Recursividade

Algoritmos e Estruturas de Dados I

Prof. Lucas Astore

Prof. Cristiano Rodrigues



Função recursiva

Uma função é dita recursiva quando ela chama a si mesma.

Uma função recursiva normalmente apresenta duas características básicas:

- 1. Chamada recursiva
- 2. Condição de parada

Tinham dois cachorros, o Pete e o Repete. O Pete morreu, quem ficou?

Qual a condição de parada da história?

Exemplo 01

Exemplo – procedimento iterativo

Escreva um procedimento **iterativo** chamado **mostrar()** que mostre na tela os números de 0 a 3.

Utilize a estrutura de repetição **for**.

Exemplo – procedimento recursivo

Escreva um procedimento **recursivo** chamado **mostrar()** que mostre na tela os números 0 a 3.

Utilize o conceito de recursão para resolver o problema, sem usar estruturas de repetição como for ou while.

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
          mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
              printf("%d",i);
              mostrar (i + 1);
        }

Else return
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIYO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
1
2
3
4
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
1
2
3
4
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

i O

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

true

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

i O

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

i O

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; [= i + 1)]{
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

true

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Tela 0

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
0
1
```

```
void mostrar () {
          mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
          if (i < 4) {
                printf("%d",i);
                mostrar (i + 1);
          }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

Tela 0 1

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
0
1
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){

    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

true

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Tela 0 1

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
0
1
2
```

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; [= i + 1)]{
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
0
1
2
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

true

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
Tela
0
1
2
3
```

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; [= i + 1)]{
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
         mostrar (0);
}
void mostrar (int i){
        if (i < 4) {
            printf("%d",i);
            mostrar (i + 1);
        }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Procedimentos ITERATIVO e RECURSIVO para mostrar os números 0 à 3

```
void mostrar (){
    for (int i = 0; i < 4; i = i + 1) {
        printf("%d",i);
    }
}</pre>
```

false

```
void mostrar () {
    mostrar (0);
}

void mostrar (int i){
    if (i < 4) {
        printf("%d",i);
        mostrar (i + 1);
    }
}</pre>
```

Exemplo 02

Identifique as chamadas recursivas e condições de parada

```
int fat (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
        resp = 1;
    } else {
        resp = n * fat (n - 1);
    }
    return resp;
}
```

```
int fib (int n){
    int resp;
    if (n == 0 || n == 1){
        resp = 1;
    } else {
        resp = fib (n - 1) + fib(n - 2);
    }
    return resp;
}
```

Identifique as chamadas recursivas e condições de parada

```
int fat (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
        resp = 1;
    } else {
        resp = n * fat (n - 1);
    }
    return resp;
}
```

Chamadas recursivas

```
int fib (int n){
   int resp;
   if (n == 0 || n == 1){
      resp = 1;
   } else {
      resp = fib (n - 1) - fib(n - 2);
   }
   return resp;
}
```

Identifique as chamadas recursivas e condições de parada

```
int fat (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
        resp = 1;
    } else {
        resp = n * fat (n - 1);
    }
    return resp;
}
```

A cada chamada recursiva, o n se aproxima do último valor Condições de parada

```
int fib (int n){
   int resp:
   if (n == 0 | | n == 1 {
        resp = 1;
   } else {
        resp = fib (n - 1) + fib(n - 2);
   }
   return resp;
}
```

Exemplo 03

Exemplo de Procedimento Iterativo

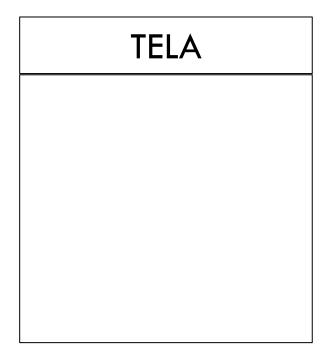
O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - inicio");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - inicio e fim");
void main (){
     printf("main - inicio");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

Exemplo de Procedimento Iterativo

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```



O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
    printf("lo - início");
    segundo();
    printf("10 - fim");
void segundo(){
    printf("20 - início e fim");
void main (){
    printf("main - início");
     primeiro();
    printf("main - fim");
```

TELA main — início

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
    printf("lo - início");
    segundo();
    printf("10 - fim");
void segundo(){
    printf("2o - início e fim");
void main (){
    printf("main - início");
    primeiro();
    printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
    printf("lo - início");
    segundo();
    printf("10 - fim");
void segundo(){
    printf("20 - início e fim");
void main (){
    printf("main - início");
    primeiro();
    printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("2o - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início 2° — início e fim

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
    printf("lo - início");
    segundo();
    printf("10 - fim");
void segundo(){
    printf("20 - início e fim");
void main (){
    printf("main - início");
    primeiro();
    printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início 2° — início e fim

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("1o - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início 2° — início e fim 1° — fim

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início 2° — início e fim 1° — fim

O que o programa iterativo abaixo mostra na tela?

```
void primeiro(){
     printf("lo - início");
     segundo();
     printf("10 - fim");
void segundo(){
     printf("20 - início e fim");
void main (){
     printf("main - início");
     primeiro();
     printf("main - fim");
```

TELA main — início 1° — início 2° — início e fim 1° — fim main — fim

Exemplo 04

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
void printRecursivo(int i){
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
void printRecursivo(int i){
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
```

Temos como se cada chamada recursiva fosse uma função diferente!!!

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}
```

```
(1) void printR(){
(2)     printRecursivo(2);
    }
```

```
(3) void printRecursivo(int i){ // i (2)
(4) printf("%d",i);
(5) if (i > 0){
(6) printRecursivo(i - 1);
}
printf("%d",i);
}
```

```
(1) void printR(){
(2)     printRecursivo(2);
    }
```

```
(3) void printRecursivo(int i){ // i (2)
(4)         printf("%d",i);
(5)         if (i > 0){
               printRecursivo(i - 1);
               }
               printf("%d",i);
              }
```

```
(1) void printR(){
(2)      printRecursivo(2); (21)
      }

(3) void printRecursivo(int i){ // i (2)
      printf("%d",i);
(5)      if (i > 0){
            printRecursivo(i - 1); (18)
            /(19)
            printf("%d",i); (20)
      }
```

```
(11) void printRecursivo(int i){ // i (0)
(12)         printf("%d",i);
(13)         if (i > 0){
                  printRecursivo(i - 1);
                  }
(14)                  printf("%d",i);
                  }
```

```
(1) void printR(){
(2) printRecursivo(2); (21)
}
```

```
(3) void printRecursivo(int i){ // i (2)
(4) printf("%d",i);
(5) if (i > 0){
(6) printRecursivo(i - 1); (18)
} (19)
printf("%d",i); (20)
}
```

```
(11) void printRecursivo(int i){ // i (0)
(12)         printf("%d",i);
(13)         if (i > 0){
                  printRecursivo(i - 1);
                  }
(14)                  printf("%d",i);
                  }
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2? ... Vamos de novo...

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
    true
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1); (a)
    }
    printf("%d",i);
}
```

Vamos para o print do um, contudo, depois, voltaremos para (a)

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)

printf("%d",i);

if (i > 0){
    printRecursivo(i - 1);
}

printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

Vamos para o print do zero, contudo, depois, voltaremos para (b)

```
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

```
void printR(){
                                                    void printRecursivo(int i){ // i (1)
                                                         printf("%d",i);
     printRecursivo(2);
                                                         if (i > 0){
                                                              printRecursivo(i - 1);
void printRecursivo(int i){ // i (2)
                                                         printf("%d",i);
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
          printRecursivo(i - 1);
                                     (a)
                                                    void printRecursivo(int i){ // i (0)
                                                         printf("%d",i);
     printf("%d",i);
                                                         if (i > 0){
                                                              printRecursivo(i - 1);
                                                         printf("%d",i);
```

```
void printR(){
     printRecursivo(2);
void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
                                    (a)
    printf("%d",i);
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
void printRecursivo(int i){ // i (0)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
                             false
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
          printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
void printRecursivo(int i){ // i (0)
     printf("%d",i);
    if (i > 0){
         printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
```

```
void printR(){
                                                         void printRecursivo(int i){ // i (1)
                                                             printf("%d",i);
          printRecursivo(2);
                                                             if (i > 0){
                                                                  printRecursivo(i - 1);
     void printRecursivo(int i){ // i (2)
                                                             printf("%d",i);
          printf("%d",i);
          if (i > 0){
               printRecursivo(i - 1);
                                         (a)
                                                         void printRecursivo(ipf i){ // i (0)
                                                             printf("%d",i)
          printf("%d",i);
                                                             if (i > 0)
                                                                  printRecursivo(i - 1);
Voltando para (b)
                                                             printf("%d",i);
```

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
     void printR(){
          printRecursivo(2);
                                                             printf("%d",i);
                                                             if (i > 0){
                                                                                             (b)
                                                                  printRecursivo(i - 1);
     void printRecursivo(int i){ // i (2)
                                                             printf("%d",i);
          printf("%d",i);
          if (i > 0){
               printRecursivo(i - 1);
                                         (a)
          printf("%d",i);
Voltando para (b)
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printRecursivo(int i){ // i (1)
void printR(){
                                                         printf("%d",i);
     printRecursivo(2);
                                                         if (i > 0){
                                                              printRecursivo(i - 1);
void printRecursivo(int i){ // i (2)
                                                         printf("%d",i);
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
          printRecursivo(i - 1);
    printf("%d",i);
```

Voltando para (a)

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
          printRecursivo(2);
     void printRecursivo(int i){ // i (2)
          printf("%d",i);
         if (i > 0){
               printRecursivo(i - 1);
                                         (a)<
          printf("%d",i);
Voltando para (a)
```

■ Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }

    printf("%d",i);
}
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}

void printRecursivo(int i){ // i (2)
    printf("%d",i);
    if (i > 0){
        printRecursivo(i - 1);
    }
    printf("%d",i);
}
```

Voltando para (primeiro)

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}
```

Por que o código abaixo imprime 2, 1, 0, 0, 1 e 2?

```
void printR(){
    printRecursivo(2);
}
```

Exemplo 05

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

Fat(3) = 3 * Fat(2)

Definição do fatorial é recursiva:

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

$$Fat(3) = 3 * (Fat(2))$$

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

$$Fat(2) = 2 * Fat(1)$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

Fat(3) = 3 * Fat(2)

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

$$Fat(2) = 2 * Fat(1)$$

$$Fat(1) = 1$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

$$Fat(3) = 3 * Fat(2)$$

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

$$Fat(2) = 2 * 1$$
 $Fat(1) =$

Definição do fatorial é recursiva:

$$Fat(3) = 3 * Fat(2)$$

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

$$Fat(2) = 2$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$Fat(3) = 3 * 2$$

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

$$\mathsf{Fat}(2) \neq 2$$

Definição do fatorial é recursiva:

Fat(3) = 6

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$Fat(5) = 5 * Fat(4)$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases}
Fat(1) = 1 \\
Fat(n) = n * Fat(n - 1)
\end{cases}$$

$$Fat(5) = 5 * 24$$

Definição do fatorial é recursiva:

$$\begin{cases} Fat(1) = 1 \\ Fat(n) = n * Fat(n-1) \end{cases}$$

$$Fat(5) = 120$$

```
int fatorial (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
                        // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
                       // n (5)
    int resp;
    if (n == 1)
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
                           false
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
      else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (1) = 2 * fatorial (1)
```

