跟着敲了一天，越到后来改代码改得顾此失彼，应该更加注意设计层面的理解，部分代码可以选择复制

原来游戏是通过主循环一次又一次更新的变化内容连接而成，就像连环画

最大的收获是应该及时进行代码重构，将一个函数拆分成多个函数，每个函数应该有”””说明”””，以及必要的#注释

设计之前应该进行结构上的思考，应该由那几部分构成，并依次处理，一定要先想好

函数名可能敲错 pycharm没有浪线提示