

**S I S T E M A   D E**  
**V E N T A**  
**V U E L O S**

EVERYWHERE  
AIRLINES

---



**SOMOS TU MEJOR OPCIÓN**

Manual de usuario

## **I. Introducción**

1. Objetivo
2. Requerimientos

## **II. Opciones del sistema**

1. Requerimientos
2. Ingreso al sistema
3. Toma de datos del usuario
4. Compra de boletos
5. Registro de equipaje
6. Inicio de abordaje

# I. Introducción

---

## 1. Objetivo

Desarrollar un programa para Everywhere Airlines fácil de utilizar que cumpla con los estándares de calidad del mercado, capaz de poder calcular las rutas más eficientes de ida y vuelta a un destino en particular proporcionado por el cliente, vender el boleto al destino que el cliente desea viajar, registrar el equipaje que lleva cada pasajero, calcular las ganancias en ventas y poder iniciar los respectivos abordajes.

---

## 2. Requerimientos

Recomendado:

- CPU: Intel Core i3 ó AMD Athlon II (K10) 2.8 GHz
- RAM: 4GB
- Disco duro: 1GB
- Visual Studio Code
- Extension Code Runner - VSCode
- C++: En su última versión

Mínimo:

- CPU: Intel Pentium D ó AMD Athlon 64 (K8) 2.6 GHz
- RAM: 2GB
- Disco Duro: Al menos 200 MB libres
- Visual Studio Code
- Extension Code Runner - VSCode
- C++: En su última versión

## II. Opciones del sistema

Este manual está desarrollado para que el usuario pueda aprender a utilizar el programa en una secuencia fácil y sencilla de pasos en la que se podrá comprender a fondo el funcionamiento del mismo.

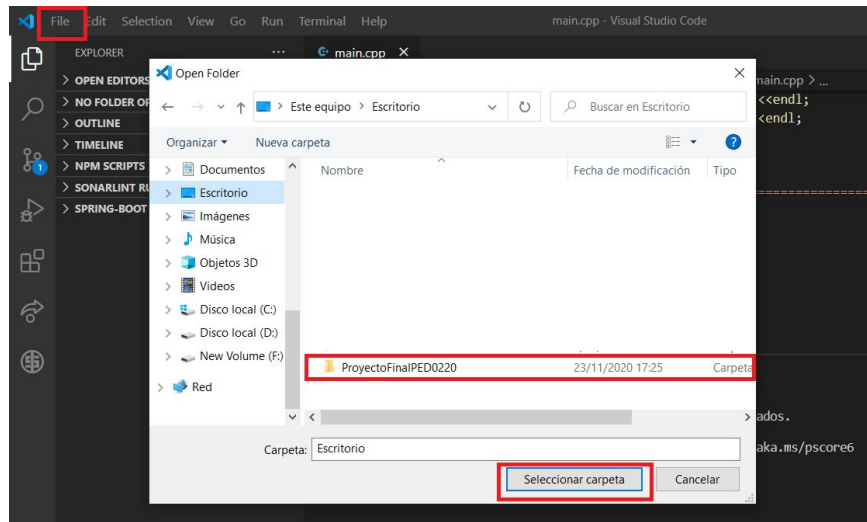
Flujo a seguir:

1. Abrir la carpeta en la que se encuentra el código del programa en Visual Studio Code.
2. Inicializar el código.
3. No utilizar el código en la terminal de Visual Studio Code (seleccionar opción 4 del menú mostrado en la terminal).
4. Utilizar el ejecutable creado en el paso 2 (main.exe).
5. Maximizar la ventana emergente.
6. Pantalla de inicio del programa.
7. Menú principal del programa
8. Toma de datos del cliente
9. Destino a dónde desea viajar
10. Redirección al sistema de maletas.
11. Mostrar ganancias.
12. Iniciar abordaje.
13. Regreso al paso 6.

