#### **PROGRAMACION N-CAPAS LABORATORIO #2**



# Introducción a Spring Boot y Apache maven. Configuración e implementación. @GetMapping, @PostMapping

#### Catedrático:

Lic. Juan Lozano

#### Instructores:

Karla Beatriz Morales Alfaro <u>00022516@uca.edu.sv</u> Sara Noemy Romero Menjivar <u>00030716@uca.edu.sv</u> Salvador Edgardo Campos Gómez <u>00117716@uca.edu.sv</u>

#### ¿Qué es Spring Boot?

Es un framework o herramienta que ayuda a construir aplicaciones basadas principalmente en microservicios de una forma más ágil.

## > @GetMapping

Es una versión especializada de la anotación **@RequestMapping** que actúa como un acceso directo para

@RequestMapping (método = RequestMethod.GET).

## > @PostMapping

Es una versión especializada de la anotación @RequestMapping que actúa como un acceso directo para @RequestMapping (método = RequestMethod.POST)

## **Pasos para instalar Spring Boot**

- **Spring Tools 4:** Ya trae soporte para Spring Boot.
- Eclipse.
  - 1. Help > Eclipse Marketplace.
  - 2. Buscar e instalar Spring Tools 4.



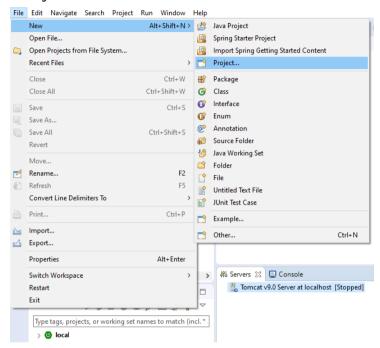
//La instalación tardará unos minutos y se deberá reiniciar Eclipse.

3. Si la instalación fué exitosa en la barra del menú aparecerá un nuevo botón (Boot Dashboard).

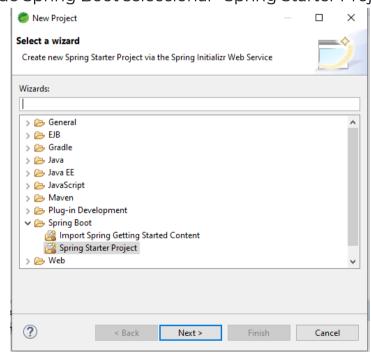


# Crear un proyecto con Spring Boot en Eclipse y SpringTools4.

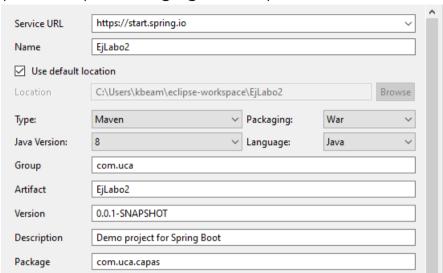
1. File > New > Project...



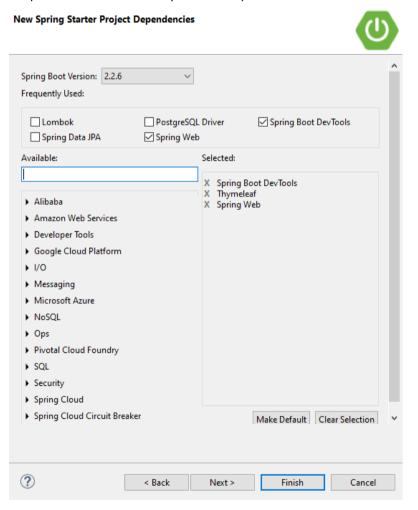
2. En la carpeta de Spring Boot seleccionar "Spring Starter Project"



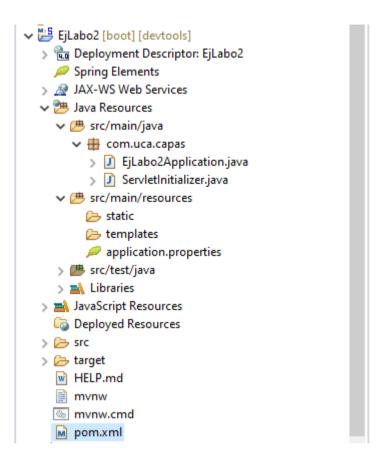
3. Crear proyecto de la siguiente manera y luego dar Next: (Verificar que Packaging sea War)



