PROGRAMACION N-CAPAS LABORATORIO #5



CRUD JPA @Transactional, persist(), merge(),flush() Capa de Servicio @Service Relaciones entre entidades @OneToMany, @ManyToOne

Catedrático:

Lic. Juan Lozano

Instructores:

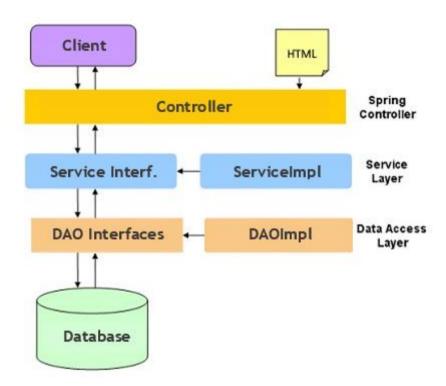
Karla Beatriz Morales Alfaro <u>00022516@uca.edu.sv</u> Sara Noemy Romero Menjivar <u>00030716@uca.edu.sv</u> Salvador Edgardo Campos Gómez <u>00117716@uca.edu.sv</u>

CRUD JPA



Capa de Servicio @Service

La capa de servicios es una división entre la capa de acceso a datos y la propia base de datos, funciona como un intermediario para que de esta manera la lógica de negocio no esté tan arraigada a la capa DAO y así dar consistencia a la manera en la cual se programan los aplicativos.



@Service: Esta anotación le dicta a Spring que dicha clase es de Servicio, con lo cual se podrá manejar los métodos dentro de transacciones.

Ejemplo de Laboratorio:

Observaciones:

> Se trabajará con la base de datos del laboratorio 5 **BDEscuela,** usando la base de datos se harán **insert, delete y update** de los datos de la tabla **estudiante.**

figura 1. Tabla estudiante

Qı	uery	Editor Query H	listory					
1	1	SELECT * FROM	estudiante;					
ľ	Dat	a Output	Output					
	4	id_estudiante integer	nombre character varying (30)	apellido character varying (30)	edad integer	estado boolean		
	1	1	Karla	Morales	22	true		
	2	2	Ayleen	Alfaro	20	false		
	3	3	Wilfredo	Maqueen	20	true		
	4	4	Monica	Herrera	22	true		
	5	5	Alan	Brito	29	false		

> Se trabajará sobre el proyecto del laboratorio #5.

figura 2. Paquetes del proyecto

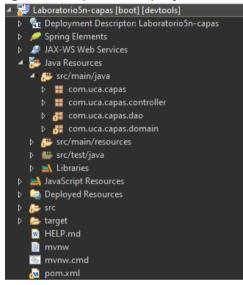


figura 3. Estudiante.java

```
Estudiante.java X

9  @Entity
10  @Table(schema="public",name="estudiante")
public class Estudiante {

12
13  @Id
14  @Column(name="id_estudiante")
private Integer codigoEstudiante;

16
17  @Column(name="nombre")
private String nombre;

19
20  @Column(name="apellido")
private String apellido;

21  private String apellido;

22
23  @Column(name="edad")
private Integer edad;

25
26  @Column(name="estado")
private Boolean estado;

28
```

• Agregar validaciones en Estudiante.java

figura 3.1. Validaciones

```
@Id
@GeneratedValue(generator = "estudiante_id_estudiante_seq", strategy = GenerationType.AUTO)
@SequenceGenerator(name = "estudiante_id_estudiante_seq", sequenceName = "public.estudiante_id_estudiante_seq")
@Column(name="id_estudiante")
private Integer codigoEstudiante;

@Size(message = "El campo no debe contener mas de 30 caracteres", max = 30)
@NolEmpty(message = "Este campo no puede estar vacio")
@Column(name="nombre")
private String nombre;

@Size(message = "El campo no debe contener mas de 30 caracteres", max = 30)
@NotEmpty(message = "Este campo no puede estar vacio")
@Column(name="apellido")
private String apellido;

@NotNull(message = "El campo no puede estar vacio")
@Min(value = 18, message = "No puede ser menor a 18 años")
@Column(name="edad")
private Integer edad;

@Column(name="estado")
private Boolean estado;
```

- Para utilizar la anotación @Transactional debemos de configurar la funcionalidad en la clase de configuración de JPA:
 - Agregar en JPAConfiguration:

```
figura 4. @EnableTransactionManagement
```

```
@Configuration
@EnableTransactionManagement
public class JPAConfiguration {
```

