



Lista 08 - Strings

1. Faça um programa que leia e imprima uma string.
2. Faça um programa que leia uma string e imprima as quatro primeiras letras dela.
3. Sem usar a função `strlen()`, faça um programa que leia uma string e imprima quantos caracteres ela possui.
4. Faça um programa que leia uma string e a imprima de trás para frente.
5. Faça um programa que leia uma string e a inverta. A string invertida deve ser armazenada dentro da mesma variável. Em seguida, imprima a string invertida.
6. Faça um programa que leia uma string e imprima uma mensagem dizendo se ela é um palíndromo ou não.
7. Construa um programa que leia duas strings do teclado. Imprima uma mensagem informando se a segunda string lida está contida dentro da primeira.
8. Construa um programa que leia duas strings do teclado. Imprima uma mensagem informando quantas vezes a segunda string lida está contida dentro da primeira.
9. Crie um programa que utilize o código de Cesar para três posições. Entre com uma string e imprima a string criptografada.
10. Escreva um programa que leia duas strings e as imprima em ordem alfabética.
11. Faça um algoritmo para percorrer uma string e imprimir apenas as vogais.
12. Faça um algoritmo para percorrer uma string e imprimir a quantidade de caracteres minúsculos.
13. Faça um algoritmo para percorrer uma string e imprimir a quantidade de caracteres maiúsculos.