



## Exposé

# ELECTRONIQUE NUMERIQUE

email : nasser\_baghdad @ yahoo.fr

# ELECTRONIQUE NUMERIQUE

## Sommaire

Chapitre I : Technologies des circuits logiques : TTL et CMOS

Chapitre II : Les bases de numération

Chapitre III : Les portes logiques

Chapitre IV : Les fonctions binaires

Chapitre V : Les circuits combinatoires

Chapitre VI : Les circuits séquentiels

# ELECTRONIQUE NUMERIQUE

## Chapitre. IV

# Les fonctions binaires

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

I. Définition

II. Théorèmes généraux

III. Conception des circuits logiques

IV. Méthodes de simplification des fonctions binaires

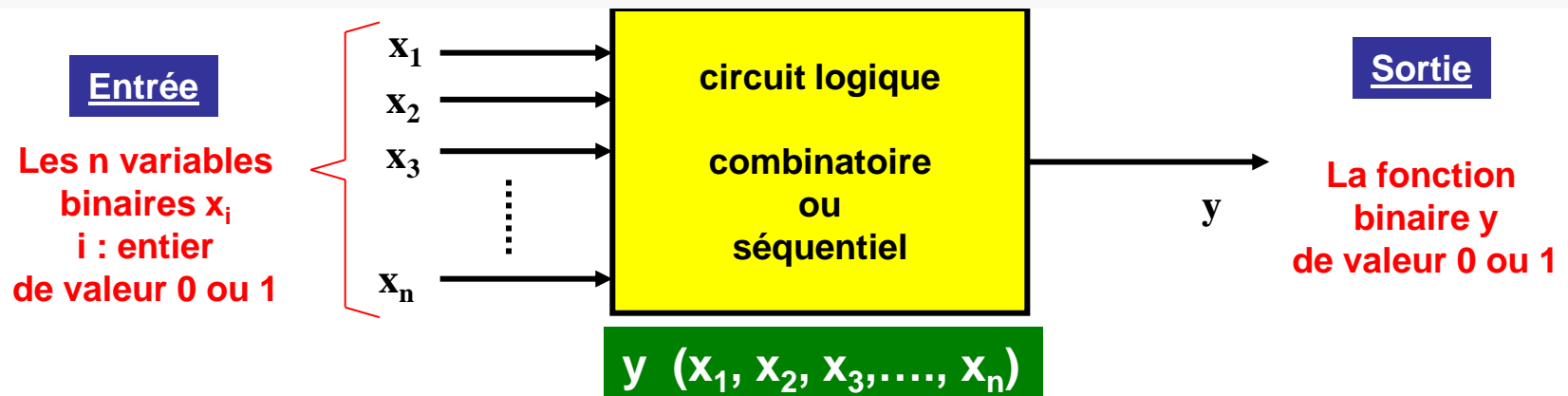
# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## I. Définition

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Qu'est ce qu'une fonction binaire?

- ▶ Une fonction binaire définit le fonctionnement logique d'un circuit (combinatoire ou séquentiel).
- ▶ C'est une fonction à plusieurs variables binaires.
- ▶ Les variables représentent les signaux d'entrée, et la fonction binaire le signal de sortie.



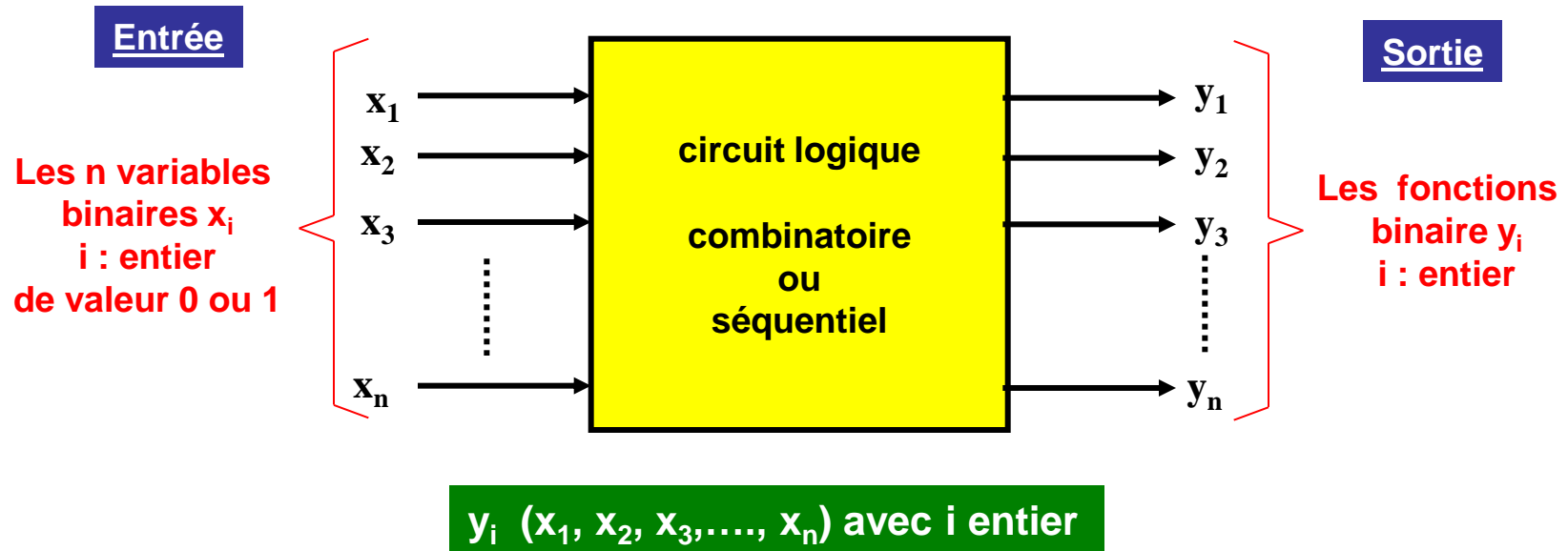
- ▶ Si la fonction binaire est à  $n$  variables, il y a alors  $2^n$  combinaisons binaires différentes de ces variables.
- ▶ Pour chaque combinaison binaire d'entrée formée par  $n$  bits, la fonction binaire de sortie prend une valeur de 0 ou 1

Une fonction binaire  $y$  à  $n$  variables  $x_i$  est une application de l'ensemble  $\{0,1\}^n$  sur l'ensemble  $\{0,1\}$ .

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Remarque :

- ▶ Il existe des circuits logiques à plusieurs signaux de sortie, chaque signal de sortie est une fonction binaire.
- ▶ Toutes les fonctions binaires de sortie sont en fonction des mêmes variables d'entrée.



