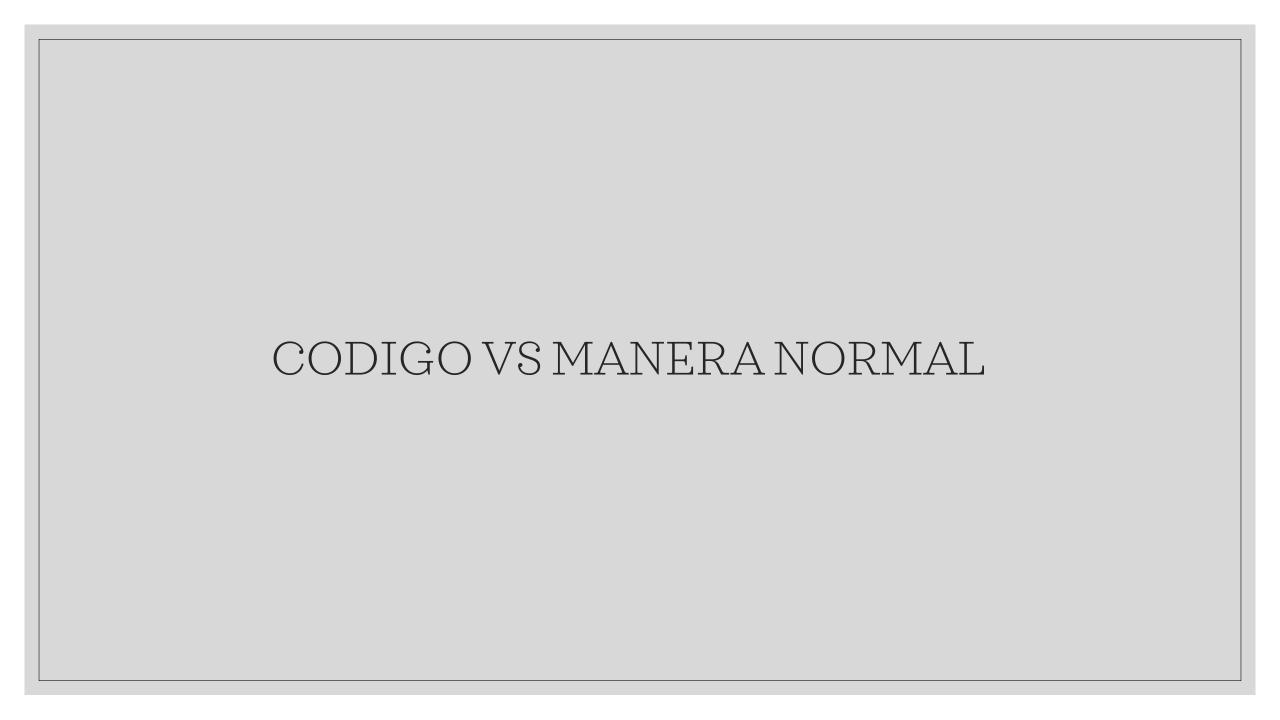


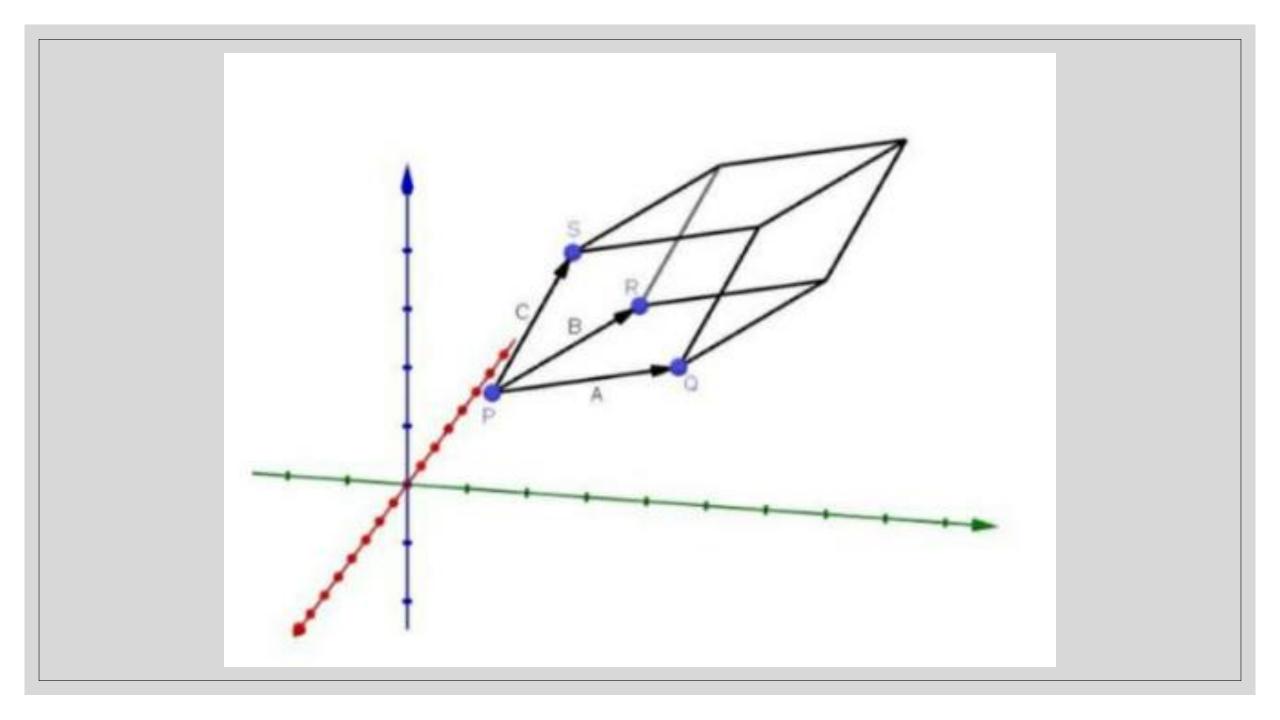
Lenguaje utilizado y editor de texto: C++, Visual Studio

