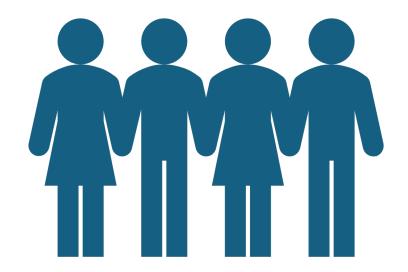
Diseño Universal

Alberto Pedrero



¿Qué es el Diseño Universal?

Enfoque para el diseño de productos y entornos que sean accesibles y utilizables por todas las personas, independientemente de su edad, tamaño, capacidad o discapacidad.

¿Qué es el Diseño Universal?

Enfoque para el diseño de productos y entornos que sean accesibles y utilizables por todas las personas, independientemente de su edad, tamaño, capacidad o discapacidad.

¿Qué es el Diseño Universal?

El objetivo es crear productos y entornos que puedan ser utilizados por el mayor número de personas posible sin necesidad de adaptación o diseño especializado.

7 principios

- 1. Uso equitativo
- 2. Flexibilidad de uso
- 3. Uso simple e intuitivo
- 4. Información perceptible
- 5. Tolerancia al error
- 6. Bajo esfuerzo físico
- 7. Tamaño y espacio para el acceso y uso





- Parques infantiles inclusivos
- Transporte público accesible

2. Flexibilidad de uso

El diseño acomoda una amplia gama de preferencias y habilidades individuales.

2. Flexibilidad en el Uso

El diseño acomoda una amplia gama de preferencias y habilidades individuales.



2. Flexibilidad en el Uso

El diseño acomoda una amplia gama de preferencias y habilidades individuales.



2. Flexibilidad en el Uso

El diseño acomoda una amplia gama de preferencias y habilidades individuales.



3. Uso simple e intuitivo

El uso del diseño es fácil de entender, independientemente de la experiencia del usuario, conocimientos, habilidades lingüísticas o nivel de concentración actual.

3. Uso Simple e Intuitivo

El uso del diseño es fácil de entender, independientemente de la experiencia del usuario, conocimientos, habilidades lingüísticas o nivel de concentración actual.



3. Uso Simple e Intuitivo

El uso del diseño es fácil de entender, independientemente de la experiencia del usuario, conocimientos, habilidades lingüísticas o nivel de concentración actual.



4. Información perceptible

4. Información Perceptible



4. Información Perceptible



4. Información Perceptible



5. Tolerancia al error

El diseño minimiza los riesgos y las consecuencias adversas de acciones accidentales o no intencionadas.

5. Tolerancia al Error

El diseño minimiza los riesgos y las consecuencias adversas de acciones accidentales o no intencionadas.



5. Tolerancia al Error

El diseño minimiza los riesgos y las consecuencias adversas de acciones accidentales o no intencionadas.



6. Bajo esfuerzo físico

El diseño puede ser usado eficientemente y cómodamente y con un mínimo de fatiga.

6. Bajo Esfuerzo Físico

El diseño puede ser usado eficientemente y cómodamente y con un mínimo de fatiga.



6. Bajo Esfuerzo Físico

El diseño puede ser usado eficientemente y cómodamente y con un mínimo de fatiga.



7. Tamaño y espacio para el Acceso y Uso

Se proporciona un tamaño y espacio apropiados para el acercamiento, alcance, manipulación y uso, independientemente del tamaño del cuerpo, postura o movilidad del usuario.

7. Tamaño y Espacio para el Acceso y Uso

Se proporciona un tamaño y espacio apropiados para el acercamiento, alcance, manipulación y uso, independientemente del tamaño del cuerpo, postura o movilidad del usuario.



7. Tamaño y Espacio para el Acceso y Uso

Se proporciona un tamaño y espacio apropiados para el acercamiento, alcance, manipulación y uso, independientemente del tamaño del cuerpo, postura o movilidad del usuario.

