

Mathématiques appliquées à la gestion II

Yassir El-Azizi *Ing, Ph D*

IV. Ecriture matricielle d'un système d'équations linéaires(Suite)

V. Inversion de Matrice

VI. Exemple de calcul Matrice 3x3

Mathématiques appliquées à la gestion II

IV. Ecriture matricielle d'un système d'équations linéaires

Exemple 1. Le système d'équations linéaires $\begin{cases} 2x + 3y = 5 \\ 3x - y = 2 \end{cases}$ s'écrit matriciellement $\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$
ou encore $AX = B$ avec $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Exemple 2. Le système d'équations linéaires $\begin{cases} 3x - y + z = 1 \\ x + 2y + 3z = 13 \\ x - z = 2 \end{cases}$ s'écrit matriciellement
 $\begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 13 \\ 2 \end{pmatrix}$ ou encore $AX = B$ avec $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 \\ 13 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$.

Exemple 3. Le système d'équations linéaires $\begin{cases} ax + by = e \\ cx + dy = f \end{cases}$ s'écrit matriciellement $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix}$
ou encore $AX = B$ avec $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$.

Ecriture générale d'un système de n équations linéaires à n inconnues.

Soient x_1, \dots, x_n , n nombres réels. Un système à n équations linéaires d'inconnues x_1, \dots, x_n admet l'écriture générale suivante :

$$\begin{cases} a_{1,1}x_1 + a_{1,2}x_2 + \dots + a_{1,n}x_n = b_1 \\ a_{2,1}x_1 + a_{2,2}x_2 + \dots + a_{2,n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n,1}x_1 + a_{n,2}x_2 + \dots + a_{n,n}x_n = b_n \end{cases},$$

où les nombres $a_{i,j}$ et les nombres b_k sont des nombres réels.

Ce système s'écrit matriciellement $\begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ ou encore $AX = B$ où

$A = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$. Chercher les n nombres inconnus x_1, \dots, x_n équivaut alors à chercher le vecteur colonne X .

Mathématiques appliquées à la gestion II

Il existe une situation concernant la matrice A dans laquelle on peut « résoudre » une bonne fois pour toutes le système. C'est la situation où la matrice A est inversible :

Théorème 10. Soit n un entier naturel non nul. Soient A une matrice carrée de format n et B un vecteur colonne de format n .

Soit X un vecteur colonne de format n .

Si la matrice carrée A est inversible, alors le système $AX = B$ admet un vecteur colonne solution et un seul à savoir le vecteur colonne $X_0 = A^{-1}B$.

On dit dans ce cas que le système est un **système de CRAMER**.

Démonstration. Soient A une matrice carrée inversible de format n et B un vecteur colonne de format n . Soit X un vecteur colonne de format n .

$$AX = B \Rightarrow A^{-1}AX = A^{-1}B \Rightarrow I_n X = A^{-1}B \Rightarrow X = A^{-1}B.$$

Réciproquement, si $X = A^{-1}B$, alors $AX = AA^{-1}B = I_n B = B$.

Finalement, $AX = B \Leftrightarrow X = A^{-1}B$.

Mathématiques appliquées à la gestion II

Exemple. Considérons le système $\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x + 3y + 5z = 3 \\ 3x + 4y + z = 0 \end{cases}$ d'inconnues les nombres réels x , y et z . Ce système s'écrit matriciellement $AX = B$ où $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 3 & 5 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$. Si la matrice A est inversible, ce système admet un unique vecteur colonne solution à savoir $X_0 = A^{-1}B$.
La calculatrice fournit $A^{-1} = \begin{pmatrix} 17/15 & 1/3 & -8/15 \\ -14/15 & -1/3 & 11/15 \\ 1/3 & 1/3 & -1/3 \end{pmatrix}$. En particulier A est inversible car dans le cas contraire, la calculatrice affiche un message d'erreur. On calcule alors :

$$A^{-1}B = \begin{pmatrix} 17/15 & 1/3 & -8/15 \\ -14/15 & -1/3 & 11/15 \\ 1/3 & 1/3 & -1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Le système $\begin{cases} 2x + y - z = 0 \\ x + 3y + 5z = 3 \\ 3x + 4y + z = 0 \end{cases}$ admet un unique triplet de réels solution à savoir le triplet $(x, y, z) = (1, -1, 1)$.

