前言

第一章预备知识

第二章 pandas基础

第三章索引

第四章分组

第五章变形

第六章连接

第七章缺失数据

第八章 文本数据

第九章分类数据

第十章时序数据

第十一章数据清洗

第十二章特征工程

第十三章 性能优化

第十四章案例分析

参考答案

第一章 预备知识

一、Python基础

1. 列表推导式与条件赋值

在生成一个数字序列的时候,在 Python 中可以如下写出:

事实上可以利用列表推导式进行写法上的简化: [* for i in *]。其中,第一个 * 为映射函数,其输入为后面 i 指代的内容,第二个 * 表示迭代的对象。

```
In [5]: [my_func(i) for i in range(5)]
Out[5]: [0, 2, 4, 6, 8]
```

列表表达式还支持多层嵌套,如下面的例子中第一个 for 为外层循环,第二个为内层循环:

```
In [6]: [m+'_'+n for m in ['a', 'b'] for n in ['c', 'd']]
Out[6]: ['a_c', 'a_d', 'b_c', 'b_d']
```

除了列表推导式,另一个实用的语法糖是条件赋值,其形式为 value = a if condition else b:

```
In [7]: value = 'cat' if 2>1 else 'dog'
In [8]: value
Out[8]: 'cat'
```

等价于如下的写法:

```
a, b = 'cat', 'dog'
condition = 2 > 1 # 此时为True
if condition:
    value = a
else:
    value = b
```

下面举一个例子,截断列表中超过5的元素:

```
In [9]: L = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
In [10]: [i if i <= 5 else 5 for i in L]
Out[10]: [1, 2, 3, 4, 5, 5, 5]</pre>
```

2. 匿名函数与map方法

有一些函数的定义具有清晰简单的映射关系,例如上面的 my_func 函数,这时候可以用匿名函数的方法简洁地表示:

```
In [11]: my_func = lambda x: 2*x
In [12]: my_func(3)
Out[12]: 6
In [13]: multi_para_func = lambda a, b: a + b
In [14]: multi_para_func(1, 2)
Out[14]: 3
```

但上面的用法其实违背了"匿名"的含义,事实上它往往在无需多处调用的场合进行使用,例如上面列表推导式中的例子,用户不关心函数的名字,只关心这种映射的关系:

```
In [15]: [(lambda x: 2*x)(i) for i in range(5)]
Out[15]: [0, 2, 4, 6, 8]
```

对于上述的这种列表推导式的匿名函数映射, Python 中提供了 map 函数来完成,它返回的是一个 map 对象,需要通过 list 转为列表:

```
In [16]: list(map(lambda x: 2*x, range(5)))
Out[16]: [0, 2, 4, 6, 8]
```

对于多个输入值的函数映射,可以通过追加迭代对象实现:

```
In [17]: list(map(lambda x, y: str(x)+'_'+y, range(5), list('abcde')))
Out[17]: ['0_a', '1_b', '2_c', '3_d', '4_e']
```

3. zip对象与enumerate方法

zip函数能够把多个可迭代对象打包成一个元组构成的可迭代对象,它返回了一个 zip 对象,通过 tuple,list 可以得到相应的打包结果:

```
In [18]: L1, L2, L3 = list('abc'), list('def'), list('hij')
In [19]: list(zip(L1, L2, L3))
Out[19]: [('a', 'd', 'h'), ('b', 'e', 'i'), ('c', 'f', 'j')]
In [20]: tuple(zip(L1, L2, L3))
Out[20]: (('a', 'd', 'h'), ('b', 'e', 'i'), ('c', 'f', 'j'))
```

往往会在循环迭代的时候使用到 zip 函数:

enumerate 是一种特殊的打包,它可以在迭代时绑定迭代元素的遍历序号:

用 zip 对象也能够简单地实现这个功能:

当需要对两个列表建立字典映射时,可以利用 zip 对象:

```
In [25]: dict(zip(L1, L2))
Out[25]: {'a': 'd', 'b': 'e', 'c': 'f'}
```

既然有了压缩函数,那么 Python 也提供了*操作符和 zip 联合使用来进行解压操作:

```
In [26]: zipped = list(zip(L1, L2, L3))

In [27]: zipped
Out[27]: [('a', 'd', 'h'), ('b', 'e', 'i'), ('c', 'f', 'j')]

In [28]: list(zip(*zipped)) # 三个元组分别对应原来的列表
Out[28]: [('a', 'b', 'c'), ('d', 'e', 'f'), ('h', 'i', 'j')]
```

二、Numpy基础

1. np数组的构造

最一般的方法是通过 array 来构造:

```
In [29]: import numpy as np
In [30]: np.array([1,2,3])
Out[30]: array([1, 2, 3])
```

下面讨论一些特殊数组的生成方式:

【a】等差序列: np.linspace, np.arange

```
In [31]: np.linspace(1,5,11) # 起始、终止(包含)、样本个数
Out[31]: array([1. , 1.4, 1.8, 2.2, 2.6, 3. , 3.4, 3.8, 4.2, 4.6, 5. ])
In [32]: np.arange(1,5,2) # 起始、终止(不包含)、步长
Out[32]: array([1, 3])
```

【b】特殊矩阵: zeros, eye, full

```
In [33]: np.zeros((2,3)) # 传入元组表示各维度大小
Out[33]:
array([[0., 0., 0.],
      [0., 0., 0.]])
In [34]: np.eye(3) # 3*3的单位矩阵
Out[34]:
array([[1., 0., 0.],
      [0., 1., 0.],
      [0., 0., 1.]]
In [35]: np.eye(3, k=1) # 偏移主对角线1个单位的伪单位矩阵
Out[35]:
array([[0., 1., 0.],
      [0., 0., 1.],
      [0., 0., 0.]])
In [36]: np.full((2,3), 10) # 元组传入大小,10表示填充数值
Out[36]:
array([[10, 10, 10],
      [10, 10, 10]])
In [37]: np.full((2,3), [1,2,3]) # 通过传入列表填充每列的值
Out[37]:
array([[1, 2, 3],
      [1, 2, 3]])
```

【c】随机矩阵: np.random

最常用的随机生成函数为 rand,randint,choice,它们分别表示0-1均匀分布的随机数组、标准正态的随机数组、随机整数组和随机列表抽样:

对于服从区间 a 到 b 上的均匀分布可以如下生成:

```
In [40]: a, b = 5, 15
In [41]: (b - a) * np.random.rand(3) + a
Out[41]: array([ 5.76111065, 14.1489915 , 7.78442235])
```

randn 生成了 $N(\mathbf{0}, \mathbf{I})$ 的标准正态分布:

对于服从方差为 σ^2 均值为 μ 的一元正态分布可以如下生成:

```
In [44]: sigma, mu = 2.5, 3
In [45]: mu + np.random.randn(3) * sigma
Out[45]: array([2.21173398, 1.39806909, 6.16357612])
```

randint 可以指定生成随机整数的最小值最大值和维度大小:

choice 可以从给定的列表中,以一定概率和方式抽取结果,当不指定概率时为均匀采样,默认抽取方式为有放回抽样:

当返回的元素个数与原列表相同时,等价于使用 permutation 函数,即打散原列表:

```
In [51]: np.random.permutation(my_list)
Out[51]: array(['b', 'd', 'a', 'c'], dtype='<U1')</pre>
```

最后,需要提到的是随机种子,它能够固定随机数的输出结果:

```
In [52]: np.random.seed(0)
In [53]: np.random.rand()
Out[53]: 0.5488135039273248
In [54]: np.random.seed(0)
In [55]: np.random.rand()
Out[55]: 0.5488135039273248
```

2. np数组的变形与合并

【a】转置: T

【b】合并操作: r_, c_

对于二维数组而言, r_和 c_分别表示上下合并和左右合并:

