

SENAI A. Jacob Lafer
Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

AraraZoo!

Equipe

Kauã Lira
Thell Zardi
Júlia Mogi
Laura Pivato
Leticia Silva
Kauan Vieira

Gerente de Projetos
Scrum Master
Desenvolvedora
Desenvolvedora
Desenvolvedora
Desenvolvedor

SUMÁRIO

1. JUSTIFICATIVA DO PROJETO	3
2. ESCOPO	3
2.1. Finalidade do projeto	3
2.2. Objetivos do projeto	3
2.3. Descrição do projeto	3
2.4. Stakeholders do Projeto	4
2.5. Entregas do projeto	4
2.7. Recursos	8
2.8. Requisitos	8
2.9. Parcerias	8
2.10. Cronograma	9
REFERENCIAL BIBLIOGRÁFICO	10

1. JUSTIFICATIVA DO PROJETO

O AraraZoo nasceu como uma nova opção de entretenimento para a família juntamente com algo sustentável, que seja inofensivo a natureza e que possa mudar o mundo. Graças a isso, o AraraZoo veio para inovar o mercado de viagens/entretenimento com seu Hotel com Refúgio Biológico que, além de proporcionar experiências únicas com contato direto a natureza, o AraraZoo tem como seu principal projeto a preservação de animais silvestres que estão ameaçados de extinção, os mantendo em santuários e os deixando em segurança, para que possam procriar e serem soltos na natureza. Além disso, o AraraZoo preza pela segurança de animais maltratados ou explorados pelo homem, resgatando esses bichos, e fazendo de tudo para que o mesmo se sintam bem de novo e preparado para a natureza.

2. ESCOPO

2.1. Finalidade do projeto

O nosso projeto tem como finalidade trazer uma nova opção de diversão para a família, escapando do caos e bagunça da cidade e se aventurando na paz e calmaria da natureza, explorando um mundo completamente diferente, e apoiando uma causa nobre e justa, salvando animais do perigo de serem extintos, e preservando a vida na terra.

2.2. Objetivos do projeto

- Dar a chance de se conhecer um novo mundo.
- Ser uma nova opção no mercado de entretenimento.
- Adicionar uma nova opção aos clientes, trazendo algo nunca visto no mercado
- Ampliar o mercado de entretenimento.
- Salvar espécies e ajudar a preservar o planeta terra.

2.3. Descrição do projeto

O AraraZoo é um hotel onde a inovação encontra a preservação da natureza para criar uma experiência única e memorável. Neste refúgio excepcional, não apenas oferecemos acomodações luxuosas, mas também integramos um refúgio biológico fascinante que não apenas entretém, mas também desempenha um papel crucial na preservação de espécies em extinção. No Hotel AraraZoo, o luxo encontra a sustentabilidade. Nossas instalações foram projetadas com a mais recente tecnologia verde, minimizando nosso impacto ambiental. Desde sistemas de energia eficientes até práticas de gestão de resíduos, estamos comprometidos em fornecer uma experiência excepcional sem comprometer o futuro do nosso planeta. O coração do Hotel AraraZoo é, sem dúvida, nosso refúgio biológico exclusivo. Nele, você encontrará uma variedade incrível de espécies, algumas das quais estão

ameaçadas de extinção. Nosso compromisso com a conservação se reflete em programas de reprodução e pesquisa que visam preservar e aumentar as populações dessas espécies vulneráveis. Oferecemos aos nossos hóspedes a oportunidade única de interagir de perto com animais exóticos e participar de atividades exclusivas, como alimentar certas espécies e aprender sobre seus habitats naturais. Essas experiências criam memórias duradouras, além de contribuir para a conscientização sobre a necessidade de proteger nossa fauna e flora. Em resumo, o Hotel AraraZoo não é apenas um local de hospedagem; é uma experiência completa que une luxo, inovação e responsabilidade ambiental. Ao escolher ficar conosco, você não apenas desfruta de momentos inesquecíveis, mas também contribui para a preservação de espécies ameaçadas e a promoção de práticas sustentáveis. Junte-se a nós nesta jornada emocionante e descubra um novo padrão de hospitalidade inovadora!

