

# 徐嘉伟



## 个人信息

性别: 男 出生年月: 1997 年 7 月 民族: 汉族 身高: 185cm  
学历: 硕士研究生 毕业院校: 兰州交通大学 专业: 艺术设计 研究方向: 数字媒体艺术  
籍贯: 山东省青岛市 住址: 山西省太原市杏花岭区新建路北大街口柳溪花园小区 D 座 3 单元  
电话: 15333511997 邮箱: 15333511997@163.com 作品集: <https://002t.github.io>

## 教育经历

中原工学院 本科 视觉传达设计 2015.09 - 2019.06  
相关专业课程: 构成基础、造型基础、设计概论、图形设计、多媒体网页设计、包装设计、界面交互设计等。  
台湾中原大学 研习 商业设计 2018.09 - 2018.01  
本科就读期间经校内选拔赴台湾中原大学商业设计系研习, 相关专业课程: 网页设计、包装设计、数位音乐制作等。  
兰州交通大学 硕士 艺术设计 2021.09 - 2024.06  
研究方向: 数字媒体艺术, 研究内容: 虚拟现实, GPA: 3.36, 相关专业课程: 数字媒体技术专题、虚拟现实、数字影像三维合成、动画与造型专题等。

## 工作经历

郑州青山向上企业管理咨询有限公司 设计师 2019.08 - 2020.02  
主要负责公司海报、标识等部分平面设计工作及三维展示设计工作, 项目参与: 妍在护肤品、弘毅医院管理等。  
西北师范大学知行学院 代课 2023.02 - 2023.06  
在导师安排与协助下, 完成动画班 32 个学时的虚拟现实课程授课, 主要讲授 Unity 软件与虚拟现实相关应用开发, 并收获学生广泛好评。  
智联共创(甘肃)传媒科技集团有限公司 程序(实习) 2023.09 - 2024.01  
主要负责并完成公司在兰州大学资源环境学院虚拟仿真实验系统项目中的虚拟现实应用开发工作, 应用已投入相关教学课程使用。

## 专业技能

平面图形: Photoshop、Illustrator 熟练掌握软件内容与海报、标识、包装等平面设计流程与方法。  
游戏引擎: Unity 熟练掌握并可独立完成多平台游戏及虚拟现实应用开发。  
单片机开发: Arduino 基本掌握平台电路搭建与程序设计, 并可实现与 Unity 的联动。  
三维动画: Blender、Cinema 4D、Adobe Effect 熟练掌握并可独立完成建模、UV、材质、动画、渲染、后期等全流程制作。  
计算机编程: C# 熟练掌握编程方法与在 Unity 中的功能设计与实现。  
网页前端: Html、Css 基本掌握网页设计方式与实现, 并可独立完成静态网站制作。

## 荣誉奖项

2021 海报作品入选甘肃省青年美术家协会“学习党的十九届六中全会精神”海报设计线上展  
插画作品入选甘肃省青年美术家协会“疫情防控 心暖古城”美术作品展  
2022 研究生学业奖学金  
第十六届中国好创意全国数字艺术大赛 数字空间组 三等奖  
第八届中国国际“互联网+”大学生创新创业大赛甘肃省分赛 铜奖  
2024 论文第一作者刊登知网“丝网印刷”杂志 DOI:10.20084/j.cnki.1002-4867.2024.11.031

## 自我评价

通过数年学习生涯, 本人在平面设计、三维动画、游戏制作、虚拟现实等方向均掌握了较为扎实的知识体系与相关专业软件技能, 且本人热爱体育运动, 在网球、乒乓球、游泳等项目中均十分擅长。  
在西北师范大学知行学院在导师协助下完成的授课经历让我深深喜欢上高校教师的职业方向, 非常希望能在贵校任职。