

MOV AL, 30H ; 1843200 / (1200*16) = 48=30H

OUT DX, AL

INC DX

MOV AL, 0

OUT DX, AL ; 写除数 R 高位

MOV DX, 3FBH

MOV AL, 1FH(000111111B)

OUT DX, AL ; 写线路控制 R

MOV DX, 3FCH

MOV AL, 03H(00000011B)

OUT DX, AL ; 写 MODEM 控制 R, 数据终端就绪,请求发送

MOV DX, 3F9H

MOV AL, 01H(0000001B)

OUT DX, AL ;接收缓冲器满中断

- 7-21 设计一个应用系统,要求: 8255A的 A口输入 8个开关信息,并通过 8250以串行的方式循环,将开关信息发送出去。已知: 8255的端口地址为 100H-103H。8250输入的基准时钟频率为 1.8432MHz,传输波特率为 2400,数据长度为 8位,2位停止位,奇校验,屏蔽全部中断,端口地址为 108H-10EH,采用查询方式传送。要求:
- (1) 设计该系统的硬件接口电路(包括地址译码电路)。
- (2) 编写各芯片的初始化程序;
- (3) 编写完成上述功能的应用程序。

解:

电路图主要由 CPU 与 8255A 的连接、8255A 口输入电路、8250 与 CPU 的连接(应画出 $D_7 \sim D_0$ 、 \overline{IOR} 、 \overline{IOW} 、时钟等,参见教材 P223 图 7-45)、8255A 地址译码电路(A_1A_0 =00-11, \overline{CS} 由 A_{19} - A_2 =0000 0000 0001 0000 00 和 M/\overline{IO} 给出低电平)、8250 地址译码电路($A_2A_1A_0$ =000-111, \overline{CS}_2 由 A_{19} - A_3 =0000 0000 0001 0000

DATA SEGMENT

A DB ?

DATA ENDS

```
STACK1 SEGMENT PARA STACK
```

DW 100 DUP(?)

STACK1 ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS: CODE, DS: DATA, SS:STACK1

START: MOV AX, DATA

MOV DS, AX

MOV DX, 103H

MOV AL, 10010000B(90H)

OUT DX, AL

MOV DX, 10BH

MOV AL, 80H(10000000B)

OUT DX, AL ; 置线路控制寄存器 DLAB 为"1"

MOV DX, 108H

MOV AL, 30H ; 1843200 / (2400*16) = 48=30H

OUT DX, AL

INC DX

MOV AL, 0

OUT DX, AL ; 写除数 R 高位

MOV DX, 10BH

MOV AL, 0FH(00001111B)

OUT DX, AL ; 写线路控制 R

MOV DX, 10CH

MOV AL, 03H(0000011B)

OUT DX, AL ; 写 MODEM 控制 R

MOV DX, 109H

MOV AL, 0

OUT DX, AL ; 屏蔽全部中断

WAIT_FOR: MOV DX, 10DH : 读线路状态寄存器

IN AL, DX

TEST AL,00100000B ; 发送寄存器空否,不空则返回等待

JZ WAIT_FOR

MOV DX, 100H ; 读 A 口状态

IN AL, DX

MOV DX, 108H

OUT DX, AL ; 发送

JMP WAIT_FOR

MOVAH, 4CH

INT 21H

CODE ENDS

END START

7-25 采用 8237 的通道 1 控制外设与存储器之间的数据,设该片的 CS 由地址线 A15-A4=031H 译码提供。试编写初始化程序,把外设中 1KB 的数据传送到内存 2000H 开始的存储区域,传送完毕停止通道工作。解:

START: MOV DX, 031DH

OUT DX, AL ; 软件复位, 先/后触发器为 0

MOV DX, 0312H

MOV AL, 00H

OUT DX, AL ; 2000H 写入基(当前)地址寄存器

MOV AL, 20H

OUT DX, AL

MOV AX, 1024 ; 传输的字节数 1024 DEC AX ; 计数值调整为 1024-1

MOV DX, 0313H

OUT DX, AL ; 计数值写入基(当前)字节计数器

MOV AL, AH

OUT DX, AL

MOV AL, 85H ; 块传送, 地址增 1, 写传送, 禁止自动预置

MOV DX, 031BH

OUT DX, AL ; 写方式字

MOV AL, 00H ; DACK1=0, DREQ1=0, 允许 8237 工作

MOV DX, 0318H

OUT DX, AL ; 写命令字

MOV AL, 01H

MOV DX, 031AH

OUT DX, AL ; 写屏蔽字, 允许通道 1 请求