Implementación de DAO con Hibernate

Universidad Centroamericana "José Simeón Cañas" Ciclo 01-2020

Data Access Object

- Será el objeto encargado de realizar las operaciones con la base de datos
- Dicho objeto será utilizado desde el controlador
- Primero se define una interfaz con los métodos que tendrá nuestra clase de acceso a datos
- Luego creamos una clase implementando dicha interfaz, desarrollando cada uno de los métodos definidos en el

Trabajaremos con la tabla "Cliente"

 La tabla se encontrará en el esquema "store" de la base de datos y tendrá las siguientes características:

```
CREATE TABLE store.cliente
(
    c_cliente serial NOT NULL,
    s_nombres character varying(30),
    s_apellidos character varying(30),
    f_nacimiento date,
    b_activo boolean,
    CONSTRAINT cliente_pkey PRIMARY KEY (c_cliente)
)
```

Creación de la clase dominio "Cliente"

- Procederemos ahora a crear la clase que representará a dicha tabla "Cliente"
- Crearemos el paquete com.uca.capas.domain
- Luego vamos a crear la clase Cliente.java, que tendrá propiedades que estarán representando a cada columna de la tabla según el tipo de dato. Por ejemplo, si en la tabla la columna es de tipo Int o Number, la propiedad en la clase será Integer, si es VARCHAR entonces será String, y así correspondientemente para los demás tipos de datos.

```
@Entity
@Table(schema = "store", name = "cliente")
public class Cliente {

    @Id
    @Column(name = "c_cliente")
    private Integer ccliente;

    @Column(name = "s_nombres")
    private String snombres;

    @Column(name = "s_apellidos")
    private String sapellidos;

    @Column(name = "f_nacimiento")
    private Calendar fnacimiento;

    @Column(name = "b_activo")
    private Boolean bactivo;
```

@Entity: Anotación utilizada para especificar que esta clase hace referencia a una Entidad, al iniciar el aplicativo Spring escaneará las clases contenidas en el paquete definido en el método setPackagesToScan en la clase JpaConfiguration, al encontrar esta anotación manejará dichas clases como Entidades que harán referencia a una tabla.
@Table: Especifica la tabla a la que hace referencia la Entidad. Recibe dos parámetros, schema y name, en el cual se le define el esquema y el nombre de la tabla de la base de datos a la que hace referencia.

(y de la tabla)

@Column: Especifica la columna de la tabla a la que hace referencia la propiedad, recibe como propiedad el nombre de la columna (propiedad name)

Creación de la interfaz de acceso a datos (DAO)

Crearemos el paquete com.uca.capas.modelo.dao y crearemos la interfaz
 ClienteDAO con dos métodos:

```
public interface ClienteDAO {
    public List<Cliente> findAll() throws DataAccessException;
    public Cliente findOne(Integer codigo) throws DataAccessException;
}
```

- findAll() devolverá una Lista de Clientes que contendrá a todos los clientes que se encuentren en la tabla Cliente, como objetos de tipo Cliente
- findOne es un método que devolverá un objeto de tipo Cliente, el cual recibirá de parámetro el valor de la llave primaria (un integer)

Crearemos la implementación de la interfaz ClienteDAO

```
* Esta anotacion le dice a Spring que este es un objeto DAO, por lo que sera
 * manejado automaticamente y posteriormente podremos obtener una instancia
 * de este objeto mediante inyeccion de depdencias (@Autowired)
@Repository
public class ClienteDAOImpl implements ClienteDAO {
     * Definimos el objeto EntityManager con el cual ejecutaremos
     * consultas a la base de datos, para esto utilizamos la anotacion
     * @PersistenceContext, al cual le definimos el nombre de la unidad
     * de persistencia que le fue asignado en la clase JpaConfiguration (linea 21)
     * con la propiedad unitName, con esto tenemos el objeto EntityManager
     * de la base de datos definida en nuestra clase de configuracion de Jpa
    @PersistenceContext(unitName = "modelo-persistence")
    EntityManager entityManager;
```

Cliente DAOImpl.java

```
@Override
public List<Cliente> findAll() throws DataAccessException {
   //Creamos un objeto StringBuffer para definir la consulta a ejecutar
   StringBuffer sb = new StringBuffer();
   //Definimos la consulta con el metodo append
    sb.append("select * from store.cliente");
     * Declaramos un objeto de tipo javax.persistence.Query, el cual representa a la consulta
     * Dicho objeto no lo instanciamos, sino que le asignamos lo que devuelve el metodo
     * createNativeQuery del entityManager, el cual recibe dos parametros
     * 1. La consulta de tipo String
     * 2. La referencia de la clase a la que gueremos mapear el resultado (Cliente)
     */
    Query query = entityManager.createNativeQuery(sb.toString(), Cliente.class);
     * Ejecutamos la consulta con el metodo getResultList() de nuestro objeto Query
     * el cual devolvera una lista del tipo definido anteriormente (Cliente.class)
     * y lo asignamos a una lista de tipo cliente
     */
   List<Cliente> res = query.getResultList();
   //Devolvemos la lista con la coleccion de Clientes
   return res;
```

Cliente DAOImpl.java

```
public Cliente findOne(Integer codigo) throws DataAccessException {
    /*
    * Para obtener un cliente en base a su llave primaria nos auxiliaremos
    * del metodo find del objeto EntityManager, el cual recibe de parametro la
    * referencia de la clase sobre la cual queremos buscar la entidad, y como
    * segundo parametros el valor de la llave primaria, el cual es enviado como
    * parametro en el metodo. Dicho metodo devolvera el objeto Cliente encontrado
    * para esa llave primaria, sino lo encuentra devolverá NULL
    */
    Cliente c = entityManager.find(Cliente.class, codigo);
    return c;
}
```

Con esto, hemos desarrollado la implementación definida en nuestra interfaz ClienteDAO

Debemos crear siempre una Interfaz y su clase Implementadora, ya que, cuando vayamos a utilizar el objeto DAO, lo haremos referenciando a la interfaz, puesto que Spring automáticamente buscará a la clase que implementa dicha interfaz y nos devolverá una instancia de dicho objeto (Inyección de dependencias)

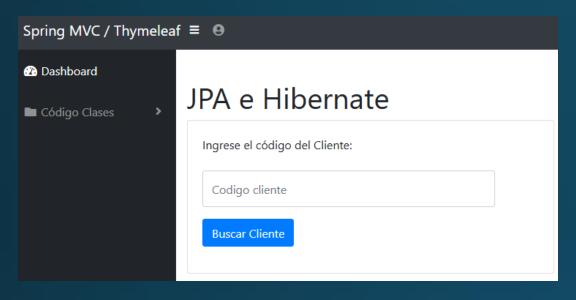
Ahora crearemos los controladores que utilizarán los DAO

```
@Controller
public class ClienteController {

    @Autowired
    ClienteDAO clienteDao;

    @RequestMapping("/buscarcliente")
    public ModelAndView buscar(@RequestParam Integer codigo) {
        ModelAndView mav = new ModelAndView();
        Cliente c = clienteDao.findOne(codigo);
        mav.addObject("cliente", c);
        mav.setViewName("clases/clase13/cliente");
        return mav;
    }
}
```

@Autowired: Esta anotación se utiliza para inyectar el objeto al que estamos anotando. En este caso queremos inyectar el objeto de acceso a datos, por lo que anotamos la interfaz del DAO (no la clase implementadora, Spring automáticamente busca la implementación de la interfaz) Al ejecutar el aplicativo e ingresar a la URL http://localhost:8080/index13, veremos la siguiente pantalla:



Al dar clic al botón "Buscar Cliente", este hará una búsqueda sobre el código del cliente introducido como parámetro (sobre la llave primaria).
Se enviará la petición al controlador con URL /buscarcliente

```
@RequestMapping("/buscarcliente")
public ModelAndView buscar(@RequestParam Integer codigo) {
    ModelAndView mav = new ModelAndView();
    Cliente c = clienteDao.findOne(codigo);
    mav.addObject("cliente", c);
    mav.setViewName("clases/clase13/cliente");
    return mav;
}
```

