**Exercice 1 :**

Représentation schématique ainsi que l’état de la mémoire du programme :

* La fonction « exemple1 » :

X=19 \*p=19

* La fonction « exemple2 » :

car=t \*pc=t \*pb=t

* La fonction « exemple3 » :

\*mot=p  mot=tatillon

**Le code en entier :**

#include <iostream>

#include <string.h>

//Il manque la bibliotheque "using namespace std;"

using namespace std;

void exemple1(){

int\*p;

int x=17;

p=&x;

x++;

(\*p)++;

cout<<"x="<<x<<" \*p="<<\*p<<endl;

}

void exemple2(){

char \*pc, \*pb, car;

car='t';

pc=&car;

pb=pc;

car=car-'a'+'A';

cout<<car<<\*pc<<\*pb<<endl;

}

void exemple3(){

char mot[10];

strcpy(mot, "papillon");

cout<<"\*mot="<<\*mot<<endl;

\*mot=\*(mot+2)='t';

cout<<mot<<endl;

}

//Le programme ne compile pas sans la fonction main

//Le main est necessaire pour appeler les fonctions afin d'afficher leurs contenus

int main(){

exemple1();

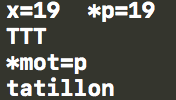
exemple2();

exemple3();

return 0;

}

**Résultat du code :**



**Observation :**

Nous avons constaté que la fonction « exemple2 » donne un résultat diffèrent du notre puisque nous n’avons pas pris en considération la ligne de code *<car = car-‘a’+’A’>.* Cette ligne de code fait une opération selon le code ASCII suivante : ‘t’=116 ‘a’=97 ‘A’=65 => 116-97+65=84

Et 84 correspond au code ASCII de ‘T’.

**Exercice 2 :**