



Python创意编程之

# 精灵模块说明书简版





## 精灵模块简单说明

`pip install sprites`

精灵模块由李兴球开发。使用此模块能非常简单的创建小游戏与小动画。适合于**9**岁以上小朋友开发简单的作品，让他们信心满满地。

sprites模块免费发放啦。





pip install sprites

## 精灵模块最佳应用环境

非常简单地即可创建小游戏，小动画。适合于9岁以上小朋友开发简单的游戏与动画。

- 1、计算机游戏与动画的入门启蒙。
- 2、Python入门。
- 3、Python游戏与动画速成班。
- 4、Python体验课、公益课。
- 5、Python预备班、启蒙班等等。





安装

pip install sprites

```
管理员: C:\windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\Administrator>pip install sprites_
```

打开命令提示符窗口，  
在里面输入以下命令即可安装：  
pip install sprites







`pip install sprites`

## 内置造型一览表

`sprites`模块被导入时会释放一次内置造型，以方便初学者。它们都会是在`res`文件夹下面，下面是这些图形：



b1.png



b2.png



ball.png



bug.png



cat1.png



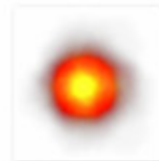
cat1\_1.png



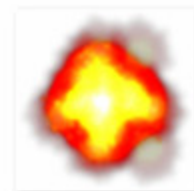
cat2.png



cat2\_1.png



explosion0.png



explosion1.png



fighter.png



sky.png



thunder.png



ufo.png





# 走来走去的小猫

pip install sprites

第一个示例:

```
from sprites import *    # 从精灵模块导入所有命令

cat = Sprite2()          # 新建动画角色,默认为小猫

while True:
    cat.fd(10)            # 前进10
    cat.nextcostume()     # 下一个造型
    time.sleep(0.3)       # 等待0.3秒
```

由于sprites模块本身导入了time模块,  
所以可以直接使用time.sleep命令

精灵模块名字叫sprites,任何人都  
可以通过以下命令在cmd窗口里进  
行安装:

pip install sprites





## 最简弹球

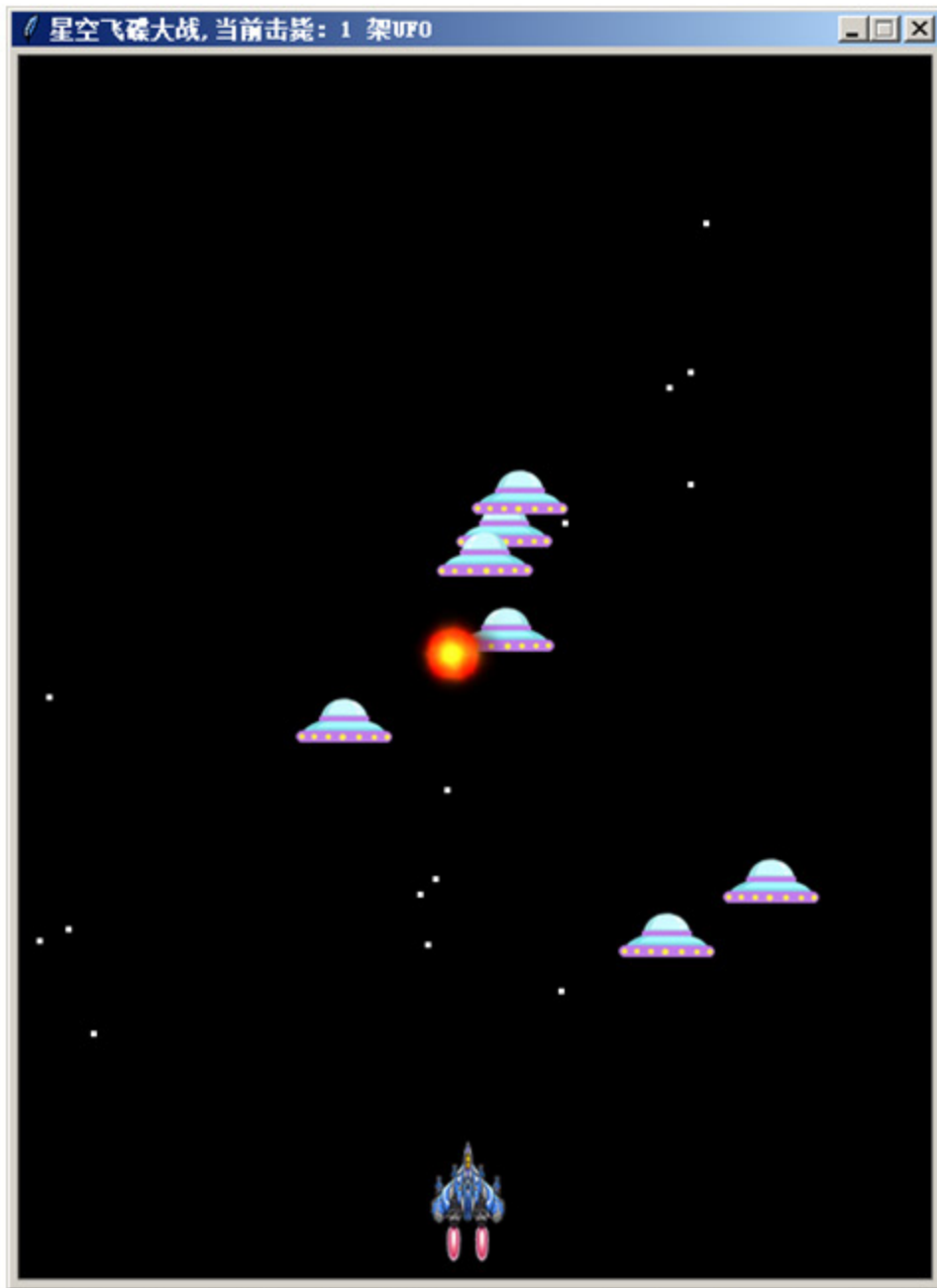
pip install sprites

第二个示例:

```
"""  
    最简弹球  
    """  
from sprites import *  
  
ball = Sprite(1)           # 1是弹球  
  
while True:  
    ball.fd(10)             # 前进10  
    ball.bounce_on_edge()  # 碰到边缘就反弹
```

本程序运行后会有一个3D弹球左右弹回。





pip install sprites

# 星空飞碟大战

纵版射击游戏。有滚动的  
星空背景，酷炫的爆炸效  
果，奇妙的配音效果。







`pip install sprites`

江西省萍乡市欢迎你的到来

## 精灵模块作者简介

作者：李兴球，江西萍乡人。

`sprites`模块是集本人多年的turtle与pygame模块作品开发经验后开发的一个精化模块。现在把它奉献给全世界的朋友们。更多案例和介绍请打开[www.lixingqiu.com](http://www.lixingqiu.com)的置顶文章查看。

如果你用此模块开发了相关作品或编写了教程与课程与绘本。本人非常期待能发送给本人。谢谢！





# 从小学编程

# 长大本领高



我是风火轮编程的形象人物。谢谢观赏！