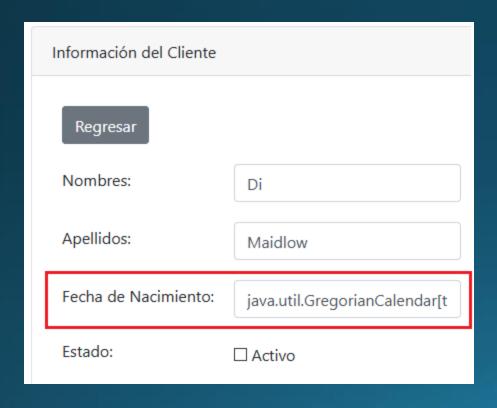
Se recibe la petición con el parámetro enviado por el formulario, y utilizaremos el método **findOne** de nuestro DAO, el cual recibe de parámetro el valor de la llave primaria del Cliente, y al encontrarlo, devolverá el registro correspondiente como un objeto de tipo **Cliente**, luego ingresamos el objeto en el ModelAndView y lo redirigimos a la página cliente.html, en el cual renderizaremos cada campo del objeto enviado.

Métodos Delegate

- Son métodos que se encuentran en la clase domain, y que permiten devolver otro tipo de dato en función del valor de una propiedad
- Por ejemplo, si queremos devolver "Activo" o "Inactivo" según el valor del campo b_activo que es booleano lo hacemos mediante un método delegate, ya que la propiedad devolverá true o false
- Entonces crearemos un método "delegador" o "delegate" que se encargará de devolver este valor

Métodos Delegate

 Por ejemplo, si en el formulario HTML, a un campo le definimos una propiedad de la clase Domain que es de tipo Date o Calendar, lo veríamos de la siguiente manera:



Los métodos "delegate" son como cualquier método getter, pero con lógica por dentro

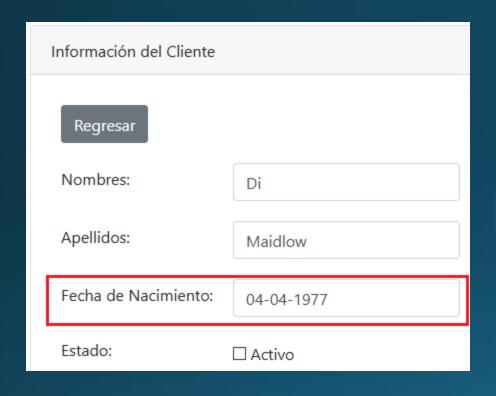
```
//Delegate para conversion de fecha
public String getFechaDelegate(){
   if(this.fnacimiento == null){
       return "";
   else{
       SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("dd-MM-yyyy");
       String shortdate = sdf.format(this.fnacimiento.getTime());
       return shortdate;
//Delegate para activo o inactivo
public String getBactivoDelegate(){
   if(this.bactivo == null){
       return "";
   else{
       if(this.bactivo) return "ACTIVO";
       else return "INACTIVO";
```

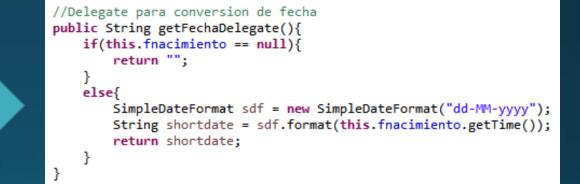
Para utilizarlos se hace directamente dentro de la página HTML

public String getFechaDelegate()

Se accede a el utilizando el mismo nombre del método delegate de la clase dominio, pero sin el prefijo "get" y la primera letra en minúscula independientemente si es mayúscula o no.

Ahora, mostrará lo devuelto por dicho método





Efectivamente, la fecha en formato dd-MM-yyyy