



Facultad de  
**Ciencias Sociales y  
Tecnologías de la Información**  
Talavera de la Reina. UCLM

# MEMORIA – ENTREGA 1

CLAUDIA MARTÍN – ANAIS CHIQUITO – DAVID MARCOS – MIGUEL AHIJÓN  
INGENIERIA DEL SOFTWARE II.

## PROYECTO ISO II

### CONTENIDO

1. Introducción .....	2
-----------------------	---

## PROYECTO ISO II

### 1. INTRODUCCIÓN

El documento recoge la memoria intermedia del proyecto “HomygoS.L”, desarrollado en la asignatura de Ingeniería del Software II.

El objetivo principal del proyecto es construir una aplicación web para la gestión de alquileres de viviendas entre particulares, similar en conceptos a plataformas como Airbnb, aplicando metodologías ágiles y herramientas profesionales de desarrollo colaborativo.

El sistema permite que propietarios registren inmuebles o habitaciones disponibles y que usuarios puedan buscar, reservar y gestionar sus alquileres a través de un entorno web. Además, se contemplan diferentes modos de reserva (inmediata o bajo solicitud), así como el uso de filtros avanzados para mejorar la experiencia de búsqueda.

Esta memoria tiene como propósito presentar los avances logrados durante los primeros sprints, detallando la planificación, metodología empleada, herramientas, estructura técnica del sistema y la distribución de tareas dentro del equipo.

### 2. METODOLOGÍA DE DESARROLLO

#### 2.1. ENFOQUE METODOLÓGICO

El proyecto se ha desarrollado aplicando la metodología ágil Scrum, que promueve la iteración continua, la entrega incremental y la colaboración permanente dentro del equipo.

Scrum se adapta especialmente bien a proyectos académicos de software, ya que permite:

- Dividir el trabajo en entregas funcionales y progresivas.
- Adaptarse a cambios de requisitos.
- Garantizar comunicación y transparencia entre los integrantes.

#### 2.2. ESTRUCTURA DE TRABAJO SCRUM

El ciclo de trabajo se organiza en sprints de corta duración (entre una y dos semanas).

Cada sprint finaliza con una revisión y retrospectiva donde se analizan los resultados y se planifican mejoras para el siguiente ciclo.

Las fases de Scrum aplicadas fueron:

1. Sprint Planning: selección de historias de usuario y definición de tareas.
2. Daily Scrum: coordinación diaria del equipo.
3. Sprint Review: evaluación de resultados parciales.
4. Retrospective: análisis de eficiencia y mejoras de proceso.

## PROYECTO ISO II

---