

目 录

| | |
|------------------------|----|
| 第 1 节：彩点实验奥妙多 | 4 |
| 第 2 节：棒棒糖送你和我 | 9 |
| 第 3 节：编程就像搭积木一 | 14 |
| 第 4 节：编程就像搭积木二 | 19 |
| 第 5 节：逻辑世界真精彩 | 23 |
| 第 6 节：多啦 A 梦的猜想 | 29 |
| 第 7 节：文件的故事说不完 | 31 |
| 第 8 节：操作系统模块 | 34 |
| 第 9 节：命令行参数 | 38 |
| 第 10 节：图像大小批处理 | 44 |
| 第 11 节：异常处理 | 49 |
| 第 12 节：迪迦奥特曼动画演示 | 53 |
| 第 13 节：店小二的菜单一 | 59 |
| 第 14 节：店小二的菜单二 | 63 |
| 第 15 节：字符串常用方法 | 66 |
| 第 16 节：序列的切片 | 74 |
| 第 17 节：小女孩的舞蹈 | 77 |
| 第 18 节：旋转雪花 | 82 |
| 第 19 节：女孩的自我介绍 | 86 |
| 第 20 节：家乡的自我介绍 | 90 |

| | |
|-------------------------|-----|
| 第 21 节：人人都有好功夫 | 95 |
| 第 22 节：遍历字典方法多 | 101 |
| 第 23 节：龙生九子，各不相同 | 105 |
| 第 24 节：统计英文单词频率 | 110 |
| 第 25 节：伦敦之眼动态贺卡 | 114 |
| 第 26 节：新闻联播字幕动画 | 118 |
| 第 27 节：龟兔赛跑多媒体动画 | 121 |
| 第 28 节：土耳其进行曲配音动画..... | 125 |
| 第 29 节：神笔马良_会转动的轮子..... | 130 |
| 第 30 节：序列化和反序列化 | 134 |
| 第 31 节：回顾与总结一 | 137 |
| 第 32 节：回顾与总结二 | 137 |
| 选学案例 1：猜数小游戏 | 142 |
| 选学案例 2：红太阳 | 145 |
| 选学案例 3：八彩扇形图 | 147 |
| 选学案例 4：自动出题器 | 149 |
| 选学案例 5：格子色板 | 152 |
| 选学案例 6：超级小猫 | 154 |
| 选学案例 7：春晓多媒体语文课件..... | 156 |
| 选学案例 8：八仙过海动画 | 159 |
| 选学案例 9：json 模块 | 161 |

简介

本书是风火轮少儿编程 Python 初级课教材。主要用于教授 10 岁以上中小学生学习初级的 Python 编程。全书以海龟画图为主线，介绍了函数、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、文件输入输出、常见模块、命令行参数、异常处理、字符串常见方法、列表、元组、字典、集合等数据结构。本书作者设计了着丰富多彩的创意案例与多媒体案例以供举一反三的学习。主要的知识点为 Python 逻辑运算与 Pthon 的各种数据结构，这也是教学大纲主要所在。其中，前面两节是复习课。后面的几个创意案例都是在举一反三的巩固所学知识。在学习的过程中，应该着重让学生理解概念性的知识，用于课堂授课可根据具体情况进行课时安排。在本书后面附有稍微难点的案例或附加的学习内容，以供有兴趣的读者阅读或培训机构做为选学内容。