UIC GI2

M.K. GUENNOUN

**TP JAVA Avancé RMI**

1. **Résultats et paramètres**

Modifier l’application Hello vue en démonstration en cours, en répondant aux points suivants :

1. Afficher un message de retour " Bonjour " chez le client transmis en résultat de la méthode "sayIt( )"
2. Transmettre en paramètre le nom du client vers le serveur et réciproquement. A chaque appel, le serveur affiche l’identité du client qui l’a réalisé, le client reçoit le message bonjour concaténé au nom du serveur qui a exécuté l’appel. Les noms peuvent être transmis en ligne de commande lors du démarrage des deux, e.g. :

* java Server Serveur1
* java Client Client1

1. Transformer les objets SayHello en Objets bilingues (français / anglais) pour permettre de :
   1. Choisir la langue à la création de l’objet
   2. Changer la langue via une opération *switch( )* appelée par les clients. Par exemple, quand il est positionné à français, le retour est : *bonjour*, et quand il est positionné à anglais le retour serait : *Hi*
   3. Utiliser plusieurs clients sur le même serveur. Remarquer que tous les clients agissent sur le même servant.
2. Implanter un deuxième type de serveurs ServeurFrontOffice. Le serveur ServeurFrontOffice se mettre entre le client et le serveur. Il possèdera en plus la langue espagnole. Si son état est francais ou anglais, il sous-traitera l’appel au serveur initial, sinon, il reverra son propre message.