## Explicación de los pasos a seguir:

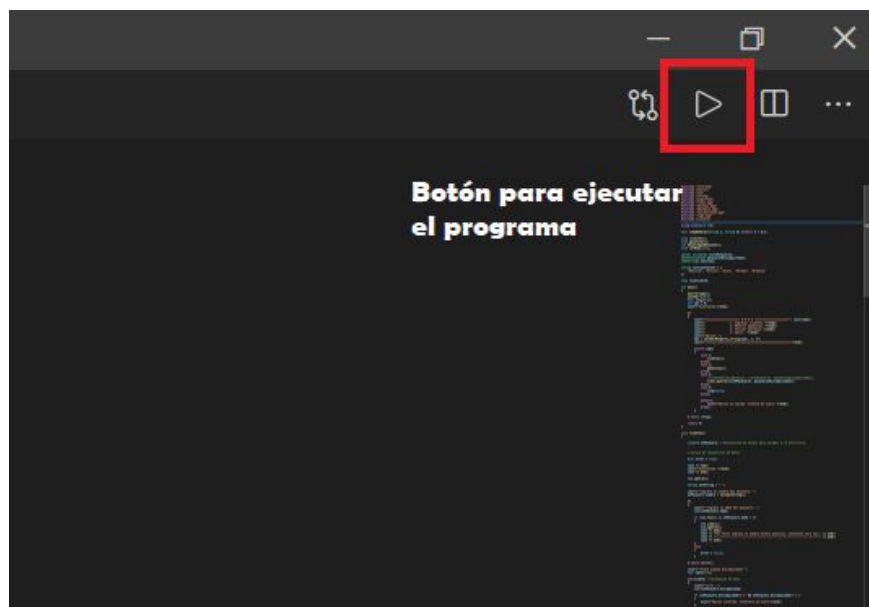
1. Abrir la carpeta en la que se encuentra el código del programa en Visual Studio Code.

Se abre Visual Studio Code, luego se localiza la carpeta con el código para poder iniciar el programa, luego de tener la carpeta localizada se procede a abrir, al lado izquierdo saldrán los archivos de cabecera creados para el programa y el archivo principal que es el main.cpp



2. Inicializar el código.

Abrir exclusivamente el archivo main.cpp (abrir algún otro podría causar problemas cuando se inicie el programa) al tenerlo abierto, darle click al botón de flecha, ubicado en la esquina superior derecha.



3. No utilizar el código en la terminal de Visual Studio Code (seleccionar opción 4 del menú mostrado en la terminal).

Al hacer el paso 2 saldrá la pantalla de ejecución integrada en Visual Studio Code, tiene que ingresar el número 4. De no ingresar un número válido, saldrá una advertencia y deberá repetir el proceso, si continúa usando la terminal integrada su experiencia como usuario se puede ver afectada.



```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

Bienvenido
===== M E N U =====
      1. Ingresar clientes.
      2. Mostrar Ganancias.
      3. Iniciar abordaje.
      4. Salir.
Opcion: 4
      Digitar el número
      4
```

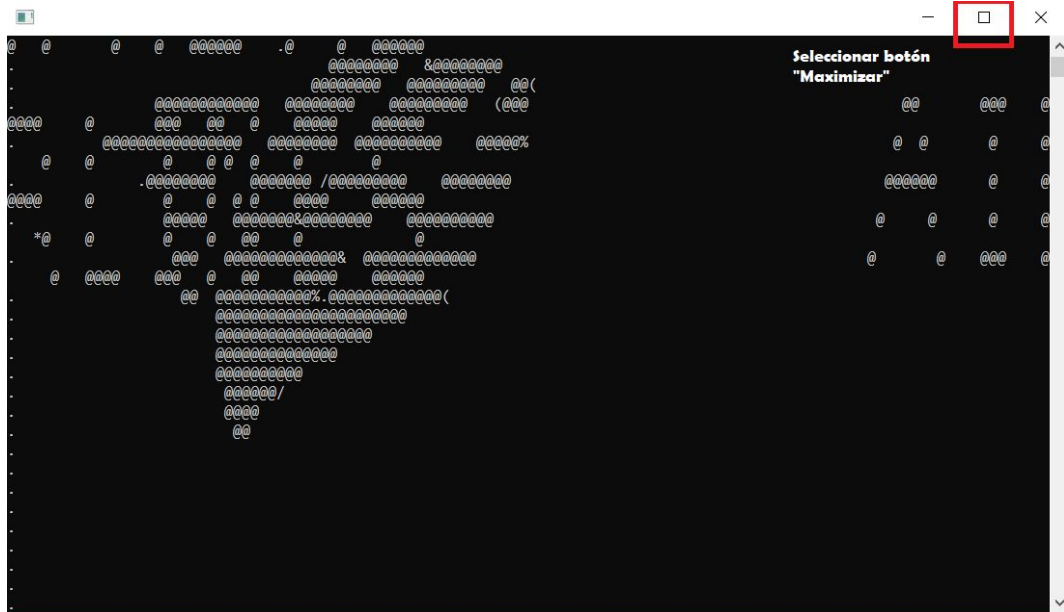
4. Utilizar el ejecutable creado en el paso 2 (main.exe).

