Exercice1

Ecrire un programme qui permute et affiche les valeurs de trois variables A, B, C de type entier qui sont entrées au clavier : A ==> B , B ==> C , C ==> A

- a) En utilisant une variable temporaire.
- b) Sans utiliser de variable temporaire.

Exercice2

Ecrire un programme qui affiche le quotient et le reste de la division entière de deux nombres entiers entrés au clavier ainsi que le quotient rationnel de ces nombres.

Exercice3

Ecrire un programme qui affiche la résistance équivalente à trois résistances R1, R2, R3 (type **float**), - si les résistances sont branchées en série:

 $R_{sér} = R1+R2+R3$

- si les résistances sont branchées en parallèle:

$$R_{par} = \frac{R1 \cdot R2 \cdot R3}{R1 \cdot R2 + R1 \cdot R3 + R2 \cdot R3}$$

Exercice 4 - Somme

Ecrire un programme qui calcule la somme de cinq nombres du type **int** entrés au clavier, **a)** en se servant de 5 variables (mémorisation des valeurs entrées) **b)** en se servant d'une variable (perte des valeurs entrées)

Exercice 5 – MAX de trois valeurs

Ecrire un programme qui lit trois valeurs entières (A, B et C) au clavier et qui affiche la plus grande des trois valeurs, en utilisant: a) if et une variable d'aide MAX b) if - elif - ... - else sans variable d'aide

Exercice 6 – Tri de trois valeurs

Ecrire un programme qui lit trois valeurs entières (A, B et C) au clavier. Triez les valeurs A, B et C par échanges successifs de manière à obtenir : val(A) val(B) val(C) Affichez les trois valeurs.