

目 录

第 1 节：初识计算机	4
第 2 节：编程简介	11
第 3 节：从 IDLE 开始	16
第 4 节：整型和字符串变量	23
第 5 节：浮点数与逻辑变量	28
第 6 节：列表初体验	32
第 7 节：赋值与累加	35
第 8 节：循环初探索	38
第 9 节：海龟编程	44
第 10 节：忍者出世	49
第 11 节：星号阵列	54
第 12 节：如意金箍棒	56
第 13 节：竹子问题	61
第 14 节：正多边形的秘密	63
第 15 节：漂亮的花圈	69
第 16 节：真假小海龟	73
第 17 节：变量有个身份证	79
第 18 节：贪吃蛇前传	83
第 19 节：十面埋伏	87
第 20 节：红色的领结	91

第 21 节：会写汉字的海龟	95
第 22 节：彩色汉字方阵	100
第 23 节：坐标与随机数	105
第 24 节：犹豫的海龟	112
第 25 节：画地为牢有必要	116
第 26 节：年年岁岁花相似	121
第 27 节：会画格子的海龟	125
第 28 节：九九乘法表	127
第 29 节：海龟画图框架	132
第 30 节：满城尽带黄金甲	139
第 31 节：总结与回顾一	142
第 32 节：总结与回顾二	142
选学案例 1：八字彩环	146
选学案例 2：滚动的字幕	148
选学案例 3：嵌套彩色正方形	149
选学案例 4：天上彩虹图	151
选学案例 5：蓝色的莲花	153
选学案例 6：鱼儿水中游	158

简介

本书是风火轮少儿编程 Python 启蒙课教材。主要用于教授 9 岁以上中小学生学习简单的 Python 编程与计算机基础知识。本书主要的内容有 Python 的基本数据类型(整型/浮点型/布尔型/逻辑型)、while 循环与计数器、range 命令与 for 循环及迭代、简单的 if 语句、坐标与方向知识及初级海龟画图与主要命令,如前进,左转,右转。对列表进行了稍微介绍,提及了元组这种数据类型。本书有着丰富多彩的创意案例以供学习。在学习的过程中,应该着重让学生理解概念性的知识,进行打字训练,练好基本功。用于课堂授课可根据具体情况进行灵活的课时安排。如果教授的是年龄稍大点的孩子,则课时安排可以少点,如果是年龄稍小的点的,则课时安排需要更多。如果把本书的初级篇和进阶篇做为教材也可基于同样的安排。教学大纲也就是上面所提及的主要知识点。编程是不能靠死记硬背的,如果学生学完后能看懂本书大部分程序,则教学目的也就达到了。在本书后面附有稍微难点的案例,以供有兴趣的读者阅读或培训机构做为选学内容。本教材相关程序下载请打开网址 www.scratch8.net 的下载相关网页。