游戏设定

# 游戏模式

玩家操纵主角在城市里生活，工作和移动也是指令中的一部分，认识各个角色后，调教的方法可能分不同方式，例如纯爱后的合意，强迫的掳走/监禁和威胁，可能玩家要做各种准备？

# 人物设定

主角设定（暂定1），一名刚毕业的大学生(21岁），身边有着一位12岁的妹妹，两人住在同一间屋子里，父母在另一个扇区工作，初始提供3000块钱，每月有一千块作为妹妹的饭钱。

主角设定（暂定2）

## 属性设定

成年人基础为100，通常情况下人类顶尖程度为200，根据特质进行最终结算（可以突破200）

# 地图系统

地图分多个扇区，由不同组织/企业规划，各有特色，但基础的设施是差不多的，都有学院，研究区块和涩涩专区，但是根据负责组织的不同，学院的科目和研究的方向会有所不同，能买到的东西也会不一样

扇区：理想城的地区以披萨形式分开，每个都被称为独立的扇区，有不同侧重，但基础的学院，居住区和涩涩区每个区都有

生命扇区：生命科技企业管理的科技扇区，学院都是医学院，特点是药物品种多还便宜，居民的xp大多数药物性爱

能源扇区：注重能源研发和运用的扇区，学科是能源技术以及材料学

AI扇区：

军事扇区：

娱乐扇区：

最大区域-两个小时-通过机场-生物-ai-军事-能源-娱乐

二级区域-一个小时-通过车站-机场-最终生命-绯色幻想-astra lab

三级区域-三十分钟-直接打车-车站-居住-商业-色色-学院-企业总部

四级区域-十分钟-步行-

五级区域-一分钟

# 游戏系统

## 角色系统

其他角色也会有行动逻辑，上班移动，主角在相应地区会遇见她们，和她们谈恋爱，也可以各种方法强迫她们，自食其力或者先攻略她们身边的人？

### 攻略路线

当好感度，服从度和淫乱度其中一个达到某个水平，就会进入相对应的线

另外如果有强硬手段例如监禁就只能进入服从线和淫乱线

#### 恋慕

女孩爱上你了，要用真心回应哦，最后相约长相厮守

#### 服从

目的是让她献上自己的全部，包括在社会上的人权

#### 淫乱

一个处女，无法制止和你涩涩的欲望，利用这个条件，把她训练成你的物品吧

一个淫欲女（非处女），想要感受更高的快感，那你就利用她的欲望去堕落她吧（开启公交车路线）

## 攻略手法

这要看口上作者的设计了

### 纯爱

简单来说，你要像个正常人去攻略女孩，交流，送礼，其实可以搞成galgame那种选择的（加关系或者减关系，在事件中，看口上作者）

### 强硬手段

使用后无法进入纯爱线，包括但不限于绑架，监禁，下药，把柄威胁。具体手法看口上作者

#### 绑架

你要有工具，载具，和把人控制住的道具（药物，绳子），当然，如果你能把人骗来家那什么事都没有，如果那人有芯片啊，人际圈，上学什么的，你要想办法不让你败露

成功后，可以选择监禁，虽然可以一直调教，但要一直给费用啥的（隐藏失踪），直到你成功令她服从，但一直监禁会不断折磨她的精神，一个不好可能就崩溃了（人废了），也可能要有额外的费用，所以不是高手不要轻易尝试。

#### 监禁

你要有地下室（或者其他牢房），有食物资源道具准备好长期调教，还要注意精神消耗，毕竟你不能带她去看医生（除非你有好药或者技能）。

之后你就可以尽情调教了，不过由于是极端手段，大概率进服从线(或者废人线）

#### 要挟

用对方把柄（人质，秘密）要挟对方定期调教,当然你可以在绑架后拍照什么的留下把柄，注意要挟的时候对方是有反抗能力的，不能随意调教。

### 催眠（待定）

用对方知情或者不知情的方式，一步步堕落对方

### 特殊

#### 雇佣调教

有人直接把女的送过来或者给你一个目标, 自己去想办法攻略，会有悬赏

#### 自愿

有人听闻你的技术，过来献上自己

## 城市系统

有类似TW的地图（暂时没有字符画）//不会有的，按照路线和距离计算用时，可以去不同地方进行动作，遇到不同角色，打工，或者看看城市（画饼）

## 交通系统

交通系统分为四层：扇区间、扇区内设施间、设施内建筑间、建筑内

扇区间有环线列车和点对点VTOL两种交通方式，其中前者根据各扇区在环线上的最短距离计算时间，后者则为固定最短时间；前者作为公共交通的一环，费用低廉，后者费用较高

扇区之内，区划间和设施间的交通采用地铁，计算方式为双向直线，按照两点间距离计算时间，费用低廉

设施之内，建筑之间可以视为步行，没有费用，时间计算依据深入的层级数计算

扇区之内，建筑之间有智能出租车可供交通，交通时间亦为最短固定值，但费用适中

建筑之内，各楼层、房间之间视为步行，基本视作直达，没有费用，没有时间

游戏中后期可购买浮空车，解锁各建筑间点对点移动，时间计算依照各层级固定最小时间累加计算，购买浮空车花钱，但使用不花钱

## 金钱系统

主角需要赚钱，去买道具和服务，平常也有持续支出（饭钱或角色需要的物资），一开始是程序员，后来可能有其他方法，例如开偶像会，帮忙调教什么的

## 时间系统

和现实一样有时间，天数和年份，每种行动都会消耗一定时间，类似jack-f，但不用害怕操作太过复杂

### 节省时间

后期肯定得有节省时间或者操作的方法，例如给钱在城里乘坐载具快速移动（也可以自己买车，但要学车），又或者给钱向不同企业购买服务（虽然大多数是色情产业），例如每天自动快递媚药来你家，买女仆人形打理家里，提高幸福度和照顾被监禁的角色。