@EnableTransactionManagement habilita el soporte de transacciones por Spring

• Agregar en JPAConfiguration:

figura 5. JpaTransactionManager

```
@Bean
JpaTransactionManager transactionManager(EntityManagerFactory entityManagerFactory) {
    JpaTransactionManager transactionManager = new JpaTransactionManager();
    transactionManager.setEntityManagerFactory(entityManagerFactory);
    return transactionManager;
}
```

figura 6. Configuración de la secuencia.

```
@Id
@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
@Column(name="id_estudiante")
private Integer codigoEstudiante;
```

------CAPA DAO------

EntityManager proporciona una API para todas las operaciones de persistencia requeridas. Estas incluyen las siguientes operaciones CRUD:

```
    → persist() ----> (INSERT)
    → merge() ----> (UPDATE)
    → remove() ----> (DELETE)
    → find() ----> (SELECT)
    → flush() ---> Ejecuta, sincroniza la consulta con la base de datos.
```

• Agregar los métodos de **save** y **delete** en EstudianteDAO:

```
figura 7. Metodos en EstudianteDAO.java
```

```
public void save(Estudiante estudiante) throws DataAccessException;
public void delete(Integer codigoEstudiante) throws DataAccessException;
```

Implementar métodos en EstudianteDAOImpl

figura 8. Metodo save en EstudianteDAOImpl.java

```
@Override
@Transactional
public void save(Estudiante estudiante) throws DataAccessException {
    // TODO Auto-generated method stub
    try {
        if (estudiante.getCodigoEstudiante() == null) {
            entityManager.persist(estudiante);
        }
        else {
            entityManager.merge(estudiante);
            entityManager.flush();
        }
    }catch(Throwable e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

figura 9. Método delete en EstudianteDAOImpl.java

```
@Override
@Transactional
public void delete(Integer codigoEstudiante) throws DataAccessException {
    // IODO Auto-generated method stub
    Estudiante estudiante = entityManager.find(Estudiante.class, codigoEstudiante);
    entityManager.remove(estudiante);
}
```


@Service

- Crear un paquete llamado com.uca.capas.service.
 - o Dentro de com.uca.capas.service crear:
 - EstudianteService Interface
 - EstudianteService Implementation.

figura 10. EstudianteService interface

figura 11. EstudianteServiceImpl

```
🗾 EstudianteServiceImpl.java 🗶
15 @Service
16 public class EstudianteServiceImpl implements EstudianteService{
      EstudianteDAO estudianteDAO:
      @Override
      public List<Estudiante> findAllEstudiante() throws DataAccessException {
        return estudianteDAO.findAllEstudiante();
      @Override
      public List<Computadora> findAllComputadora() throws DataAccessException {
       return estudianteDAO.findAllComputadora();
     @Override
△32
      public Estudiante findOne(Integer code) throws DataAccessException {
       return estudianteDAO.findOne(code);
      @Override
△38
      public void save(Estudiante estudiante) throws DataAccessException {
        estudianteDAO.save(estudiante);
```

figura 11.1. EstudianteServiceImpl

```
@Override
@Transactional
public void delete(Integer codigoEstudiante) throws DataAccessException {
   estudianteDAO.delete(codigoEstudiante);
}
```

------CAPA CONTROLADOR-------CAPA CONTROLADOR

Ahora la capa controlador hace contacto con la capa de servicio y no con el patrón DAO.
 Modificar en MainController.java:

figura 12. MainController.java

figura 12.1. MainController.java

```
@RequestMapping(value = "/mostrarEstudiante", method = RequestMethod.POST)
public ModelAndView findOne(@RequestParam(value="codigo") int id) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    Estudiante estudiante = null;
    try {
        estudiante = estudianteService.findOne(id);
    } catch(Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
    mav.addObject("estudiante", estudiante);
    mav.setViewName("estudiante");
    return mav;
}
```

• Agregar controladores para hacer save y delete.

figura 12.2. MainController.java