On donne la procédure pour obtenir l'inverse de A avec une calculatrice.

TI 83 +	CASIO GRAPH 35 +
<p>1) Rentrer la matrice A</p> <p>On tape $\boxed{2nd} \boxed{Matrice}$ puis EDIT puis $\blacktriangleright 1 : [A]$.</p> <p>On définit le format : 3×3 puis ENTER.</p> <p>On remplit la matrice : 1,1= 2 puis ENTER puis 1,2= 1 puis ENTER ... puis $\boxed{2nd} \boxed{Quit}$</p> <p>2) On calcule l'inverse de A.</p> <p>Pour cela, on récupère la matrice A avec $\boxed{2nd} \boxed{Matrice}$ puis NAME puis $\blacktriangleright 1 : [A]$ puis ENTER. On obtient $[A]$ à l'écran. L'inverse de A est obtenu en appuyant sur $\boxed{x^{-1}}$ puis ENTER.</p> <p>Si on veut les résultats sous forme fractionnaire, on intercale $\boxed{x^{-1}}$ puis \boxed{Math} puis MATH 1 :Frac ENTER puis ENTER.</p>	<p>1) Rentrer la matrice A</p> <p>Appuyer sur $\boxed{F1}$ (\blacktriangleright MAT) pour afficher l'éditeur de matrices.</p> <p>Mettre MAT A en surbrillance. Définir le format de la matrice A en choisissant F3 (DIM). Préciser le nombre de lignes et de colonnes (3 \boxed{EXE} 3 \boxed{EXE}).</p> <p>Remplir la matrice (en ligne) 2 \boxed{EXE} 1 \boxed{EXE} -1 \boxed{EXE} 1 \boxed{EXE} ...</p> <p>2) On calcule l'inverse de A.</p> <p>Utiliser la séquence suivante :</p> <p>$\boxed{OPTION} \boxed{F2}$ (MAT) $\boxed{F1}$ (Mat)</p> <p>$\boxed{ALPHA} \boxed{X,\theta,T}$ (A) $\boxed{)} (x^{-1}) \boxed{EXE}$</p> <p>Si la matrice n'est pas inversible, la calculatrice renvoie un message d'erreur.</p>

V. Inversion de Matrice (exemple de calcul Matrice 3x3)

Exemple :

$$(S) \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_3 = b_1 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 = b_2 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = b_3 \end{cases} \Rightarrow A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$\Leftrightarrow n = m = 3$ A est alors une matrice carrée d'ordre 3.

$\Leftrightarrow \det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 18 : \quad \det A \neq 0$ et A est alors une matrice inversible ($r = 3$).

\Leftrightarrow Le système (S) est alors un système linéaire de Cramer.

Résolution par l'inversion de la matrice du système

- ⊕ On propose de résoudre un système linéaire (S) de n équations à n inconnues, écrit sous sa forme matricielle $A.X = b$.

V. Inversion de Matrice (exemple de calcul Matrice 3x3)

Etapas de la résolution :

⇒ On vérifie si le système (S) est de Cramer :

- Si $\det A = 0$ alors le système (S) n'est pas de Cramer.
- Si $\det A \neq 0$ alors le système (S) est de Cramer, et on passe à sa résolution.

⇒ Un vecteur X est solution du système (S) ssi $A.X = b$ ssi $X = A^{-1}b$ car A est inversible.

- On calcule A^{-1} :
$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} ({}^tC(A))$$
- $X = A^{-1}b$ est alors l'unique solution du système (S) .

La Matrice inverse de A est donnée par la formule de Laplace.

Où ${}^tC(A)$ est la transposée de la Comatrice de A .

Mathématiques appliquées à la gestion II

Soit $A = (a_{ij})$ une matrice carrée d'ordre n et Δ_{ij} le cofacteur de l'élément a_{ij} .



