Scene #1: 멀미 (1일차 고정)

이대로 죽는구나 싶었는데, 배에서 구명보트를 찾아 간신히 살아남을 수 있었다. 살면서 구명보트를 타게 될 줄은 몰랐는데, 막상 타보니 크기도 넉넉하고 튼튼해 보여서 살아남을 수 있을 거라는 희망이 든다. 웁, 그런데 보트가 너무 흔들려서 멀미가 심하다. 내가 배에서 내릴 때 약을 챙겨왔었나?

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #2: 상어

끝없이 펼쳐진 바다에서 배를 발견했다! 돛의 크기가 작은 걸로 보아 소형 선박임이 틀림없다. 부푼 마음을 이끌고 배를 향해 다가가는데, 응? 자세히 보니 배가 아니라 상어 지느러미다! 상어도 나의 존재를 눈치챘는지 이쪽으로 빠르게 오고 있다. 도망갈 수 있는 방법이 없을까?

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #3: 폭풍

보트가 심하게 덜컹거려서 잠에서 깼다. 오늘따라 유난히 바람과 파도가 거세서 다시 잠에 들기는 그른 것 같다. 그런데 뭔가 이상한 점이 있다. 저 멀리 커다란 구조물이 보인다. 이 바다 한가운데에 건물이 있을 리가 있나? 하고 다시 자세히 보니, 바다 한가운데에 토네이도가 일어나고 있다! 설상가상으로 바람도 강하게 불고 있어, 보트가 토네이도 쪽으로 움직이고 있는 상황이다. 빨리 반대 방향으로 도망쳐야 한다!

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #4: 유령선

오늘은 바다가 잠잠해서 좋다. 안개가 자욱하게 꼈다는 점만 빼면. 안개 때문에 한치 앞도 보이지 않아 그저 안개가 걷히길 기다리며 바다를 떠돌고 있다. 가만히 보트에 누워서 하늘을 응시하던 도중, 갑자기 거대한 배가 보트 옆을 스치고 지나간다. 놀라운 마음에 빠르게 구조요청을 하려던 도중, 뭔가 이상한 점을 발견했다. 배가 심하게 낡아 곳곳이 썩어있고, 갑판에 사람이 한 명도 보이지 않는다. 마침 보트에 후크가 있어 배에 건너갈 수 있을 것 같은데, 배를 탐사해 볼까?

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #5: 기상악화

보트가 심하게 덜컹거려서 잠에서 깼다. 오늘따라 유난히 바람과 파도가 거세서 다시 잠에 들기는 그른 것 같다. 뱃멀미도 어느 정도 적응한 줄 알았는데, 보트가 심하게 흔들리니 머리가 아프고 구토감이 밀려온다. 멀미약이 남아있다면 좋을텐데…

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #6: 기상악화

보트가 심하게 덜컹거려서 잠에서 깼다. 오늘따라 유난히 바람과 파도가 거세서 다시 잠에 들기는 그른 것 같다. 뱃멀미도 어느 정도 적응한 줄 알았는데, 보트가 심하게 흔들리니 머리가 아프고 구토감이 밀려온다. 멀미약이 남아있다면 좋을텐데…

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #7: 미지의 섬 발견

육지다! 바다를 떠돌던 중 작은 섬을 발견했다. 며칠 동안 표류하다가 드디어 땅을 밟아본다는 생각에 감격스럽다. 섬에 어떠한 위험이 도사리고 있는지 모르지만, 식량과 자원, 그리고 사람이 있다면 탈출도 노려볼 수 있을 것이다. 섬을 탐사하기 전 필요한 아이템을 챙겨가자.

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #8: 지나가던 배 발견

탈출의 기회가 다가왔다! 운 좋게 저 멀리서 대형 선박이 이동하고 있는 모습을 발견했다. 하지만 문제가 하나 있다. 지금은 야간이고 날씨도 그렇게 좋지 않아 이대로라면 선박과 내가 엇갈리게 될 것이다. 빨리 어떻게든 신호를 보내서 나의 존재를 알려야 한다!

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시:

Scene #9: 지나가던 헬기 발견

탈출의 기회가 다가왔다! 운 좋게 저 멀리서 헬기가 이동하고 있는 모습을 발견했다. 하지만 문제가 하나 있다. 지금은 야간이고 날씨도 그렇게 좋지 않아 이대로라면 선박과 내가 엇갈리게 될 것이다. 빨리 어떻게든 신호를 보내서 나의 존재를 알려야 한다!

요구 아이템:”

성공 시:

실패 시: