

Ecole d'Ingénieurs

Filières: Tronc Commun, MIAGE

Classe: Semestre 5

Cours : Interface Homme-Machine Professeur : MOUJAHID Abdallah

Travaux Pratiques N° 1

Exercice 1: Nombre parfait

On souhaite écrire un programme C# de calcul des n premiers nombres parfaits. Un nombre est dit parfait s'il est égal à la somme de ses diviseurs, 1 compris.

Exemple: 6 = 1+2+3, est un nombre parfait.

Exercice 2: Palindrome

Une phrase est dite palindrome si en éliminant les blancs entre les mots elle représente la même lecture dans les deux sens :

Exemple:

elu par cette crapule → eluparc ettec rap ule

```
Voici le squelette du programme C# à écrire :
  class palindrome
   static string compresser (string s)
   }
  static string inverser (string s)
  {
      -----
  static void Main (string [] args)
    System .Console.WriteLine ("Entrez une phrase:");
    string phrase = System .Console.ReadLine ();
    string strMot = compresser (phrase);
    string strInv = inverser (strMot);
    if(strMot = strInv)
     System .Console.WriteLine ("phrase palindrome !");
     System .Console.WriteLine ("phrase non palindrome !");
    System .Console.ReadLine ();
  }
 }
```



Ecole d'Ingénieurs

Filières: Tronc Commun, MIAGE

Classe: Semestre 5

Cours: Interface Homme-Machine Professeur: MOUJAHID Abdallah

Ecrire les méthodes compresser et Inverser.

Exercice 3: schtroumpf des deux tableaux

Ecrire un programme C qui calcule le **schtroumpf** des deux tableaux T1 de taille N1 et T2 de taille N2 remplis par l'utilisateur.

Pour calculer le schtroumpf, il faut multiplier chaque élément du tableau 1 par chaque élément du tableau 2, et additionner le tout.

| Exemple :

Tableau 1:

4	8	7	12

Tableau 2:

3	6
	1

Le Schtroumpf sera:

```
3*4+3*8+3*7+3*12+6*4+6*8+6*7+6*12=279
```

Exemple d'exécution :

```
Entrer la taille du tableau 1: 4
Entrer la taille du tableau 2: 2
Remplissage du tableau 1:
Entrer l'element 1 :4
Entrer l'element 2 :8
Entrer l'element 3 :7
Entrer l'element 4 :12
Remplissage du tableau 2:
Entrer l'element 1 :3
Entrer l'element 2 :6

Le schtroumpf des deux tableaux est : 279
```

Exercice 4 : Suite de Fibonacci

Ecrire un programme C qui calcule la nième valeur de la Suite de Fibonacci (une suite d'entiers dans laquelle chaque terme est la somme des deux termes qui le précèdent) définie par:



Ecole d'Ingénieurs

Filières: Tronc Commun, MIAGE

Classe: Semestre 5

Cours: Interface Homme-Machine Professeur: MOUJAHID Abdallah

 $U_0 = 1$

 $U_1 = 1$

Un = Un-1 + Un-2 avec n >= 2

Exemple d'exécution :

Entrer la valeur de n : 4 F(4) = 5

Exercice 5 : Permutation circulaire

Ecrire une fonction *public static void permutation(int[] T)* effectuant une permutation circulaire vers la droite des éléments deT.