Définition : Comatrice / Matrice Adjointe

On appelle **comatrice** (ou **matrice adjointe**) de A , la matrice carrée d'ordre n , notée $\text{com}(A)$ (ou $\text{adj}(A)$) définie par :

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} \Delta_{11} & \Delta_{12} & \dots & \dots & \Delta_{1n} \\ \Delta_{21} & \Delta_{22} & \dots & \dots & \Delta_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \Delta_{n1} & \Delta_{n2} & \dots & \dots & \Delta_{nn} \end{pmatrix},$$

où Δ_{ij} est le cofacteur de l'élément a_{ij} de A défini à partir du mineur $|M_{ij}|$ par la relation : $\Delta_{ij} = (-1)^{i+j} |M_{ij}|$



Définition : Matrice Inverse

On appelle **matrice inverse** de la matrice carrée A d'ordre n , la matrice, si elle existe, notée A^{-1} telle que : $AA^{-1} = A^{-1}A = I$, obtenue par la relation suivante :

$$A^{-1} = \frac{{}^t\text{com}(A)}{|A|} \quad (|A| \neq 0),$$

où ${}^t\text{com}(A)$ est la transposée de la comatrice de A .

Mathématiques appliquées à la gestion II

Soit $A = (a_{ij})$ une matrice carrée d'ordre n et Δ_{ij} le cofacteur de l'élément a_{ij} .



Définition : Comatrice / Matrice Adjointe

On appelle **comatrice** (ou **matrice adjointe**) de A , la matrice carrée d'ordre n , notée $\text{com}(A)$ (ou $\text{adj}(A)$) définie par :

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} \Delta_{11} & \Delta_{12} & \dots & \dots & \Delta_{1n} \\ \Delta_{21} & \Delta_{22} & \dots & \dots & \Delta_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \Delta_{n1} & \Delta_{n2} & \dots & \dots & \Delta_{nn} \end{pmatrix},$$

où Δ_{ij} est le cofacteur de l'élément a_{ij} de A défini à partir du mineur $|M_{ij}|$ par la relation : $\Delta_{ij} = (-1)^{i+j} |M_{ij}|$



Définition : Matrice Inverse

On appelle **matrice inverse** de la matrice carrée A d'ordre n , la matrice, si elle existe, notée A^{-1} telle que : $AA^{-1} = A^{-1}A = I$, obtenue par la relation suivante :

$$A^{-1} = \frac{{}^t\text{com}(A)}{|A|} \quad (|A| \neq 0),$$

où ${}^t\text{com}(A)$ est la transposée de la comatrice de A .

Mathématiques appliquées à la gestion II

Exemple

Calcul de la matrice inverse de $A = \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -4 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}; \quad |A| = \begin{vmatrix} 2 & -4 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} = -10; \quad \text{com}(A) = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}$$

$${}^t\text{com}(A) = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = -\frac{1}{10} \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Calcul de la matrice inverse de $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & -4 & -1 \end{pmatrix}$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & -4 & -1 \end{pmatrix}; \quad |B| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & -4 & -1 \end{vmatrix} = +6$$

$$\text{com}(B) = \begin{pmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -4 & -1 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -4 & -1 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -2 & 1 \\ -10 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^t\text{com}(B) = \begin{pmatrix} 7 & -10 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{d'où } B^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 7 & -10 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Mathématiques appliquées à la gestion II

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & \dots & a_{1j} & \dots & a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & \dots & a_{ij} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nj} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

La valeur d'un déterminant $|A|$ d'ordre n est donnée par un développement suivant :

une ligne i : $|A| = a_{i1}\Delta_{i1} + \dots + a_{in}\Delta_{in} = \sum_{j=1}^n a_{ij}\Delta_{ij}$

ou

une colonne j : $|A| = a_{1j}\Delta_{1j} + \dots + a_{nj}\Delta_{nj} = \sum_{i=1}^n a_{ij}\Delta_{ij}$

On appelle **mineur** $|M_{ij}|$ de l'élément a_{ij} du déterminant d'ordre n , le déterminant d'ordre $(n-1)$ obtenu en supprimant la i ème ligne et la j ème colonne de $|A|$.

Exemple

▪ $n = 2$ $|A_2| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$

$|M_{11}| = a_{22}, |M_{12}| = a_{21}, \dots$

▪ $n = 3$ $|A_3| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$

$|M_{12}| = \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31}$

$|M_{21}| = \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{12}a_{33} - a_{13}a_{32}$

On appelle **cofacteur** Δ_{ij} de l'élément a_{ij} , le mineur $|M_{ij}|$ affecté du signe $+$ ou $-$ suivant la relation : $\Delta_{ij} = (-1)^{i+j}|M_{ij}|$

Exemple

▪ $n = 2$ $|A_2| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$

$\Delta_{11} = (-1)^{1+1} |M_{11}| = +a_{22}$

▪ $n = 3$ $|A_3| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$

$\Delta_{12} = (-1)^{1+2} |M_{12}| = -(a_{21}a_{33} - a_{23}a_{31})$

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 1

Si tous les éléments d'une ligne (ou colonne) d'un déterminant $|A|$ sont nuls alors $|A| = 0$.