```
@PostMapping("/save")
public ModelAndView guardar(@Valid @ModelAttribute Estudiante estudiante, BindingResult result){
   ModelAndView mav = new ModelAndView();
   if(result.hasErrors()) {
       mav.setViewName("agregarEstudiante");
   }
   else{
       estudianteService.save(estudiante);
       List<Estudiante> estudiantes = null;
       try {
       estudiantes = estudianteService.findAll();
    }
       catch(Exception e){
       e.printStackTrace();
   }
   mav.addObject("estudiantes",estudiantes);
   mav.setViewName("listaEstudiantes");
}

return mav;
}
```

figura 12.3. MainController.java

```
@RequestMapping(value = "/borrarEstudiante", method = RequestMethod.POST)
public ModelAndView delete(@RequestParam(value="codigo") int id) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    List<Estudiante> estudiantes = null;
    try {
        estudianteService.delete(id);
        estudiantes = estudianteService.findAll();
    }
    catch(Exception e){
        e.printStackTrace();
    }
    mav.addObject("estudiantes",estudiantes);
    mav.setViewName("main");
    return mav;
}
```

figura 12.4. MainController.java

```
@GetMapping("/insertarEstudiante")
public ModelAndView inicio(){
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    mav.addObject("estudiante",new Estudiante());
    mav.setViewName("agregarEstudiante");
    return mav;
}
```

• En main.hmtl agregar botones para insertar un nuevo estudiante y para borrar un estudiante por código.

figura 13. main.html

 Crear un formulario para insertar un nuevo estudiante, para ello se creará un nuevo html "agregarEstudiante.html".

figura 14. agregarEstudiante.html

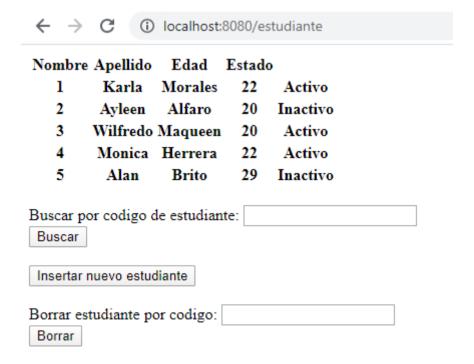
```
🖹 agregarEstudiante.html 🗶
  4 <meta charset="ISO-8859-1">
 5 <title>Nuevo estudiante</title>
 6 </head>
 79 <body>
      <h1>Ingresar nuevo estudiante</h1>
100
    <form th:action="@{/save}" th:object="${estudiante}" method="post">
        <label>Nombre: </label>
        <input th:field="*{nombre}" type="text"/>
        <span th:errors="*{nombre}" style="color: #E81505"></span><br>
        <label>Apellido: </label>
        <input th:field="*{apellido}" type="text"/>
        <span th:errors="*{apellido}" style="color: #E81505"></span><br>
        <input type = "number" th:field = "*{edad}"><br>
        <span th:errors = "*{edad}" style = "color: #E81505"></span><br>
24
25
        <label>Activo</label>
        <input type = "radio" th:field = "*{estado}" th:value = "${true}">
        <label>Inactivo</label>
        <input type = "radio" th:field = "*{estado}" th:value = "${false}"><br>
        <input type="submit" value="Guardar">
```

• Crear un html llamado "listaEstudiantes.html" donde se mostrará la lista de estudiantes actualizada con un botón de "Regresar".

figura 15. listaEstudiantes.html

