Словники - це невпорядковані набори пар "ключ - значення". Коли ви додаєте до словника новий ключ, завжди також повинні додати туди і значення (яке можна буде змінити пізніше). Вони оптимізовані для отримання значення, якщо ви знаєте відповідний ключ, але ніяк не навпаки.

Ось приклад словника на Python:

dictionary = {'персона': 'человек',

'марафон': 'гонка бегунов длиной около 26 миль',

'противостоять': 'оставаться сильным, несмотря на давление',

'бежать': 'двигаться со скоростью'}

Даний словник використовує рядка в якості ключів, однак ключем може бути в принципі будь-який незмінний тип даних. Значним же конкретного ключа може бути що завгодно. Ось ще один приклад словника, де ключами є числа, а значеннями - рядки:

gender\_dict = {0: 'муж',

1: 'жен'}

Для отримання значення конкретного ключа використовуються квадратні дужки []. Припустимо, що в нашому словнику є пара 'марафон': 26.

# Беремо значення з ключем "марафон"

dictionary['марафон']

Знову ж таки, ви отримаєте помилку, якщо спробуєте отримати значення по неіснуючому ключу.

**Додавання і оновлення ключів**

Додавання нових пар в словник відбувається досить просто:

# Додаємо ключ "туфля" зі значенням "рід взуття, що закриває ногу не вище щиколотки"

dictionary['туфля'] = 'рід взуття, що закрває ногу не вище щиколотки'

**видалення ключів**

Для видалення ключа та відповідного значення зі словника можна використовувати del

# Удаляем значение с ключом "противостоять" из словаря

del dictionary['противостоять']

**методи**

Словники в Python мають безліч різних корисних методів, які допоможуть вам в роботі з ними. Ось лише деякі з них:

**Update**

Метод update () стане в нагоді, якщо потрібно оновити кілька пар відразу. Метод приймає інший словник як аргумент.

# Добавляем две пары в словарь dictionary, используя метод update

dictionary.update({'бежал': 'бежать в прошедшем времени',

'туфли': 'туфля во множественном числе'})

>>> dictionary

{'марафон': 'гонка бегунов длиной около 26 миль',

'персона': 'человек',

'бежал': 'бежать в прошедшем времени',

'бежать': 'двигаться со скоростью',

'туфля': 'род обуви, закрывающей ногу не выше щиколотки',

'туфли': 'туфля во множественном числе'}

Get

# Допустим, у нас есть словарь story\_count

story\_count = {'сто': 100,

'девяносто': 90,

'двенадцать': 12,

'пять': 5}

Метод get () повертає значення за вказаною ключу. Якщо зазначеного ключа не існує, метод поверне None