Propriété : Propriété 2

Si deux lignes (ou deux colonnes) d'un déterminant $|A|$ sont proportionnelles (ou identiques) alors $|A| = 0$.

Exemple

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & 2 \\ 4 & 6 & 8 \\ -3 & 1 & -6 \end{vmatrix} = 0 \text{ (la 3ème colonne est proportionnelle à la 1ère)}$$

$$\begin{aligned} |A| &= [(1)(6)(-6) + (9)(8)(-3) + (4)(1)(2) - (2)(6)(-3) - (1)(8)(1) - (4)(9)(-6)] \\ &= [-36 - 216 + 8 + 36 - 8 + 216] \\ &= 0 \end{aligned}$$

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 3

Si l'on permute les lignes et les colonnes d'un déterminant, la valeur reste inchangée

$$: |{}^t A| = |A| .$$

Exemple

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix}$$

d'où

$$|{}^t A| = \begin{vmatrix} 1 & 4 & -3 \\ 9 & 6 & 1 \\ -3 & -2 & 5 \end{vmatrix} \text{ déterminant de la matrice transposée de } A .$$

$$\begin{aligned} |A| &= [(1)(6)(5) + (9)(-2)(-3) + (4)(1)(-3) - \\ &\quad (-3)(6)(-3) - (4)(9)(5) - (1)(-2)(1)] \\ &= [30 + 54 - 12 - 54 - 180 + 2] \\ &= -160 \end{aligned}$$

et

$$\begin{aligned} |{}^t A| &= [(1)(6)(5) + (4)(1)(-3) + (9)(-2)(-3) - \\ &\quad (-3)(6)(-3) - (9)(4)(5) - (1)(-2)(1)] \\ &= [30 - 12 + 54 - 54 - 180 + 2] \\ &= -160 \end{aligned}$$

Ainsi, $|A| = |{}^t A|$.

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 4

Si l'on permute deux lignes (ou deux colonnes) d'un déterminant, le **signe du déterminant est changé**.

Exemple

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix}$$

$$|B| = \begin{vmatrix} 9 & 1 & -3 \\ 6 & 4 & -2 \\ 1 & -3 & 5 \end{vmatrix} \quad (\text{permutation des colonnes 1 et 2})$$

$$|C| = \begin{vmatrix} -3 & 1 & 5 \\ 4 & 6 & -2 \\ 1 & 9 & -3 \end{vmatrix} \quad (\text{permutation des lignes 1 et 3})$$

$|A| = -160$ (calcul de la propriété 3)

$$|B| = [(9)(4)(5) + (1)(-2)(1) + (6)(-3)(-3) - (1)(4)(-3) - (6)(1)(5) - (9)(-3)(-2)]$$

$$\text{Donc, } |B| = [180 - 2 + 54 + 12 - 30 - 54] = 160$$

Ainsi, $|B| = -|A|$.

$$\begin{aligned} |C| &= [(-3)(6)(-3) + (1)(-2)(1) + (4)(9)(5) - (1)(6)(5) - (9)(-2)(-3) - (4)(1)(-3)] \\ \text{Aussi,} &= [54 - 2 + 180 - 30 - 54 + 12] \\ &= 160 \end{aligned}$$

donc, $|C| = -|A|$.

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 5

Si chaque élément d'une ligne (ou colonne) est multiplié par un scalaire k , le déterminant est multiplié par k .

Exemple

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix}$$

$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & 9 \\ 4 & 6 & 6 \\ -3 & 1 & -15 \end{vmatrix} \quad (\text{la 3ème colonne est multipliée par } (-3))$$

$$|C| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 8 & 12 & -4 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix} \quad (\text{la 2ème ligne est multipliée par } (2))$$

$$|A| = -160 \quad (\text{calcul de la propriété 3})$$

$$|D| = [(1)(6)(-15) + (9)(6)(-3) + (4)(1)(9) - (9)(6)(-3) - (4)(9)(-15) - (1)(1)(6)]$$

$$\text{Donc, } |D| = [-90 - 162 + 36 + 162 + 540 - 6] = 480$$

$$\text{Ainsi, } |D| = -3|A|.$$

$$|E| = [(1)(12)(5) + (9)(-4)(-3) + (8)(1)(-3) - (-3)(12)(-3) - (8)(9)(5) - (-1)(-4)(1)]$$

$$\begin{aligned} \text{Aussi,} &= [60 + 108 - 24 - 108 - 360 + 4] \\ &= 320 \end{aligned} ;$$

$$\text{donc, } |E| = 2|A|.$$

Mathématiques appliquées à la gestion II

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 6

Si chaque élément d'une ligne (ou colonne) d'un déterminant peut se représenter par la somme de deux ou plusieurs nombres, le déterminant peut s'exprimer en fonction de la somme de deux ou plusieurs déterminants.

Exemple

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -5+2 \\ 4 & 6 & -2+0 \\ -3 & 1 & 8-3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -5 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 8 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 9 & 2 \\ 4 & 6 & 0 \\ -3 & 1 & -3 \end{vmatrix}$$

$$|F| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -5 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 8 \end{vmatrix}$$

$$= [(1)(6)(8) + (9)(-2)(-3) + (4)(1)(-5) - (-3)(6)(-5) - (4)(9)(8) - (1)(-2)(1)]$$

$$= [48 + 54 - 20 - 90 - 288 + 2]$$

$$= -294$$

$$|G| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & 2 \\ 4 & 6 & 0 \\ -3 & 1 & -3 \end{vmatrix}$$

$$= [(1)(6)(-3) + (9)(0)(-3) + (4)(1)(2) - (2)(6)(-3) - (1)(0)(1) - (4)(9)(-3)]$$

$$= [-18 + 8 + 36 + 108]$$

$$= +134$$

Sachant que $|A| = -160$, nous avons bien : $|A| = |F| + |G| = -160$.

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 8

Si A et B sont deux matrices carrées d'ordre n , alors :

$$|AB| = |A||B| = |B||A|$$

Cas particuliers : $B = A^{-1}$

$$|AB| = |AA^{-1}| = |I| \Leftrightarrow |A| |A^{-1}| = 1 \\ \Leftrightarrow |A^{-1}| = \frac{1}{|A|}$$

Exemple

Soient les matrices $A = \begin{pmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ et $B = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -1 & 5 & 0 \\ 2 & 6 & 7 \end{pmatrix}$

Calculons le produit : AB

$$AB = \begin{pmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -1 & 5 & 0 \\ 2 & 6 & 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 & 23 & -19 \\ 2 & 2 & -6 \\ 0 & 47 & 29 \end{pmatrix}$$

D'où

$$|AB| = \begin{vmatrix} -12 & 23 & -19 \\ 2 & 2 & -6 \\ 0 & 47 & 29 \end{vmatrix}$$

D'où

$$\begin{aligned} |AB| &= \begin{vmatrix} -12 & 23 & -19 \\ 2 & 2 & -6 \\ 0 & 47 & 29 \end{vmatrix} \\ &= [(-12)(2)(29) + (23)(-6)(0) + (2)(47)(-19) - \\ &\quad (0)(2)(-19) - (2)(23)(29) - (-6)(47)(-12)] \\ &= [-696 - 1786 + 1334 + 3384] \\ &= -7200 \end{aligned}$$

Or, $|A| = -160$ et $|B| = \begin{vmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -1 & 5 & 0 \\ 2 & 6 & 7 \end{vmatrix}$;

$$\begin{aligned} |B| &= [(3)(5)(7) + (-4)(0)(2) + (-1)(6)(2) - \\ &\quad (2)(5)(2) - (-1)(-4)(7) - (6)(0)(3)] \\ &= [105 - 12 - 20 - 28] \\ &= 45 \end{aligned}$$

D'où $|AB| = |A||B| = (-160)(45) = -7200$

Propriétés du Déterminant Règles de Sarrus

Propriété : Propriété 7

Si aux éléments d'une ligne (ou colonne) on ajoute k fois les éléments correspondants d'une autre ligne (ou colonne), **la valeur du déterminant reste inchangée.**

