



# Herramientas de desarrollo

## *gcc, gdb y make*

Pedro Merino Gómez  
Jesús Martínez Cruz  
Dpto. Lenguajes y Ciencias de la Computación  
Universidad de Málaga

# Índice

- Compilando con *gcc*
- El gestor de proyectos *make*
- Depurando con *gdb*

## Compilando: *gcc*

- *gcc* (GNU C compiler) es el compilador en línea de comandos más extendido en el mundo UNIX.
- Sirve además como envoltorio de herramientas anexas al proceso de implementación de código: preprocesador (cpp), ensamblador (as), enlazador (ld)...

## El primer ejecutable

1. Para compilar:  
`gcc -c main.c ( Salida: main.o )`
2. Para crear el ejecutable:  
`gcc main.o -o programa`  

Nombre del ejecutable.  
Por defecto: **a.out**
3. Para ejecutarlo:  
`./programa`

Los pasos 1 y 2 se pueden integrar en uno:  
`gcc main.c -o programa`

## Algunos flags útiles en compilación

- El compilador avisa de errores y **warnings** de código no conforme al C estándar.
  - Sin embargo, la información por defecto podría ocultar algunas posibles fuentes de error en tiempo de ejecución, o que podrían darse al portar código entre plataformas.
- Usamos el flag **-W** para especificar los tipos de warnings que nos interesan (o todos ellos).  
`gcc -Wall main.c -o programa`

## Algunos flags útiles (y II)

- Los flags de **optimización** permiten un código más compacto y/o más veloz.
  - La optimización suele ser conservativa (hasta cierto punto), manteniendo el comportamiento original del programa previo a este paso.
- Usamos el flag **-O** seguido de un número que indica el nivel de optimización (consultar manual del compilador!!).  
`gcc -O2 main.c -o programa`

## Añadiendo archivos .h

- Hay archivos de cabecera que no están donde el compilador espera (/usr/include/ ó ./).
- Para incluirlos al compilar, se utilizan los flags **-Iruta** y **-iarchivo.h**



## Añadiendo librerías

- Las librerías se construyen con esta nomenclatura:

**lib + nombrelibrería + (.a | .so)**

Por ejemplo: **libcrypt.a**

- Y para enlazarlas con nuestra aplicación, se utilizan los flags **-Lruta** y **-lnombrelibrería**



## Compilando muchas fuentes

- Hay que estructurar el código lo máximo posible, usando distintos ficheros de fuentes.
- Para compilarlos y enlazarlos, usamos:

```
gcc main.c rutinas.c protocolos.c -o programa
```

En cualquier orden



## ¿Y en C++?

- El compilador GNU se denomina **g++**
- Se utiliza de la misma forma que gcc:

```
g++ main.cc -o programa
```



## Gestión de proyectos: *make*

- Cuando nuestro proyecto incluye varios ficheros fuente, se repiten ciertas tareas tediosas por cada cambio realizado

Hay que recompilar y enlazar todos los fuentes de nuevo, de forma ordenada en función de las

**make automatiza!**



## Primeros pasos con *make*

- La ejecución del programa es simple:  
**make [regla]**
- Busca en el directorio actual el archivo de reglas, llamado **makefile** o **Makefile**.
- El archivo de reglas contiene las instrucciones para compilar el proyecto.



## La estructura del *makefile* (I)

1. Definiciones de variables:

```
CC= gcc
```

```
CFLAGS= -g -Wall -D_POSIX_
```

2. Reglas:

```
regla: dependencias
```

acción

```
$(CC) $(CFLAGS) -o programa
```

Otras reglas  
o  
Cambios en ficheros



## La estructura del *makefile* (y II)

- Ejemplos de reglas:

```
all:      main
```

```
main:     main.o
```

```
gcc -g main.o -o main
```

```
main.o:   main.c main.h
```

```
gcc -g -c main.c
```



## Automatizando aún más (I)

- Algunos consejos para la creación de variables

```
CC= gcc
```

```
CFLAGS= -g -Wall
```

```
LD= gcc
```

```
LDFLAGS= -lcrypt
```

```
OBJS= main.o rutinas.o protocolos.o
```

```
EXE= programa
```



## Automatizando aún más (II)

- Consejos de creación de reglas:

```
all:      $(EXE)
```

```
$(EXE):   $(OBJS)
```

```
$(LD) $(LDFLAGS) $(OBJS) -o $(EXE)
```

```
main.o:   main.c protocolos.h rutinas.h
```

```
$(CC) $(CFLAGS) -c main.c
```

```
#... sigue una regla por cada fichero .c
```



## Automatizando aún más (III)

- Usando reglas implícitas

```
%.o:      %.c
```

```
$(CC) $(CFLAGS) -c $<
```

%. significa "cualquiera". Mantiene su valor constante mientras se ejecuta la regla.  
\$<: cadena que incluye el valor de la dependencia (%.c), o dependencias que cumplen con la regla.



## Automatizando aún más (y IV)

- Un problema de las reglas implícitas es que se pierde la flexibilidad para expresar dependencias particulares de cada fichero (por ejemplo los .h).
- Usamos la regla **depend**:  
(y llamamos a *make depend* antes de a *make all*)

```
SRCS= fichero1.c fichero2.c fichero3.c
```

```
depend:
```

```
rm -f .depend
```

```
makedepend -f -
```

```
include .depend
```

Este archivo contiene las dependencias actualizadas de cada fichero fuente (no incluye comandos).



## El depurador: *gdb*

- Es una herramienta imprescindible para reparar errores que han sucedido en tiempo de ejecución.
- El ejecutable de pruebas (sensible a la depuración) ha de ser diferente al generado para producción final.

```
gcc -g main.c -o programa
gdb programa
```



## Dentro del depurador (I)

- Para ejecutar el programa:  
`run argumento1 argumento2 ...`
- Para establecer puntos de ruptura  
`break fichero.c:5` (línea)  
`break nombrefuncion` (función)
- Ejecución paso a paso  
`next` (un paso de ejecución completo).  
`step` (si existe una llamada a función, entra en ella y para)



## Dentro del depurador (II)

- Variables y expresiones (del contexto actual)  
`print var_name`  
`print i*2`  
`print miarray[8]`
- ¿Dónde estoy? ¿Por dónde voy?  
`where` (Genera la pila de funciones hasta llegar a `main`)



## Dentro del depurador (y III)

- Los procesos que usan mecanismos de comunicación/sincronización son especialmente difíciles de depurar.
- Para enlazar con un proceso que todavía se esta ejecutándose:  
`gdb programa PID`
- Para conmutar entre threads:  
`thread NUMERO`



## Depurando *cores*

- En algunos casos, y ante comportamientos anómalos, el kernel aborta la ejecución del programa, generando un fichero *core*.
    - El *core* no es más que un volcado de memoria a disco para ese programa.
  - Si se utilizó el flag de depuración `-g`, se puede utilizar `gdb` para inspeccionar las variables, el estado en que quedó, el contenido de la memoria...
- ```
gdb /ruta/al/programa /ruta/al/core
```

