

# 微信小程序云端解决方案



#### 探索之路





前端工程师如何理解小程序?

```
index.wxml ×
    <view class="root">
        <view class="line">
            <text>综合示例</text>
            <view bindtap="openChat" class="demo">
                三木聊天室
                <view class="link">Demo体验 ></view>
            </view>
        </view>
8
                                       index.wxss X
                                              .root{
                                                  background: □#efeff4;
                                                  position: absolute;
                                          4
                                                  top: 0;
            JS chat.js
                       ×
                                                  left: 0;
                                                  right: 0;
                  // 声明聊天室页面
              36
                                                  bottom:0;
              37
                   Page({
              38
                       /**
              39
                       * 聊天室使用到的数据,主要是消息集合以及当前输入框的文本
              40
                       */
              41
                      data: {
              42
                          messages: [],
              43
                          inputContent: '大家好啊',
              44
                          lastMessageId: 'none',
              45
              46
                       },
```

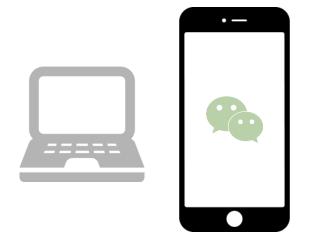


小程序是 H5 应用吗? 不是



### 小程序不是 H5 应用

- 无法使用 DOM 接口
  - HTML5 生态中基于 DOM 的库全部无法使用(如 jQuery)
- 并非 URL 访问,没有域名概念
  - 不存在跨域问题
  - 无 Cookie 存储
- 小程序更偏向 CS 架构



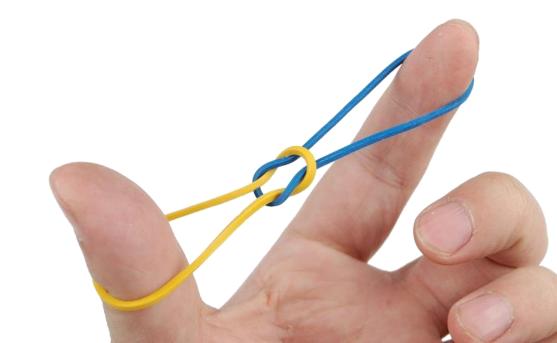
#### 小程序和传统 CS 架构的 区别在哪儿?



- 网络环境复杂
- 过于消耗资源会导致续航下降
- 小程序对网络优化和资源优化提出要求



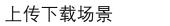
- 传播和社交特性可能会带来业务的突然增长
- 小程序对后台架构的伸缩能力有高要求





