

Lois de probabilité discrètes

- Loi uniforme

- $X=\{1,2,\dots,n\} : P(X = k) = \frac{1}{n}$

$$E(X)=\frac{n+1}{2} \quad V(X)=\frac{n^2-1}{12}$$

- Loi de bernoulli

- $X=\{0,1\} : P(X = 1) = p$

$$E(X)=p \quad V(X)=p(1-p)$$

- Loi binomiale

L'évènement de probabilité p apparaît k fois en n essais

=> n épreuves de bernoulli, avec les combinaisons de k dans n

- $X=\{0,1,2, \dots, n\}$:
$$P(X = k) = C_n^k p^k (1 - p)^{n-k}$$
$$E(X)=n \times p \quad V(X)=n \times p \times (1-p)$$

- Loi géométrique

L'évènement de probabilité p apparaît au $k^{ième}$ essai.

=> k épreuves de bernoulli, avec $X=1$ à la $k^{ième}$ et 0 avant :

$$P(X = k) = P(X_1 = 0; X_2 = 0; \dots; X_k = 1) = (1 - p)^{k-1} p$$
$$E(X)=\frac{1}{p} \quad V(X)=\frac{1-p}{p^2}$$

- Loi sans mémoire : La probabilité de l'évènement au $k^{ième}$ essai ne dépend pas de l'historique des évènements
 - Propriété ignorée par les joueurs !

- Loi de Poisson

Le nombre moyen d'occurrence d'un événement X dans un temps T est k

- $X=\{0,1,\dots\}$:

$$P(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}$$

$$E(X)=\lambda \quad V(X)=\lambda$$

- λ = nombre moyen d'événement par unité de temps.
- Relation avec la loi binomiale :
 - Si $p < 0.1$ et $n > 50$: $B(n,p) \approx P(np)$

Lois de probabilité continues

- Loi uniforme

$$x \in [0; a] \quad f(x) = \frac{1}{a} \quad F(x) = \frac{x}{a}$$
$$E(x) = \frac{a}{2} \quad V(x) = \frac{a^2}{12}$$

- Loi exponentielle

Utilisée en fiabilité pour représenter une espérance de vie

$$x > 0 \quad f(x) = \lambda e^{-\lambda x} \quad F(x) = 1 - e^{-\lambda x}$$
$$E(x) = \frac{1}{\lambda} \quad V(x) = \frac{1}{\lambda^2}$$

- $E(x) = 1/\lambda$ est souvent appelé MTBF (« mean time between failures ») et λ est le taux de défaillance
 - $P(X > x)$ = probabilité d'attendre plus de x avant l'apparition d'un phénomène lorsque $1/\lambda$ est le temps moyen d'attente.
- Loi sans mémoire : le passé ne permet pas de prédire l'avenir.

■ Loi Gamma

Généralisation de la loi exponentielle utilisée dans les files d'attentes. $P(X > x)$ = probabilité d'attendre plus de x minutes avant la $k^{\text{ième}}$ apparition du phénomène étudié, avec $1/\lambda$ comme temps moyen d'attente entre deux apparitions du phénomène.

$$x > 0 \quad f(x) = \frac{\lambda^k x^{k-1}}{\Gamma(k)} e^{-\lambda x} \quad \Gamma(k) = \int_0^{\infty} y^{k-1} e^{-y} dy$$
$$E(x) = \frac{k}{\lambda} \quad V(x) = \frac{k}{\lambda^2}$$

- Loi de Gauss (« normale »)

Loi fondamentale en statistique. Très souvent utilisée en modélisation.

$$\forall x \quad f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2} \frac{(x-m)^2}{\sigma^2}}$$

$$E(x) = m \quad V(x) = \sigma^2$$

$$si \quad X \approx N(m; \sigma) \Rightarrow \frac{X-m}{\sigma} \approx N(0; 1)$$

- Loi limite de caractéristiques issues d'un échantillon de grande taille.
- On a les convergences suivantes (souvent abusées dans les sondages !):
 - $B(n; p) \rightarrow N(np; np(1-p))$ (np et $n(1-p)$ supérieurs à 5)
 - $P(\lambda) \rightarrow N(\lambda; \lambda)$ (avec $\lambda > 18$)

- Loi du Chi 2 (Khi-deux de Pearson)

$$\text{Si } Z_1, Z_2, \dots, Z_k \approx N(0;1)$$

$$\sum_{i=1}^k Z_i^2 \approx \chi_{(k)}^2$$

Dite « chi2 à k degrés de liberté »

- Loi de Student

$$\text{Si } Z \approx N(0;1) \quad \frac{Z}{\sqrt{\frac{\chi_k^2}{k}}} \approx t(k)$$

Dite « Student à k degrés de liberté »

- Loi de Fisher-Snédecor

$$\frac{\frac{\chi_k^2}{k}}{\frac{\chi_l^2}{l}} \approx F(k;l)$$

Dite « Fisher à k, l degrés de liberté »

Exemple 1

- Une machine tombe en panne selon la loi exponentielle avec un facteur $\lambda = 0.5/\text{heure}$. Quelle est la probabilité que la machine tombe en panne entre la première et deuxième heure après le démarrage.

$$\begin{aligned} P(1\text{hr} \leq T \leq 2\text{hr}) &= P(T \leq 2\text{hr}) - P(T \leq 1\text{hr}) \\ &= \left(1 - e^{-0.5/\text{hr} \cdot 2\text{hr}}\right) - \left(1 - e^{-0.5/\text{hr} \cdot 1\text{hr}}\right) = 0.24 \end{aligned}$$

- La durée de vie d'un composant d'un système est supposée suivre une loi exponentielle de paramètre λ . Un grand nombre de ces composants sont testés et on a observé que 5% ne durent pas plus de 100 heures.

Estimer la probabilité qu'un composant pris au hasard dure plus de 200 heures, où T est la durée de la vie en heures

La probabilité de survie est $P(T > 100) = 1 - (1 - e^{-\lambda \times 100}) = 0.95 = e^{-\lambda \times 100}$

$$\begin{aligned} \text{Pour } T \geq 200, \quad P(T \geq 200) &= e^{-\lambda \times 200} \\ &= (e^{-\lambda \times 100})^2 \\ &= (1 - 0.05)^2 \\ &= (0.95)^2 = 0.9025 \approx 0.9 \end{aligned}$$

Exemple 2

Le taux global de défaillance d'un processus est la somme des taux de chaque composant et ceux-ci suivent une loi de mortalité exponentielle. Les taux élémentaires sont donnés par des documents fournis par le designer.

Pour un taux de défaillance $\lambda = 12 \cdot 10^{-6} \text{ h}^{-1}$ et pour un fonctionnement continu pendant 208 jours par an, donnez la probabilité théorique que le processus fonctionne encore au bout de ces 208 jours.

$t = 24 \times 208 \gg 5000$ heures

la probabilité théorique que le processus est fonctionnel encore est alors de $R(5000) = e^{-0.000012 \cdot 5000} = 0,9418$. Ceci signifie que la probabilité d'avoir une défaillance pendant la durée de fonctionnement de 5000 heures est de $f = 1 - 0,9418 = 0,0582$ soit 5,8 %.