

特性	$S *= 2$	$S *= 3$	$S += S / 2$	$S += S * (2 / 3)$	自定義增長（初期快，後期慢）
記憶體增長速度	每次翻倍的方式增長，速度常快	每次增長原大小的三倍，速度常快	增長速度較慢，增長幅度小	初期增長偏快，後期增長減少	初期增長快速，後期增長逐漸減少，減緩速度
記憶體使用	可能導致過度分配	可能會導致快速內存增長	內存使用較為節省	初期分配較大，後期更緊湊	初期大量配置，但隨後減少浪費
性能	需頻繁重分配，性能開銷大	頻繁重分配，開銷可能較大	重分配較少，但增長慢	初期快，後期穩定，開銷減少	減少重分配次數，性能穩定
靈活性	簡單泛用，適合高性能需求	適合需要快速增長的場景	對小數據量較為適合	動態增長，根據大小調整	根據需求調整臨界值的增長策略
適用情況	大量資料存入，快速擴展	需要快速存入大量數據需求	小到中等數據量需要存入	中等數據量，內存與性能平衡	中等數據量，對內存使用有要求的情況

自訂義增長:

在自訂臨界值以前以 $S=S*2$ ，而過了臨界值以後則以 $S=S+S/2$ 可以減緩記憶體因為大量輸入後導致每次增長都是現在大小的兩倍；在自訂增長的情況下可以讓記憶體以每次兩倍的方式快

速增長，而在陣列大小達到預設臨界值時以對半的方式降低每次更新需要重新配置大量的空間問題。