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exemple :

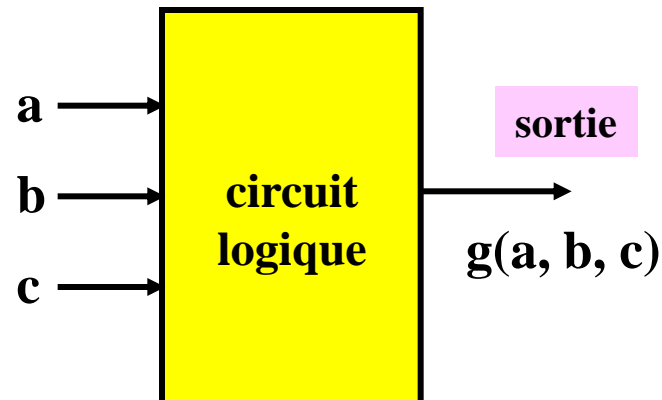
On veut concevoir un circuit logique dont le schéma bloc est en face :

$n = 3$  variables  $a$ ,  $b$  et  $c$

$2^3 = 8$  combinaisons binaires différentes

Chaque combinaison est formée par de 3 bits.

entrée



## Table de vérité

$a$	$b$	$c$	$g = (a, b, c)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

L'idée est de traduire la phrase suivante :

la sortie est au niveau haut (1) si au moins 2 entrées sont au niveau haut (1)



## II. Théorèmes généraux

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

1°) Théorème de De Morgan

2°) Produit fondamental (Minterme) et somme fondamentale (Maxterme)

3°) Théorème fondamental de l'algèbre des fonctions logiques

4°) Théorèmes de Shannon

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 1°) Théorème de DE Morgan

Le complément (ou la négation) d'une fonction  $f$  de variables  $a, b, \dots$  s'obtient en remplaçant :

- les variables par leur complément,
- les opérateurs AND (  $\cdot$  ) par des OR (  $+$  ), et inversement.

$$f(a, b, \dots, z, +, \bullet) \quad \text{son complément} \quad \overline{f}(\overline{a}, \overline{b}, \dots, \overline{z}, \bullet, +)$$

### Exemple :

$$f = \overline{a} \cdot b \cdot c + a \cdot \overline{b} \cdot c + a \cdot b \cdot \overline{c} \quad \Rightarrow \quad \overline{f} = (a + \overline{b} + \overline{c}) \bullet (\overline{a} + b + \overline{c}) \bullet (\overline{a} + \overline{b} + c)$$

### Démonstration :

$$\begin{aligned} f &= \overline{a} \cdot b \cdot c + a \cdot \overline{b} \cdot c + a \cdot b \cdot \overline{c} \\ \overline{f} &= \overline{\overline{a} \cdot b \cdot c + a \cdot \overline{b} \cdot c + a \cdot b \cdot \overline{c}} \\ \overline{f} &= \overline{\overline{a} \cdot b \cdot c} \bullet \overline{a \cdot \overline{b} \cdot c} \bullet \overline{a \cdot b \cdot \overline{c}} \\ \overline{f} &= (a + \overline{b} + \overline{c}) \bullet (\overline{a} + b + \overline{c}) \bullet (\overline{a} + \overline{b} + c) \end{aligned}$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

Exemple n°1 :

$$\underbrace{f = XOR}_{f = A \oplus B = \bar{A}B + A\bar{B}}$$

*son complément*

$$\underbrace{\bar{f} = XNOR}_{\bar{f} = A \oplus \bar{B} = (A + \bar{B})(\bar{A} + B)}$$

$$f(A, B, \bullet, +) = \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

$$\bar{f} = \overline{\bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}}$$

$$\bar{f} = \overline{\bar{A} \cdot B} \bullet \overline{A \cdot \bar{B}}$$

$$\bar{f}(\bar{A}, \bar{B}, +, \bullet) = (A + \bar{B}) \bullet (\bar{A} + B)$$

Exemple n°2 :

$$\underbrace{f = XNOR}_{f = \bar{A} \oplus \bar{B} = \bar{\bar{A}}\bar{B} + A\bar{B}}$$

*son complément*

$$\underbrace{\bar{f} = XOR}_{\bar{f} = A \oplus B = (A + B)(\bar{A} + \bar{B})}$$

$$f(A, B, \bullet, +) = \bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot B$$

$$\bar{f} = \overline{\bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot B}$$

$$\bar{f} = \overline{\bar{A} \cdot \bar{B}} \bullet \overline{A \cdot B}$$

$$\bar{f}(\bar{A}, \bar{B}, +, \bullet) = (A + B) \bullet (\bar{A} + \bar{B})$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 2°) Produit fondamental (Minterme) et somme fondamentale (Maxterme)

Soit une fonction binaire à n variables :  $y = f(x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_n)$ .

### a- Minterme

C'est un produit logique contenant toutes les variables de la fonction binaire complémentées ou non. On l'appelle aussi produit fondamental.

$$y = f(a, b, c, d) \quad \begin{cases} a\bar{b}cd \text{ est un min terme} \\ \bar{a}\bar{b}d \text{ n'est pas un min terme} \end{cases}$$

### b- Maxterme

C'est une somme logique contenant toutes les variables de la fonction binaire complémentées ou non. On l'appelle aussi somme fondamentale.

$$y = f(a, b, c, d) \quad \begin{cases} a + \bar{b} + c + d \text{ est un max terme} \\ \bar{a} + \bar{b} + d \text{ n'est pas un max terme} \end{cases}$$

### Exemple :

$$y_1 = f(a, b, c, d) = \bar{a}\bar{b}d + \underbrace{a\bar{b}cd}_{\text{min terme}} + acd + \underbrace{\bar{a}\bar{b}\bar{c}\bar{d}}_{\text{min terme}}$$

$$y_2 = f(a, b, c, d) = \underbrace{(a + \bar{b} + c + d)}_{\text{Maxterme}} \bullet \underbrace{(\bar{a} + \bar{b} + d)}_{\text{Maxterme}} \bullet \underbrace{(\bar{a} + \bar{b} + \bar{c} + \bar{d})}_{\text{Maxterme}} \bullet (a + c + d)$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

Exemple n°1 :

$$f(A, B) = XOR$$

$$f(A, B) \underset{\substack{= \\ \text{s'écrit}}}{=} \underbrace{\bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}}_{\text{somme des min termes}} \underset{\substack{= \\ \text{ou}}}{=} \underbrace{(\bar{A} + \bar{B}) \cdot (A + B)}_{\text{produit des max termes}}$$

Exemple n°2 :

$$f(A, B) = XNOR$$

$$f(A, B) \underset{\substack{= \\ \text{s'écrit}}}{=} \underbrace{\bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot B}_{\text{somme des min termes}} \underset{\substack{= \\ \text{ou}}}{=} \underbrace{(\bar{A} + B) \cdot (A + \bar{B})}_{\text{produit des max termes}}$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 3°) Théorème fondamental de l'algèbre des fonctions logiques

► C'est un théorème qui est en relation avec la façon avec laquelle on exprime une fonction binaire.

### a- Forme disjonctive ou (SOP) (Sum Of Products) : somme des produits

► Toute fonction binaire peut s'écrire sous forme de la somme de tous les mintermes correspondant aux **1** de cette fonction.

$$y = \sum m_i \quad (1^{\text{ère}} \text{ forme canonique})$$

► La SOP est la somme de tous les mintermes pour lesquels la fonction binaire est vraie (a une valeur de 1 en sortie).

