

Visual Basic pour Application Excel
Travaux Pratique N°2
User Form

I-Travaux de Facturation

Objet : Calculer les éléments d'une facture.

Travail à faire :

- 1- Réalisez l'interface ci-dessous :

The image shows a Windows-style user form titled "Facturation". It is divided into two main sections: "Données" (Data) and "Résultats" (Results).

Données Section:

- Montant Brut:** Text box labeled "TextMB".
- Taux Remise:** Text box labeled "TextTR".
- Taux Escompte:** Text box labeled "TextTE".
- Taux TVA:** Text box labeled "TextTTVA".

Below these input fields is a large button labeled "Calculer".

Résultats Section:

- Remise:** Text box labeled "TextR".
- Escompte:** Text box labeled "TextTE".
- Taxe:** Text box labeled "TextTaxe".
- Net Commercial:** Text box labeled "TextNC".
- Net Financier:** Text box labeled "TextNF".
- Net A Payer:** Text box labeled "TextTTVA".

- 2- Programmez la procédure de réponse à l'événement « Click » sur le bouton « Calculer »

II- Calcul des intérêts Simples et composés (Connaissant la durée)

Travail à faire :

1-Réaliser l'interface ci-dessous :

The screenshot shows a Windows application window titled "Calcul des Intérêts". The window has a blue title bar with standard Windows controls (minimize, maximize, close). The main content area is divided into three sections:

- Données:** This section contains three input fields labeled "Capital", "Taux d'intérêts", and "Durée".
- Actions:** This section contains two buttons labeled "Intérêts Simples" and "Intérêts Composés".
- Résultats:** This section contains two sub-sections:
 - Intérêts Simples:** This sub-section contains two output fields labeled "Intérêts" and "Valeur Acquise".
 - Intérêts Composés:** This sub-section contains two output fields labeled "Intérêts" and "Valeur Acquise".

2- Ecrire la procédure de réponse à l'événement Click sur le bouton « Intérêts Simples » pour calculer et afficher le montant des intérêts simples et de la valeur acquise.

Utilisez les formules ci-dessous :

$$\text{Intérêts Simples} = \text{Capital} * \text{TauxInt} * \text{Durée}$$

$$\text{Valeur Acquise} = \text{Capital} + \text{Intérêts}$$

3- Ecrire la procédure de réponse à l'événement Click sur le bouton « Intérêts Composés » pour calculer et afficher le montant des intérêts simples et de la valeur acquise.

Utilisez les formules ci-dessous :

$$\text{Intérêts Composés} = \text{Capital} * ((1 + \text{Taux}) ^ \text{Durée} - 1) = \text{Capital} * (\text{IntPower}(1 + \text{TauxInt}, \text{Durée}) - 1)$$

$$\text{Valeur Acquise} = \text{Capital} + \text{Intérêts}$$

Remarque :

Pour saisir les données (Capital, TauxInt, Durée), créez une procédure Saisie, que vous appelleriez dans les deux procédures ci-dessus.

III- Calcul de la remise

Une société de distribution de matériel informatique accorde à ses clients un taux de remise en fonction du chiffre d'affaire réalisé selon le barème ci-dessous

Montant brut	Taux remise
0 - 10000	0%
10000 – 20000	5%
20000 – 50000	10%
50000 – 100000	15%
100000 et Plus	20%

Concevez un projet Visual Basic pour Application d'Excel qui lit le montant brut et calcule le taux de la remise, le montant de la remise, et le net commercial.

Indication :

- 1- Réalisez l'interface ci-dessous :

Calcul d'une remise

Données

Montant Brut : TextMB

Calculer

Résultats

Taux Remise : TextTR

Remise : TextR

Net Commercial : TextNC

Barème de la remise

Montant Brut	Taux
00000 - <10000	0% (Opt0)
10000 - <20000	5% (Opt5)
20000 - <50000	10% (Opt10)
50000 - <100000	15% (Opt15)
100000 - et plus	20% (Opt20)

- 2- Donnez le gestionnaire de l'événement Click sur le bouton Calculer

IV- Augmentation de salaire

L'équipe de football YASAME a réalisé une bonne saison 2008-2009. Pour cette raison le bureau dirigeant a décidé d'augmenter le salaire des joueurs selon le barème ci-dessous :

Salaire Actuel	Taux Augmentation
100000 et plus	0%
80000 – <100000	2%
50000 – <80000	5%
30000 – <50000	7%
20000 – <30000	10%
10000 – <20000	15%
<10000	20%

Travail à faire :

En considérant l'interface ci-dessous, donnez la procédure de réponse à l'événement Click sur le bouton Calculer qui permet de saisir le salaire actuel d'un joueur puis calcule et affiche le taux et le montant d'augmentation, ainsi que le nouveau salaire.

