Questão 2)  
  
Pelas condições do projeto eu utilizaria o ciclo de vida do Modelo Espiral por conta da agilidade, versatilidade, continuidade e flexibilidade que esse ciclo proporciona ao projeto. Permitindo que partes do projeto podem estar sendo construídos, enquanto outros estão sendo modelados e outros ainda estão tendo requisitos negociados.

* A primeira parte do Modelo Espiral é relacionada ao planejamento do projeto. Definir atividades de trabalho, distribuir tarefas, definir prazos.
* A segunda parte consiste em avaliar impactos e as alternativas, identificar e resolver riscos do projeto.
* A terceira parte consiste em executar as atividades elaboradas para o desenvolvimento do projeto, testando simulações e prototipos do software antes da implementação.
* A quarta parte desse ciclo de vida consiste em avaliar a qualidade técnica e percebida pelo cliente, ou seja, uma revisão do projeto para definir novos desenvolvimentos ou entrega

Questão 3)

O SCRUM poderia sim ser aplicado ao projeto por conta do baixo rendimento da empresa e pelo fato do projeto poder sendo implementado aos poucos, garantindo assim o funcionamento constante da empresenta garantindo apenas mais lucros. Sendo que no final do projeto a empresa pode escolher entre o TURN KEY– Onde todos os caminhões de coleta e o software serão atualizados com o projeto concluido de uma vez. Ou a empresa pode adotar o metodo PILOT & ROLL OUT– No qual o sistema antigo vai sendo substituído pelo novo aos poucos. Em geral, escolhe-se uma unidade da empresa ou atividade para começar a virada e depois rola para as demais, seguindo um cronograma que dê segurança ao processo de mudança.