

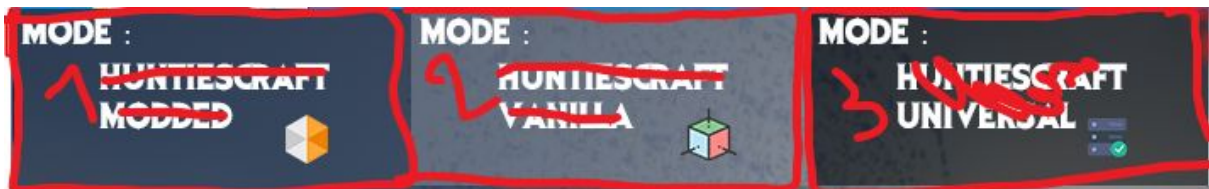
Si vous avez cliqué sur ce lien c'est que vous êtes potentiellement intéressé par ce projet.

Je vais établir ici un cahier des charges de ce launcher. Évidemment comme dit précédemment c'est un petit projet qui n'a pas de rémunération je ne demande pas de chose de très complexe.

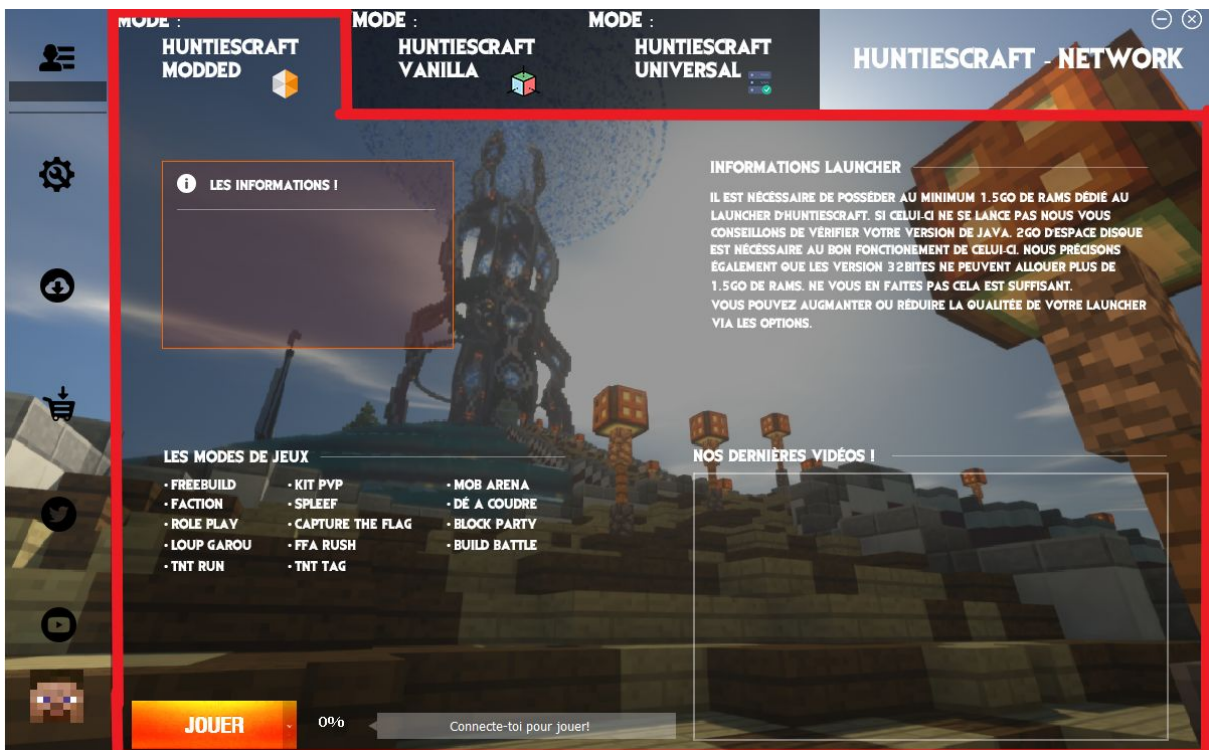
Si vous êtes débutant en programmation Java je vous mets ci-dessous un lien qui amène vers un plutôt que je trouve très intéressant:

https://www.youtube.com/playlist?list=PL6dwjxET9wt_6kTZyLmjzd0BnNfkJVS1qa

Le Launcher comportera trois écrans principaux,

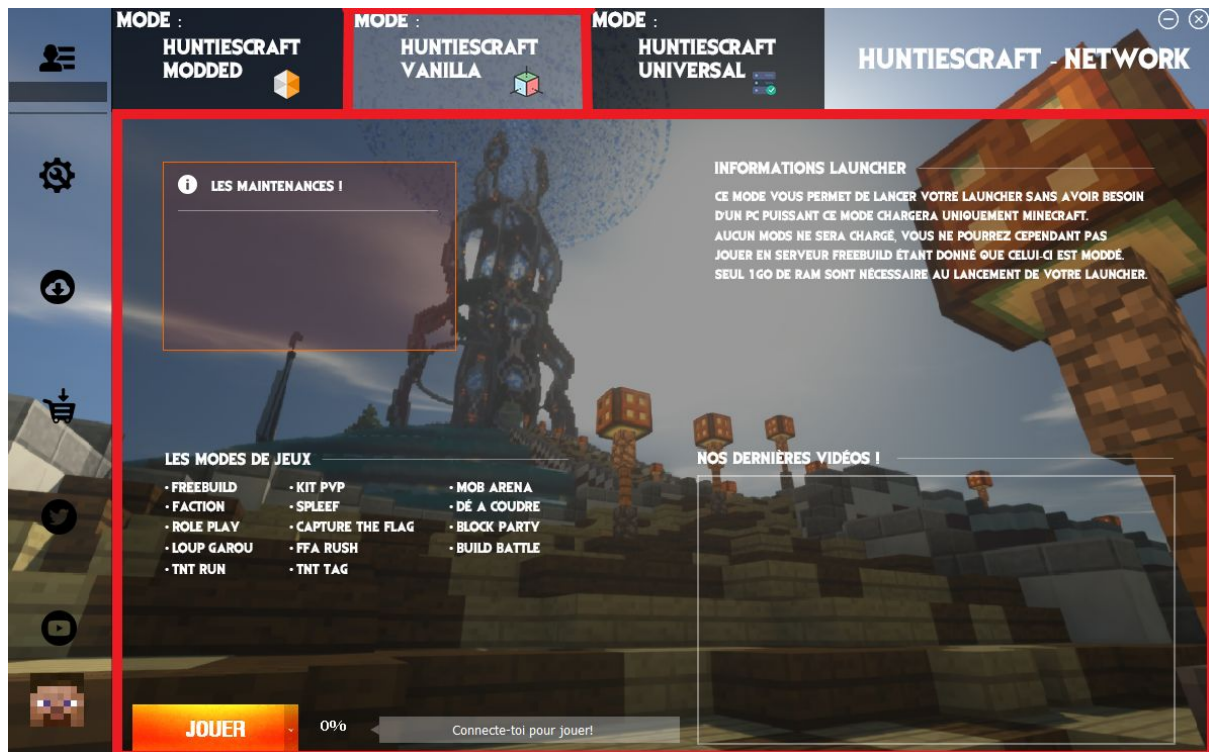


Le premier étant le plus important sera celui où seront affichées toutes les informations et une vidéo de présentation je vais tenter de vous mettre un screen de cette première page.