### b- Forme conjonctive ou (POS) (Product Of Sums) : produit des sommes

► Toute fonction binaire peut s'écrire sous forme du produit de tous les maxtermes correspondant aux **0** de cette fonction.

$$y = \prod M_i \quad (2^{\text{ème}} \text{ forme canonique})$$

► La POS est le produit de tous les Maxtermes pour lesquels la fonction binaire est fausse (a une valeur de 0 en sortie).

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## AND

Forme disjonctive ou  
(SOP) (Sum Of Products)

$$S = A \cdot B$$

Forme conjonctive ou  
(POS) (Product Of Sums)

$$S = (A + B) \cdot (\bar{A} + B) \cdot (A + \bar{B})$$

## OR

Forme disjonctive ou  
(SOP) (Sum Of Products)

$$S = A \cdot B + \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

Forme conjonctive ou  
(POS) (Product Of Sums)

$$S = A + B$$

$$\begin{aligned} S &= (A + B) \cdot (\bar{A} + B) \cdot (A + \bar{B}) \\ S &= [(A + B) \cdot (\bar{A} + B)] \cdot (A + \bar{B}) \\ S &= [A\bar{A} + AB + \bar{A}B + BB] \cdot (A + \bar{B}) \\ S &= [B] \cdot (A + \bar{B}) = A \cdot B \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} S &= A \cdot B + \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B} \\ S &= (A \cdot B + \bar{A} \cdot B) + A \cdot \bar{B} \\ S &= B + A \cdot \bar{B} = (A + B) \cdot (B + \bar{B}) \\ S &= A + B \end{aligned}$$



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## XOR

Forme disjonctive ou  
(SOP) (Sum Of Products)

$$S = \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

Forme conjonctive ou  
(POS) (Product Of Sums)

$$S = (A + B) \cdot (\bar{A} + \bar{B})$$

$$\begin{aligned} S &= (A + B) \cdot (\bar{A} + \bar{B}) \\ S &= A \cdot \bar{A} + A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B + B \cdot \bar{B} \\ S &= A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B \end{aligned}$$

## XNOR

Forme disjonctive ou  
(SOP) (Sum Of Products)

$$S = \bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot B$$

Forme conjonctive ou  
(POS) (Product Of Sums)

$$S = (A + \bar{B}) \cdot (\bar{A} + B)$$

$$\begin{aligned} S &= (A + \bar{B}) \cdot (\bar{A} + B) \\ S &= A \cdot \bar{A} + A \cdot B + \bar{A} \cdot \bar{B} + B \cdot \bar{B} \\ S &= A \cdot B + \bar{A} \cdot \bar{B} \end{aligned}$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 4°) Théorèmes de Shannon

C'est un théorème de transfiguration c'est-à-dire d'écriture d'une fonction binaire quelconque sous forme de SOP ou sous forme de POS

### a- Théorème n°1 de Shannon

► Il développe une fonction binaire  $f$  par rapport à une de ses variables  $x_i$  comme suit :

$$f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) = [x_i \bullet f(x_1, \dots, 1, \dots, x_n)] + [\bar{x}_i \bullet f(x_1, \dots, 0, \dots, x_n)] \quad \text{SOP}$$

Exemple :

Permet d'exprimer une fonction  $f$  qcq sous forme de SOP

► Développer la fonction suivante par rapport à la variable  $c$  :

$$\begin{aligned} y &= d \cdot \bar{c} + c \cdot b \cdot \bar{a} + \bar{b} \\ y &= c \bullet y(a, b, 1, d) + \bar{c} \bullet y(a, b, 0, d) \\ y &= c \bullet (b \cdot \bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} \bullet (d + \bar{b}) \end{aligned}$$

Remarque :

► Si on développe  $f$  par rapport à toutes ses variables indépendantes  $x_i$ , on obtient la 1<sup>ère</sup> forme canonique : SOP.

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Développement par rapport à toutes ses variables

$$y = d.\bar{c} + c.b.\bar{a} + \bar{b}$$

$$y = c \bullet y(a, b, 1, d) + \bar{c} \bullet y(a, b, 0, d)$$

$$y = c \bullet (b.\bar{a} + \bar{b}) + \bar{c} \bullet (d + \bar{b})$$

$$y = c.b.\bar{a} + c.\bar{b} + \bar{c}.d + \bar{c}.\bar{b}$$

$$y = a \bullet y(1, b, c, d) + \bar{a} \bullet y(0, b, c, d)$$

$$y = a \bullet (c.\bar{b} + \bar{c}.d + \bar{c}.\bar{b}) + \bar{a} \bullet (c.b + c.\bar{b} + \bar{c}.d + \bar{c}.\bar{b})$$

$$y = a.c.\bar{b} + a.\bar{c}.d + a.c.\bar{b} + \bar{a}.c.b + \bar{a}.c.\bar{b} + \bar{a}.\bar{c}.d + \bar{a}.\bar{c}.\bar{b}$$

$$y = b \bullet y(a, 1, c, d) + \bar{b} \bullet y(a, 0, c, d)$$

$$y = b.a.\bar{c}.d + b.\bar{a}.c + b.\bar{a}.\bar{c}.d + a.c.\bar{b} + \bar{b}.a.\bar{c}.d + a.\bar{c}.\bar{b} + \bar{a}.c.\bar{b} + \bar{b}.a.\bar{c}.d + \bar{a}.\bar{c}.\bar{b}$$

$$y = d \bullet y(a, b, c, 1) + \bar{d} \bullet y(a, b, c, 0)$$

$$y = d.b.a.\bar{c} + d.b.\bar{a}.c + d.b.\bar{a}.\bar{c} + d.a.c.\bar{b} + d.\bar{b}.a.\bar{c} + d.\bar{a}.c.\bar{b} + d.\bar{b}.\bar{a}.c + d.\bar{b}.\bar{a}.\bar{c} + d.a.c.\bar{b} + d.\bar{a}.c.\bar{b} + d.\bar{b}.a.\bar{c} + d.\bar{b}.\bar{a}.c$$

**1<sup>ère</sup> forme canonique : SOP.**

$$y = \underbrace{\bar{a}.\bar{b}.\bar{c}.\bar{d}}_{4:y=0} + \bar{a}.\bar{b}.\bar{c}.d + \bar{a}.\bar{b}.c.\bar{d} + \bar{a}.\bar{b}.c.d + \underbrace{\bar{a}.b.\bar{c}.\bar{d}}_{12:y=0} + \bar{a}.b.\bar{c}.d + \bar{a}.b.c.\bar{d} + \bar{a}.b.c.d + \underbrace{\bar{a}.\bar{b}.c.\bar{d}}_{14:y=0} + \bar{a}.\bar{b}.c.d + \underbrace{\bar{a}.b.c.\bar{d}}_{15:y=0} + \bar{a}.b.c.d$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Expression sous forme : SOP

**XOR**

### Théorème n° 1 de Shannon

$$\begin{aligned} y(A, B) &= (\bar{A} + \bar{B}) \cdot (A + B) \\ y &= A \cdot f(1, B) + \bar{A} \cdot f(0, B) \\ \left. \begin{aligned} f(1, B) &= \bar{B} \\ f(0, B) &= B \end{aligned} \right\} &\Rightarrow y = A \cdot \bar{B} + \bar{A} \cdot B \end{aligned}$$

