Взагалі, сокет - це деякий програмний інтерфейс для забезпечення інформаційного обміну між процесами. Існують клієнтські і серверні сокети.

Серверний сокет потрібний для під’єднання до певного порта, а клієнтський підключається до сервера. Після того, як було встановлено з'єднання починається обмін даними та інформацією.

Спочатку нам потрібно створити два файла, один для клієнта, а інший для сервера, підключити модуль socket, після чого створити сокет

import socket

sock\_obj = socket.socket()

Тепер нам потрібно визначиться з хостом і портом для нашого сервера. Якщо місце для хоста залишити порожнім, наш сервер буде доступний для всіх. А порт можна обрати довільний.

Далі зв'язуємо наш сокет з даними хостом і портом за допомогою методу bind, якому передається кортеж, перший елемент якого це хост, а другий – порт.

sock.bind((“”, 5555))

За допомогою методу listen ми запустимо для даного сокета режим прослуховування.

sock.listen(1)

Щоб прийняти підключення використовуємо метод accept, який повертає кортеж з двома елементами: новий сокет і адреса клієнта. Саме цей сокет і буде використовуватися для прийому і надсилання клієнту даних.

conn, addr = sock.accept()