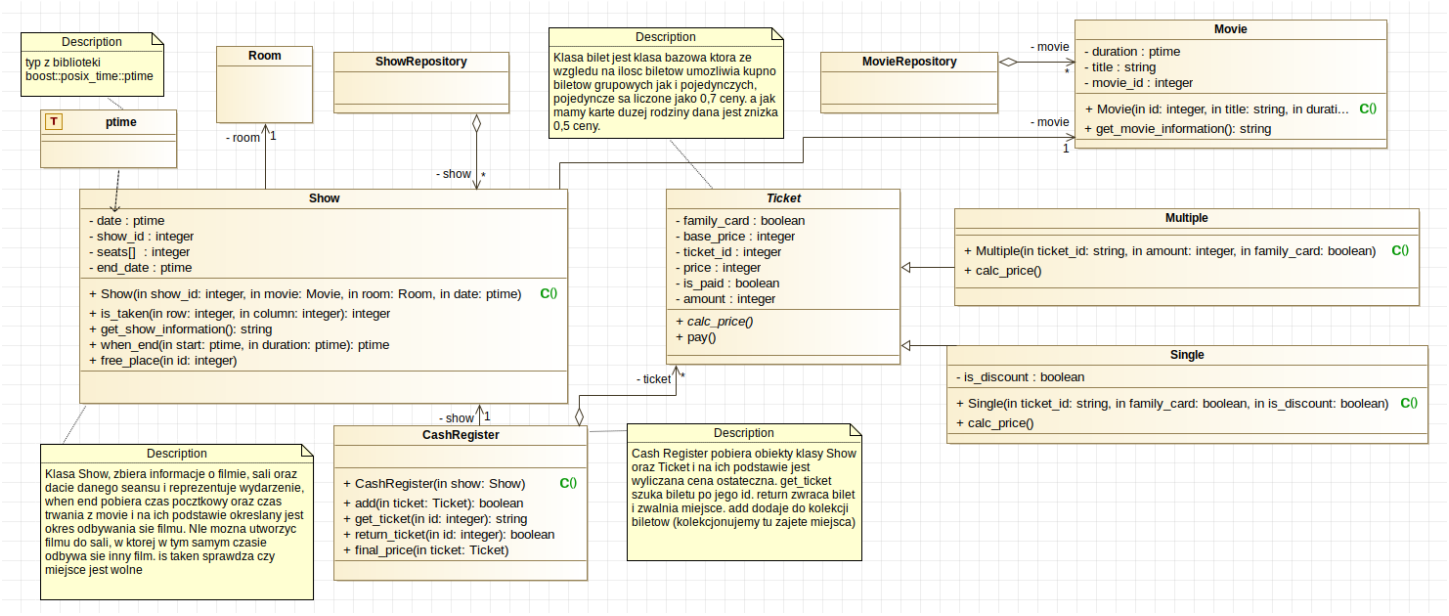
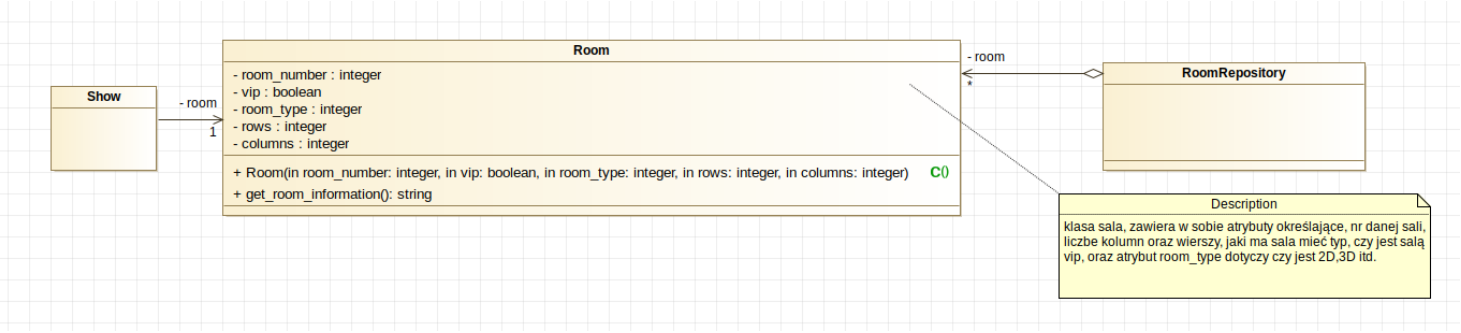
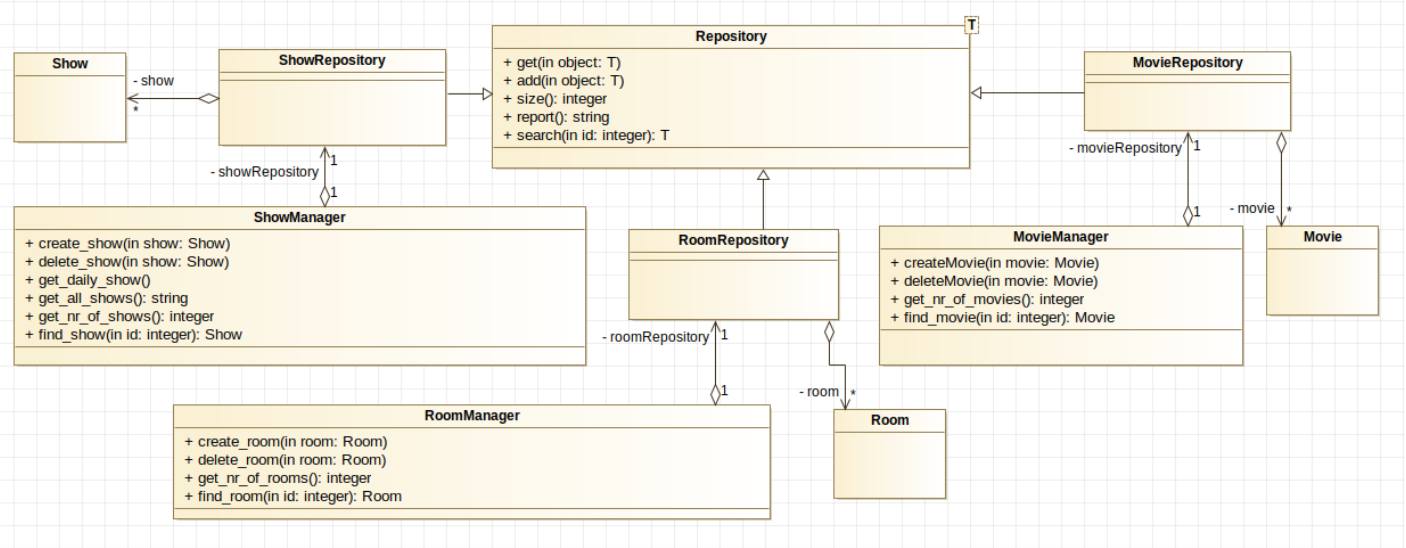