4. Agregar las dependencias (según lo que se seleccione, se crearán las dependencias en el pom.xml)

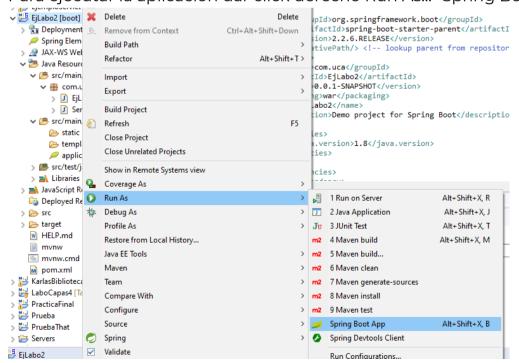


Se creará el proyecto de la siguiente manera:

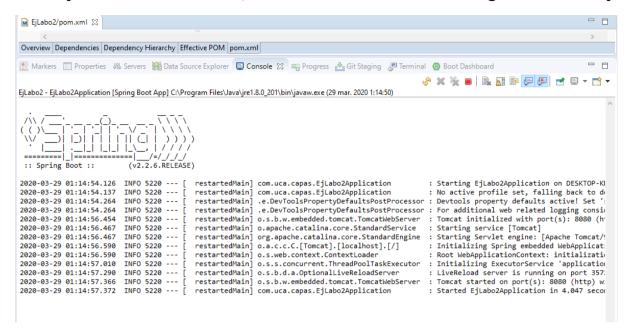


De no crearse de esta manera dar click en el botón "Boot Dashboard"

5. Para ejecutar la aplicación dar click derecho Run As... "Spring Boot App"



Si todo se ejecuta correctamente, en la consola se mostrará el siguiente mensaje:



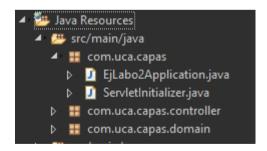
#### Actividad 30%:

Hacer una aplicación web con Spring Boot, en la cual, por medio de un formulario pueda ingresar los datos de un usuario de la siguiente manera:

- Nombre del usuario.
- Ocupación del usuario.

Luego, al presionar el botón "Enviar" devuelva los datos registrados del usuario. Utilizar las anotaciones **@GetMapping** y **@PostMapping**.

Teniendo implementado Spring Boot en la aplicación web, se crearán dos paquetes en src/main/java, el primer paquete se llamará "com.uca.capas.controller" y el segundo paquete se llamará "com.uca.capas.domain".



Dentro del paquete "com.uca.capas.controller" crear una clase llamada "MainController.java"

Dentro del paquete "com.uca.capas.domain" crear una clase llamada "Usuario.java"

# Usuario.java

Se crea la clase donde se almacenan los datos del usuario.

```
Dublic class Usuario {
    private String nombre;
    private String occupation;

    public String getNombre() {
        return nombre;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getOcupacion() {
        return occupation;
    }

    public void setOcupacion(String ocupacion) {
        this.occupation = ocupacion;
    }

    public void setOcupacion(String ocupacion) {
        this.occupation = ocupacion;
    }
}
```

#### MainController.java

En la clase MainController se hará la implementación de las anotaciones **@GetMapping** y **@PostMapping**.

@GetMapping: Devuelve página agregarUsuario.html la cual contiene el formulario.

