

Tarea Laboratorio 6 – Ensayo

En este ensayo hablare un poco, de manera general lo que he aprendido en la materia de Arquitectura de Computadoras y como estos conocimientos adquiridos podrían ayudarme en la carrera profesional o también mi vida personal.

Para comenzar, en esta materia se detallan los componentes de las computadoras, sus orígenes, como esta surgió y como ha ido evolucionando. Los cambios que han tenido cada una de sus partes desde su microprocesador hasta las pantallas. Además de los periféricos que se le han ido añadiendo para una mejor experiencia de usuario. Todo esto lo que respecta en la parte física es decir el Hardware pero también es muy importante saber acerca de la estructura interna de una computadora, es decir el software. Como este se ha ido trabajando a lo largo de los años y saber cómo es que el sistema se comunica con los componentes físicos de la computadora. Por ejemplo, la utilización de la BIOS para indicarle a equis componente del hardware que hacer entre otras cosas.

Un término que escuchaba mencionar bastante es el overcloking e incluso en una presentación de clase lo leí y no sabía mucho de que iba este tema. Entonces empecé a buscar en internet, incluso viendo videos en YouTube y poco a poco fui entendiendo de que trataba esto y creo que todo lo que hemos aprendido en clase se podría utilizar en este tipo de prácticas.

El overclocking en si lo que busca es sobrepasar la capacidad que trae por defecto el CPU y forzarlo a rendir mejor ya que la mayoría de veces estos ya vienen con las especificaciones predeterminadas. Y todo esto haciéndolo por medio de la BIOS. Y todo esto ¿para qué? Bueno mas que todo para obtener un mejor rendimiento a la hora de hacer diferentes tareas en nuestras computadoras ya sea editar videos en alta definición o para un mejor rendimiento a la hora de jugar videojuegos. Esto también necesita un buen sistema de enfriamiento ya que el CPU se calienta bastante.

Esto seria solo una manera en donde la materia me ha ayudado a comprender un poco más acerca de la arquitectura y componentes de una computadora, además he aprendido otro lenguaje de programación distinto a los que estoy acostumbrado a programar. Al utilizar ensamblador y utilizar Debug comprendí un poco mas como es que trabaja una computadora, a través de interrupciones y como a través de estas le da funcionamiento a cada uno de los periféricos para que la interacción humano-computadora sea cada vez más amena.

Para terminar, otra área en la cual podría implementar conocimientos de la materia es a nivel personal, ya que uno de mis planes es armar mi propia pc de lo cual necesito conocimientos previos de hardware y aunque quizá me falta mucho que aprender, esta materia ha aportado mucho.

Y esto seria todo de este ensayo. Gracias!!.