Abrir la carpeta donde se encuentra localizado el programa, darle doble click al archivo nombrado main (aplicación), no confundirse con el que dice main.cpp u otro, hacer eso podría causar problemas en su experiencia y el flujo del programa.

Abrir el ejecutable			
.idea	21/11/2020 22:57	Carpeta de archivos	
.vscode	23/11/2020 14:50	Carpeta de archivos	
files	23/11/2020 20:47	Carpeta de archivos	
.gitignore	21/11/2020 10:54	Documento de tex...	1 KB
main	23/11/2020 16:34	Aplicación	532 KB

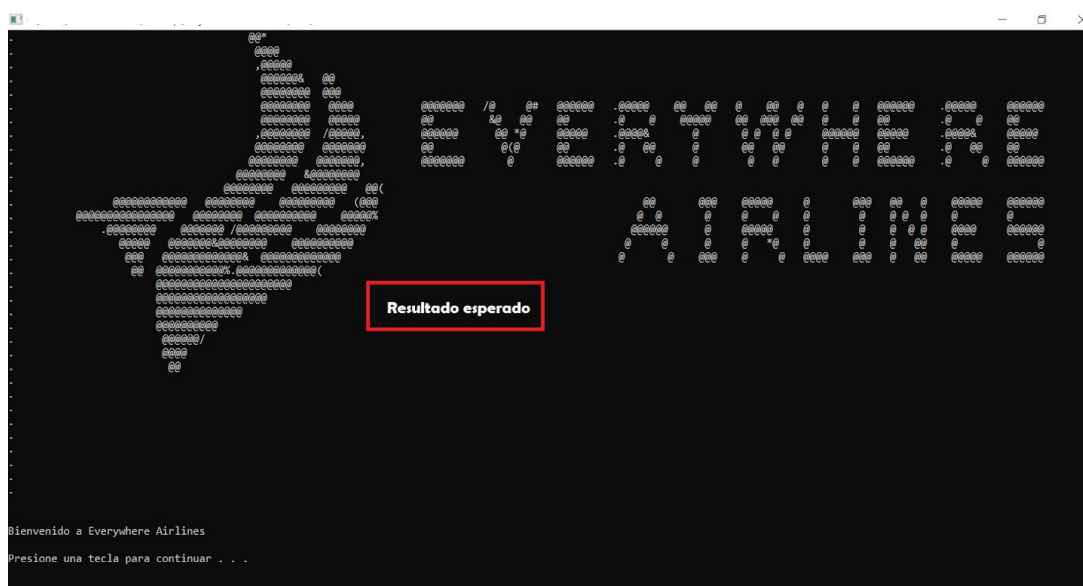
## 5. Maximizar la ventana emergente.

Al realizar el paso 4 emergerá una ventana, es posible que no esté maximizada, de ser así, hacerle click en maximizar, para que su experiencia sea la más óptima, de lo contrario podría no apreciar ciertas partes del programa.



## 6. Pantalla de inicio del programa.

Al tener la ventana del programa maximizada, le aparecerá el logo de la aerolínea, presione cualquier tecla para poder continuar al menú principal.



## 7. Menú principal del programa.

En el menú principal se encuentran 4 opciones: ingresar clientes, mostrar ganancias, iniciar el abordaje y salir, si se utilizan las demás funciones sin haber ingresado pasajeros, los campos de verificación dirán que no se puede realizar ninguna acción sin pasajeros.

```
Bienvenido
===== M E N U =====
1. Ingresar clientes.
2. Mostrar Ganancias.
3. Iniciar abordaje.
4. Salir.

Opcion:
```

8. Toma de datos del pasajero.

Se procede a tomar los datos de los pasajeros para poder venderles el boleto para su viaje, todos los campos tienen sus respectivas verificaciones y validación de datos, de haber ingresado erróneamente un dato se le pedirá al usuario que vuelva a ingresarlo.

```
Bienvenido
===== M E N U =====
1. Ingresar clientes.
2. Mostrar Ganancias.
3. Iniciar abordaje.
4. Salir.

Opcion: 1
=====

Bienvenido.

Toma de datos

-Ingrese el nombre del pasajero: Jaimito Perales
-Ingrese la edad del pasajero: 56
-Tiene alguna discapacidad? (s/n): n

Continentes disponibles:
```



