

## **PROPOSTA DE PROJETO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO**

### **TÍTULO DO PROJETO**

**Francisco Veloso**

## **1. OBJETIVOS**

### **1.1 Objetivo Geral**

Desenvolver um jogo para conscientizar as pessoas sobre a crueldade com os animais.

### **1.2 Objetivos Específicos**

- Aprender e desenvolver em Unity;
- Aprender e desenvolver em C Sharp;
- Aprender e desenvolver personagens em pixel;
- Definir cenários;
- Realizar projeto do jogo;

## **2. PÚBLICO ALVO**

Pessoas com idade superior a 16 anos que buscam entretenimento.

## **3. JUSTIFICATIVA**

Milhões de animais sofrem por dia sem nós sabermos a existência deles e através desse jogo impedir que mais animais venham a ser mortos de forma desnecessária.

## **4. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA**

Será em um açougue, onde o porco terá que achar uma porta para sair daquele pesadelo, assim as funcionalidades do sistema serão :

- Em visão isométrica;
- Assim que pegar uma chave a porta se destranca para ele passar para a próxima fase;
- Ele(o personagem) terá que se preocupar em fugir de inimigo;
- Ele terá que escapar de um açougue para poder se livrar de ser assado;
- Ele terá que encontrar uma chave para fugir da sala;

**Bagé, 22 de março de 2019**

Ass: \_\_\_\_\_ **Francisco Tailor Veloso Nobre Júnior**