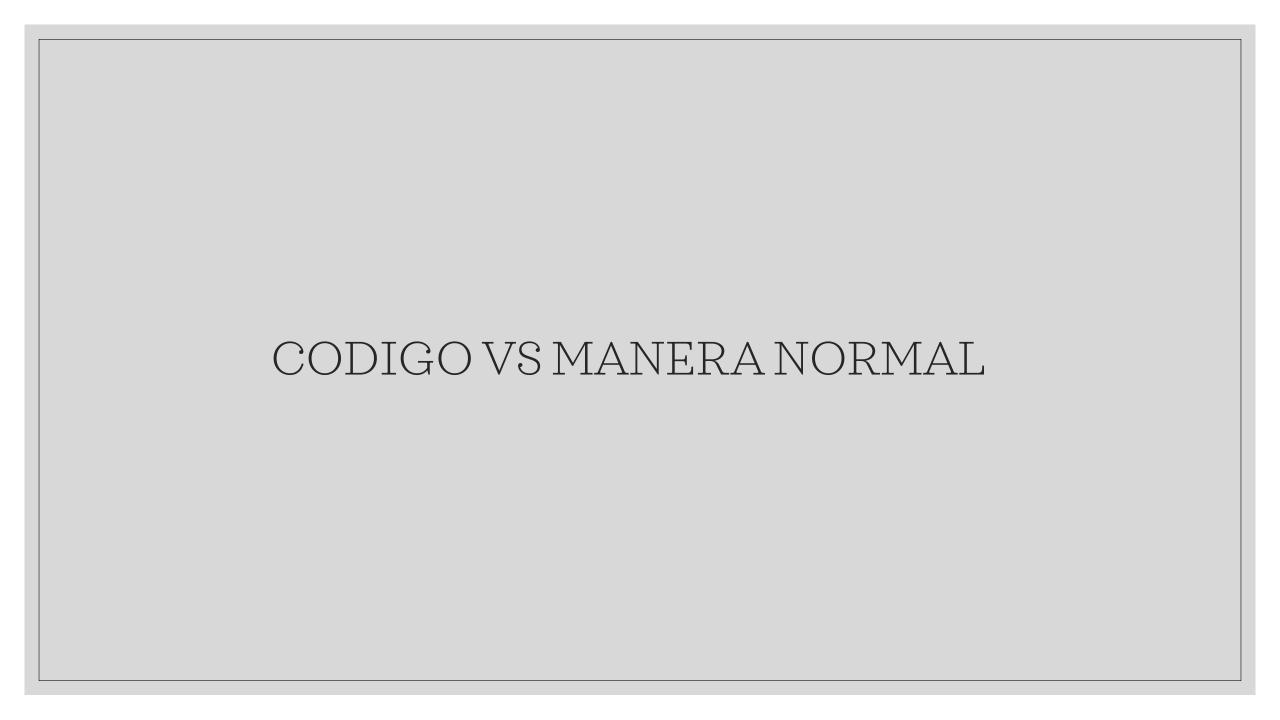






Dado los puntos P = (5,45), Q = (4,10,6), R = (1,8,7) y S(2,6,9), estos puntos forman un paralelepípedo cuyas aristas son PQ, PR y PS. Determinar el volumen del paralelepípedo.





```
P(5,4,5)
Q(4,10,6)
R(1,8,7)
S(2,6,9)
```

```
int puntoP[3] = {5,4,5};
int puntoQ[3] = {4,10,6};
int puntoR[3] = {1,8,7};
int puntoS[3] = {2,6,9};
```

```
VectorA = PQ = (-1,6,1)
VectorB = PR = (-4,4,2)
VectorC = PS = (-3,2,4)
```

```
int vectorA[3] = {puntoQ[0]-puntoP[0], puntoQ[1]-puntoP[1], puntoQ[2]-puntoP[2]};
int vectorB[3] = {puntoR[0]-puntoP[0], puntoR[1]-puntoP[1], puntoR[2]-puntoP[2]};
int vectorC[3] = {puntoS[0]-puntoP[0], puntoS[1]-puntoP[1], puntoS[2]-puntoP[2]};
```

 $AxB = (-1, 6, 1) \times (-4, 4, 2) = (8, -2, 20).$

Solución:

$$\frac{\overline{a} \times \overline{b}}{a_x} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ -1 & 6 & 1 \\ -4 & 4 & 2 \end{vmatrix} = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{k}((-1) \cdot 4 - 6 \cdot (-4)) = \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{j}((-1) \cdot 2 - 1 \cdot (-4)) + \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) + \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) - \mathbf{i}(6 \cdot 2 - 1 \cdot 4) + \mathbf{i}($$

=
$$i(12-4)-j(-2+4)+k(-4+24)=\{8;-2;20\}$$

```
cout << "(6 \times 2) - (1 \times 4) = ";
int productoUno =(vectorA[1]*vectorB[2])-(vectorA[2]*vectorB[1]);
cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout
int productoDos = ((vectorA[0])*vectorB[2])-(vectorA[2]*(vectorB[0]));
cout <<"((-1) x 2)-(1 x (-4)) = -";
cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout
int productoTres = (vectorA[0]*vectorB[1]) - (vectorA[1]*vectorB[0]);
cout <<"((-1) x 4)-(6 x (-4)) = ";
cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout<<pre>cout
```

Pasemos al código...