fatorial (1) = 1

```
int fatorial (int n){
                         // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
```

```
int fatorial (int n){
                       // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
                           false
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
      else
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
```

```
int fatorial (int n){
                         // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)

fatorial (4) = 4 * fatorial (3)

fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
```

```
int fatorial (int n){
                       // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)

fatorial (4) = 4 * fatorial (3)

fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
```

```
// n (3)
int fatorial (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
                           false
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)

fatorial (4) = 4 * fatorial (3)

fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
      else
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)

fatorial (4) = 4 * fatorial (3)

fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
```

```
int fatorial (int n){
                         // n (2)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * |fatorial (2)|
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
```

```
int fatorial (int n){
                       // n (2)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (2)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
                            false
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * |fatorial (2)|
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (2)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
      else ·
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (2)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
```

```
int fatorial (int n){
                         '/ n (1)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2 * |fatorial(1)|
fatorial (1) = 1
```

```
int fatorial (int n){
                       // n (1)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * | fatorial (2) |
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
fatorial (1) = 1
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (1)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
                             true
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * | fatorial (2) |
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
fatorial (1) = 1
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (1)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * | fatorial (2) |
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
fatorial (1) = 1
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (1)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2 * fatorial (1)
fatorial (1) = 1
```

```
// n (2)
int fatorial (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2 *
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (2)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * |fatorial (4)|
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2
```

```
// n (2)
int fatorial (int n){
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * | fatorial (4) |
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 3 * fatorial (2)
fatorial (2) = 2
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)

fatorial (4) = 4 * fatorial (3)

fatorial (3) = 3 * 2
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 6
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (3)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * fatorial (3)
fatorial (3) = 6
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 4 * 6
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 24
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (4)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 5 * fatorial (4)
fatorial (4) = 24
```

```
int fatorial (int n){
                      // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

fatorial (5) = 120

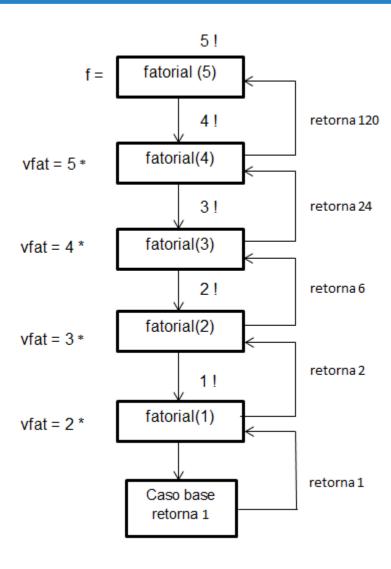
```
int fatorial (int n){
                     // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

fatorial (5) = 120

```
int fatorial (int n){
                     // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```

```
fatorial (5) = 120
```

```
int fatorial (int n){
                     // n (5)
    int resp;
    if (n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = n * fatorial(n - 1);
    return resp;
void main(){
    int valor = fatorial(5);
    printf("%d",valor);
```



Exemplo 06

Exemplo: Fibonacci Recursivo

Definição do fatorial é recursiva:

•Qual é o Fibonacci de 4?

Exemplo: Fibonacci Recursivo

Definição do fatorial é recursiva:

Qual é o Fibonacci de 4?
Fibonacci(4)

Exemplo: Fibonacci Recursivo

Definição do fatorial é recursiva:

$$(Fibonacci(1) + Fibonacci(0))$$
 $(Fibonacci(1) + Fibonacci(0))$

Definição do fatorial é recursiva:

(Fibonacci(2) + Fibonacci(1)) + Fibonacci(2)

$$Fib(0) = 1$$

$$Fib(1) = 1$$

$$Fib(n) = Fib(n-1) + Fib(n-2)$$

$$Fib(0) = 1$$

$$Fib(1) = 1$$

$$Fib(n) = Fib(n-1) + Fib(n-2)$$

$$Fib(0) = 1$$

$$Fib(1) = 1$$

$$Fib(n) = Fib(n-1) + Fib(n-2)$$

Definição do fatorial é recursiva:

•Qual é o Fibonacci de 4?

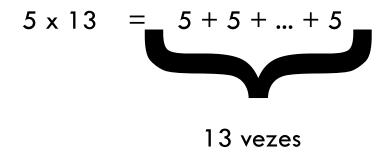
5

```
int fibonacci (int n){
    int resp;
    if (n == 0 | | n == 1){
         resp = 1;
    } else {
         resp = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);
    return resp;
void main(){
    int valor = fibonacci(4);
    printf("%d",valor);
```

Exercícios

Exercício

Faça uma função recursivo que receba dois números inteiros e retorne a multiplicação do primeiro pelo segundo fazendo somas



Faça uma função recursivo que receba dois números inteiros e retorne a multiplicação do primeiro pelo segundo fazendo somas

```
int multiplicacao (int a, int b){
    int resp = 0;

if (b > 0){
        resp = a + multiplicacao(a, b - 1);
    }

    return resp;
}

void main (...){
    multiplicacao(4, 3);
}
```

Faça uma função recursivo que receba dois números inteiros e retorne a

multiplicação do primeiro pelo segundo fazendo somas (outra resposta)

```
int multiplicacao (int a, int b, int i){
 int resp = 0;
  if (i < b)
    resp = a + multiplicacao(a, b, i + 1);
  return resp;
int multiplicacao (int a, int b){
  return multiplicacao(a, b, 0);
```