**XNOR**

### Théorème n°1 de Shannon

$$\begin{aligned} y(A, B) &= (\bar{A} + B) \cdot (A + \bar{B}) \\ y &= A \cdot f(1, B) + \bar{A} \cdot f(0, B) \\ \left. \begin{aligned} f(1, B) &= B \\ f(0, B) &= \bar{B} \end{aligned} \right\} &\Rightarrow y = A \cdot B + \bar{A} \cdot \bar{B} \end{aligned}$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Expression sous forme : SOP

XOR

POS



$$y(A, B) = (\overline{A} + \overline{B}) \cdot (A + B)$$

variable B

$$y = A \cdot f(1, B) + \overline{A} \cdot f(0, B)$$

$$\left. \begin{array}{l} f(1, B) = \overline{B} \\ f(0, B) = B \end{array} \right\} \Rightarrow y = A \cdot \overline{B} + \overline{A} \cdot B$$

SOP



variable A

$$y = B \cdot f(A, 1) + \overline{B} \cdot f(A, 0)$$

$$\left. \begin{array}{l} f(A, 1) = \overline{A} \\ f(A, 0) = A \end{array} \right\} \Rightarrow y = B \cdot \overline{A} + \overline{B} \cdot A$$

SOP



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## b- Théorème n°2 de Shannon

► Il développe une fonction binaire  $f$  par rapport à une de ses variables  $x_i$  comme suit :

$$f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n) = [x_i + f(x_1, \dots, 0, \dots, x_n)] \bullet [\bar{x}_i + f(x_1, \dots, 1, \dots, x_n)]$$

**POS**

Permet d'exprimer une fonction  $f$  qcq sous forme de POS

### Exemple :

► Développer la fonction suivante par rapport à la variable  $c$  :

$$\begin{aligned} y &= d \cdot \bar{c} + c \cdot b \cdot \bar{a} + \bar{b} \\ y &= [c + y(a, b, 0, d)] \bullet [\bar{c} + y(a, b, 1, d)] \\ y &= [c + (d + \bar{b})] \bullet [\bar{c} + (b \cdot \bar{a} + \bar{b})] \end{aligned}$$

### Remarque :

► Si on développe  $f$  par rapport à toutes ses variables indépendantes  $x_i$ , on obtient la 2<sup>ème</sup> forme canonique : POS

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Expression sous forme : POS

**XOR**

### Théorème n°2 de Shannon

$$\begin{aligned} y(A, B) &= \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B} \\ y &= [A + f(0, B)] \bullet [\bar{A} + f(1, B)] \\ \left. \begin{aligned} f(1, B) &= \bar{B} \\ f(0, B) &= B \end{aligned} \right\} &\Rightarrow y = [A + B] \bullet [\bar{A} + \bar{B}] \end{aligned}$$

**XNOR**

### Théorème n°2 de Shannon

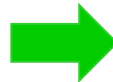
$$\begin{aligned} y(A, B) &= \bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot B \\ y &= [A + f(0, B)] \bullet [\bar{A} + f(1, B)] \\ \left. \begin{aligned} f(1, B) &= B \\ f(0, B) &= \bar{B} \end{aligned} \right\} &\Rightarrow y = [A + \bar{B}] \bullet [\bar{A} + B] \end{aligned}$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Expression sous forme : POS

XOR

SOP



$$y(A, B) = \bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$$

variable B

$$y = [A + f(0, B)] \cdot [\bar{A} + f(1, B)]$$

$$\left. \begin{array}{l} f(1, B) = \bar{B} \\ f(0, B) = B \end{array} \right\}$$

$\Rightarrow$

$$y = [A + B] \cdot [\bar{A} + \bar{B}]$$

POS



variable A

$$y = [B + f(A, 0)] \cdot [\bar{B} + f(A, 1)]$$

$$\left. \begin{array}{l} f(A, 1) = A \\ f(A, 0) = \bar{A} \end{array} \right\}$$

$\Rightarrow$

$$y = [B + A] \cdot [\bar{B} + \bar{A}]$$

POS





# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Différentes expressions de XOR

$$s = a \oplus b$$

Écriture compacte

$$s = \bar{a} \cdot b + a \cdot \bar{b}$$

SOP

Théorème n°1 de Shannon

$$s = (\bar{a} + \bar{b}) \cdot (a + b)$$

Théorème n°2 de Shannon

POS

Écritures éclatées

$$s = a \cdot b + \overline{a \cdot b}$$

Négation de XNOR

$$s = \overline{(a \cdot b)} \cdot (a + b)$$

De Morgan

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Différentes expressions de XNOR

$$s = \overline{a \oplus b}$$

Écriture compacte

SOP

$$s = a \cdot b + \bar{a} \cdot \bar{b}$$

Théorème n°1 de Shannon

Théorème n°2 de Shannon

$$s = (a + \bar{b}) \cdot (\bar{a} + b)$$

POS

Écritures éclatées

$$s = \overline{\bar{a} \cdot b + a \cdot \bar{b}}$$

Négation de XOR

$$s = \overline{\bar{a} \cdot b} + (\bar{a} + b)$$

De Morgan

## III. Conception des circuits logiques

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

- 1°) Table de vérité
- 2°) Expression logique
- 3°) Tableau de Karnaugh
- 4°) Logigramme

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Principe :

- ▶ La conception des circuits logiques respecte les étapes suivantes :
  - Traduire une problématique sous forme d'une table de vérité.
  - Exprimer l'équation logique de la fonction binaire (ou les fonctions) de sortie en fonction des variables d'entrée.
  - Simplifier ci-possible l'équation logique obtenue (ou les équations).
  - Réaliser le logigramme du circuit tenant compte de la sortie (ou les sorties) à l'aide des portes logiques.

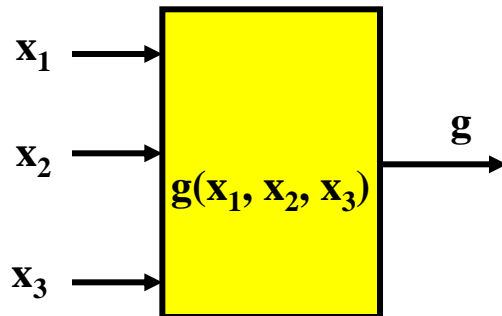
# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 1°) Table de vérité

► Elle sert à traduire un problème, un texte ou un cahier des charges, Elle montre la relation entre les signaux d'entrée (variables) et les signaux de sortie (fonctions) sous forme de valeurs logiques (0 ou 1)

### Exemple :

► Réaliser un circuit logique à 3 entrées et 1 sortie, sachant que la sortie est au niveau haut (1) si au moins deux entrées sont à 1