# 我们进行的尝试







会话管理服务



WebSocket 服务



视频点播场景



# 挑战在哪儿



会话服务



WebSocket 服务



# 会话管理的挑战



• 小程序不支持 Cookie 传输,需 要自己实现会话服务

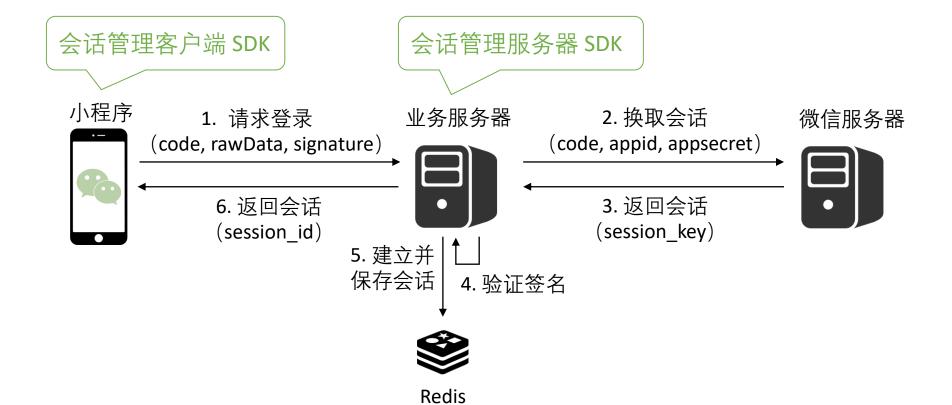


# 会话管理目标

- 完成微信要求的鉴权流程,生成用户会话
- 利用会话确定每个请求对应哪个微信用户
- 安全性和扩展性要求



# 会话建立过程





# 会话服务效果分析

- 以 Node SDK 的形式完成了功能性目标
- 其它后端语言不通用
- 小程序 appld 和 appSecret 安全性问题
- 缺少横向扩展能力

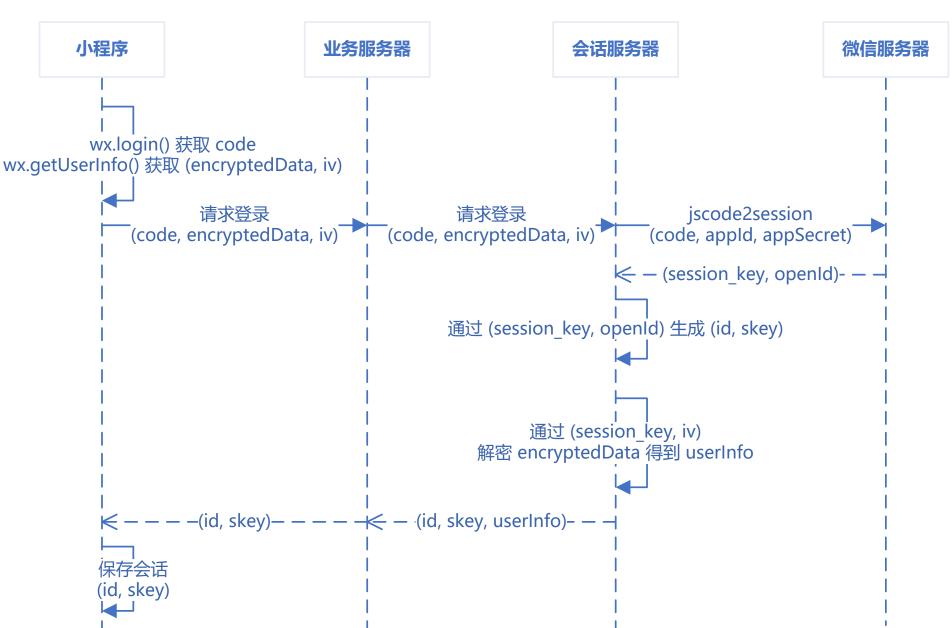


# 会话服务改进

- 独立会话管理服务器
- 提供多语言 SDK
- appld 和 appSecret 存放到数据库

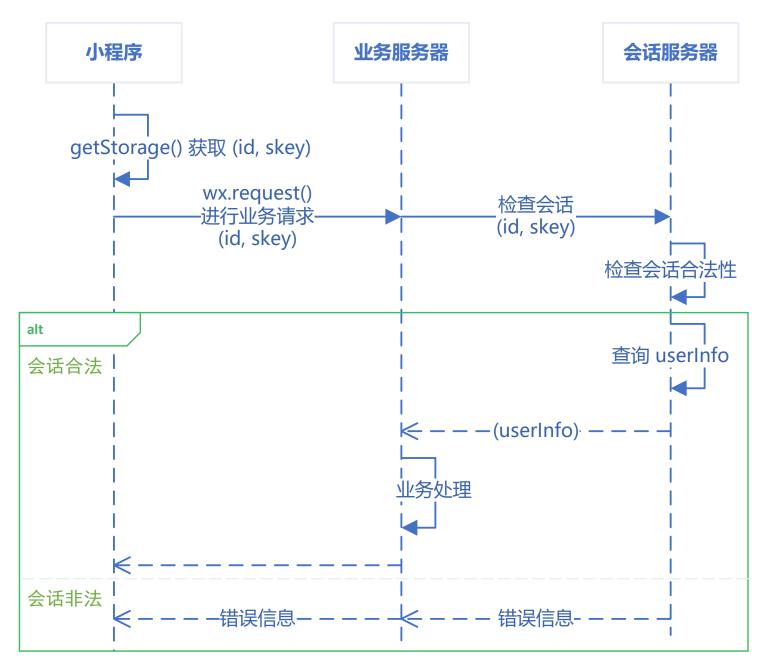


#### 改进的会话建立流程





#### 改进的会话检查流程





# 会话服务改进分析

- 流程和安全性完全符合微信鉴权要求
- 独立会话服务器的优势
  - 方便单独升级、扩展
  - 业务服务器 SDK 开发成本低,方便支持多语言

# WebSocket 的挑战



• 小程序为何要支持 WebSocket?



