

## Parcial Práctico 1:

### Administración de inventario

#### Código de Honor

Yo, \_\_\_\_\_, me comprometo a cumplir con los principios de honestidad, integridad y responsabilidad académica durante la realización de este examen práctico. Consciente de la importancia de la ética en la formación profesional, declaro lo siguiente:

##### Trabajo Individual

Realizaré el parcial exclusivamente con mi propio conocimiento y habilidades. No recibiré ni proporcionaré ayuda de/a otros estudiantes durante la prueba.

##### Prohibición de Herramientas de Asistencia de Código

No utilizaré *GitHub Copilot*, *ChatGPT* ni ninguna otra herramienta automatizada de sugerencias de código en Visual Studio Code u otros entornos durante el examen. Deshabilitaré cualquier extensión relacionada antes de iniciar la prueba y me aseguraré de que permanezcan inactivas.

##### Recursos Permitidos

Únicamente consultaré la documentación permitida que corresponde al trabajo que ha desarrollado mi equipo durante el semestre. No buscaré ni utilizaré soluciones directas a los problemas del examen en Internet.

El profesor se reserva el derecho de hacer sustentación del contenido presentado por el estudiante en caso de sospecha de copia o uso de herramientas de asistencia de código.

Entiendo que cualquier violación a este Código de Honor será considerada una falta grave a la ética académica y estará sujeta a las sanciones establecidas por la Uniandes, incluyendo la anulación del examen y posibles medidas disciplinarias.

#### Preparativos

- Haga **FORK** (bifurcación) de este repositorio: [https://github.com/Uniandes-isis2603/ISIS2603\\_202520\\_S4\\_P1\\_Practica](https://github.com/Uniandes-isis2603/ISIS2603_202520_S4_P1_Practica)
- Clone el repositorio **RECIENTE BIFURCADO** en su equipo personal o máquina virtual.
- Abra el proyecto en el IDE de su preferencia
- Ejecute el proyecto recién bifurcado y valide que todo funciona correctamente

**Comentado [KG1]:** Pon el código de base en este repo, ya te lo compartí. Por el momento, lo dejé privado, pero luego pienso dejarlo público para que los estudiantes hagan fork

#### Tenga en cuenta

No es necesario usar ramas, haga commit y push directamente a la rama main y cada vez que haga algún avance en el parcial.

#### Datos adicionales

Para conocer la fecha actual puede usar la siguiente línea de código:

```
LocalDateTime.now();
```

Para conocer el tiempo entre dos fechas puede usar la siguiente línea de código (ambas fechas esperadas de tipo LocalDateTime):

```
Duration.between(fechaA, fechaB)
```

## Desarrollo

### 1. Punto 1 (20%) Entidades y persistencia

Usted acaba de ser contratado por una empresa especializada en la venta al por mayor de insumos de oficina. El proyecto inició recientemente y ya se encuentran desarrollados las entidades **Mercancía** y **Ubicación Bodega**. Su tarea es continuar con el proceso iniciado, para esto tenga en cuenta:

- (10%) Complete las entidades con los siguientes atributos:
  - Mercancía: nombre, código de barras, fecha de recepción, cantidad disponible.
  - UbicaciónBodega: número de estante, canasta donde se deposita la mercancía y peso máximo que resiste.
- (10%) Implemente la relación entre Mercancía y UbicaciónBodega asegurándose que una mercancía tenga una ubicación asignada pero una ubicación pueda contener varios ítems de mercancía.

### 2. Punto 2 (50%) Lógica y reglas de negocio

- (10%) Cree la lógica de la creación de una mercancía teniendo en cuenta las siguientes reglas de negocio:
  - No se puede registrar una mercancía sin código de barras único.
  - El nombre de la mercancía es obligatorio y no puede estar vacío.
  - La fecha de recepción no puede ser posterior a la fecha actual.
- (10%) Cree la lógica de la creación de una ubicación de bodega teniendo en cuenta las siguientes reglas de negocio:
  - El número de estante debe ser un valor positivo.
- (20%) Implemente la lógica de asociación entre una mercancía y una ubicación bodega

### 3. Punto 3 (30%) Pruebas de la lógica

- (15%) Implemente las pruebas para el método de creación de mercancía. Debe incluir una prueba de creación exitosa y al menos una prueba donde falle por una violación de regla de negocio.
- (15%) Implemente las pruebas para el método de creación de una ubicación. Debe incluir una prueba de creación exitosa y al menos una prueba donde falle por una violación de regla de negocio.

### 4. Punto 4 (Bono +0.5)

Implemente las pruebas del método de asociación de estadios y conciertos. Debe incluir:

- a. Una prueba donde la asociación sea exitosa
- b. Una prueba donde falle porque la mercancía no existe
- c. Una prueba donde falle porque la ubicación no existe

## Instrucciones de entrega

1. Haga **commit** y **push** al REPOSITORIO BIFURCADO.
2. Haga un **release** con el **tag 1.0.0** y el **título "Entrega final"** como parte final de su entrega.
3. Siga las instrucciones brindadas por su profesora al momento de realizar la entrega del parcial.