```
int multiplicacao (int a, int b){
  int resp = 0;

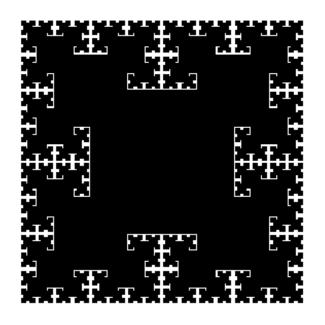
for (int i = 0; i < b; i = i + 1){
    resp += a;
  }

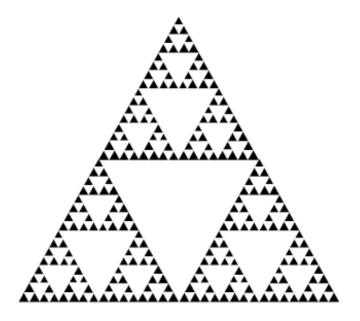
return resp;
}</pre>
```

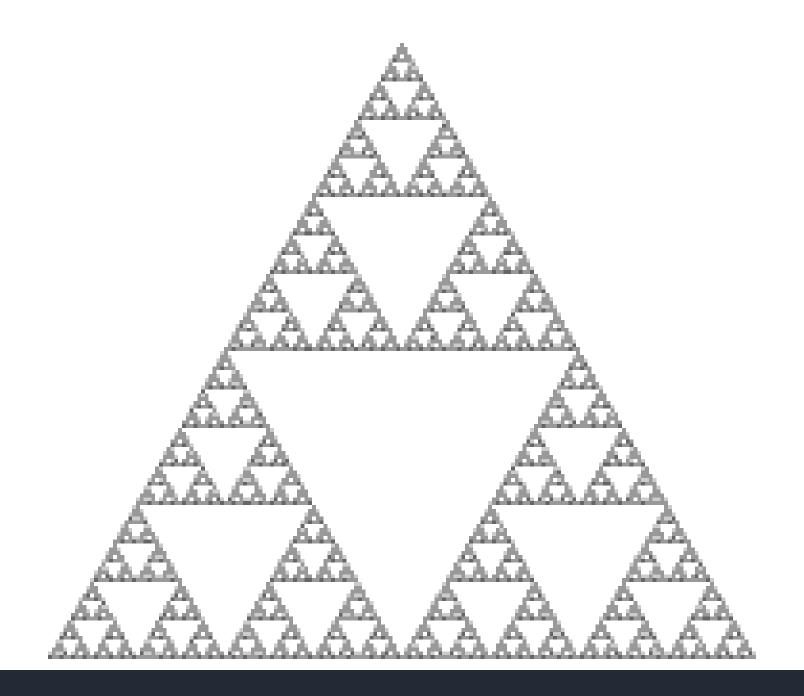
- Todo programa iterativo pode ser feito de forma recursiva e viceversa.
- Algumas vezes é mais "fácil" fazer um programa de forma recursiva!!!
- O conceito de recursividade é fundamental na computação e na matemática (por exemplo, número naturais, fatorial e outros)
- A recursividade pode ser direta ou indireta (A chama B que chama A)

- O SO usa uma pilha para armazenar o estado corrente do programa antes de cada chamada não terminada e quando uma chamada termina, o SO recupera o estado armazenado na pilha
- · As variáveis locais são recriadas para cada chamada recursiva
- Por que na prática é importante manter um nível "limitado" de chamadas recursivas?

• Outro exemplo de recursividade são os fractais, pequenos padrões geométricos que ao serem repetidos diversas vezes de forma recursiva criam desenhos mais sofisticadas







Resumo

A forma de calcular n! é a mesma forma de calcular (n-1)!, o que muda são os valores utilizados, ou seja, a mesma lógica se repete!

Recursividade

Pelos dicionários,

"Um objeto é dito recursivo se pode ser definido em termos de si próprio, ou seja, o que é definido aparece na sua própria definição".

"O que se consegue repetir pela aplicação da mesma regra".

Vamos lembrar de como funciona o cálculo do fatorial de um número positivo:

De modo geral, $n! = n*(n-1)*(n-2)*....*1 \forall n ≥ 0$

Recursividade

Em algoritmos existem dois tipos de recursão: direta e indireta.

Direta: um módulo tem dentre os seus comandos um acionamento para ele mesmo.

Indireta: um módulo aciona outro que aciona o primeiro em seus comandos, ou seja, A aciona B que aciona A.

Para que a recursão não seja infinita, torna-se necessário incluir uma condição de parada.

Deve-se ter cuidado com o uso de módulos recursivos, pois a cada chamada de um módulo o seu contexto (parâmetros, variáveis locais, próximo comando) é armazenado na memória e essa área somente será liberada ao término da execução do módulo e retorno ao ponto de chamada.

Assim, para N chamadas, tem-se N vezes a área de memória reservada para sua execução.

Recursividade

Recursividade vale a pena para algoritmos complexos, cuja implementação iterativa é complexa.

Chama-se de caso base aquela situação cujo resultado é obtido de modo direto e imediato. E o passo recursivo se refere à aplicação recursiva do módulo em uma parte menor do problema.

Outra questão é o contexto ou escopo do módulo. A cada chamada do módulo, cria-se uma nova área na memória para armazenar todo o contexto (variáveis, parâmetros, comandos, ponto de retorno) daquela chamada.

Dessa forma, mesmo que os nomes sejam idênticos, eles são independentes dos correspondentes da chamada anterior por se encontrarem em áreas distintas.

Recursividade

Todo algoritmo recursivo pode ser escrito de maneira não recursiva ou iterativa.

