

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática Introdução à Computação Profa. Soraia Lúcia da Silva

Trabalho de programação

Data de entrega: definida na plataforma CANVAS

Valor: 5 pontos

Formato do arquivo: pdf (arquivos em outro formato não serão avaliados)

Questão:

O aluno deverá criar um único problema e desenvolvê-lo nas cinco linguagens vistas em sala de aula: C, C++, C#, Java e Python.

O programa deverá incluir: comandos de entrada e saída, algum operador relacional e aritmético, pelo menos uma condicional *if* **composta/aninhada** e uma estrutura de repetição.

Submeta, no Canvas, um arquivo .pdf contendo os seguintes prints:

- A descrição do enunciado
- O algoritmo em alto nível
- Os códigos comentados nas linguagens solicitadas
- Exemplos de execuções