

## Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Engenharia de Software 1 - 2025/1 Professor Lucas Malacarne Astore

## Lista 02 - Condicional

- 1. Ler dois valores reais, determinar e escrever o menor e o maior.
- 2. Fazer um programa para ler dois números inteiros e calcular e imprimir a diferença desses números. Depois, se o segundo número for diferente de zero, fazer a divisão do primeiro pelo segundo.
- 3. Ler um número inteiro, verificar e escrever se ele é divisível ou não por 7.
- 4. Ler os coeficientes de uma equação do primeiro grau (ax + b = 0), calcular e escrever a raiz da equação.
- 5. Ler os coeficientes de uma equação do  $2^{0}$  grau, determinar e escrever suas raízes reais ou imaginárias.
- 6. Ler as medidas dos lados de um triângulo. Verificar e escrever se ele é EQUILÁTERO, ISÓSCELES OU ESCALENO.
- 7. Ler dois caracteres e escrevê-los em ordem alfabética.
- 8. Ler dois valores reais. Calcular e escrever o quociente do primeiro pelo segundo se este for diferente de zero.
- 9. Ler um número real. Determinar e escrever se ele é maior, menor ou igual a zero.
- 10. Ler um número inteiro. Se ele for par calcular e escrever o seu quadrado e se for ímpar calcular e escrever seu cubo.
- 11. Ler um número inteiro.
  - Se ele for 1 ou 2, ler as medidas dos lados de um retângulo, calcular e escrever a área do círculo circunscrito a este retângulo.
  - Se for 3 ou 4 ou 5, ler a medida do raio de um círculo. Calcular e escrever a área do quadrado inscrito no mesmo.
  - Se for outro número inteiro que não estes, ler a medida do lado de um quadrado, calcular e escrever a área da coroa circular formada pelo círculo inscrito e circunscrito a este quadrado.
- 12. Ler um caractere e a medida do raio de um círculo.
  - Se o caractere lido for T, calcular e escrever a área do triângulo inscrito.
  - Se for Q, calcular e escrever a área do quadrado inscrito.
  - Se for H, calcular e escrever a área do hexágono inscrito.
  - Se for outro caractere que não estes, escrever uma mensagem apropriada.