

#### UNIVERSITE INTERNATIONALE DE CASABLANCA

#### **Partie 3: Les Tests**

# LES TESTS: LES STRUCTURES CONDITIONNELLES

 Les instructions conditionnelles servent à n'exécuter une instruction ou une séquence d'instructions que si une condition est vérifiée.

 Une condition représente une comparaison entre valeurs de même type.

Cette condition retourne une valeur booléenne.

Si (condition) alors instruction ou suite d'instructions1

#### Sinon

instruction ou suite d'instructions 2

#### **Finsi**

- La condition ne peut être que vraie ou fausse
- Si la condition est vraie, se sont les instructions1 qui seront exécutées
- Si la condition est fausse, se sont les instructions2 qui seront exécutées
- La condition peut être une condition simple ou une condition composée de plusieurs conditions

 La partie Sinon n'est pas obligatoire, quand elle n'existe pas et que la condition est fausse, aucun traitement n'est réalisé.

 On utilisera dans ce cas la forme simplifiée suivante:

Si (condition) alors

instruction ou suite d'instructions 1

**Finsi** 

# Conditions Composées

- Certains problèmes exigent parfois de formuler des conditions qui ne peuvent pas être exprimer sous une forme simple.
- Une condition composée est une condition formée de plusieurs conditions simples reliées par des opérateurs logiques ET, OU, OU exclusif (XOR) et NON
- Exemples :
  - x compris entre 2 et 6 :
    - (x > 2) ET (x < 6)
  - n divisible par 3 ou par 2 :
    - (n%3=0) OU (n%2=0)
- L'évaluation d'une condition composée se fait avec les tables de vérité.

- La condition est composée de trois éléments :
  - Une valeur
  - Un opérateur de comparaison
  - Une autre valeur

• Les opérateurs de comparaison sont :

Égal à	=
Différents de	<b>&lt;&gt;</b>
Plus petit, plus grand	<;>

# Exemple 1

 Ecrire un algorithme qui permet d'afficher la valeur absolue d'un entier.

# Exemple 2

 Ecrire un algorithme qui demande un nombre entier à l'utilisateur, puis le teste et affiche s'il est divisible par 3.

# À Suivre