一维数组和二维数组进行合并时,应当把其视作列向量,在长度匹配的情况下只能够使用左右合并的 c_操作:

```
In [59]: try:
   . . . . :
             np.r_[np.array([0,0]),np.zeros((2,1))]
   ....: except Exception as e:
             Err_Msg = e
   . . . . :
   . . . . :
In [60]: Err_Msg
Out[60]: ValueError('all the input arrays must have same number of dimensions, but the
array at index 0 has 1 dimension(s) and the array at index 1 has 2 dimension(s)')
In [61]: np.r_[np.array([0,0]),np.zeros(2)]
Out[61]: array([0., 0., 0., 0.])
In [62]: np.c_[np.array([0,0]),np.zeros((2,3))]
Out[62]:
array([[0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0.]]
```

【c】维度变换: reshape

reshape 能够帮助用户把原数组按照新的维度重新排列。在使用时有两种模式,分别为 C 模式和 F 模式,分别以逐行和逐列的顺序进行填充读取。

```
In [63]: target = np.arange(8).reshape(2,4)
In [64]: target
Out[64]:
array([[0, 1, 2, 3],
      [4, 5, 6, 7]])
In [65]: target.reshape((4,2), order='C') # 按照行读取和填充
Out[65]:
array([[0, 1],
      [2, 3],
      [4, 5],
      [6, 7]])
In [66]: target.reshape((4,2), order='F') # 按照列读取和填充
Out[66]:
array([[0, 2],
      [4, 6],
      [1, 3],
      [5, 7]])
```

特别地,由于被调用数组的大小是确定的,reshape允许有一个维度存在空缺,此时只需填充-1即可:

下面将 n*1 大小的数组转为1维数组的操作是经常使用的:

3. np数组的切片与索引

数组的切片模式支持使用 slice 类型的 start:end:step 切片,还可以直接传入列表指定某个维度的索引进行切片:

此外,还可以利用 np.ix_在对应的维度上使用布尔索引,但此时不能使用 slice 切片:

当数组维度为1维时,可以直接进行布尔索引,而无需 np.ix_:

```
In [76]: new = target.reshape(-1)
In [77]: new[new%2==0]
Out[77]: array([0, 2, 4, 6, 8])
```

4. 常用函数

为了简单起见,这里假设下述函数输入的数组都是一维的。

[a] where

where 是一种条件函数,可以指定满足条件与不满足条件位置对应的填充值:

```
In [78]: a = np.array([-1,1,-1,0])
In [79]: np.where(a>0, a, 5) # 对应位置为True时填充a对应元素,否则填充5
Out[79]: array([5, 1, 5, 5])
```

```
[b] nonzero, argmax, argmin
```

这三个函数返回的都是索引, nonzero 返回非零数的索引, argmax, argmin 分别返回最大和最小数的索引:

```
In [80]: a = np.array([-2,-5,0,1,3,-1])
In [81]: np.nonzero(a)
Out[81]: (array([0, 1, 3, 4, 5], dtype=int64),)
In [82]: a.argmax()
Out[82]: 4
In [83]: a.argmin()
Out[83]: 1
```

[c] any, all

any 指当序列至少存在一个 True 或非零元素时返回 True,否则返回 False

all 指当序列元素 全为 True 或非零元素时返回 True ,否则返回 False

```
In [84]: a = np.array([0,1])
In [85]: a.any()
Out[85]: True
In [86]: a.all()
Out[86]: False
```

[d] cumprod, cumsum, diff

cumprod, cumsum 分别表示累乘和累加函数,返回同长度的数组,diff表示和前一个元素做差,由于第一个元素为缺失值,因此在默认参数情况下,返回长度是原数组减1

```
In [87]: a = np.array([1,2,3])
In [88]: a.cumprod()
Out[88]: array([1, 2, 6], dtype=int32)
In [89]: a.cumsum()
Out[89]: array([1, 3, 6], dtype=int32)
In [90]: np.diff(a)
Out[90]: array([1, 1])
```

【e】统计函数

常用的统计函数包括 max, min, mean, median, std, var, sum, quantile, 其中分位数计算是全局方法, 因此不能通过 array.quantile 的方法调用:

```
In [91]: target = np.arange(5)
In [92]: target
Out[92]: array([0, 1, 2, 3, 4])
In [93]: target.max()
Out[93]: 4
In [94]: np.quantile(target, 0.5) # 0.5分位数
Out[94]: 2.0
```

