1. Для многопоточных вычислений в питоне сушествует модуль **threading**

Пример создания потока:

thread.start\_new\_thread ( function, args[, kwargs] )

Cтандартные методы:

**current\_thread()**  — смотрим, какой поток вызвал функцию;

**active\_count()** — считаем работающие в данный момент экземпляры класса Thread;

**enumerate()**   — получаем список работающих потоков.

**getName()**  — узнаём имя потока;

**setName(any\_name)**  — даём потоку имя;

 В асинхронных задачи могут запускаться и завершаться независимо друг от друга. Одна асинхронная задача может запускаться и продолжать выполняться, пока выполнение переходит к новой задаче. Асинхронные задачи ​не блокируют операции и обычно выполняются в фоновом режиме.

1. Пример создания окна:

from tkinter import \*

window = Tk()

window.title("привет")

lbl = Label(window, text=" ")

lbl.grid(column=0, row=0)

window.mainloop()

в этом модуле собраны все основные инструменты для создания графического интерфейса утилит таки как: button radibox massegebox combobox и так далее