提交方式:

Canvas 上提交

提交内容:

一个压缩包,命名方式:姓拼音_名拼音_学号.zip/rar,如:zhou_zhiming_20200000112.zip(不要用中文)内含若干个文件夹,每个文件夹对应一道题的项目(仅保留.pro 和其他源文件;文件夹名也不要有中文)(.cpp / .h等)

评分标准:

代码正确性和完整性 90%

代码风格 10% (代码看着很乱的酌情扣 0-10 分。唯一的要求:代码需按层次缩进、对齐)

逾期惩罚:

逾期提交的,成绩 *= 0.8 (无论逾期多久)

1. 扫雷计数

- (1) console 输入:
 - ① 第一行,两个整数 n 和 m
 - ② 接下来 n 行,每行 m 个字符, T 或者 F,表示该位置是否有地雷
- (2) console 输出:
 - ① 一个n*m的矩阵,每个位置一个整数,表示该位置3*3范围内地雷的数量

2. Reshape

- (1) 第一步:
 - ① console 输入:一个字符串,代表一个文件名
 - 1) 文件内含一个数字矩阵,若干行,若干列(行数列数未知)
 - ② console 输出:
 - 1) 文件内矩阵的行数、列数
 - 2) 文件内的矩阵: 输出 toString2D()
- (2) 第二步:
 - ① console 输入:两个整数,新行数、新列数
 - 1) 确保 新行数*新列数 = 矩阵的总元素个数
 - ② console 输出:
 - 1) 把矩阵修改成 新行数*新列数 的矩阵
 - 2) 使元素按 row major (从上往下、从左往右)的方式遍历时的顺序不变

3. 数独判断

- (1) console 输入:一个字符串,代表一个文件名
 - ① 文件内共有9行,每行9个的数字(用空格隔开)
- (2) console 输出:文件内存储的矩阵是否满足数独要求
 - ① 数独要求:
 - 1) 每行都由1到9组成(共9行)
 - 2) 每列都由1到9组成(共9列)
 - 3) 每个3*3的小格子由1到9组成(共9个小格子,如下图所示)

3	9	2	4	6	5	8	1	7
7	4	1	8	9	3	6	2	5
6	8	5	2	7	1	4	3	9
2	5	4	1	3	8	7	9	6
8	3	9	6	2	7	1	5	4
1	7	6	9	5	4	2	8	3
9	6	7	5	8	2	3	4	1
4	2	3	7	1	9	5	6	8
5	1	8	3	4	6	9	7	2