Augmentation du salaire d'un joueur

Données

Salaire Actuel

Calculer

Résultats

Taux Augmentation

Montant d'augmentation

Nouveau Salaire

Barème d'augmentation

Montant Brut : Taux

☐ 100000 - et plus : 0% (Opt0)

☐ 80000 - <100000 : 2% (Opt2)

☐ 50000 - <80000 : 5% (Opt5)

☐ 30000 - <50000 : 7% (Opt7)

☐ 20000 - <30000 : 10% (Opt10)

☐ 10000 - <20000 : 15% (Opt15)

☐ <10000 : 20% (Opt20)

V- Calcul de l' IGR

Le montant de l'IGR Brut se calcule en fonction du salaire net imposable selon le barème ci-dessous :

Montant brut	Taux remise	Somme à Déduire
0 - 1500	0%	0
1500 – 2000	13%	195
20000 – 50000	21%	355
50000 – 100000	35%	775
100000 et Plus	44%	1225

Concevez un projet Delphi qui lit le montant du salaire net imposable puis calcule le montant de l' IGR .

Indication :

1- Réalisez l'interface ci-dessous :

SNI	: Taux	SAD
<input type="radio"/> 0 - 1500	0%	0
<input type="radio"/> 1500 - 2000	13%	195
<input type="radio"/> 2000 - 3000	21%	355
<input type="radio"/> 3000 - 5000	35%	775
<input type="radio"/> 5000 et Plus	44%	1225

2- Donnez le gestionnaire de l'événement Click sur le bouton Calculer

VII-Calcul des charges de famille

Concevez un projet qui permet de calculer les charges de famille d'un salarié. L'utilisateur doit indiquer la situation familiale du salarié (Célibataire, Marié, Veuf, ou Divorcé), et fournir le nombre de ses enfants. Le mode de calcul des charges de famille est le suivant :

Situation de famille	Charges de Famille
Célibataire	0
Marié	$\text{Minimum}(\text{NombreEnfant} + 1 ; 6) * 15$
Veuf	$\text{Minimum}(\text{NombreEnfant} ; 6) * 15$
Divorcé	$\text{Minimum}(\text{NombreEnfant} ; 6) * 15$

Indication :

1- Réalisez l'interface ci-dessous :

Calcul des charges de famille

Données

Nombre d'Enfants

Situation Familiale

☐ Célibataire

☐ Marié

☐ Veuf

☐ Divorcé

Calculer

Résultats

Charges de Famille

2- Donnez le gestionnaire de l'événement Click sur le bouton « Calculer »

VIII-Manipulation des dates

Objet : Manipulation de la classe et fonction dates ;

Travail à faire : Concevez un projet VBA qui permet de saisir une date sous la forme « jj/mm/aaa » puis détermine la dates des jour précédent et suivant.

Nous vous proposons l’interface ci-dessous :

The screenshot shows a VBA user interface window titled "Manipulation des dates". The window has a blue title bar with standard Windows controls (minimize, maximize, close). The main area is a light beige color. At the top, there is a label "Saisie de la date" and a text box with the prompt "Donnez une date (jj/mm/aaaa)". Below this, there are three separate text boxes labeled "Jour", "Mois", and "Année". In the center, there are two buttons: "Jour Précédent" and "Jour Suivant". Below these buttons, there are two columns of controls. The left column is titled "Jour Précédent" and contains a text box labeled "Date du jour précédent", followed by three smaller text boxes labeled "Jour", "Mois", and "Année". The right column is titled "Jour Suivant" and contains a text box labeled "Date du jour suivant", followed by three smaller text boxes labeled "Jour", "Mois", and "Année".

Donnez le gestionnaire de l'événement click de chacun des boutons « Précédent » et « Suivant ».