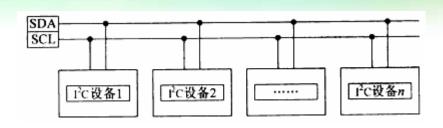
i2c驱动(2.6.22.6内核)



IIC协议及数据传输



I2C总线接线图

I2c总线接线很简单,就两根线,SDA(数据线)和SCL(时钟线)



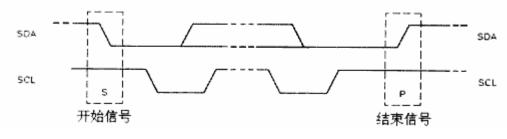
问:既然只有两根总线,但是上面挂接了很多的从设备,那么CPU怎么来区分它们?答:通过IIC协议发出的信号,一定会先发出地址信号,从而达到区分从设备的目的传送出的数据的格式为:

开始信号 | 地址(7位) | 读/写控制信号 | 应答 | 数据(8位) | 应答 | 停止信号

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com

地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

I2C协议及数据传输



I2C协议时序图

开始信号:

SCL为高电平时, SDA产生一个下降沿信号

结束信号:

SCL为高电平时,SDA产生一个上升沿信号,停止信号产生 在数据发送结束时

应答信号:

在数据传送的过程当中,<mark>谁来接收数据,就由谁来的发出应答信号</mark>,即将SDA信号线拉低,应答信号产生在第9个时钟

I2C协议及数据传输

数据传输:

在进行数据传送的时候,数据必须是在SCL为低电平的时候, 才能够发生变化,在SCL高电平的时候,数据必须保持稳定

读写过程分析:

写的过程:

开始的8个CLK中进行写的操作,SDA由主机驱动,第9个CLK,SDA由从机驱动,发出应答信号:

读的过程:

开始的8个CLK中进行读的操作,SDA由从机驱动,第9个CLK,SDA由主机驱动,发出应答信号;

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

I2C之内核框架

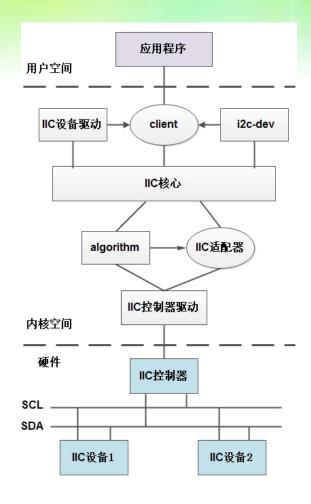


以上就是2.6.22.6内核下关于I2C的所有,包括常见的I2C算法 algos,总线驱动busses,i2c设备驱动chips,还有板子相关的、核心文件和编译规则kconfig/makefile

想要掌握I2C驱动(不管什么版本),从这几个目录开始分析是绝对没错,和前几次驱动类似,I2C也分为总线驱动和设备驱动,总线就是协议相关的,它知道如何收发数据,但不知道数据含义,设备驱动却知道数据含义

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com 地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

IIC之内核框架



i2c子系统体系结构

- i2c控制器驱动(总线驱动)程序核心:i2c_add_adapter,它的功能如下
- ①将adapter放入i2c_bus_type的adapter链表
- ②调用drv的attach_adapter函数
- ③构造i2c_client并设置
- 一个client相当于一个插槽或i2c适配器

IIC之内核框架

```
i2c_add_driver
i2c_register_driver
driver->driver.bus = &i2c_bus_type;// 设置驱动所在的是IIC总线
driver_register(&driver->driver);// 注册驱动

list_for_each_entry(adapter, &adapters, list) {
    driver->attach_adapter(adapter);
    i2c_probe(adapter, &addr_data, eeprom_detect);
    i2c_probe_address // 发出s信号,发出设备地址(来自addr_data)
    i2c_smbus_xfer
    i2c_smbus_xfer
    i2c_smbus_xfer_emulated
    i2c_transfer // 真正传输函数
    adap->algo->master_xfer // 实际上调用s3c24xx_i2c_xfer
```

i2c_add_driver流程图

分析chips的代码就知道,但凡设备驱动就会调用i2c_add_driver,上图为i2c_add_driver的调用过程

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

因为JZ2440v2上无i2c,故此次在MINI2440做实验,这个i2c的设备地址为:0x50

了解i2c_add_driver并结合类似i2c驱动均可以总结出i2c设备的编写要领:

- A. 分配一个i2c_driver结构体
- B. 设置i2c_driver
- C. 注册i2c_driver



电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

主要设置attach_adapter,在这里一般是i2c_probe (adapter, &addr_data, at24cxx_detect)格式,i2c_probe在i2c-core.c定义addr_data:i2c_client_address_data结构体,里面的normal_i2c为i2c设备地址0x50

at24cxx_detect为发出开始信号和设备地址并得到ACK信号,确定存在这个设备后被调用的函数

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

设置addr_data:

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

在at24cxx_detect中可以实现任何事,比如注册字符设备,创建类和设备,除此之外还需构造一个i2c_client并设置,代码如下(就不摘录注册字符设备相关的了): at24cxx_client = kzalloc(sizeof(struct i2c_client), GFP_KERNEL) at24cxx_client->addr = address at24cxx_client->adapter = adapter at24cxx_client->driver = &at24cxx_driver

i2c_attach_client(at24cxx_client)

address: at24cxx_detect的第二个参数,i2c设备地址 adapter: i2c_adapter的结构体,at24cxx_detect的第一个参数 at24cxx_driver: 就是前面分配和设置的struct i2c_driver, i2c_attach_client:对at24cxx_client进一步处理供I2c 总线驱动调用,这样,通过i2c_client,就将i2c_adapter和i2c_driver联系起来了

数据传输时牢记3要素:目的,源,长度

```
at24cxx read:
// 先把要读的存储空间的地址发给它
msg[0].addr = at24cxx_client->addr;// 从设备地址
msg[0].buf = &address; // 存储地址
             // 地址=1 byte
msg[0].len = 1;
                        // 写
msq[0].flags = 0;
// 启动读操作
msg[1].addr = at24cxx_client->addr; // 设备地址
msg[1].flags = I2C_M_RD; // 读
msg为struct i2c_msg数组,这个结构体在linux_Dir\include\linux\i2c.h
定义
```

at24cxx_read:

ret = i2c_transfer(at24cxx_client->adapter, msg, 2);

第一个参数: i2c所在的适配器 第二个参数: 构造好的i2c消息 第三个参数: i2c_msg成员个数

然后把消息通过copy_to_user传给用户空间,下面看写操作即at24cxx_write,相对于读操作,写比较简单



电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

at24cxx_write:

i2c_transfer(at24cxx_client->adapter, msg, 1) 这里i2c_transfer分析同上,不同的是这里传输的是一个i2c_msg

电话: 0755-86200561 淘宝地址: 100ask.taobao.com地址: 广东省深圳市龙岗区布吉中海怡翠山庄13-2-2B

I2C测试程序编写

```
// 打开设备节点(可读写方式)
fd = open("/dev/at24cxx", O_RDWR)
if(strcmp(argv[1], "r") == 0)// 读
       buf[0] = strtoul(argv[2], NULL, 0)// 转为10进制整数
       read(fd, buf, 1) // 系统调用read
// 如果是写
else if (strcmp(argv[1], "w") == 0)
       buf[0] = strtoul(argv[2], NULL, 0)
       buf[1] = strtoul(argv[3], NULL, 0)
       write(fd, buf, 2) // 系统调用write
read,write等系统调用,可以在linux宿主机上man 查看,以上只给出
了测试程序的核心,细节仍需看源码或视频
```