**@PostMapping:** Devuelve la página mostrarMensaje.html donde se muestran los datos del usuario ingresado.

```
MainController.java X

package com.uca.capas.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;

@Controller
public class MainController {

@GetMapping("/agregarUsuario")
public String enviarForm(Usuario usuario) {

return "agregarUsuario";
}

@PostMapping("/agregarUsuario")
public String procesarForm(Usuario usuario) {

return "mostrarMensaje";
}

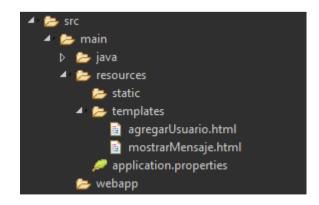
return "mostrarMensaje";
}
```

Dentro de la carpeta src > main > resources > templates crear:

# agregar Usuario.html

Dentro de la carpeta src > main > resources > templates crear:

#### mostrarMensaje.html



## agregarUsuario.html

```
| Superardsuario.html | X | 1 | SIDOCTYPE html> | 2 | Shtml xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"> | 3 | Shead> | 4 | Shead> | 4 | Shead> | 5 | Shead>
```

agregarUsuario.html es la vista que contiene el formulario, el th:object hace referencia al formulario de usuario. Este no es el nombre de la clase, es un identificador.

#### Por ejemplo:

Nombre: <input type="text" th:field="\*{nombre}">

Pudo haberse referenciado por el identificador:

#### Nota:

Es importante tomar en cuenta que en **th:field** se ocupa el nombre definido en el **get()** y **set()** de la clase usuario, en la cual se toma la primera letra en minúscula.

#### getNombre() = nombre

## mostrarMensaje.html

De la misma manera por medio del identificador **"usuario.nombre" getNombre()** se obtienen los datos del usuario que se ha ingresado para mostrarlos.

Luego se ejecutará la aplicación como un "Spring Boot App" y en buscador se pondrá lo que se definió en el @GetMapping, este en el controlador se configuro para que devuelva el **agregarUsuario.html** en el cual nos mostrará el formulario para ingresar los datos del usuario.



Luego al presionar "Enviar" nos mostrará los datos del usuario ingresados por medio de **@PostMapping**, de la misma manera en el controlador se configuró que @PostMapping nos devuelva el **mostrarMensaje.html** donde se muestran los datos del usuario ingresado.

# Datos del usuario

Nombre: Karla Morales

Ocupacion: Analista BI

Regresar

#### **TAREA 70%:**

Crear una aplicación web con Spring boot y elaborar un login con @GetMapping y @PostMapping, dicho login debe recibir usuario y contraseña por medio de un formulario y al presionar "Enviar" debe mostrar si las credenciales son correctas o incorrectas.

#### Detalles:

- 1. El **proyecto** debe ser nombrado **tareaLabo2.**
- 2. Crear 3 paginas html:
  - a. Login.html (En esta página debe crearse el formulario).
  - b. MostrarMensajeV.html (En esta página debe mostrarse "credenciales correctas").
  - c. MostrarMensajeF.html (En esta página debe mostrarse "credenciales incorrectas").
- 3. En el main controller configurar (Como se muestra en las imágenes):
  - a. "/login".
  - b. "/validacion".
- 4. Las credenciales pueden ir quemadas, estas dejarlas comentadas en el codigo.
- 5. Subir el proyecto a github.

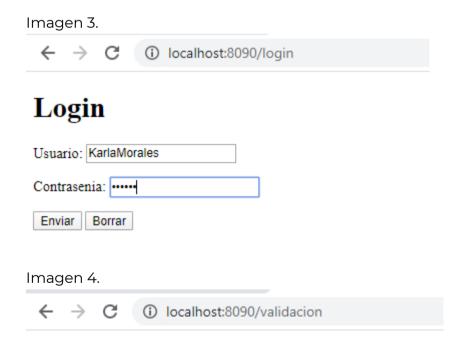
#### **ENTREGABLES:**

- ✓ Actividad 30% funcional, subir el proyecto a github y adjuntar el link al entregable **Actividad Laboratorio 2.**
- ✓ Tarea 70% funcional, subir el proyecto a github y adjuntar el link a entregable **Tarea laboratorio 2.**

# **IMÁGENES DEMOSTRATIVAS DE TAREA:**



# Credenciales incorrectas



# Credenciales correctas

#### Referencias:

https://github.com/KarlaMorales97/Laboratorio2-nCapas.git

https://marketplace.eclipse.org/

https://www.arquitecturajava.com/que-es-un-java-maven-artifact/

https://howtodoinjava.com/spring5/webmvc/controller-getmapping-postmapping/