```
📓 listaEstudiantes.html 🗶
 39 <head>
 4 <meta charset="ISO-8859-1">
 5 <title>Insert title here</title>
 7● <body>
 90
100
    <thead>
Nombre
12
      Apellido
     Edad
<u>•</u>14
      Estado
    </thead>
160
     <th:block th:each="estudiante, row: ${estudiantes}">
170
        270
    <input type="submit" value="Regresar">
```

FUNCIONAMIENTO:



Ingresar nuevo estudiante

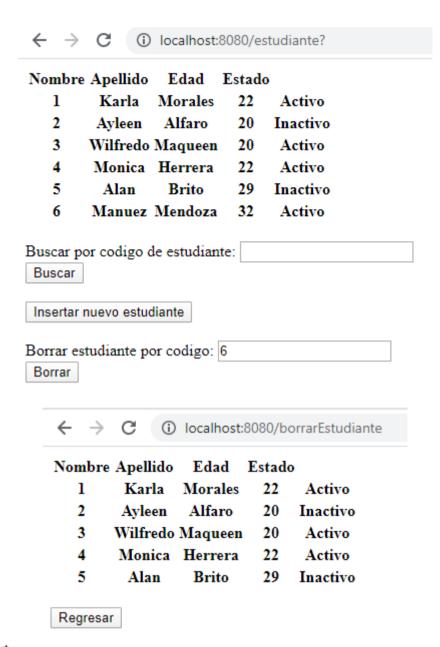
	Nombre: Apellido: Edad (No menor a 18 años): Activo Inactivo Guardar
← → (① localhost:8080/save

Ingresar nuevo estudiante

Nombre: wUZVUf	LRcQxSN	1DAHzdWv]	El campo no	debe	contener mas de	30 caracteres
Apellido:					ede estar vacio	
Edad (No menor	a 18 años	3): 3				
No puede ser mer	nor a 18 a	iños				
Activo Inactiv	vo O					
	← →	CC) localhost:8	3080/sa	ave	
	-			•		
	Nombr	e Apellido	Edad	Estado	D	
	1	Karla	Morales	22	Activo	
	2	Ayleen	Alfaro	20	Inactivo	
	3	Wilfredo	Maqueen	20	Activo	
	4	Monica	Herrera	22	Activo	
	5	Alan	Brito	29	Inactivo	
	6	Manuez	Mendoza	32	Activo	
	Regres	ar				

Data Output

4	id_estudiante integer	nombre character varying (30)	apellido character varying (30)	edad integer	estado boolean
1	1	Karla	Morales	22	true
2	2	Ayleen	Alfaro	20	false
3	3	Wilfredo	Maqueen	20	true
4	4	Monica	Herrera	22	true
5	5	Alan	Brito	29	false
6	6	Manuez	Mendoza	32	true



Data Output

4	id_estudiante integer	nombre character varying (30)	apellido character varying (30)	edad integer	estado boolean
1	1	Karla	Morales	22	true
2	2	Ayleen	Alfaro	20	false
3	3	Wilfredo	Maqueen	20	true
4	4	Monica	Herrera	22	true
5	5	Alan	Brito	29	false

Relaciones entre entidades @OneToMany, @ManyToOne

• Crear tabla **"computadora"**, un estudiante puede tener distintas marcas de computadoras **(HP, DELL, Mac, Lenovo, Acer, Toshiba, Samsung, Asus)**

figura 16. Tabla computadora

```
CREATE TABLE computadora(
   id_computadora serial NOT NULL PRIMARY KEY,
   marca character varying (30),
   id_estudiante integer
);
```

- Relación: estudiante 1:N computadora
- Agregar la llave foránea id_ estudiante en la tabla computadora.

figura 17. Llave foránea id_estudiante

```
ALTER TABLE computadora ADD CONSTRAINT id_estudiante FOREIGN KEY (id_estudiante) REFERENCES estudiante (id_estudiante);
```

- En com.uca.capas.domain hacer una clase llamada Computadora.java, así mismo agregar entidad y columnas a la clase:
 - Hacer relación @ManyToOne: estudiante 1:N computadora.

figura 19. Computadora.java.

```
©Entity

@Entity

@Table(schema="public",name="computadora")
public class Computadora {

@Id

@Column(name="id_computadora")
private Integer codigoComputadora;

@Column(name="marca")
private Integer marca;

@ManyToOne(fetch = FetchType.LAZY)
@JoinColumn(name = "id_estudiante")
private Estudiante estudiante;

public Integer getCodigoComputadora() {
    return codigoComputadora;
}

public void setCodigoComputadora(Integer codigoComputadora) {
    this.codigoComputadora = codigoComputadora;
}

public Integer getMarca() {
    return marca;
}

public Integer getMarca() {
    return marca;
}
```

- Relación: estudiante 1:N computadora
- Relación @OneToMany en Estudiante.java

figura 20. Estudiante.java.

```
@OneToMany(mappedBy = "estudiante", fetch = FetchType.EAGER)
private List<Computadora> computadoras;
```

¿Cómo manejar entidades relacionas?

------CAPA CONTROLADOR------

figura 21. MainController.java.

```
@RequestMapping("/")
public ModelAndView Main(){
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    mav.setViewName("main");
    return mav;
}

@RequestMapping(value = "/mostrarEstudiante", method = RequestMethod.POST)
public ModelAndView findOne(@RequestParam(value="codigo") int id) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    Estudiante estudiante = estudianteService.findOne(id);
    mav.addObject("estudiante", estudiante);
    mav.setViewName("estudiante");
    return mav;
}
```

-----CAPA DE VISTA-----

figura 22. main.html.

figura 23. estudiante.html.

FUNCIONAMIENTO:

