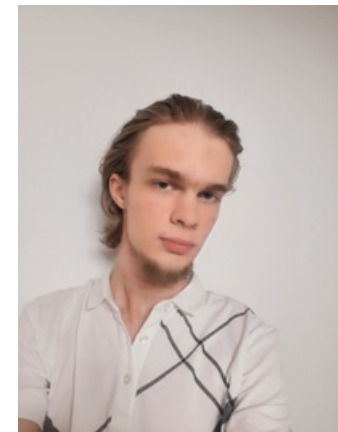


Сергей Гавриленко

C# junior разработчик



Имя: Сергей
Фамилия: Гавриленко
Отчество: Константинович
Возраст: 20 лет
Место проживания: Россия, Республика Башкортостан, Уфа
Разработчик программного обеспечения

Знание языков:

- Русский (родной)
- Английский (A2)

Профессиональные навыки

Язык/Технология	Навык
C#	Мой основной и первый язык. Я очень хорошо его знаю. ASP.NET, Unity, WPF, Avalonia, MAUI
WPF, MAUI, Avalonia	Мой основной навык - разработка приложений на XAML фреймворках, на архитектуре MVVM. Примеры моих проектов на этом стеке можно найти ниже.
JS/TS HTML, CSS	Я неплохо знаю HTML и могу работать с flex и блочными элементами, но обычно использую grid. Я знаю семантику и DOM. Умею работать с JS и TS. Angular, RxJS, jQuery, обычный JS, Electron, Tauri
Python	Я хорошо его знаю, но предпочитаю не использовать. Обычно использую его только для метапрограммирования и микросервисов с использованием нейронных сетей. Flask, PIL
Java	Я изучил этот язык для написания модов и плагинов для Minecraft. Я знаю его не очень хорошо, но могу писать небольшие проекты. Forge/Fabric, Spigot/Bukkit/Paper
ИИ	Мне интересна тема написания ИИ агентов и использования ИИ в работе.
Веб-API	Я знаю, как работают API и протоколы HTTP/HTTPS
Git	Я знаю, как использовать Git для контроля версий
C++, Kotlin, Rust, F#, PHP	Я написал некоторые проекты на этих языках, но не очень хорошо их знаю
Blender, Photoshop, Substance Designer, Premiere Pro	Мне также нравится создавать компьютерную графику, поэтому я знаю, как использовать приложения для её создания

Достижения и Образование

Достижение	Описание
Уфимский университет науки и технологий (Уфимский государственный авиационно-технический университет)	Учусь на 3 курсе на специальности "Информационные системы и технологии" в УУНиТ(УГАТУ)
Яндекс.Лицей	Я прошел двухлетние курсы по Python от Яндекса
Хакатоны	На данный момент только один: "Уралсиб: искусственный интеллект в банках"
Научная деятельность	Во время учебы в университете я активно занимаюсь наукой

Мои ценные проекты

Проект	Описание
3DMineTools	Приложение (WPF, C#), которое вокселизирует 3D-модели и экспортирует их в Minecraft
LearnCard	Мобильное приложение (MAUI, C#), которое помогает изучать что-либо с помощью карточек
NerglishTranslator	Переводчик на язык Мурлоков из Warcraft (ASP.NET)
DnDStoryWriterHalper	Я попытался создать приложение (WPF, C#), которое помогает писать сюжет для игры DnD. Это приложение выглядит как агрегатор разных типов заметок
VKTok	Приложение для ПК (UWP, C#) в стиле TikTok, которое показывает пользователю контент ленты рекомендаций VK.com
PornTok	Мобильное приложение (MAUI, C#) в стиле TikTok, которое показывает пользователю контент с rule34.xxx
WPF-WebPConverter	Приложение (WPF, C#), добавляющее пользовательский интерфейс к консольному приложению от Google, конвертирующему изображения из формата jpg или png в webp
AllGameLauncher	Приложение (UWP, C#), управляющее запуском игр на вашем ПК