# I. 重要勘误

这部分勘误涉及逻辑错误,会影响整部分讲解的正确性。

# 【第 24 页】【0x04 二分】【三分法】

以单峰函数 f 为例 , .....(原文) ......

- 1. 若 f(lmid) < f(rmid), ..... (原文) ......, 极大值点<mark>都在 lmid 右侧, 可令 l = lmid</mark>。
- 2. 同理, 若 f(lmid) > f(rmid),则极大值点一定在 rmid 左侧,可令 r = rmid。

注意,我们在介绍单峰函数时特别强调了"严格"单调性。若在三分过程中遇到 f(lmid) = f(rmid),

<mark>当函数严格单调时,令 l = lmid 或 r = rmid 均可。如果函数不严格单调,</mark>即在函数中存在一 段值相等的部分,那么我们无法判断定义域的左右边界如何缩小,三分法就不再适用。

## 【第 385 页】【0x67 Tarjan 算法与有向图连通性】【有向图的强连通分量】

程序第三行,low[x] = min(low[x], <mark>dfn[ver[i]]</mark>);

### 【第 393 页】【0x68 二分图的匹配】【二分图判定】

伪代码文本框中,if v[y] == color,判定无向图不是二分图,算法结束

# II. 一般勘误

这部分勘误比较微小,主要是手滑或者拼写错误,读者自己也很容易发现。

# 【第2页】【0x01 位运算】【最下边表格】

表格中第二行的 unsigned int 和第三行的 int 交换位置 (写反了)。

#### 【第3页】【0x01 位运算】【第二张表格】

00111111 重复 4 次

### 【第4页】【0x01 位运算】【例题 a^b】

第一个公式的下标, $b = \frac{c_{k-1}}{c_{k-2}} * 2^{k-1} + \frac{c_{k-2}}{c_{k-2}} * 2^{k-2} + ... + c_0 * 2^0$ 

#### 【第 37 页】【0x06 倍增】【ST 算法】

第 4 自然段的公式应为:  $F[i,j] = \max(F[i,j-1], F[i+\frac{2j-1}{2},j-1])$ 

# 【第64页】【0x14 Hash】【例题 Palindrome】

第 6 行应为: 1. 求最大的整数 q 使得 S[i-q~i-1]=reverse(S[i~i+q-1])

# 【第77页】【0x17 二叉堆】【例题 Supermarket】

题解第 4 自然段: 2. 若当前商品的过期时间(天数)<mark>大于</mark>当前堆中的商品个数,直接把该商品插入堆。

## 【第 100 页】【0x23 剪枝】【例题 生日蛋糕】

题目描述第 3 行,要求  $R_i > R_{i+1}$  且  $H_i > H_{i+1}$ 。(+1 应为下标)

#### 【第 139 页】【0x32 约数】【互质与欧拉函数】

性质 5 的证明中, 若 p|n 但 p^2 不能整除 n, 则 p 与 n/p 互质。(原文为 n, 改为 p)

#### 【第 141 页】【0x33 同余】【同余类与剩余系】

第 141 页倒数第 5 $\sim$ 6 行,模 m 的同余类共<mark>有 m 个</mark>,分别为......(原文为 m-1,改为 m)

#### 【第 142 页】【0x33 同余】【费马小定理】

费马小定理的证明中倒数第二行,两边同乘 a 就是费马小定理。(原文为 p, 改为 a) 值得提醒的是,费马小定理有两种形式: ap=a (mod p) 和 ap-1=1 (mod p)。本书之所以采用第一种形式,是因为第二种形式不能涵盖 "a 是 p 的倍数" 的情况,不够完善。第一种形式更加严谨。

## 【第 171 页】【0x37 容斥原理与 Möbius 函数】【Möbius 函数】

整页的最后一行的最后一个公式应为: 若 N 有奇数个质因子, $\mu(N) = -1$ 。

#### 【第 277~278 页】【0x56 状态压缩 DP】【例题 炮兵阵地】

277 页的最后一个状态转移方程中,j|l=0 应为 j&l=0, j|k=0 应为 j&k=0。
278 页第一行,j|k=0 应为 j&k=0。

## 【第 330 页】【0x61 最短路】【例题 道路与航线】

算法流程第 3 步: 最初队列中—*仅包含起点 S 所在的连通块 c[S]*—<mark>包含所有总入度为 0 的连通</mark> <mark>块</mark>

# III. 提示

这部分主要是对书中不太清楚,或可能有歧义的部分的解释,一般不影响正确性。

#### 【第 19 页】【0x03 递归】【例题 Fractal Streets】

解法中的"左上""左下""右上""右下"有歧义。当整个图形旋转时,"上下左右"的方位也跟着旋转,不是绝对意义的"上下左右"。此处修改不影响题目的整体解法。

### 【第 22 页】【0x04 二分】【整数集合上的二分】