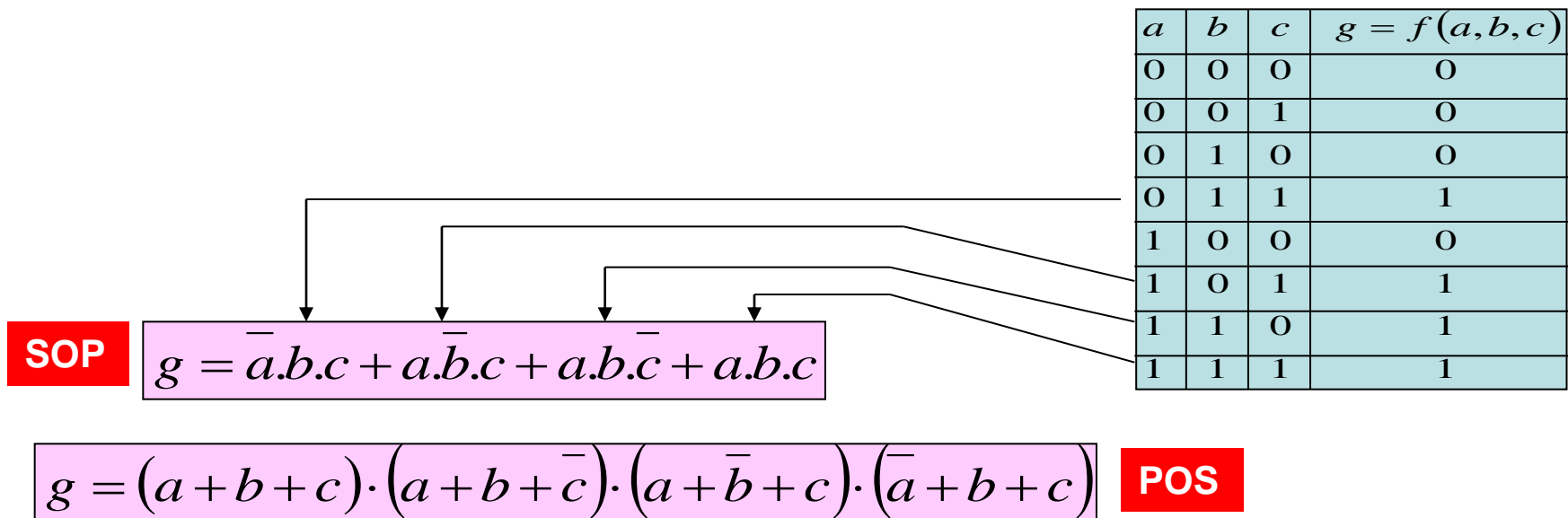


$x_1$	$x_2$	$x_3$	$g = f(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 2°) Expression logique (ou équation logique)

- L'expression logique exprime la relation entre les signaux d'entrée (variables) et les signaux de sortie (fonctions).
- Elle s'obtient à partir de la table de vérité, sous la forme :
  - **SOP** (1<sup>ère</sup> forme canonique) : somme des mintermes pour lesquels la fonction vaut 1;
  - **POS** (2<sup>ème</sup> forme canonique) : produit des maxtermes pour lesquels la fonction vaut 0.



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 3°) Simplification graphique : Tableau de Karnaugh

- ▶ Karnaugh sert à simplifier graphiquement de manière aisée les fonctions binaires (car l'utilisation de méthode algébrique dans des cas assez complexe est insuffisante).
- ▶ Le tableau de karnaugh est une autre façon de représenter la table de vérité (en deux dimensions).
- ▶ Il comprend  $2^n$  cases (autant de cases que de combinaison des variables).
- ▶ La construction respecte la règle d'adjacence dictée par le code Gray entre les cases voisines sur une ligne et sur une colonne
- ▶ Deux cases sont dites adjacentes si l'on passe de l'une à l'autre par le changement d'une seule variable du même rang.
- ▶ Ce principe est valable à l'intérieur du tableau mais aussi sur ses bords : en passant du bord droit au bord gauche ou du haut au bas il y a adjacence.
- ▶ Le tableau de Karnaugh est donc une sphère représentée de manière éclatée sur un plan.

### Construction du tableau de Karnaugh :

- ▶ On se limitera à cinq variables d'entrée (au maximum) .



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Comment passer de la table de vérité vers le tableau de Karnaugh?

- ▶ Les cases du tableau représentent au même temps les différentes combinaisons des variables d'entrée et les valeurs 0 ou 1 leur correspondant de la fonction binaire.
- ▶ Si la simplification utilise :
  - les **valeurs 1** de la fonction binaire, les cases sont considérées des **mintermes**;
  - les **valeurs 0** de la fonction binaire, les cases sont considérées des **maxtermes**.

Code  
Gray

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	$\bar{a}\bar{b}\bar{c}$	$\bar{a}\bar{b}c$	$\bar{a}b\bar{c}$	$\bar{a}bc$
1	$a\bar{b}\bar{c}$	$a\bar{b}c$	$ab\bar{c}$	$abc$

mintermes

Code  
Gray

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	$a+b+c$	$a+b+\bar{c}$	$a+\bar{b}+\bar{c}$	$a+\bar{b}+c$
1	$\bar{a}+b+c$	$\bar{a}+b+\bar{c}$	$\bar{a}+\bar{b}+\bar{c}$	$\bar{a}+\bar{b}+c$

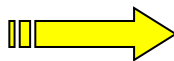
maxtermes


# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Utilisation des uns « 1 »

Code Gray

ray

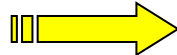


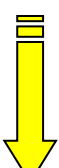


$b\ c$	00	01	11	10
$a$				
0	000	001	011	010
1	100	101	111	110

Code Gray

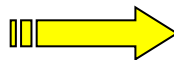

ray





$b\ c$	00	01	11	10
$a$	$\overline{a}\overline{b}\overline{c}$	$\overline{a}\overline{b}c$	$\overline{a}b\overline{c}$	$\overline{a}bc$
0	$a\overline{b}\overline{c}$	$a\overline{b}c$	$ab\overline{c}$	$abc$
1	$a\overline{b}\overline{c}$	$a\overline{b}c$	$ab\overline{c}$	$abc$

Code Gray

a \ b c	00	01	11	10
	0	0	1	0
1	0	1	1	1

Utilisation des 1 pour la simplification

a	b	c	$g = f(a, d, c)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Sans simplification

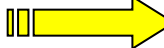
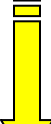
SOP :

$$g = \bar{a}.b.c + a.\bar{b}.c + a.b.\bar{c} + a.b.c$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

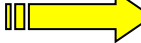

## Utilisation des zéros « 0 »

### Code Gray

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	1+1+1	1+1+0	1+0+0	1+0+1
1	0+1+1	0+1+0	0+0+0	0+0+1

### Code Gray

					
	$a \backslash bc$	00	01	11	10
	0	$a+b+c$	$a+b+\bar{c}$	$a+\bar{b}+\bar{c}$	$a+\bar{b}+c$
	1	$\bar{a}+b+c$	$\bar{a}+b+\bar{c}$	$\bar{a}+\bar{b}+\bar{c}$	$\bar{a}+\bar{b}+c$

### Code Gray

Utilisation des 0 pour la simplification

ay

	$b\ c$	00	01	11	10
$a$					
0		0	0	1	0
1		0	1	1	1

Sans simplification

$a$	$b$	$c$	$g = f(a, d, c)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

POS :

$$g = (a + b + c) \cdot (a + b + \bar{c}) \cdot (a + \bar{b} + c) \cdot (\bar{a} + b + c)$$

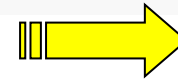
# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exemple 1

► La figure suivante illustre ceci pour les trois variables c, b et a.