2.4. Stakeholders do Projeto

- Patrocinador: Rede SENAI.
- Cliente: Gilberto Braga e Paulo Camargo.
- Gerente do projeto: Kauã Lira
- Time Scrum

2.5. Entregas do projeto

- **Sprint 1: Documentação;**
- **Sprint 2: Wireframe** - protótipo de baixa e alta fidelidade desenvolvido no Figma contendo as seguintes páginas: ○ ARARAZOO (HOME) ○ ARARAZOO HOTEL ○ QUARTO CASAL ○ QUARTO FAMÍLIA ○ CARRINHO ○ PÁGINA DE AGRADECIMENTO ○ NOSSOS ANIMAIS ○ NOSSO PROJETO ○ CONTATO ○ PÁGINA DE LOGIN ○ PÁGINA DE CADASTRO
- **Sprint 3: Website completo**
 - **PÁGINA INICIAL**
 - I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)

- IV. Logo com vídeo (meramente ilustrativo) de fundo
- V. Sobre nós
- VI. Imagens do nosso refúgio biológico
- VII. Ingressos para nos visitar
- VIII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **ARARAZOO HOTEL**

- I. Logotipo
- II. Área login, criar conta e carrinho
- III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
- IV. Logo com vídeo (meramente ilustrativo) de fundo
- V. Título “Reserve sua hospedagem”
- VI. Opções de quarto com descrição e preço
- VII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **QUARTO CASAL**

- I. Logotipo
- II. Área login, criar conta e carrinho
- III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
- IV. Título da página
- V. Imagem do quarto
- VI. Pacotes e seus preços
- VII. Área para fazer a reserva do quarto (Dia de check-in e check-out, espaço para selecionar pacote e botão “Reservar”)
- VIII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **QUARTO FAMÍLIA**

- I. Logotipo
- II. Área login, criar conta e carrinho
- III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
- IV. Título da página
- V. Imagem do quarto
- VI. Pacotes e seus preços
- VII. Área para fazer a reserva do quarto (Dia de check-in e check-out, espaço para selecionar pacote e botão “Reservar”)

- IX. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **CARRINHO**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - IV. Título da página
 - V. Produto
 - VI. Total a pagar
 - VII. Área para preencher dados de pagamento
 - VIII. Botão “Finalizar pagamento”
 - X. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **PÁGINA DE AGRADECIMENTO**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - IV. Texto de agradecimento pela reserva
 - XI. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **NOSSOS ANIMAIS**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - IV. Título da página
 - V. Nossos animais em extinção
 - VI. Nossos animais resgatados
 - XII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

- **NOSSO PROJETO**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - IV. Título da página
 - V. Texto explicando nosso projeto

- XIII. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

○ **CONTATO**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - IV. Título da página
 - V. Logo do nosso projeto
 - VI. Telefone e e-mail de contato
- XIV. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

○ **PÁGINA DE LOGIN**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - VII. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - III. Título da página
 - IV. Escrita clicavel para ir para a página de cadastro
 - V. Campo de preenchimento
 - VI. Botão “entra”
- XV. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

○ **PÁGINA CADASTRE-SE**

- I. Logotipo
 - II. Área login, criar conta e carrinho
 - III. Menu (AraraZoo Hotel / Nossos animais / Nosso projeto/ Contato)
 - IV. Título da página
 - V. Campos de preenchimento de dados
 - VI. Botão “criar conta”
- XVI. Footer (Parceiros / Todos os direitos reservados / Contato / Localização)

WebSite:

- ✓ Responsividade
- ✓ Diagramação
- ✓ Hospedagem
- ✓ Funcionalidade

2.6. Etapas

- Briefing e coleta de informações
- Documentação
- Wireframe
- Início da codificação
- Criação de conteúdo
- Desenvolvimento
- Testes
- Aprovação geral
- Implementação
- Entrega