#### 传统连接

- 建立连接耗时长
- 需要建立多个连接
- 长连接方案只能串行传输
- 耗电体验差

#### WebSocket

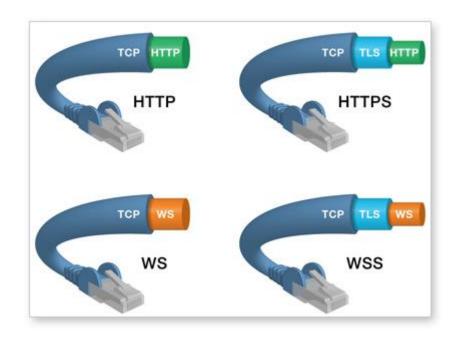
- 仅需要建立一个连接
- 双向实时通信
- 省电体验好



## 一张图解释 WebSocket









WebSocket 剪刀石头布

- 使用 Socket.IO 实现后端
- Socket.IO 客户端在小程序上 无法运行
- 学习 Socket.IO 协议后实现了 一个简版的客户端
- 实现剪刀石头布游戏逻辑



# WebSocket 效果分析

- 验证了 WebSocket 的可用性
- 阉割版的 Socket.IO 客户端不可控
- 后端实现门槛高, 且不好横向扩展

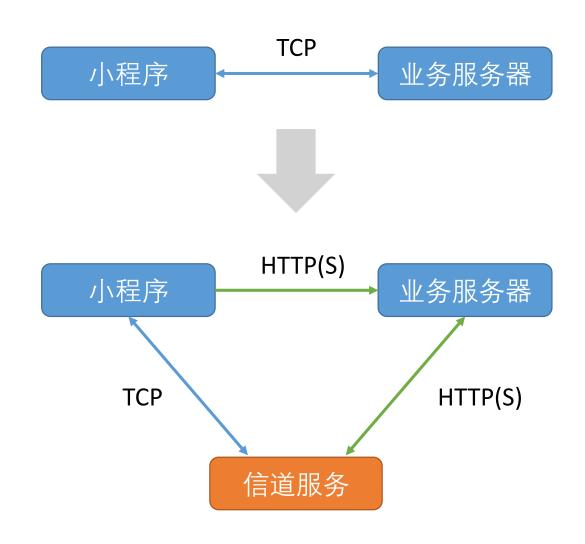


# WebSocket 方案改进

• 使用 PaaS 服务支持 WebSocket 连接

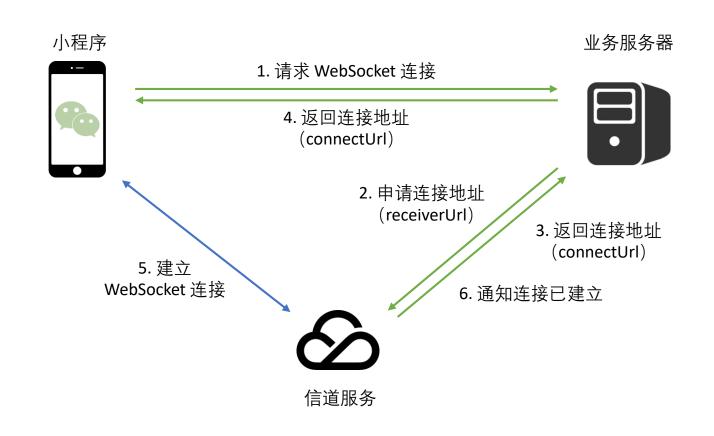


## WebSocket 方案改进



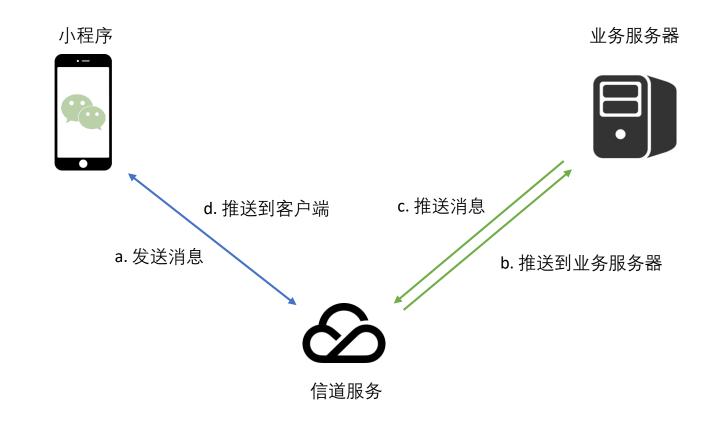


## 使用 PaaS 服务建立 WS 连接





# 使用 PaaS 服务进行 WS 通信





# PaaS 信道服务的优势和局限

#### • 优势

- 平台提供扩展能力
- 业务服务器无需支持 WebSocket 协议
- 减轻服务器连接资源
- 稳定性和性能保障

#### • 局限

- 业务服务器和信道服务器间公网通信延迟
- 调试便利性不如传统连接方式



信道服务如何支持会话?