Description
typ z biblioteki boost::posix_time::ptime
T
ptime
Room
ShowRepository
Description
Klasa bilet jest klasa bazowa ktora ze wzgledu na ilosc biletow umozliwia kupno biletow grupowych jak i pojedynczych, pojedyncze sa liczone jako 0,7 ceny. a jak mamy karte duzej rodziny dana jest znizka 0,5 ceny.
MovieRepository
- movie
*
Movie
- duration : ptime
- title : string
- movie_id : integer
+ Movie(in id: integer, in title: string, in durati... C()
+ get_movie_information(): string
- movie
1
- room
1
- show
*
Show
- date : ptime
- show_id : integer
- seats[] : integer
- end_date : ptime
+ Show(in show_id: integer, in movie: Movie, in room: Room, in date: ptime) C()
+ is_taken(in row: integer, in column: integer): integer
+ get_show_information(): string
+ when_end(in start: ptime, in duration: ptime): ptime
+ free_place(in id: integer)
Ticket
- family_card : boolean
- base_price : integer
- ticket_id : integer
- price : integer
- is_paid : boolean
- amount : integer
+ calc_price()
+ pay()
Multiple
+ Multiple(in ticket_id: string, in amount: integer, in family_card: boolean) C()
+ calc_price()
Single
- is_discount : boolean
+ Single(in ticket_id: string, in family_card: boolean, in is_discount: boolean) C()
+ calc_price()
- ticket
*
- show
1
CashRegister
+ CashRegister(in show: Show) C()
+ add(in ticket: Ticket): boolean
+ get_ticket(in id: integer): string
+ return_ticket(in id: integer): boolean
+ final_price(in ticket: Ticket)
Description
Klasa Show, zbiera informacje o filmie, sali oraz dacie danego seansu i reprezentuje wydarzenie, when end pobiera czas pocztkowy oraz czas trwania z movie i na ich podstawie okreslany jest okres odbywania sie filmu. Nle mozna utworzyc filmu do sali, w ktorej w tym samym czasie odbywa sie inny film. is taken sprawdza czy miejsce jest wolne
Description
Cash Register pobiera obiekty klasy Show oraz Ticket i na ich podstawie jest wyliczana cena ostateczna. get_ticket szuka biletu po jego id. return zwraca bilet i zwalnia miejsce. add dodaje do kolekcji biletow (kolekcjonujemy tu zajete miejsca)


Show
- room
1
Room
- room_number : integer
- vip : boolean
- room_type : integer
- rows : integer
- columns : integer
+ Room(in room_number: integer, in vip: boolean, in room_type: integer, in rows: integer, in columns: integer) C()
+ get_room_information(): string
- room
*
RoomRepository
Description
klasa sala, zawiera w sobie atrybuty określające, nr danej sali, liczbe kolumn oraz wierszy, jaki ma sala mieć typ, czy jest salą vip, oraz atrybut room_type dotyczy czy jest 2D,3D itd.


Show
- show
*
ShowRepository
Repository
T
+ get(in object: T)
+ add(in object: T)
+ size(): integer
+ report(): string
+ search(in id: integer): T
MovieRepository
- showRepository
1
1
ShowManager
+ create_show(in show: Show)
+ delete_show(in show: Show)
+ get_daily_show()
+ get_all_shows(): string
+ get_nr_of_shows(): integer
+ find_show(in id: integer): Show
- movieRepository
1
1
- movie
*
MovieManager
+ createMovie(in movie: Movie)
+ deleteMovie(in movie: Movie)
+ get_nr_of_movies(): integer
+ find_movie(in id: integer): Movie
Movie
RoomRepository
- roomRepository
1
1
- room
*
Room
RoomManager
+ create_room(in room: Room)
+ delete_room(in room: Room)
+ get_nr_of_rooms(): integer
+ find_room(in id: integer): Room