Многопоточность – это определенный процесс, выполняемый в системе, который разделён на несколько потоков, которые выполняются параллельно друг другу.

С помощью модуля multiprocessing мы можем создавать процессы, с помощью класса Process, когда создаем объект этого класса, а затем вызываем его метод start(). Также, если нужно остановить процесс, можно использовать метод terminate(); current\_process() - получение имени процесса.

Также можно создать объект Lock, чтобы не давать процессам «конфликтовать» друг с другом (следующий процесс будет ждать, пока замок не снимется с предыдущего, только после чего он сможет продолжить).

Связи между процессами обеспечивают модули: Queue и Pipe.