**Mobil programozási alapok  
Féléves feladat**

Készítette: **Gulyás Gábor**

Neptunkód: **BFHRGP**

A KotlinShoppingList nevű mobil alkalmazást vettem alapul és refactorálással készítettem el a KotlinTodoList programot.

Kezdésnek az osztályok elnevezéseit refactoráltam ShoppingList helyett TodoList-re.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Számítógépes ikon látható

Automatikusan generált leírás

Aztán folytattam az osztályokban található attribútumoknak az átnevezésével.

Kezdésnek a TodoItem osztályban változtattam meg a neveket:

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

Majd az összes többi osztályban, hogy szinkronban legyenek a változtatások.

Az átnevezéseket az XML osztályokban is szükséges volt megváltoztatni, különben a dialógus ablakban a korábbi neveket láthattuk volna. Illetve a strings.xml-ben átírtam az app nevét az általam választott KotlinTodoList-re.

Designbeli változtatásokat is eszközöltem, mint például egyből a kezdő képernyőn látható képet lecseréltem egy a témához jobban illeszkedőre, ezt az activity\_main.xml osztályban csináltam meg.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

Azután kicseréltem az új item létrehozásához kapcsolt gombot.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Az applikáció stílusát a checklist.jpg képválasztás miatt meg kellett változtatnom sötétről világosra, mert fehér képen a fehér szöveg kevésbé volt olvasható, ezt a styles.xml fájlban tudtam megtenni.

A képen szöveg, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

Most pedig nézzük meg a módosított programot futás közben.

Fő menü: itt látható a kép, amit változtattam, illetve az új elem hozzáadás gomb.

A felső sáv, ahol a kép látható és a KotlinTodoList felirat, le és fel mozgatható.

A képen szöveg, képernyőkép, multimédia, Mobiltelefon látható

Automatikusan generált leírás

Új elem létrehozása funkció: a jobb alsó + gombra kattintással tudom meghívni.

A képen képernyőkép, kütyü, multimédia, Kommunikációs eszköz látható

Automatikusan generált leírás

Miután felvettem pár elemet, ha szeretném tudom módosítani és törölni is őket, illetve bejelölni, hogy elvégeztem-e vagy sem.

A képen szöveg, multimédia, kütyü, képernyőkép látható

Automatikusan generált leírás

Az első elemet módosítottam, a másodikat töröltem:

A képen szöveg, Mobiltelefon, Kommunikációs eszköz, kütyü látható

Automatikusan generált leírás