

**SENAI A. Jacob Lafer**  
**Técnico em Desenvolvimento de Sistemas**

**TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**AraraZoo!**

**Equipe**

Kauã Lira  
Thell Zardi  
Júlia Mogi  
Laura Pivato  
Leticia Silva  
Kauan Vieira

Gerente de Projetos  
Scrum Master  
Desenvolvedora  
Desenvolvedora  
Desenvolvedora  
Desenvolvedor

## SUMÁRIO

1. JUSTIFICATIVA DO PROJETO.....	3
2. ESCOPO.....	3
2.1. Finalidade do projeto.....	3
2.2. Objetivos do projeto.....	3
2.3. Descrição do projeto .....	3
2.4. Stakeholders do Projeto .....	4
2.5. Entregas do projeto .....	4
2.7. Recursos.....	8
2.8. Requisitos .....	8
2.9. Parcerias.....	8
2.10. Cronograma.....	9
REFERENCIAL BIBLIOGRÁFICO .....	10

## **1. JUSTIFICATIVA DO PROJETO**

O AraraZoo nasceu como uma nova opção de entretenimento para a família juntamente com algo sustentável, que seja inofensivo a natureza e que possa mudar o mundo. Graças a isso, o AraraZoo veio para inovar o mercado de viagens/entretenimento com seu Hotel com Refúgio Biológico que, além de proporcionar experiências únicas com contato direto a natureza, o AraraZoo tem como seu principal projeto a preservação de animais silvestres que estão ameaçados de extinção, os mantendo em santuários e os deixando em segurança, para que possam procriar e serem soltos na natureza. Além disso, o AraraZoo preza pela segurança de animais maltratados ou explorados pelo homem, resgatando esses bichos, e fazendo de tudo para que o mesmo se sintam bem de novo e preparado para a natureza.

## **2. ESCOPO**

### **2.1. Finalidade do projeto**

O nosso projeto tem como finalidade trazer uma nova opção de diversão para a família, escapando do caos e bagunça da cidade e se aventurando na paz e calmaria da natureza, explorando um mundo completamente diferente, e apoiando uma causa nobre e justa, salvando animais do perigo de serem extintos, e preservando a vida na terra.

### **2.2. Objetivos do projeto**

- Dar a chance de se conhecer um novo mundo.
- Ser uma nova opção no mercado de entretenimento.
- Adicionar uma nova opção aos clientes, trazendo algo nunca visto no mercado
- Ampliar o mercado de entretenimento.
- Salvar espécies e ajudar a preservar o planeta terra.

### **2.3. Descrição do projeto**

O AraraZoo é um hotel onde a inovação encontra a preservação da natureza para criar uma experiência única e memorável. Neste refúgio excepcional, não apenas oferecemos acomodações luxuosas, mas também integramos um refúgio biológico fascinante que não apenas entretém, mas também desempenha um papel crucial na preservação de espécies em extinção. No Hotel AraraZoo, o luxo encontra a sustentabilidade. Nossas instalações foram projetadas com a mais recente tecnologia verde, minimizando nosso impacto ambiental. Desde sistemas de energia eficientes até práticas de gestão de resíduos, estamos comprometidos em fornecer uma experiência excepcional sem comprometer o futuro do nosso planeta. O coração do Hotel AraraZoo é, sem dúvida, nosso refúgio biológico exclusivo. Nele, você encontrará uma variedade incrível de espécies, algumas das quais estão

ameaçadas de extinção. Nosso compromisso com a conservação se reflete em programas de reprodução e pesquisa que visam preservar e aumentar as populações dessas espécies vulneráveis. Oferecemos aos nossos hóspedes a oportunidade única de interagir de perto com animais exóticos e participar de atividades exclusivas, como alimentar certas espécies e aprender sobre seus habitats naturais. Essas experiências criam memórias duradouras, além de contribuir para a conscientização sobre a necessidade de proteger nossa fauna e flora. Em resumo, o Hotel AraraZoo não é apenas um local de hospedagem; é uma experiência completa que une luxo, inovação e responsabilidade ambiental. Ao escolher ficar conosco, você não apenas desfruta de momentos inesquecíveis, mas também contribui para a preservação de espécies ameaçadas e a promoção de práticas sustentáveis. Junte-se a nós nesta jornada emocionante e descubra um novo padrão de hospitalidade inovadora!

