Matrices orthogonales

A. Ramadane, Ph.D.

Matrices orthogonales

Liaison entre 2 bases orthonormales

Théorème 14 Soit $A=(\vec{a}_1,\vec{a}_2,...,\vec{a}_n)$ et $B=(\vec{b}_1,\vec{b}_2,...,\vec{b}_n)$ deux bases orthonormales d'un espace vectoriel V.

Alors
$$({}_BP_A)^t = ({}_BP_A)^{-1}$$
.

Exemple 2.7 p. 66

Soient base C = (i, j, k) classique et la base B = $(\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3)$

On vérifie que les bases C et B sont orthonormales

Déterminer la matrice de passage BPC de C à B

Exemple

Soient base C = (i, j, k) classique et la base B =
$$(b_1, b_2, b_3)$$

 b_1 = (i - k) $/\sqrt{2}$ b_2 = (-i + 2j - k) $/\sqrt{6}$ b_3 = (i + j + k) $/\sqrt{3}$

On vérifie que les bases C et B sont orthonormales Déterminer la matrice de passage BPC de C à B

SOLUTION: la matrice de passage de B à C est

$$\mathbf{CP_B} = \begin{bmatrix}
1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\
0 & 2/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3} \\
-1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{6} & 1/\sqrt{3}
\end{bmatrix}$$

matrice de passage de C à B = inversion matrice de passage de B à C = transposition matrice de passage de B à C

$${}_{\mathsf{B}}\mathsf{P}_{\mathsf{C}} = ({}_{\mathsf{C}}\mathsf{P}_{\mathsf{B}})^{-1} = ({}_{\mathsf{C}}\mathsf{P}_{\mathsf{B}})^{\mathsf{t}} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 0 & -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{6} & 2/\sqrt{6} & -1/\sqrt{6} \\ 1\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}$$

Résultat

Supposons que A et B sont des bases orthonormales

$$(_{B}P_{A})^{t} = (_{B}P_{A})^{-1}$$
 alors $dét(_{B}P_{A})^{2} = 1$ et $det(_{B}P_{A}) = \pm 1$

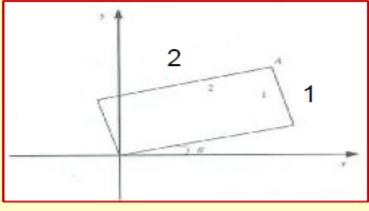
si $det(_BP_A) = 1$ A et B ont la même orientation

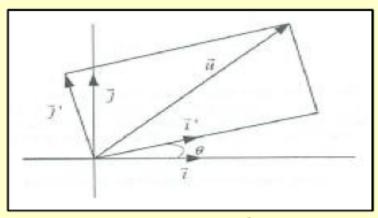
A et B sont des bases directes

A s'obtient de B au moyen d'une rotation

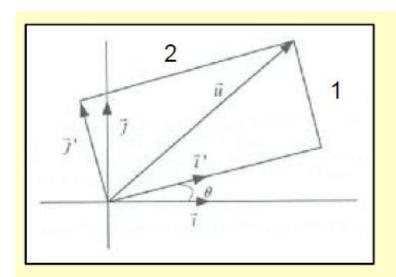
si det(BPA) = -1 A et B ont des orientations différentes

Exemple





base =
$$(i', j')$$
 $\overrightarrow{u} = 2i' + j'$



$$\begin{aligned} [\vec{u}]_{\beta} &= {}_{\beta}P_{B'}[\vec{u}]_{B'} \\ &= \begin{bmatrix} \cos\theta - \sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 2\cos\theta - \sin\theta \\ 2\sin\theta + \cos\theta \end{bmatrix} \end{aligned}$$

base = (i', j')
$$\overrightarrow{u}$$
 = 2i' + j'
 \overrightarrow{i} ' = $\cos\theta i + \sin\theta j$
 \overrightarrow{j} ' = $-\sin\theta i + \cos\theta j$

$$_{B}P_{B'} = \begin{bmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{u} = (2\cos\theta - \sin\theta) i + (2\sin\theta + \cos\theta) j$$

Matrices orthogonales

Définition Le produit scalaire de deux vecteurs colonnes

$$A = [a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n]^t$$
 et $B = [b_1 \ b_2 \ \dots \ b_n]^t$

est défini par

$$A \cdot B = a_1 b_1 + a_2 b_2 + ... + a_n b_n = A^t B = B^t A$$
.

Deux vecteurs colonnes sont dits orthogonaux si $A \cdot B = 0$.

Définition La longueur d'un vecteur colonne A ou la norme, notée $\|A\|$, est définie par

$$||A|| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + ... + a_n^2} = \sqrt{A^t A}$$
.

Un vecteur colonne est dit unitaire si sa longueur est 1.

Définition On appelle matrice orthogonale une matrice carrée A dont les colonnes constituent un ensemble de vecteurs colonnes orthonormal, c'est-à-dire un ensemble orthogonal et unitaire.

Exemple matrice orthogonale

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{10}} & \frac{2}{\sqrt{10}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{10}} & -\frac{2}{\sqrt{10}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{2}{\sqrt{10}} & -\frac{1}{\sqrt{10}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{2}{\sqrt{10}} & \frac{1}{\sqrt{10}} \end{bmatrix}.$$

<u>RÉSUMÉ</u>

- si B et B' sont 2 bases orthonormales alors $_{B}P_{B'}$ est orthogonale et $(_{B}P_{B'})^{-1} = (_{B}P_{B'})^{t}$
- _ $dét(_{B}P_{B'}) = \pm 1$
- _ dét(BPB') = 1 B' s'obtient de B par rotation et vice versa
- det(_BP_{B'}) = -1 B' s'obtient de B par symétrie + rotation