2.7. Recursos

- Time Scrum
- Equipamentos
- Tecnologias
- GitHub
- Figma
- Canva
- VS Code
- Trello

2.8. Requisitos

- Hospedagem
- Linguagem de marcação: HTML
- Linguagem de estilos: CSS
- Prototipação: Figma e PowerPoint
- Editor de texto: MS VsCode
- Computadores / Notebook
- Sistema Operacional Windows

2.9. Parcerias

- AcomCheguei
- Rede SENAI
- Ibama
- Itaipu Binacional

2.10. Cronograma

Nº SPRINT	ATIVIDADE	SUBATIVIDADE	ITEM	RESPONSÁVEL	NOVEMBRO DEZEMBRO						
					23	24	30	1	7	8	14
SPRINT 1	BRIEFING			Kauã Lira							
	COLETA DE			Thell Zardi							
	TRELLO			Kauã Lira							
	5W2H			Leticia Silva							
	CRONOGRAMA			Laura Perez							
		JUSTIFICATIVA DO PROJETO		Kauã Lira							
	DOCUMENTAÇÃO	ESCOPO	FINALIDADE DO PROJETO	Kauã Lira							
			OBJETIVOS DO PROJETO	Kauã Lira							
			DESCRIÇÃO DO PROJETO	Kauã Lira							
			STAKEHOLDERS DO PROJETO	Kauã Lira							
			ENTREGAS DO PROJETO	Kauã Lira							
			RECURSOS	Kauã Lira							
			REQUISITOS	Kauã Lira							
			PARCERIAS	Laura Perez							
		CRONOGRAMA		Laura Perez							
SPRINT 2		BAIXA FIDELIDADE		Júlia Mogi							
	WIREFRAME	ALTA FIDELIDADE	PÁGINA INICIAL	Laura Perez							
			ARARAZOO HOTEL	Laura Perez							
			QUARTO CASAL	Laura Perez							
			QUARTO FAMÍLIA	Laura Perez							
			CARRINHO	Laura Perez							
			PÁGINA DE AGRADECIMENTO	Laura Perez							
			NOSSOS ANIMAIS	Laura Perez							
			NOSSO PROJETO	Laura Perez							
			CONTATO	Laura Perez							
			PÁGINA DE LOGIN	Laura Perez							
			PÁGINA CADASTRE-SE	Laura Perez							
	FLUXOGRAMA			Kauan Silva							
	POWER POINT			Júlia Mogi							
SPRINT 3		PÁGINA INICIAL		Kauã Lira							
		ARARAZOO HOTEL		Kauã Lira							
		QUARTO CASAL		Kauan Silva							
		QUARTO FAMÍLIA		Kauan Silva							
		CARRINHO		Kauan Silva							
		PÁGINA DE AGRADECIMENTO		Júlia Mogi							
		NOSSOS ANIMAIS		Leticia Silva							
		NOSSO PROJETO		Júlia Mogi							
		CONTATO		Leticia Silva							
		PÁGINA DE LOGIN		Thell Zardi							
		PÁGINA CADASTRE-SE		Thell Zardi							
	TESTES			Time SCRUM							
	HOMOLOGAÇÃO			Time SCRUM							
	IMPLEMENTAÇÃO			Kauã Lira							
	ENTREGA			Time SCRUM							

REFERENCIAL BIBLIOGRÁFICO

Mercado de intercâmbios registra aumento nas buscas, aponta ferramenta

Disponível em <https://valorinveste.globo.com/educacao-financeira/noticia/2022/02/15/mercado-de-intercambios-registra-aumento-nas-buscas-aponta-ferramenta.ghtml>

<https://www.ef.com.br/pg/intercambio/#:~:text=Interc%C3%A2mbio%20%C3%A9%20um%20per%C3%ADodo%20de,e%20obter%20muito%20mais%20oportunidades>