

提交方式:

Canvas 上提交

提交内容:

一个压缩包，命名方式：姓拼音_名拼音_学号.zip/rar，如：zhou_zhiming_2020000112.zip（不要用中文）
内含若干个文件夹，每个文件夹对应一道题的项目（仅保留.pro 和其他源文件；文件夹名也不要有中文）
(.cpp / .h 等)

评分标准:

代码正确性和完整性 90%

代码风格 10% （代码看着很乱的酌情扣 0-10 分。唯一的要求：代码需按层次缩进、对齐）

逾期惩罚:

逾期提交的，成绩 $\times= 0.8$ （无论逾期多久）

以下题目均要求：基于**广度优先搜索**完成（此外，使用 Collections 时，需采用 Stanford Library 中提供的）

1. 迷宫最短路

(1) 从 testcase0.txt 读入：

- ① 第一行：2 个整数，分别表示迷宫起点位置的行列坐标
- ② 第二行：2 个整数，分别表示迷宫终点位置的行列坐标
- ③ 第三行：2 个整数 n 和 m ，分别表示迷宫地图的行列总数
- ④ 接下来 n 行，每行 m 个字符。可能出现的字符仅包括 0 和 1：0 表示空地，1 表示墙体

(2) 求出一条从迷宫起点到终点的最短路径

- ① 可视化输出路径
 - 1) 把起点改成 S，终点改成 T，路径上所有经过的点的值改成 2，然后输出迷宫矩阵
- ② 无解则输出无解

2. 子集问题（用广搜做）

- (1) Console 输入一个 `Vector<int>` 以及一个整数 s
- (2) 问题一：求子集和为 s 的所有子集
- (3) 问题二：求子集和不超过 s 的所有子集中和最大的子集（存在多个解，则任给一个解）
- (4) 问题三：求子集和为 s 的所有子集中元素个数最少的子集（给出所有可行解）

感兴趣的同学：尝试用最简便/最直接的方式解决各问题