```
double fatorialRecursivo (int n)
{
    if (n == 0) || (n == 1)
    {
       return (1);
    }
    else
    {
       return (n*fatorialRecursivo(n-1));
    }
}
```

```
double calculaFatorial (int n)
    double fatorial = 1;
    while (n > 1)
       fatorial *= n;
       n--;
    if (n < 0)
       return (-1);
    return (fatorial);
```

```
1 double fatorialRecursivo (int n)
2 {
3     if (n == 0) || (n == 1)
4     {
5         return (1);
6     }
7     else
8     {
9         return (n*fatorialRecursivo(n-1));
10     }
11 }
```

Se em determinada linha do main, a função fatorialRecursivo é chamada com o argumento 3, temos o seguinte fluxo de execução para a primeira vez (A) que a função é chamada:

```
Linha A1: fatorialRecursivo (3), n = 3
```

Linha A3: false

Linha A9: return(3 * fatorialRecursivo(2))

Nesse ponto, o fluxo é interrompido para execução de NOVO módulo. Mesmo sendo o mesmo, será uma nova instância daquele módulo (B) e ao término dessa nova instância, retorna para a Linha A9 com o resultado.

```
Linha B1: fatorialRecursivo (2), n = 2
Linha B3: false
Linha B9: return(2 * fatorialRecursivo(1)) // nova interrupção

Nova chamada (C):

Linha C1: fatorialRecursivo(1), n = 1
Linha C3: true
Linha C4: return 1 // Valor retornado para chamada em B9

Linha B9: return (2*1) => return (2)
```

Linha A9: return(3 * 2)=> return(6) //retornado para o Main

// retornado para chamada em A9

fibonacci

Sequência de números na qual cada elemento é a soma dos dois anteriores, exceto pelos dois primeiros que são definidos.

Sendo 'n' a posição do elemento na sequência de números, tem-se que

$$F(n) = n$$
, para $n == 0$ ou $n == 1$
 $F(n) = F(n-1) + F(n-2)$, $\forall n \ge 2$

0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,...

```
void int fibonacciLoop(int n)
   int i, j, termo, proximo;
   i = 0; j = 1; // valores dos dois primeiros
   for (termo = 1; termo <=n; termo++)
       proximo = i + j;
       i = j;
       j = proximo;
  if (n <= 0)
      return i;
  else
       return j;
```

```
int fibonacciRecursivo (int n)
          if (n < 2)
            return (n);
 6
          else
 8
            return (fibonacciRecursivo(n-2) + fibonacciRecursivo(n-1));
10
11
                                                 n = 4 \Rightarrow fibonacci(3) + fibonacci(2)
                     n = 3 => fibonacci(2) + fibonacci(1)
                                                                                    n = 2 => fibonacci(1) + fibonacci(0)
    n = 2 => fibonacci(1) + fibonacci(0)
                                                   n = 1 => return (1)
                                                                                   n = 1 => return (1)
                                                                                                              n = 0 \Rightarrow return(0)
   n = 1 => return (1)
                              n = 0 \Rightarrow return(0)
```

