Variables aléatoires

Définition: variable aléatoire

Considérons un processus aléatoire d'univers Ω . On appelle variable aléatoire une fonction de l'espace Ω dans R.

En considérant $X(\Omega)$ comme un nouvel univers et X(w) comme la réalisation correspondant à w, on obtient une loi de probabilité sur les sous-ensembles de $X(\Omega)$. Elle est appelée loi de probabilité de la variable aléatoire.

Exemple: Considérons une grille de loto remplie et le processus aléatoire correspondant au tirage. Ω est l'ensemble des 6-uplets d'entiers entre 0 et 49.

Si X est le nombre de bons numéros, $X(\Omega) = \{0; 1; 2; 3; 4; 5; 6\}$ et la loi de probabilité de X correspond au probabilités d'avoir aucun, un, ... bons numéros.

On pourrait raisonner de même en prenant pour X le gain réalisé.

Fonction de Répartition

Définition: fonction de répartition

On appelle fonction de répartition de la variable aléatoire X la fonction F_X définie pour t dans R, par $F_X(t) = P(X \le t)$. C'est une fonction croissante, tendant vers 0 en $-\infty$ et vers 1 en $+\infty$.

La fonction de répartition caractérise la loi d'une variable aléatoire. Autrement dit deux variables aléatoires ayant même fonction de répartition, ont même loi.

VARIABLE ALÉATOIRE DISCRÈTE

- X est une variable discrète si elle prend un nombre fini ou infini de valeurs distinctes généralement des entiers 0, 1, 2, 3, 4, ...
- Exemples (comptages)
- nombre de défauts de surface ;
- nombre de versions d'un dessin de définition pendant une année;
- nombre de pièces non conformes dans un lot de 500;
- nombre de pièces en attente devant une machine;

Fonction de masse $p_X(x) = P_X(X = x)$

- $p_X(x) \ge 0$
- Fonction de répartition $F_X(u) = \sum p_X(x)$ Pour tout $x \le u$.
- Distributions importantes Binomiale Poisson Hypergéométrique seront étudiées dans un autre chapitre.

- Moyenne : $E[X] = \mu = \sum x p_X(x)$ premier moment par rapport à l'origine – centre de masse
- Variance:

Var [X] =
$$\sigma^2 = \Sigma (x - \mu)^2 p_X(x) = \sum x^2 p_X(x) - \mu^2$$

• Écart type : ET [X] = $\sigma = \sqrt{Var[X]}$

VARIABLE ALÉATOIRE CONTINUE

- L'espace de la variable aléatoire X est un intervalle sur les nombres réels
- sa fonction de répartition $F_X(x)$ est dérivable La dérivée de $F_X(x)$ notée f_X est la densité de X
- Exemples :(mesures)
- ✓ volume d'un réservoir d'eau
- ✓ temps requis pour finaliser une conception
- ✓ tension d'un câble métallique

•
$$F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt$$

•
$$P(a \le x \le b) = \int_a^b f_X(t) dt$$

•
$$f_X(x) \ge 0$$

$$\bullet \int_{Rx} f_x(x) dx = 1$$

•
$$E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} t f_X(t) dt = \mu$$

$$VAR[X] = \int_{-\infty}^{+\infty} (t - \mu)^2 f_X(t) dt = (\int_{-\infty}^{+\infty} t^2 f_X(t) dt) - \mu^2$$

Espérance mathématique:

- X va discrète $p_X(x)$: fonction de masse de X
- X va continue $f_X(x)$: densité de X
- h fonction de R dans R, $h: R \rightarrow R$
- espérance mathématique de h = E(h(X))
- Cas particuliers
- $h(X) = X : moyenne \mu$
- $h(X) = X^2$ 2 ème moment par rapport à l'origine 0
- $h(X) = (X \mu)^2 \text{ variance}$
- $h(X) = X^k$ k ième moment par rapport à l'origine
- $h(X) = (X \mu)^k k$ -ième moment par rapport à la moyenne μ .

Propriétés:

- E(a + bX) = a + b E(X)
- $Var(a + bX) = b^2 var(X)$
- ET(a + bX) = |b| ET(X)
- Variable centrée-réduite

$$Z = (X - E(X)) / ET(X)$$

$$\checkmark$$
 Alors $E(Z) = 0$

$$\checkmark ET(Z) = 1$$

Exemple: soumission pour la réalisation d'un travail d'ingénierie

X v.a. « nombre de jours requis pour le travail »

Vous estimez vos « probabilités »

$$x < 3 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \quad 6 \quad total$$

 $p(x) \quad 0 \quad 1/8 \quad 4/8 \quad 2/8 \quad 1/8 \quad 1$

 $Y = profit net = \varphi(X)$ dépend du nombre de jours X pour réaliser le travail

$$x$$
 3 4 5 6
 $Y = \varphi(x)$ 10K\$ 3K\$ 0,7K\$ -1,5K\$

Profit net moyen = ?

$$E(Y) = 10K$$
\$ *1/8 + 3K\$ * 4/8 + 0,7K\$ * 2/8 + (-1,5K\$) * 1/8 = 2,73K\$

Critère de décision:

 $si\ E(profit\ net\ Y) = profit\ net\ moyen \ge 0$ on accepte le travail.