(Cette propriété est utilisée pour faire apparaître des zéros sur une ligne (ou colonne))

Exemple

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 9 & -3 \\ 4 & 6 & -2 \\ -3 & 1 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 9 + 3(-3) & -3 \\ 4 & 6 + 3(-2) & -2 \\ -3 & 1 + 3(5) & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 4 & 0 & -2 \\ -3 & 16 & 5 \end{vmatrix}$$

$$|A| = -16 \begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 4 & -2 \end{vmatrix}$$

$$= -16(-2 + 12)$$

$$= -160$$

On a ajouté à la 2ème colonne, 3 fois la 3ème colonne pour faire **apparaître deux zéros.**

Mathématiques appliquées à la gestion II

Calcul de la matrice inverse de $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & -4 & -1 \end{pmatrix}$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & -4 & -1 \end{pmatrix}; \quad |B| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ -1 & -4 & -1 \end{vmatrix} = +6$$
$$\text{com}(B) = \begin{pmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -4 & -1 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -4 & -1 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -2 & 1 \\ -10 & 2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$${}^t\text{com}(B) = \begin{pmatrix} 7 & -10 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix};$$

$$\text{d'où } B^{-1} = \frac{1}{6} \begin{pmatrix} 7 & -10 & 1 \\ -2 & 2 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Mathématiques appliquées à la gestion II

Exemple :

⇔ Le système (S) est donné par : $(S) \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 6 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 6 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = -12 \end{cases}$

⇒ L'écriture matricielle du système (S) est : $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ -12 \end{pmatrix}$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \text{ et } b = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ -12 \end{pmatrix}$$

⇒ le système (S) est de Cramer :

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 18 : \det A \neq 0 \quad A \text{ est alors une matrice inversible}$$

⇒ Le vecteur X est solution du système (S) ssi $AX = b$ ssi $X = A^{-1}b$.

$$\Rightarrow \text{Calcul de } A^{-1} : \quad A^{-1} = \frac{1}{\det A} (C(A))$$

$$\triangleright C(A) = \begin{bmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 7 & 1 \\ 1 & -5 & 7 \\ 7 & 1 & -5 \end{bmatrix} \Rightarrow {}^t(C(A)) = \begin{bmatrix} -5 & 1 & 7 \\ 7 & -5 & 1 \\ 1 & 7 & -5 \end{bmatrix}$$

$$\triangleright A^{-1} = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} -5 & 1 & 7 \\ 7 & -5 & 1 \\ 1 & 7 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5/18 & 1/18 & 7/18 \\ 7/18 & -5/18 & 1/18 \\ 1/18 & 7/18 & -5/18 \end{bmatrix}$$

$$\hookrightarrow X = A^{-1}b \Rightarrow X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \frac{1}{18} \begin{bmatrix} -5 & 1 & 7 \\ 7 & -5 & 1 \\ 1 & 7 & -5 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ -12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix}$$

$$\hookrightarrow X = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \text{ est alors l'unique solution du système } (S)$$

Mathématiques appliquées à la gestion II

Résolution par la méthode de Cramer

- ⊕ On propose de résoudre un système linéaire (S) de n équations à n inconnues, écrit sous sa forme matricielle $A.X = b$.

Etapas de la résolution :

- ⇒ On calcule le déterminant de la matrice A : $\det A$
- Si $\det A = 0$ alors le système (S) n'est pas de Cramer.
 - Si $\det A \neq 0$ alors le système (S) est de Cramer, et on passe à sa résolution.
- ⇒ On calcule les déterminants, dits de Cramer D_{x_i} , $1 \leq i \leq n$, où D_{x_i} est le déterminant de la matrice A où l'on a remplacé la colonne i par le vecteur b :

$$D_{x_i} = \det \begin{bmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1,i-1} & b_1 & a_{1,i+1} & \cdots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{n,i-1} & b_n & a_{n,i+1} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}, 1 \leq i \leq n$$

- ⇒ On calcule le vecteur solution $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$: $x_i = \frac{D_{x_i}}{\det A}, 1 \leq i \leq n$

- ⇒ $X = \begin{pmatrix} \frac{D_{x_1}}{\det A} \\ \vdots \\ \frac{D_{x_n}}{\det A} \end{pmatrix}$ est alors l'unique solution du système (S) .