## 9. Destino de viaje

Se le preguntará al pasajero su destino, después de ingresar el destino deseado se le darán dos rutas más óptimas con su costo total, una de ida al destino y otra de regreso. De ingresar un valor incorrecto se le pedirá que vuelva a ingresarlo.

```
Continentes disponibles:
1] America
2] Africa
3] Asia
4] Europa
5] Oceania

Ingrese el numero del continente al que desea visitar: 1

Países disponibles en America:      Toma de continente
1] Antigua y Barbuda
2] Argentina
3] Bahamas
4] Barbados
5] Belice
6] Bolivia
7] Brasil
8] Canada
9] Chile
10] Colombia
11] Costa Rica
12] Cuba
13] Estados Unidos
14] Guatemala
15] Honduras
16] Mexico
17] Nicaragua
18] Panama
19] Paraguay
20] Peru
21] Trinidad y Tobago
22] USA
23] Uruguay

7] Brasil
8] Canada
9] Chile
10] Colombia
11] Costa Rica
12] Cuba
13] Estados Unidos
14] Guatemala
15] Honduras
16] Mexico
17] Nicaragua
18] Panama
19] Paraguay
20] Peru
21] Trinidad y Tobago
22] USA
23] Uruguay

Toma de país
Ingrese el numero del pais al que desea visitar: 16

Ciudades disponibles en Mexico:
Ingrese el numero de la ciudad que desea visitar: 1

Toma de ciudad
La siguiente es la mejor ruta desde San Salvador a Ciudad de Mexico
[$368.55] San Salvador (El Salvador) -> Ciudad de Mexico (Mexico)
Costo total del viaje: $368.55

La siguiente es la mejor ruta de regreso desde Ciudad de Mexico a San Salvador
[$354.9] Ciudad de Mexico (Mexico) -> San Salvador (El Salvador)
Costo total del viaje: $354.9

Costo total por ida y vuelta $723.45
```

Continuación...

## 10. Redirección al sistema de maletas.

Luego de ingresar todos los datos y el destino del pasajero, se procede a registrar su equipaje con la cantidad de maletas del pasajero y el peso de cada una, en libras.

```
Redirigiendo al sistema de registro de maletas...

Presione una tecla para continuar . . .

Bienvenido al sistema de registro de maletas

Ingrese el numero de la accion que desea realizar

----- MENU -----
1. Agregar Maletas
2. Ver Maletas
3. Salir

-----

Opcion : 1      Selección de opción
Cuantas maletas desea registrar? : 1
Ingrese el peso de la maleta #1 en libras 46
Registro agregado con exito!      Ingreso de libras de la maleta
```

Así como también, el sistema de maletas ofrece una opción para ver las maletas ingresadas, a través de su menú, en la opción 2.

```
----- MENU -----  
  
1. Agregar Maletas  
2. Ver Maletas  
3. Salir  
  
-----  
  
Opcion : 2  
Cliente #1:  
Cantidad de maletas: 1  
Maleta #1: 46 libras
```

## 11. Mostrar Ganancias

Con la opción 2 del menú principal, podemos saber la ganancia neta de boletería, tomando en cuenta todos los boletos vendidos (sin haberse salido del programa).

```
===== M E N U =====  
1. Ingresar clientes.  
2. Mostrar Ganancias.  
3. Iniciar abordaje.  
4. Salir.  
  
Opcion: 2  
=====
```

```
Ganancias por boletos: $723.45
```

## 12. Iniciar abordaje.

Al seleccionar esta opción, el programa le permitirá comenzar el abordaje de un vuelo, seleccionando su puerta, que da la información del primer destino o escala, (no el destino final). También provee la información de los pasajeros a bordo de ese vuelo, mostrando su nombre, edad y destino.

```
=====
+++++++ PUERTAS DE ABORDAJE ++++++
Puerta 1 con destino a Ciudad de Mexico

Ingrese el Numero de la puerta del vuelo que desea abordar:
1
===== Pasajeros corrientes =====

Nombre: Jaimito Perales
Edad: 56
Destino: Ciudad de Mexico
M E N U
```

14. Se retorna al paso 6 para poder seguir tomando los datos a otro pasajero, o bien, el cierre del sistema.

```
=====
+++++++ PUERTAS DE ABORDAJE ++++++
Puerta 1 con destino a Ciudad de Mexico

Ingrese el Numero de la puerta del vuelo que desea abordar:
1
===== Pasajeros corrientes =====

Nombre: Jaimito Perales
Edad: 56
Destino: Ciudad de Mexico

Regreso al menú principal

===== M E N U =====
1. Ingresar clientes.
2. Mostrar Ganancias.
3. Iniciar abordaje.
4. Salir.

Opcion:
```