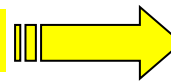
a	b	c	$g = f(a, d, c)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1


Code Gray



$a\ b \backslash c$		0	1
		0	1
00		$0_0$	$0_4$
01		$0_1$	$1_5$
11		$1_3$	$1_7$
10		$0_2$	$1_6$

Code Gray





	$b\ c$	00	01	11	10
$a$					
0		0 <sub>0</sub>	0 <sub>1</sub>	1 <sub>3</sub>	0 <sub>2</sub>
1		0 <sub>4</sub>	1 <sub>5</sub>	1 <sub>7</sub>	1 <sub>6</sub>

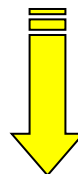
trois variables

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

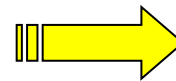
## Exemple 2

► La figure suivante illustre ceci pour les quatre variables d, c, b et a.

a	b	c	d	$g = f(a, b, c, d)$
0	0	0	0	0
0	0	0	1	1
0	0	1	0	1
0	0	1	1	0
0	1	0	0	1
0	1	0	1	0
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	0
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	1
1	1	0	1	1
1	1	1	0	1
1	1	1	1	0



Code Gray



Code Gray

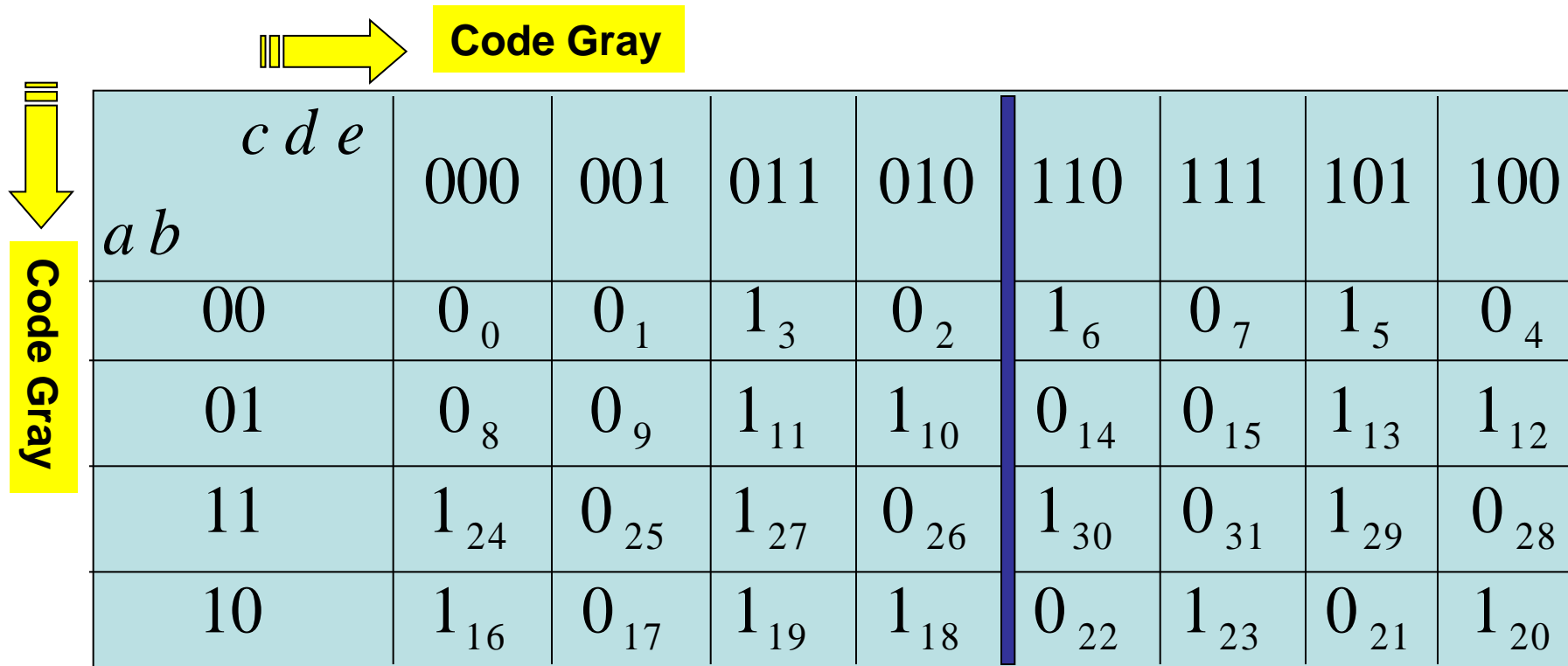
$c d$					
		00	01	11	10
$a b$	00	$0_0$	$1_1$	$0_3$	$1_2$
	01	$1_4$	$0_5$	$1_7$	$0_6$
	11	$1_{12}$	$1_{13}$	$0_{15}$	$1_{14}$
	10	$0_8$	$0_9$	$1_{11}$	$1_{10}$

quatre variables

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exemple 3

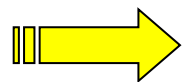
► La figure suivante illustre ceci pour les cinq variables a, b, c, d et e.



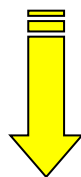
<i>c d e</i>		<b>Code Gray</b>							
<i>a b</i>		000	001	011	010	110	111	101	100
00		0 <sub>0</sub>	0 <sub>1</sub>	1 <sub>3</sub>	0 <sub>2</sub>	1 <sub>6</sub>	0 <sub>7</sub>	1 <sub>5</sub>	0 <sub>4</sub>
01		0 <sub>8</sub>	0 <sub>9</sub>	1 <sub>11</sub>	1 <sub>10</sub>	0 <sub>14</sub>	0 <sub>15</sub>	1 <sub>13</sub>	1 <sub>12</sub>
11		1 <sub>24</sub>	0 <sub>25</sub>	1 <sub>27</sub>	0 <sub>26</sub>	1 <sub>30</sub>	0 <sub>31</sub>	1 <sub>29</sub>	0 <sub>28</sub>
10		1 <sub>16</sub>	0 <sub>17</sub>	1 <sub>19</sub>	1 <sub>18</sub>	0 <sub>22</sub>	1 <sub>23</sub>	0 <sub>21</sub>	1 <sub>20</sub>

cinq variables

# Chapitre IV : Les fonctions binaires



Code Gray



Code Gray

$d e$ $a b c$	00	01	11	10
000	0 <sub>0</sub>	0 <sub>1</sub>	1 <sub>3</sub>	1 <sub>2</sub>
001	0 <sub>4</sub>	0 <sub>5</sub>	0 <sub>7</sub>	0 <sub>6</sub>
011	1 <sub>12</sub>	1 <sub>13</sub>	1 <sub>15</sub>	1 <sub>14</sub>
010	0 <sub>8</sub>	1 <sub>9</sub>	0 <sub>11</sub>	1 <sub>10</sub>
110	1 <sub>24</sub>	0 <sub>25</sub>	1 <sub>27</sub>	0 <sub>26</sub>
111	0 <sub>28</sub>	0 <sub>29</sub>	0 <sub>31</sub>	1 <sub>30</sub>
101	1 <sub>20</sub>	1 <sub>21</sub>	1 <sub>23</sub>	0 <sub>22</sub>
100	0 <sub>16</sub>	1 <sub>17</sub>	0 <sub>19</sub>	1 <sub>18</sub>