# 服务与模块关系







服务/模块	客户端	业务服务器	会话服务器
会话服务	和业务服务器通信	响应客户端; 与会话服务器通信	响应业务服务器请求; 与微信服务器通信
信道服务	向业务服务器申请 连接; 与 PaaS 服务建立 连接并通信;	响应客户端; 与 PaaS 服务申请连 接并通信;	-
	整合客户端 SDK	整合服务器 SDK	会话服务器 源码

整合客户端 SDK

+

整合服务器 SDK

+

会话服务器 源码

# Wafer

微信小程序全栈开发资源



微信小程序全栈开发资源

https://github.com/tencentyun/wafer



## Wafer 包含什么?

# Wafer

信道服务

会话服务

两个服务



丰富文档

Client SDK

PHP SDK

C# SDK

Java SDK

**Node SDK** 

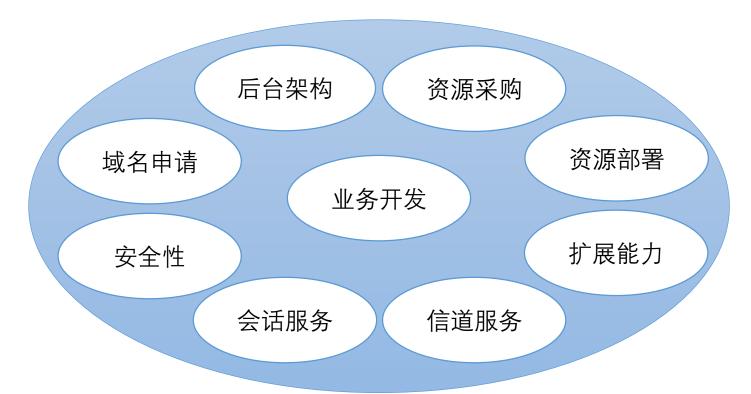
**Session Server** 

全栈资源

## One More Thing



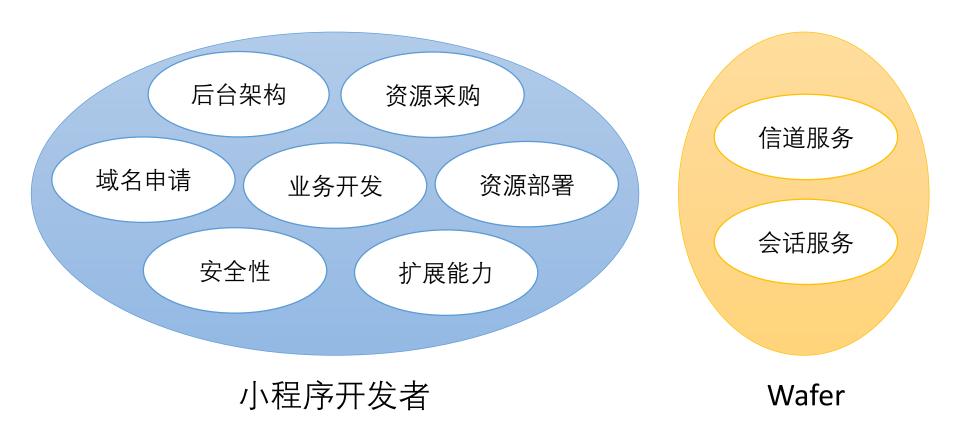
# 小程序开发者有多累?