但是对于含有缺失值的数组,它们返回的结果也是缺失值,如果需要略过缺失值,必须使用 nan* 类型的函数,上述的几个统计函数都有对应的 nan* 函数。

```
In [95]: target = np.array([1, 2, np.nan])
In [96]: target
Out[96]: array([ 1.,  2., nan])
In [97]: target.max()
Out[97]: nan
In [98]: np.nanmax(target)
Out[98]: 2.0
In [99]: np.nanquantile(target, 0.5)
Out[99]: 1.5
```

对于协方差和相关系数分别可以利用 cov, corrcoef 如下计算:

5. 向量与矩阵的计算

【a】向量内积: dot

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \sum_i a_i \, b_i$$

```
In [104]: a = np.array([1,2,3])
In [105]: b = np.array([1,3,5])
In [106]: a.dot(b)
Out[106]: 22
```

【b】向量范数和矩阵范数: np.linalg.norm

在矩阵范数的计算中,最重要的是 ord 参数, 可选值如下:

| | | <u>.</u> . |
|-------|------------------------------|----------------------------|
| ord | norm for matrices | norm for vectors |
| None | Frobenius norm | 2-norm |
| 'fro' | Frobenius norm | - |
| 'nuc' | nuclear norm | - |
| inf | max(sum(abs(x), axis=1)) | max(abs(x)) |
| -inf | min(sum(abs(x), axis=1)) | min(abs(x)) |
| 0 | - | sum(x != 0) |
| 1 | max(sum(abs(x), axis=0)) | as below |
| -1 | min(sum(abs(x), axis=0)) | as below |
| 2 | 2-norm (largest sing. value) | as below |
| -2 | smallest singular value | as below |
| other | _ | sum(abs(x)**ord)**(1./ord) |

```
In [112]: vector_target = np.arange(4)
In [113]: vector_target
Out[113]: array([0, 1, 2, 3])
In [114]: np.linalg.norm(vector_target, np.inf)
Out[114]: 3.0
In [115]: np.linalg.norm(vector_target, 2)
Out[115]: 3.7416573867739413
In [116]: np.linalg.norm(vector_target, 3)
Out[116]: 3.3019272488946263
```

【c】矩阵乘法: @

$$[\mathbf{A}_{ ext{m} imes p}\mathbf{B}_{ ext{p} imes n}]_{ij} = \sum_{k=1}^{p}\mathbf{A}_{ik}\mathbf{B}_{kj}$$

三、练习

Ex1: 改进矩阵计算的性能

设Z为 $m \times n$ 的矩阵,B和U分别是 $m \times p$ 和 $n \times p$ 的矩阵, B_i 为B 的第i行, U_j 为U 的第j行,下面定义 $R = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \|B_i - U_j\|_2^2 Z_{ij}$,其中 $\|\mathbf{a}\|_2^2$ 表示向量 \mathbf{a} 的分量平方和 $\sum_i a_i^2$ 。

现有某人根据如下给定的样例数据计算 R 的值,请充分利用 Numpy 中的函数,基于此问题改进这段代码的性能。

```
In [122]: np.random.seed(0)
In [123]: m, n, p = 100, 80, 50
In [124]: B = np.random.randint(0, 2, (m, p))
In [125]: U = np.random.randint(0, 2, (n, p))
In [126]: Z = np.random.randint(0, 2, (m, n))
```

Ex2: 连续整数的最大长度

输入一个整数的 Numpy 数组,返回其中连续整数子数组的最大长度。例如,输入[1,2,5,6,7],[5,6,7]为具有最大长度的连续整数子数组,因此输出3;输入[3,2,1,2,3,4,6],[1,2,3,4]为具有最大长度的连续整数子数组,因此输出4。请充分利用 Numpy 的内置函数完成。(提示:考虑使用 nonzero,diff 函数)

© Copyright 2020, Datawhale, 耿远昊. Created using <u>Sphinx</u> 3.2.1.