cinq variables

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

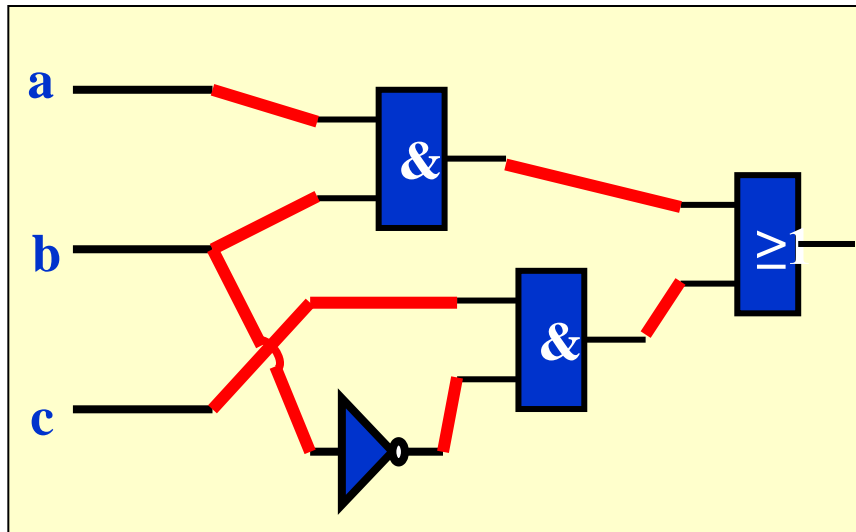
## 4°) Logigramme

C'est un circuit conçu à base de portes logiques permettant de matérialiser l'expression logique de la fonction binaire donnée.

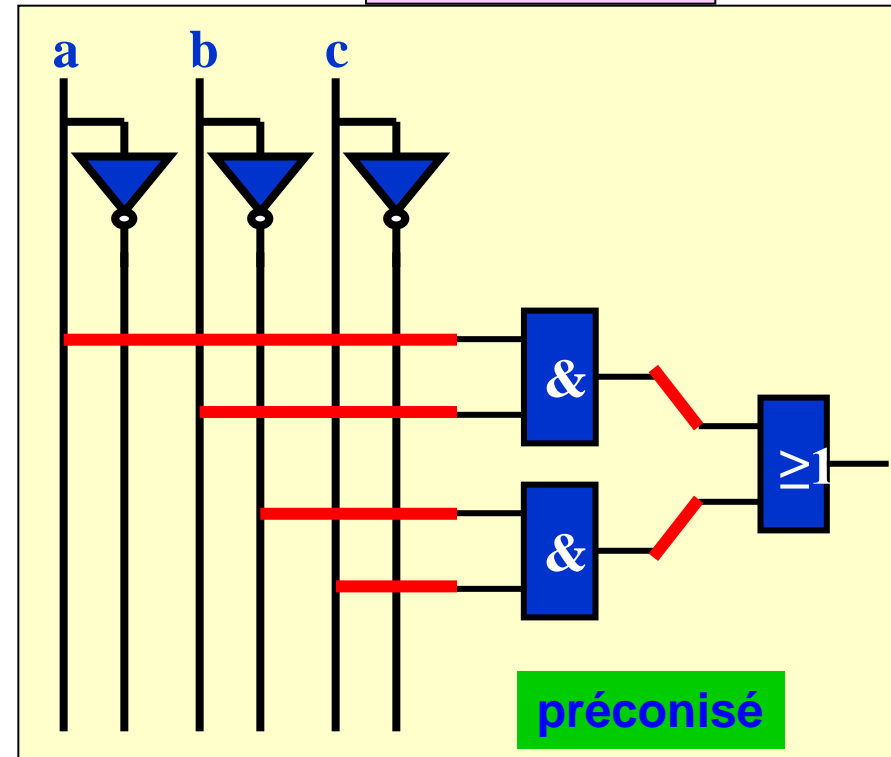
### Exemple :

Le logigramme suivant correspond à la fonction logique :

$$f = a b + \bar{b} c$$



à éviter



préconisé



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## IV. Méthodes de simplification des fonctions binaires

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

1°) Méthode algébrique : identités Booléennes

2°) Méthode graphique : Tableau de Karnaugh

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Généralités

- ▶ La simplification d'une fonction binaire a pour objectif de réduire l'encombrement et le coût de réalisation du circuit.
- ▶ On distingue deux méthodes de simplification :
  - Méthode algébrique.
  - Méthode graphique.

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 1°) Méthode algébrique : identités Booléennes

► Cette technique de simplification repose sur l'utilisation des propriétés de l'algèbre de Boole (identités booléennes) et celles des théorèmes fondamentaux.

Exemple d'identités particulières :

$$a b + a \bar{b} = a$$

$$a b + a = a$$

$$a + \bar{a} b = a + b$$

$$(a + b)(a + \bar{b}) = a$$

$$a(a + b) = a$$

$$a(\bar{a} + b) = a b$$

Exemple :

► Simplifier l'équation suivante :

$$\text{Question : } f = \bar{a} \bar{b} \bar{c} + \bar{a} \bar{b} c + \bar{a} b c$$

$$\text{solution : } f = \bar{a} \bar{b} + \bar{a} c$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## 2°) Méthode graphique : Tableau de Karnaugh

- ▶ Cette méthode repose sur l'utilisation du tableau de Karnaugh.
- ▶ Elle consiste à mettre en évidence des associations du type :

$$a b + a \bar{b} = a (b + \bar{b}) = a \text{ entre 2 cases adjacentes}$$

$$a b c + a b \bar{c} + a \bar{b} \bar{c} + a \bar{b} c = a b (c + \bar{c}) + a \bar{b} (\bar{c} + c) = a b + a \bar{b} = a (b + \bar{b}) = a \text{ entre 4 cases adjacentes}$$

- ▶ Les variables qui changent d'état seront éliminées.
- ▶ On utilise des groupements qui couvre :
  - tous les « 1 » des cases adjacentes, si l'on veut exprimer la fonction f sous la forme SOP
  - tous les « 0 » des cases adjacentes, si l'on veut exprimer la fonction f sous la forme POS
- ▶ La case est un :
  - minterme, si la valeur correspondant de la fonction f est 1.
  - maxterme, si la valeur correspondant de la fonction f est 0.