小程序开发者



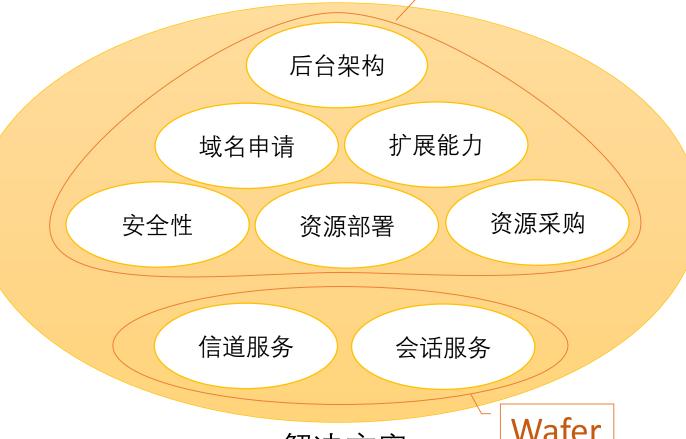
## Wafer 做了什么?





### Wafer + 一站式部署

#### 站式部署



业务开发

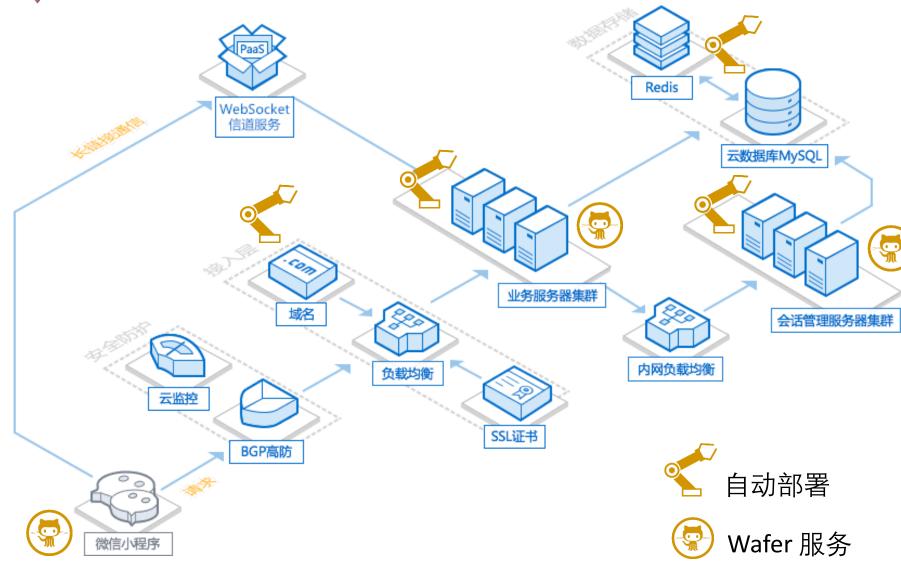
小程序开发者

解决方案

Wafer

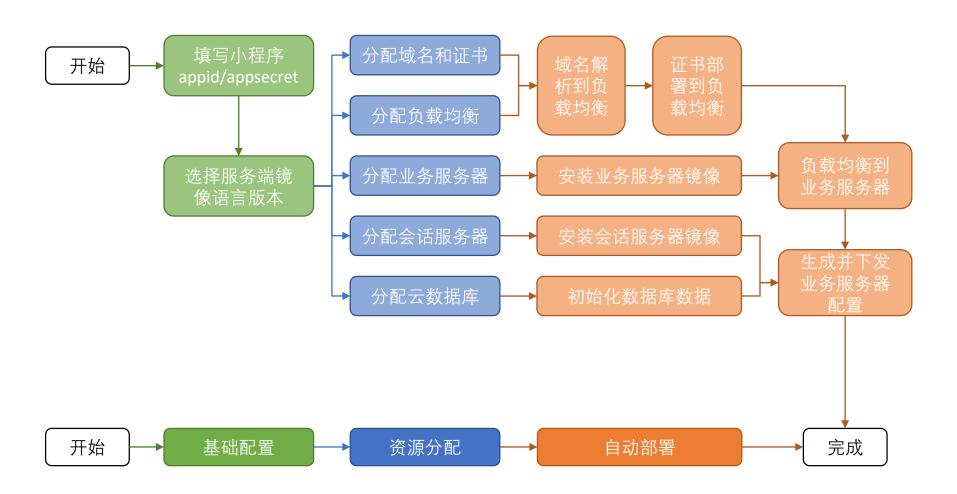


## Wafer 产品化实践方案





## 自动部署过程





#### 腾讯云小程序解决方案



基础设施 自动部署 软件与平台 Wafer - 开源

小程序业务开发

专业&专注

#### Walfer 产品化实践

腾讯云小程序解决方案



## That's all

**Question Time**