## 调教系统

在获得对方的合意，或者掳监禁（要给钱抹去痕迹和掩盖失踪）或者有把柄威胁对方时，你可以调教对方

和传统era一样，点出你的行动，带上道具什么的，不同情况可玩的play也不一样，首先前期无法玩太重口的play，对方的身体会承受不了，其次要实行行为时，要根据好感或者服从度来判断你的行动或指令是否被拒绝，但是如果对方被拘束的话，那就没有限制了（但实施对方讨厌或者还没心里准备的行为时，对对方的意志力，理智，精神造成巨大损害，不过服从会积攒的很快。）

每次行动后，会显示角色口上

暂时是没有做触手，机械奸，兽奸和过于重口的调教选项（产能太低）

### 调教升级

各个部位的敏感度为-5到5，透过高潮获得经验值，越高越敏感，负数的部位要靠其他部位的高潮去刺激

没有A敏感之类的特质显示，已经与敏感度系统合并

### 托管调教系统

设定好之后可以放置调教（放置在调教房里或者命令带着玩具去学校），你也可以透过摄像头什么的看一眼，改造也是类似感觉，你暂时不能调教她

## 催眠系统（待定）

所有催眠都有催眠等级，会影响对方离开催眠状态的成功率，催眠等级通过升级和催眠次数增加。

### 催眠

在对方意识不集中的时候实施暗示修改潜意识，对方会不自觉地实行指令。也可以让对方快速入睡。

### 麻痹

身体被麻痹，能够接受意识的控制，但不能如意活动，意识只能感受，无法做出任何有效操控身体的行为

### 意识修改

把对方的一些已有的概念转变，很难察觉到自己的变化

### 洗脑（人格改造）

直接修改对方的人格（性格什么的也可以），可以召回原本的人格（除非是事件对方要求永久洗脑）

## 魔法少女远程调教系统(待定）

其实不一定是魔法少女，大概设想是在对方做事的时候捣乱，魔法少女战斗时，角色工作时，可以是不知情（催眠，下药，魔法）也可以是知情的（要挟带上玩具），但是这有太多系统要做（几乎做一个新的调教系统）（口上作者加油！）

## 指令系统

主角对其他的角色的指令，包括但不限于饮食，穿着和行为要求（例如佩戴贞操带），但会根据好感服从淫乱度判断可行。

## 商店

用现实的钱去买企业的产品（可能某些要信用值的玩儿？），或者特别的商品（黑市），可以买到道具，消耗品，人形什么和一些普通的改造，例如芯片植入的。

# 主角系统

调教对象高潮后获得点数

## 数据显示

系统给的功能，可以透过植入，升级淫纹去解锁更多数据。

普通数据（姓名年龄什么的），身体数据（三围，体质），淫纹刻画（形状大小），好感度，服从度，淫乱度，性欲，记录（经验和改造记录），心里话（口上，对主角的看法，对性爱的看法），开发数据（各个部位的开发，特质）

希望是可以有角色立绘，裸体立绘，淫纹立绘，腹部镜头，各个部位的镜头与穿孔扩张差分，这个可能寄托于根据口上作者想好的角色设定后去跑ai图了

## 淫纹

透过吸收欲求不满（可以透过慢慢积攒和寸止获得）升级，具体变化是性欲变强和形状扩大

在扩大后可以获得槽位，可以刻上不同功能的符文，具体变化是淫纹纹路改变

可以在多个部位显示，或者蔓延过去

(伪装成纹身？）

## 系统商城

可以用点数买到超越时代科技的物品

## 系统改造

买不同功能的改造舱，需要房间摆放，只能同时改造一人，每次使用都要给费用（可以是药，钱和点数）

功能有感度突破（超越5），特质改造

# 系统开场要求

介绍系统功能：数据化，淫纹，商城和改造

数据化：有淫纹后显示各种数据，（三种度），升级解放更多数据

淫纹：植入后透过吸收性欲成长，可以升级各种功能和外观

商城：用点数买各种道具

点数：可以透过让女性高潮获得

改造：用点数可以进行各种改造，包括感度突破和肉体改造

路线：如果有强迫手段（绑架，监禁，下迷药 ）就不能进纯爱线，进入线路看各种度

好感度：普通交流获取，一定数值进入纯爱

服从度：强势行为（降低自尊类）增加，一定数值进入服从

淫乱度：色情行为增加，一定数值进入淫乱

ps：要两个角色登场显示一下性格