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## OR

A \ B	0	1
0	0	1
1	1	1

$$SOP: \quad f = A + B$$

$$POS: \quad f = A + B$$

## AND

A \ B	0	1
0	0	0
1	0	1

$$SOP: \quad f = A \cdot B$$

$$POS: \quad f = A \cdot B$$

## XOR

A \ B	0	1
0	0	1
1	1	0

$$SOP: \quad f = \bar{A} B + A \bar{B}$$

$$POS: \quad f = (A + B) \cdot (\bar{A} + \bar{B})$$

## XNOR

A \ B	0	1
0	1	0
1	0	1

$$SOP: \quad f = \bar{A} \bar{B} + A B$$

$$POS: \quad f = (\bar{A} + B) \cdot (A + \bar{B})$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Règle

- ▶ On cherche à effectuer des regroupements de tous les 1 des cases adjacentes par ensemble de 2, de 4, de 8, ..., de en général  $2^n$ .
  - un groupement de deux 1 adjacents, permet de simplifier 1 variable
  - un groupement de quatre 1 adjacents, permet de simplifier 2 variables
  - un groupement de huit 1 adjacents, permet de simplifier 3 variables
  - un groupement de  $2^k$  1 adjacents, permet de simplifier k variables
- On cherche un minimum de groupement qui couvre :
  - tous les « 1 » adjacents de la fonction f qui sera écrite sous la forme SOP;
  - tous les « 0 » adjacents de la fonction f qui sera écrite sous la forme POS.
- Il faut que les blocs soient maximaux (maximum de 1 adjacents). Pour cela on peut exploiter les redondances pour augmenter la taille de ces blocs. Plus le bloc est grand, plus le terme correspondant sera simple.
- Il est inutile de regrouper des 1 qui ont tous déjà été regroupés.

## Remarque

- ▶ Lorsque l'état  $\Phi$  (indifférent) est considéré 0 ou 1, il n'est plus possible de changer son état pour le réutiliser sur un autre groupement.

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exemple 1

$a \backslash b \ c$	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	1

$b.c$   $\begin{cases} a \text{ change} \\ b \text{ ne change pas (1)} \\ c \text{ ne change pas (1)} \end{cases}$

$c$	$b$	$a$	$g = f(a, d, c)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

$a.c$   $\begin{cases} b \text{ change} \\ a \text{ ne change pas (1)} \\ c \text{ ne change pas (1)} \end{cases}$

$a.b$   $\begin{cases} c \text{ change} \\ a \text{ ne change pas (1)} \\ b \text{ ne change pas (1)} \end{cases}$

- On en déduit l'expression simplifiée de la fonction correspondante :

$$y = a.b + b.c + a.c$$

- Cette expression nécessite moins d'opérateurs logiques pour sa réalisation contre plusieurs sans simplification.



# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exemple 2

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	0	1	1	0
1	0	1	1	0

$a$   $\left\{ \begin{array}{l} a \text{ change} \\ bc \text{ change} \\ c \text{ ne change pas (1)} \end{array} \right.$

$$y = c$$

$$y = \bar{a}\bar{b}c + \bar{a}bc + a\bar{b}c + abc = \bar{a}c(\bar{b} + b) + ac(\bar{b} + b) = c(\bar{a} + a) = c$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exemple 3

$d \backslash c \backslash \begin{matrix} b & a \end{matrix}$	$00$	$01$	$11$	$10$
$00$	1	0	0	1
$01$	0	0	0	0
$11$	0	0	0	0
$10$	1	0	0	1

$\overline{\overline{a.c}}$ 
 $\left\{ \begin{array}{l} b \text{ change} \\ a \text{ ne change pas } (0) \\ d \text{ change} \\ c \text{ ne change pas } (0) \end{array} \right.$

$$y = \overline{\overline{a.c}}$$

$$y = \overline{a} \overline{b} \overline{c} \overline{d} + \overline{a} \overline{b} \overline{c} d + \overline{a} \overline{b} c \overline{d} + \overline{a} \overline{b} c d = \overline{\overline{a.c}}$$

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

---

## Travaux Dirigés

# Travaux dirigés

## Exercice n°1 : simplification par Karnaugh

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	0	1	1	0
1	0	1	1	0

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	1	0	0	1
1	1	0	0	1

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	1	1	1	1
1	0	1	1	0

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	0	1	1	0
1	1	1	0	0

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	0	0	1	0
1	0	1	1	1

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	1	1	0	1
1	0	1	0	1

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	0	1	1	0
1	1	0	0	1

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	0	0	0	0
1	0	1	1	1

$a \backslash bc$	00	01	11	10
0	1	1	1	0
1	0	1	1	1

# Travaux dirigés

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	0	0	1
01	0	1	1	0
11	0	1	1	0
10	1	0	0	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	1	1	1
01	1	1	0	1
11	1	0	1	1
10	1	1	1	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	1	1	1	0
11	0	1	1	1
10	0	0	1	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	1	0	1
01	1	1	0	1
11	1	1	0	1
10	1	1	0	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	0	1	0
01	0	1	0	1
11	1	0	1	0
10	0	1	0	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	0	1	1
01	1	1	1	1
11	1	1	1	1
10	1	1	0	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	1	0	0
01	0	0	1	1
11	1	1	0	0
10	0	0	1	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	1	1	1
01	0	1	1	1
11	0	1	1	1
10	1	1	1	1

$a b \backslash c d$	00	01	11	10
00	1	0	1	1
01	0	1	0	1
11	1	1	1	0
10	1	1	0	1

# Travaux dirigés

$\begin{matrix} c d e \\ a b \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	1	0	1	1	1	1	0	1
01	1	0	1	1	1	1	0	1
11	1	0	1	1	1	1	0	1
10	1	0	1	1	1	1	0	1

$\begin{matrix} c d e \\ a b \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	1	1	1	1	1	1	1	1
01	1	0	1	1	0	0	1	1
11	1	0	1	1	0	0	1	1
10	1	1	1	1	1	1	1	1

$\begin{matrix} c d e \\ a b \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	0	0	1	1	1	1	0	0
01	1	1	1	1	1	1	1	1
11	1	1	1	1	1	1	1	1
10	0	0	1	1	1	1	0	0

$\begin{matrix} c d e \\ a b \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	1	0	1	0	1	0	1	0
01	1	0	1	0	1	0	1	0
11	1	0	1	0	1	0	1	0
10	1	0	1	0	1	0	1	0

$\begin{matrix} c d e \\ a b \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	1	1	1	1	0	0	0	0
01	0	0	0	0	1	1	1	1
11	1	1	1	1	0	0	0	0
10	0	0	0	0	1	1	1	1

$\begin{matrix} c d e \\ a b \end{matrix}$	000	001	011	010	110	111	101	100
00	0	0	1	1	0	0	0	0
01	0	0	1	1	0	0	0	0
11	1	1	0	0	1	1	1	1
10	1	1	0	0	1	1	1	1

# Chapitre IV : Les fonctions binaires

## Exercice n°2 : conception logique

► Concevez un circuit logique dont les entrées A, B et C sont telles que : la sortie S est au niveau haut si  $A = 0$  ou si B et C sont à 1.

► Travail à faire :

- Établir l'équation de sortie.
- Simplifier.
- Établir le logigramme.
- Établir le logigramme avec les portes NAND à deux entrées uniquement.
- Établir le logigramme avec les portes NOR à deux entrées uniquement.