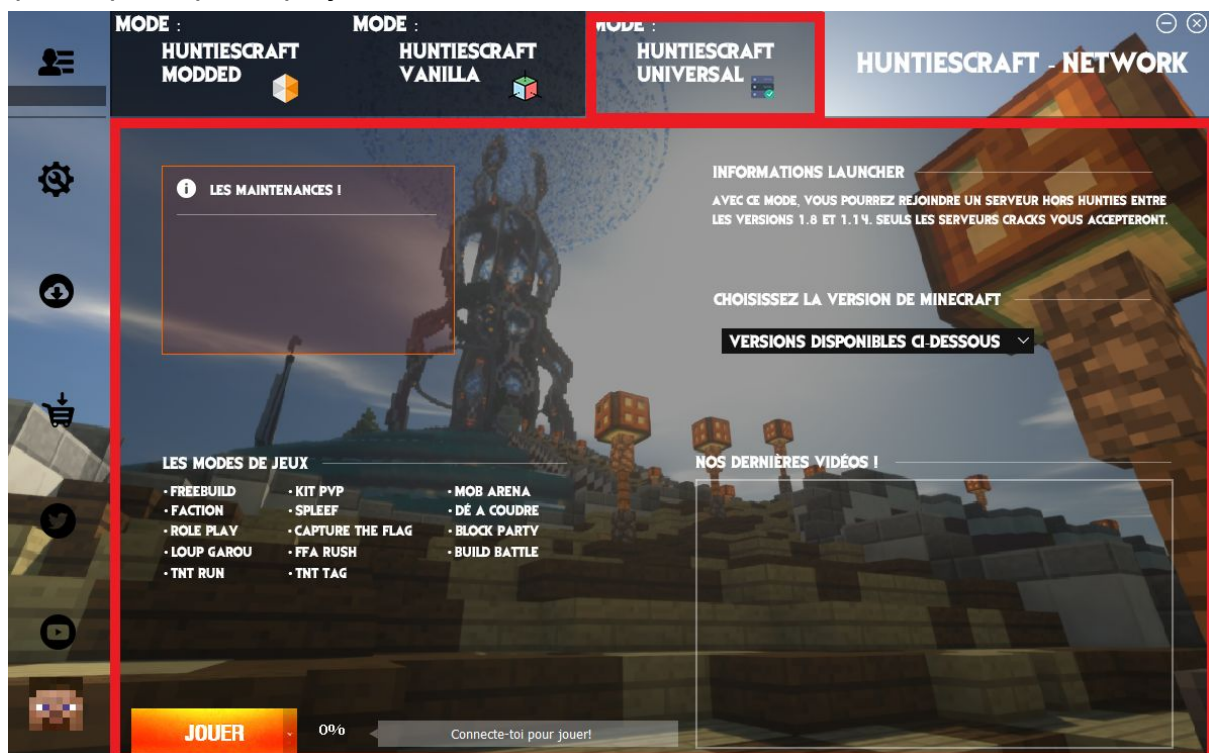
Ce que vous devez vous dire et d'où viennent ces images. En effet un ami me les a données de son ancien projet néanmoins je ne peux pas le réutiliser directement car cela n'est pas compatible avec mon projet de serveur Minecraft.

Sur la deuxième page juste une page cliquable avec différentes informations sur le jeu ici ce sera plus un autre graphiste d'effectuer ce travail.