Mathématiques appliquées à la gestion II

Exemple :

⇒ Le système (S) est donné par :

$$(S) \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 6 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 = 6 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = -12 \end{cases}$$

⇒ L'écriture matricielle du système (S) est : $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ -12 \end{pmatrix}$, $A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ et $b = \begin{pmatrix} 6 \\ 6 \\ -12 \end{pmatrix}$

⇒ le système (S) est de Cramer :

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 18 : \det A \neq 0 \quad A \text{ est alors une matrice inversible}$$

⇒ Calcul des déterminants de Cramer D_{x_1} , D_{x_2} et D_{x_3} :

$$\rightarrow D_{x_1} = \begin{vmatrix} 6 & 3 & 2 \\ 6 & 1 & 3 \\ -12 & 2 & 1 \end{vmatrix} \xrightarrow{(L_2 \rightarrow L_2 - L_1, L_3 \rightarrow L_3 + 2L_1)} \begin{vmatrix} 6 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 8 & 5 \end{vmatrix} = 6 \times \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 8 & 5 \end{vmatrix} = -108$$

$$\rightarrow D_{x_2} = \begin{vmatrix} 1 & 6 & 2 \\ 2 & 6 & 3 \\ 3 & -12 & 1 \end{vmatrix} \xrightarrow{(L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1, L_3 \rightarrow L_3 - 3L_1)} \begin{vmatrix} 1 & 6 & 2 \\ 0 & -6 & -1 \\ 0 & -30 & -5 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} -6 & -1 \\ -30 & -5 \end{vmatrix} = 0$$

$$\rightarrow D_{x_3} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 6 \\ 2 & 1 & 6 \\ 3 & 2 & -12 \end{vmatrix} \xrightarrow{(L_2 \rightarrow L_2 - 2L_1, L_3 \rightarrow L_3 - 3L_1)} \begin{vmatrix} 1 & 3 & 6 \\ 0 & -5 & -6 \\ 0 & -7 & -30 \end{vmatrix} = 1 \times \begin{vmatrix} -5 & -6 \\ -7 & -30 \end{vmatrix} = 108$$

⇒ Calcul du vecteur solution $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$: $(x_i = D_{x_i} / \det A, 1 \leq i \leq 3)$

$$\rightarrow x_1 = \frac{D_{x_1}}{\det A} = \frac{-108}{18} = -6 \quad x_2 = \frac{D_{x_2}}{\det A} = 0 \quad x_3 = \frac{D_{x_3}}{\det A} = \frac{108}{18} = 6$$

⇒ $X = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix}$ est alors l'unique solution du système (S).

Exemple 2

Résolution du système :

$$\begin{cases} x + 3y + 4z &= 50 \\ 3x + 5y - 4z &= 2 \\ 4x + 7y - 2z &= 31 \end{cases}$$

Exemple 2

Résolution du système :

$$\begin{cases} x + 3y + 4z = 50 \\ 3x + 5y - 4z = 2 \\ 4x + 7y - 2z = 31 \end{cases}$$

La matrice A du système étant $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 3 & 5 & -4 \\ 4 & 7 & -2 \end{pmatrix}$,

calculons A^{-1} par la formule $A^{-1} = \frac{{}^t\text{com}(A)}{|A|}$, sachant que $|A| = -8$ et

$$\text{com}(A) = \begin{pmatrix} \Delta_{11} & \Delta_{12} & \Delta_{13} \\ \Delta_{21} & \Delta_{22} & \Delta_{23} \\ \Delta_{31} & \Delta_{32} & \Delta_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18 & -10 & 1 \\ 34 & -18 & 5 \\ -32 & 16 & -4 \end{pmatrix} \text{ où } \Delta_{ij} = (-1)^{i+j}|M_{ij}|$$

$$A^{-1} = \frac{{}^t\text{com}(A)}{|A|} = \frac{\begin{pmatrix} 18 & 34 & -32 \\ -10 & -18 & 16 \\ 1 & 5 & -4 \end{pmatrix}}{-8}$$

$$X = A^{-1}B = -\frac{1}{8} \begin{pmatrix} 18 & 34 & -32 \\ -10 & -18 & 16 \\ 1 & 5 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 50 \\ 2 \\ 31 \end{pmatrix} = -\frac{1}{8} \begin{pmatrix} -24 \\ -40 \\ -64 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}$$