#### 2.4. Stakeholders do Projeto

- Patrocinador: Rede SENAI.
- Cliente: Gilberto Braga e Paulo Camargo.
- Gerente do projeto: Kauã Lira
- Time Scrum

#### 2.5. Entregas do projeto

- **Sprint 1: Documentação;**
- **Sprint 2: Wireframe** - protótipo de baixa e alta fidelidade desenvolvido no Figma contendo as seguintes páginas: ○ ARARAZOO (HOME) ○ ARARAZOO HOTEL ○ QUARTO CASAL ○ QUARTO FAMÍLIA ○ CARRINHO ○ PÁGINA DE AGRADECIMENTO ○ NOSSOS ANIMAIS ○ NOSSO PROJETO ○ CONTATO ○ PÁGINA DE LOGIN ○ PÁGINA DE CADASTRO
- **Sprint 3: Website completo**
  - **PÁGINA INICIAL**
    - I. Logotipo
    - II. Área login, criar conta e carrinho
    - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)

- IV. Logo com vídeo (meramente ilustrativo) de fundo
- V. Sobre nós
- VI. Imagens do nosso refúgio biológico
- VII. Ingressos para nos visitar
- VIII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **ARARAZOO HOTEL**

- I. Logotipo
- II. Área login, criar conta e carrinho
- III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
- IV. Logo com vídeo (meramente ilustrativo) de fundo
- V. Título “Reserve sua hospedagem”
- VI. Opções de quarto com descrição e preço
- VII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **QUARTO CASAL**

- I. Logotipo
- II. Área login, criar conta e carrinho
- III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
- IV. Título da página
- V. Imagem do quarto
- VI. Pacotes e seus preços
- VII. Área para fazer a reserva do quarto (Dia de check-in e check-out, espaço para selecionar pacote e botão “Reservar”)
- VIII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **QUARTO FAMÍLIA**

- I. Logotipo
- II. Área login, criar conta e carrinho
- III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
- IV. Título da página
- V. Imagem do quarto
- VI. Pacotes e seus preços
- VII. Área para fazer a reserva do quarto (Dia de check-in e check-out, espaço para selecionar pacote e botão “Reservar”)

- IX. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **CARRINHO**

- I. Logotipo
    - II. Área login, criar conta e carrinho
    - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
    - IV. Título da página
    - V. Produto
    - VI. Total a pagar
    - VII. Área para preencher dados de pagamento
    - VIII. Botão “Finalizar pagamento”
  - X. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **PÁGINA DE AGRADECIMENTO**

- I. Logotipo
    - II. Área login, criar conta e carrinho
    - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
    - IV. Texto de agradecimento pela reserva
    - XI. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **NOSSOS ANIMAIS**

- I. Logotipo
    - II. Área login, criar conta e carrinho
    - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
    - IV. Título da página
    - V. Nossos animais em extinção
    - VI. Nossos animais resgatados
    - XII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **NOSSO PROJETO**

- I. Logotipo
    - II. Área login, criar conta e carrinho
    - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
    - IV. Título da página
    - V. Texto explicando nosso projeto

- XIII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

○ **CONTATO**

- I. Logotipo
  - II. Área login, criar conta e carrinho
  - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
  - IV. Título da página
  - V. Logo do nosso projeto
  - VI. Telefone e e-mail de contato
- XIV. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

○ **PÁGINA DE LOGIN**

- I. Logotipo
  - II. Área login, criar conta e carrinho
  - VII. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
  - III. Título da página
  - IV. Escrita clicavel para ir para a página de cadastro
  - V. Campo de preenchimento
  - VI. Botão “entra”
- XV. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

○ **PÁGINA CADASTRE-SE**

- I. Logotipo
  - II. Área login, criar conta e carrinho
  - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
  - IV. Título da página
  - V. Campos de preenchimento de dados
  - VI. Botão “criar conta”
- XVI. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

**WebSite:**

- ✓ Responsividade
- ✓ Diagramação
- ✓ Hospedagem
- ✓ Funcionalidade

## 2.6. Etapas

- Briefing e coleta de informações
- Documentação
- Wireframe
- Início da codificação
- Criação de conteúdo
- Desenvolvimento
- Testes
- Aprovação geral
- Implementação
- Entrega

## 2.7. Recursos

- Time Scrum
- Equipamentos
- Tecnologias
- GitHub
- Figma
- Canva
- VS Code
- Trello

## 2.8. Requisitos

- Hospedagem
- Linguagem de marcação: HTML
- Linguagem de estilos: CSS
- Prototipação: Figma e PowerPoint
- Editor de texto: MS VsCode
- Computadores / Notebook
- Sistema Operacional Windows

## 2.9. Parcerias

- AcomCheguei
- Rede SENAI
- Ibama
- Itaipu Binacional



## 2.10. Cronograma

Nº SPRINT	ATIVIDADE	SUBATIVIDADE	ITEM	RESPONSÁVEL	NOVEMBRO			DEZEMBRO		
SPRINT 1	BRIEFING			Kauã Lira	23	24	30	1	7	14
	COLETA DE INFORMAÇÕES			Thell Zardi						
	TRELLO			Kauã Lira						
	SW2H			Leticia Silva						
	CRONOGRAMA			Laura Perez						
	DOCUMENTAÇÃO	JUSTIFICATIVA DO PROJETO		Kauã Lira						
		ESCOPO	FINALIDADE DO PROJETO	Kauã Lira						
			OBJETIVOS DO PROJETO	Kauã Lira						
			DESCRIÇÃO DO PROJETO	Kauã Lira						
			STAKEHOLDERS DO PROJETO	Kauã Lira						
			ENTREGAS DO PROJETO	Kauã Lira						
			RECURSOS	Kauã Lira						
			REQUISITOS	Kauã Lira						
			PARCERIAS	Laura Perez						
			CRONOGRAMA	Laura Perez						
SPRINT 2	WIREFRAME	BAIXA FIDELIDADE		Júlia Mogi						
		ALTA FIDELIDADE	PÁGINA INICIAL	Laura Perez						
			ARARAZOO HOTEL	Laura Perez						
			QUARTO CASAL	Laura Perez						
			QUARTO FAMÍLIA	Laura Perez						
			CARRINHO	Laura Perez						
			PÁGINA DE AGRADECIMENTO	Laura Perez						
			NOSSOS ANIMAIS	Laura Perez						
			NOSSO PROJETO	Laura Perez						
			CONTATO	Laura Perez						
			PÁGINA DE LOGIN	Laura Perez						
			PÁGINA CADASTRE-SE	Laura Perez						
	FLUXOGRAMA			Kauan Silva						
SPRINT 3	POWER POINT			Júlia Mogi						
	CODIFICAÇÃO	PÁGINA INICIAL		Kauã Lira						
		ARARAZOO HOTEL		Kauã Lira						
		QUARTO CASAL		Kauan Silva						
		QUARTO FAMÍLIA		Kauan Silva						
		CARRINHO		Kauan Silva/Leticia						
		PÁGINA DE AGRADECIMENTO		Júlia Mogi						
		NOSSOS ANIMAIS		Leticia Silva						
		NOSSO PROJETO		Júlia Mogi						
		CONTATO		Leticia Silva						
		PÁGINA DE LOGIN		Thell Zardi						
		PÁGINAS DE CONFIRMAÇÃO		Leticia Silva						
		PÁGINA CADASTRE-SE		Leticia Silva						
	BANCO DE DADOS	LOGIN		Leticia Silva						
		RESERVAS		Leticia Silva						
	TESTES			Time SCRUM						
	HOMOLOGAÇÃO			Time SCRUM						
	IMPLEMENTAÇÃO			Kauã Lira						
	ENTREGA			Time SCRUM						

## REFERENCIAL BIBLIOGRÁFICO

### **Mercado de intercâmbios registra aumento nas buscas, aponta ferramenta**

Disponível em <https://valorinveste.globo.com/educacao-financeira/noticia/2022/02/15/mercado-de-intercambios-registra-aumento-nas-buscas-aponta-ferramenta.ghtml>

<https://www.ef.com.br/pg/intercambio/#:~:text=Interc%C3%A2mbio%20%C3%A9%20um%20per%C3%ADodo%20de,e%20obter%20muito%20mais%20oportunidades>