

## 《算法竞赛进阶指南》第 2 版勘误

感谢您的支持，祝您购书愉快！请您关注第 2 版“前言”和“附录”中的链接，以便于您更好地阅读此书并获取配套资源。也欢迎加入读者 QQ 群（群号 650836280），方便我们及时交流、沟通和学习。

以下为针对《算法竞赛进阶指南》第 2 版（2018 年 6 月印刷）的勘误，关于最新信息或更多内容，可以访问网址 <https://github.com/lydrainbowcat/tedukuri>。

### 【第 72/73 页】【0x15 字符串】【最小表示法】

72 页“最小表示法”的文本框中，原文为：

~~如果扫描了  $n$  个字符后仍然相等，说明  $S$  只由 1 种字符构成，任意  $B[i]$  都是它的最小表示。~~

应改为：

如果扫描了  $n$  个字符后仍然相等，说明  $S$  有更小的循环元（例如 catcat 有循环元 cat），并且该循环元已扫描完成， $B[\min(i, j)]$  即为最小表示，算法结束。

73 页的代码注释，原文为：

~~// s 只由一个字符构成，形如"aaaaa"~~

应改为：

// s 形如"catcat"，它的循环元已扫描完成

### 【第 116/118 页】【0x26 广搜变形】【双端队列 BFS】

116 页例题“电路维修”的解法最后，原文为：

~~每个节点第一次被访问（入队）时，就能得到最短距离~~

应改为：

每个节点虽然可能被更新（入队）多次，但是它第一次被扩展（出队）时，就能得到从左上角到该节点的最短距离，之后再被取出可以直接忽略，时间复杂度为  $O(R * C)$ 。

118 页文本框中的总结，关于双端队列 BFS，原文为：

~~每个状态只访问（入队）一次，第一次访问时即为最小代价。~~

应改为：

每个状态被更新（入队）多次，只扩展一次，第一次出队时即为该状态的最小代价。

### 【第 151 页】【0x33 同余】【例题 Strange Way to Express Integers】

151 页第二行，原文为： $m = \prod_{i=1}^{k-1} m_i$

应改为： $m = \text{lcm}(m_1, m_2, \dots, m_{k-1})$