```
int fibonacciRecursivo (int n)
                                                                        para execução de OUTRO módulo para 'n-2' (outra
                                                                        chamada), ou seja, nova instância daquele módulo (?).
          if (n < 2)
  3
                                                                        Linha B1: fibonacciRecursivo (3), n = 3
                                                                        Linha B3: false
  5
            return (n);
                                                                        Linha B9: return(fibonacciRecursivo(2) +
  6
                                                                        fibonacciRecursivo(1)) // interrompe 2x, uma para 2
          else
                                                                                               // e outra para 1
  8
            return (fibonacciRecursivo(n-2) + fibonacciRecursivo(n-1)) Nova chamada (C) para o termo 2 chamado em B9:
 10
 11
                                                                        Linha C1: fibonacciRecursivo(2), n = 2
                                                                        Linha C3: false
Se em determinada linha do Main, a função fibonacciRecursivo é
                                                                        Linha C9:
chamada com o argumento 4, temos o seguinte fluxo de execução
para a primeira vez (A) que a função é chamada:
                                                                        return(fibonacciRecursivo(1)+fibonacciRecursivo(0))
                                                                        // interrompe 2x, uma para 1 e outra para 0
Linha A1: fibonacciRecursivo(4), n = 4
                                                                        Nova chamada (D) para o termo 1 chamado em C9:
Linha A3: false
Linha A9: return (fibonacciRecursivo(3) + fibonacciRecursivo(2))
                                                                        Linha D1: fibonacciRecursivo(1), n = 1
                                                                        Linha D3: true
Nesse ponto, o fluxo é interrompido para execução de NOVO módulo
                                                                        Linha D5: return (1) // retornado para C9
para 'n-1' (uma chamada por vez). Mesmo sendo o mesmo, será uma
nova instância daquele módulo (B) e ao término dessa nova instância,
```

retorna para a Linha A9 com o resultado e interrompe novamente

Linha C9: return(1 + fibonacciRecursivo(0))

```
public static int fibonacciRecursivo (int n)
                                                                        Linha F1: fibonacciRecursivo(0), n = 0
                                                                        Linha F3: true
                                                                        Linha F5: return (1) // retornado para B9
          if (n < 2)
  3
                                                                        Linha B9: return(1+1) => return (2) // retornado para A9
            return (n);
  5
  6
                                                                        Linha A9: return(2 + fibonacciRecursivo(2))
          else
  8
                                                                        Nova chamada (G) para o termo 2 chamado em A9:
            return (fibonacciRecursivo(n-2) + fibonacciRecursivo(n-1));
 10
                                                                        Linha G1: fibonacciRecursivo(2), n = 2
 11
                                                                        Linha G3: false
                                                                        Linha G9:
Nova chamada (E) para o termo 0 chamado em C9:
                                                                        return(fibonacciRecursivo(1)+fibonacciRecursivo(0))
                                                                        // interrompe 2x, uma para 1 e outra para 0
Linha E1: fibonacciRecursivo(0), n = 0
Linha E3: true
                                                                        Nova chamada (H) para o termo 1 chamado em G9:
Linha E5: return (0) // retornado para C9
Linha C9: return(1 + 0) => return (1) // retornado para B9
                                                                        Linha H1: fibonacciRecursivo(1), n = 1
                                                                        Linha H3: true
                                                                        Linha H5: return (1) // retornado para G9
Linha B9: return(1 + fibonacciRecursivo(1))
                                                                        Linha G9: return(1 + fibonacciRecursivo(0))
Nova chamada (F) para o termo 1 chamado em B9:
```

```
public static int fibonacciRecursivo (int n)
          if (n < 2)
  3
  5
            return (n);
  6
          else
  8
            return (fibonacciRecursivo(n-2) + fibonacciRecursivo(n-1));
 10
 11
Nova chamada (I) para o termo 0 chamado em G9:
Linha I1: fibonacciRecursivo(0), n = 0
Linha I3: true
Linha I5: return (0) // retornado para G9
Linha G9: return(1 + 0) => return (1) // retornado para A9
Linha A9: return(2+1) => return (3) // retornado para o Main
=> F(4) = 3
```