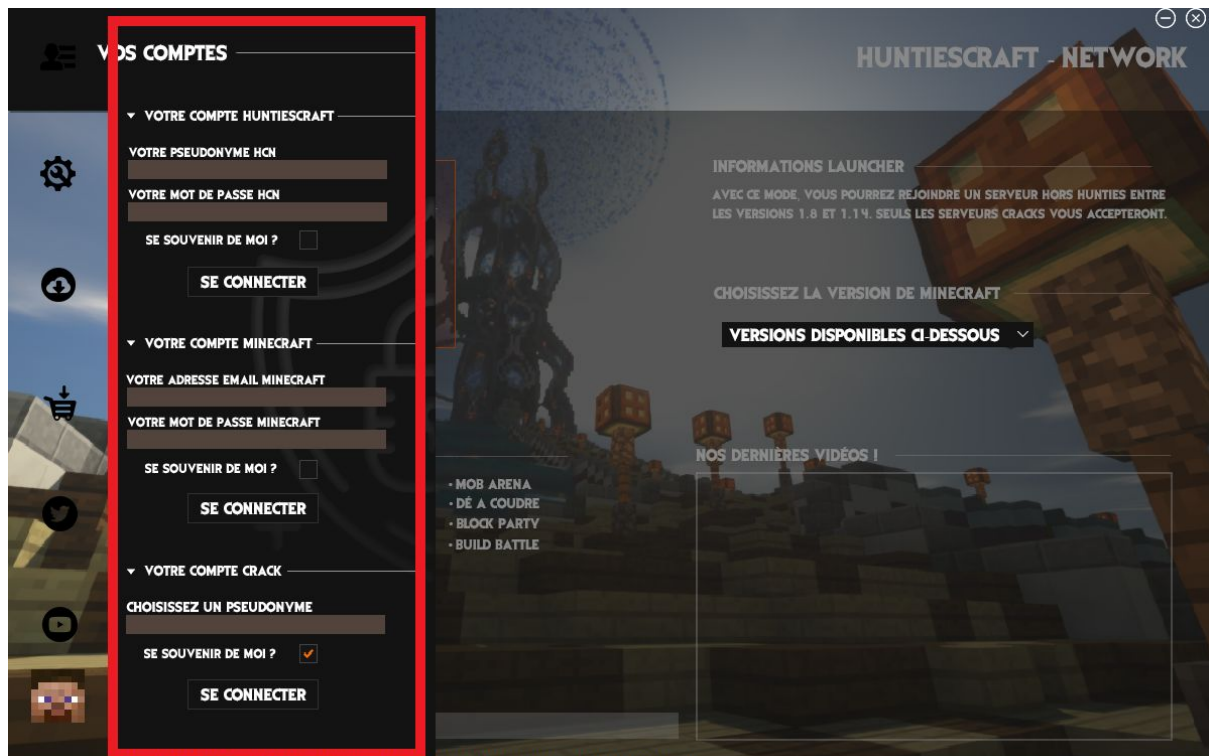


Évidemment je vous mets des images mais il ne faut pas s'intéresser au information des images mais plutôt à la forme de celle-ci.

Ne faite donc pas attention de ce qu'il y a écrit et ce qui est marqué. le dernier bouton est attribué au crédit il sera donc marqué le pseudo ou prénom de tous ceux qui ont participé au projet chicken craft.



Comme vous pouvez le voir à gauche plusieurs boutons y sont placés, le plus important est le premier en haut où il existe trois moyens de connexion.



- le premier est avec Mojang,
- le deuxième est avec le CMS main web
- le dernier et avec un compte cracker il y a juste à mettre un pseudo

. Le deuxième bouton important est le 2e en haut qui est le bouton des options



si vous parvenez à essayer de reproduire le plus fidèlement les options qui sont marquées ce sera très intéressant néanmoins si vous ne parvenez pas à mettre toutes les informations ce n'est pas grave.



les boutons qui suivent sont de simple bouton qui amène à des liens comme vous pouvez le voir le troisième est un bouton de téléchargement de chez d'heures et de ressources pack si vous ne savez pas comment faire ceci ce n'est absolument pas grave supprimer le car il n'est pas d'une grande utilité.



les boutons qui suivent sont simplement des boutons qui amènent à des sites internet ou à des chaînes YouTube au shop du site internet là je pense rien de très compliqué.

En bas à gauche vous verrez une tête d'un skin de joueur.

Ici aussi si vous ne savez pas comment parvenir à ce résultat retirer le ine d'aucune utilité.

Comme je l'ai dit ce que je tiens à récupérer de ce launcher est la forme donc les mécanique présente ne m'intéresse pas énormément.

Si vous aimez fouiller le code, mon ami évidemment m'a donné le code source de ce launcher je peux donc vous le donner pour que vous puissiez l'étudier.

En dernier lieu vous pouvez voir un background celui-ci change à chaque nouvelle connexion si vous ne savez pas comment faire cela dites-moi et nous en choisirons qu'un seul de même cela n'est pas très important.

Enfin je tiens à préciser que je ne suis pas un monstre je sais que je demande des service gratuit donc je ne vous demande pas un suivi constant ni à niveau extraordinaire.

par contre je recherche une complicité et une situation qui vous convient si un jour vous n'êtes plus disponible pendant le développement du projet dites-le-moi je comprendrais.

Si vous n'arrivez pas à tenir ce cahier des charges mais que vous êtes tout de même intéressé par le projet dites-le-moi et on redit ça ira ensemble ce launcher. nota benne pour ceux qui auraient des suspicions sur la véracité de mes propos quand je parle du launcher que l'on m'a donné je vous donne ici les preuves en:

